

Programmazione Concorrente e Distribuita 2014-2015. Prima parte.

Andrea Giacomo Baldan 579117

August 26, 2015

Contents

1 Modifiche finali

1

1 Modifiche finali

Le maggiori modifiche per l'ultima parte del progetto sono state apportate a livello organizzativo. Dovendo separare il lato client dal lato server, non sono state create classi aggiuntive, le esistenti sono però state "ridistribuite" in modo da rispettare le specifiche richieste; nella suddivisione **client** e **server** la gestione I/O è stata assegnata al lato client mentre la logica di ordinamento del puzzle è stata spostata al lato server. E' dunque compito del server ora occuparsi della gestione dei thread di ordinamento, indipendentemente da quanti client si connettono e richiedono una risoluzione.