

## Contrato de Prestación de Servicios de Desarrollo de Software

### Entre las partes:

- **Ciente:** Zapatería *[ZapateriaPro]*, con domicilio en *[Dirección]*, representada por *[Nombre del representante]*.
- **Proveedor:** *[Nombre del jefe]*, en calidad de responsable del equipo de desarrollo, con domicilio en *[Dirección]*.

Ambas partes acuerdan lo siguiente:

### 1. Objeto del contrato

El proveedor se compromete a desarrollar un **software de gestión de inventario y ventas** para la zapatería, con las funcionalidades descritas en el documento de requerimientos acordado entre ambas partes.

### 2. Alcance del proyecto

El software incluirá:

- Control de stock por tallas y colores.
- Registro de ventas en TPV.
- Gestión de clientes y reportes básicos.
- Documentación técnica y manual de usuario.

### 3. Plazos de ejecución

- Inicio del proyecto: *[Fecha]*
- Entrega final: *[Fecha]*
- Periodo de pruebas y ajustes: *[Número de semanas]* posteriores a la entrega.

### 4. Precio y forma de pago

- El cliente abonará al proveedor la cantidad total de **15.000 €**.
- Forma de pago:
  - 30% (4.500 €) al inicio del proyecto.
  - 40% (6.000 €) a la entrega de la versión beta.
  - 30% (4.500 €) a la entrega final y aceptación del software.

### 5. Obligaciones del proveedor

- Entregar el software conforme a los requerimientos acordados.

- Proporcionar soporte técnico durante *[X meses]* tras la entrega.
- Garantizar que el software es original y libre de derechos de terceros.

## **6. Obligaciones del cliente**

- Facilitar al proveedor la información necesaria para el desarrollo.
- Realizar los pagos en los plazos acordados.
- Revisar y validar los entregables en tiempo razonable.

## **7. Propiedad intelectual**

El cliente tendrá derecho de uso exclusivo del software para su negocio. El proveedor conserva la autoría del código, salvo pacto en contrario.

## **8. Confidencialidad**

Ambas partes se comprometen a mantener la confidencialidad de la información compartida durante el proyecto.

## **9. Resolución de conflictos**

En caso de disputa, ambas partes intentarán resolverla de forma amistosa. Si no fuera posible, se someterán a la jurisdicción de los tribunales de *[Ciudad]*.

### **Firmas:**

Cliente – Zapatería

Proveedor – Jefe