

# Programmazione concorrente e distribuita 2014-2015. Prima parte

Andrea Giacomo Baldan 579117

March 16, 2015

## **ORGANIZZAZIONE E SCELTE IMPLEMEN- TATIVE**

### **ALGORITMO DI RICOSTRUZIONE**

L'algoritmo di risoluzione implementato nella classe `SortAlgSeq`, derivata dalla classe base astratta `SortAlg`, è appunto un algoritmo di risoluzione sequenziale, e si può riassumere in 3 passi:

1. Localizzazione del primo pezzo del puzzle, che corrisponde al pezzo avente “VUOTO” a nord e ad ovest.
2. Inizio ciclo: ordina la riga a partire dal primo pezzo
3. Ricerca del pezzo a sud del primo pezzo della nuova riga ora ordinata, se il pezzo a sud non esiste e troviamo dunque “VUOTO”, il ciclo si ferma in quanto tutte le righe sono quindi già state ordinate, altrimenti si ripete (1) utilizzando il “nuovo” primo pezzo.