# Java Játék Dokumentáció

Alapvető Implementációs Terv  
  
Projekt Inicializálása:  
- Maven projekt létrehozása tervezett struktúrával és plugin-ekkel.  
- .gitignore fájl létrehozása.  
- Függőségek: JUnit 5, Mockito, Logback.  
  
Kódstruktúra Kialakítása:  
- Model: Táblázat, játékos, és lépés logika.  
- Controller: Játék logikájának kezelése.  
- View: Felhasználói interakciók kezelése.  
- Game: Játék fő osztálya.  
  
Funkcionalitások:  
- Parancssori felület, játékos nevek bekérése.  
- Táblázat inicializálása (üres vagy fájlból).  
- Győzelmi feltételek ellenőrzése, high-score adatbázis kezelés.  
- Opcionális: XML mentés és betöltés.  
  
Egységtesztek:  
- Kódlefedettség: min. 80%.  
  
Építés és Dokumentáció:  
- Futó .jar generálása.  
- Dokumentáció PDF formátumban.  
  
Maven POM.xml:  
A projektfüggőségek és a build konfiguráció leírása a Maven segítségével történik, beleértve a JUnit, Mockito és Logback függőségeket.  
  
Fő Osztály (Main.java):  
A program belépési pontja, amely elindítja a játékot.  
  
Játék Osztály (Game.java):  
- Játék logika kezelése.  
- Parancssori felület és játékos interakciók.  
  
Táblázat Logika (Board.java):  
- Táblázat inicializálása, lépések kezelése, véletlenszerű mozgások generálása.  
- Győzelmi feltételek vizsgálata.  
  
Ez a dokumentáció segít a játék implementációjának és futtatásának részletes megértésében.