

TUGAS LAB DASAR PEMOGRAMAN



Disusun oleh :

Tabina Asyadda

221401129

DASPRO

FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SUMATERA UTARA

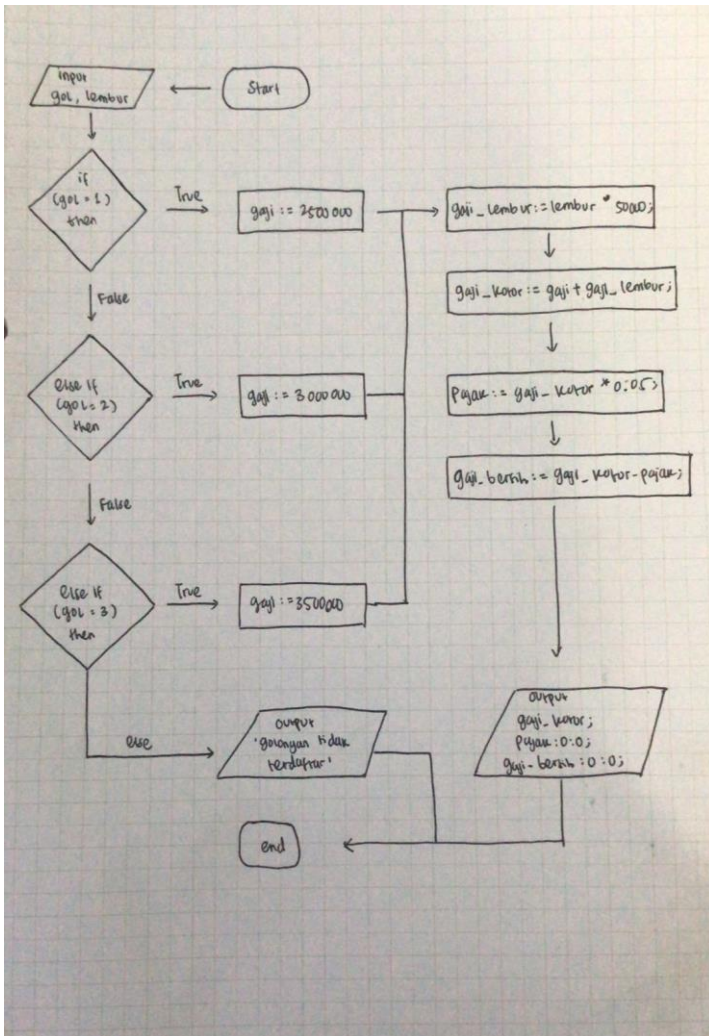
MEDAN

KUIS

1. Program

```
program gaji_pegawai;
uses crt;
var
gol, lembur : integer;
gaji, gaji_lembur, gaji_kotor : longint;
pajak, gaji_bersih : real;
begin
clrscr;
Write ('Masukkan Golongan Anda : '); readln(gol);
Write ('Masukkan Jam Lembur Anda : '); readln(lembur);
if      (gol = 1) then gaji := 2500000
else if (gol = 2) then gaji := 3000000
else if (gol = 3) then gaji := 3500000
else begin
Writeln ('Golongan Anda tidak terdaftar');
exit();
end;
gaji_lembur := lembur * 50000;
gaji_kotor  := gaji + gaji_lembur;
Pajak       := gaji_kotor * 0.05;
gaji_bersih := gaji_kotor - pajak;
writeln();
writeln('Total Pendapatan Anda', gaji_kotor);
writeln('Pajak Penghasilan ', pajak:0:0);
writeln('Jumlah Gaji yang Anda Terima ', gaji_bersih:0:0);
End.
```

Flowchart



2. Program

uses wincrt;

var a, b, c: integer;

begin

write('Masukkan nilai bil ');

readln(a);

write('Masukkan nilai bil 2');

readln(b);

write('Masukkan nilai bil 3');

```

readln(c);
if (a>b) and (a>c) then writeln(a) else
if (b>a) and (b>c) then writeln(b) else
writeln(c);
end.

```

Penjelasan, program untuk cek 3 bilangan mana yang paling besar.

3. Algoritma

1. Mulai
2. Inisialisasi variabel a, t, t_limas, vol dengan tipe data real (optional)
3. Masukkan nilai a
4. Masukkan nilai t
5. Masukkan nilai t_limas
6. Hitung volume = $\frac{1}{3} * \frac{1}{2} * a * t * t_limas$
7. Tampilkan volume
8. Selesai

Program

```

program vol_limas_segitiga;
uses crt;
var a, t, t_limas, vol : real;
begin
clrscr;
write('Alas Segitiga : '); readln(a);
write('Tinggi Segitiga : '); readln(t);
write('Tinggi Limas : '); readln(t_limas);
vol := 1/3 * 1/2 * a * t * t_limas;
writeln('Volume Limas Segitiga : ', vol:0:2);
end.

```

4. Program

```
uses crt;  
begin  
  clrscr;  
  writeln((65 and 34) shl 2);  
end.
```

Hitung Manual

65 = 0100 0001

34 = 0010 0010

----- AND

0000 0000 = 0

0 SHL 2 = 0