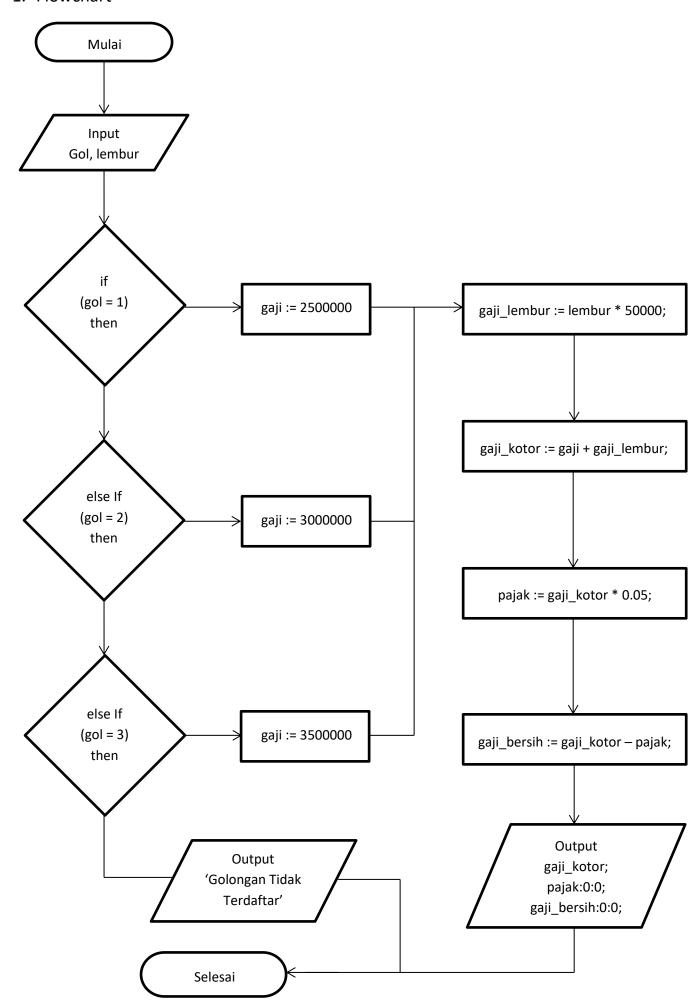
Kuis KDP Sesi 2

1. Flowchart



Program

```
program gaji pegawai;
uses crt;
var
gol, lembur : integer;
gaji, gaji lembur, gaji kotor : longint;
pajak, gaji bersih : real;
begin
     clrscr;
     write('Masukkan Golongan Anda : ');
     readln(qol);
     write('Masukkan Jam Lembur Anda : ');
     readln(lembur);
     if (gol = 1) then gaji := 2500000
     else if (gol = 2) then gaji := 3000000
     else if (gol = 3) then gaji := 3500000
     else
     begin
          writeln('Golongan Anda tidak terdaftar');
     end;
     gaji lembur := lembur * 50000;
     gaji kotor := gaji + gaji lembur;
     pajak := gaji kotor * 0.05;
     gaji bersih := gaji kotor - pajak;
     writeln();
     writeln('Total Pendapatan Anda ',qaji kotor);
     writeln('Pajak Penghasilan ',pajak:0:0);
     writeln('Jumlah Gaji yang Anda Terima ', gaji bersih:0:0);
     readln;
end.
  2. Program
     uses wincrt;
     var a, b, c: integer;
     begin
          write('Masukkan nilai bil 1');
          readln(a);
          write('Masukkan nilai bil 2');
          readln(b);
```

write('Masukkan nilai bil 3');

```
readln(c);
if (a<b) and (a<c) then writeln(a) else
if (b<a) and (b<c) then writeln(b) else
writeln(c);
readln;
end.</pre>
```

Penjelasan, program untuk cek 3 bilangan mana yang paling kecil.

3. Algoritma

- 1. Mulai
- 2. Inputkan panjang sisi alas segitiga, tinggi segitiga, dan tinggi prisma
- 3. Hitung volume = ½ * alas segitiga * tinggi segitiga * tinggi prisma
- 4. Tampilkan volume dalam satuan cm³
- 5. Selesai

Program

```
program Volume Prisma;
uses crt;
var
a segitiga, t segitiga, t prisma : integer;
volume : real;
begin
     clrscr;
     write('Masukkan nilai alas segitiga (cm) ');
     readln(a segitiga);
     write('Masukkan nilai tinggi segitiga (cm) ');
     readln(t segitiga);
     write('Masukkan nilai tinggi prisma (cm) ');
     readln(t prisma);
     volume := 1/2 * a segitiga * t segitiga * t prisma;
     writeln;
     writeln('Volumenya adalah ',volume:0:2,' cm3');
     readln;
end.
```

4. Program

```
uses crt;
begin
        clrscr;
        writeln((65 and 34) shl 2);
end.

Cara manual
65 = 0100 0001
34 = 0010 0010 or
        0110 0011 = 99
0110 0011 SHL 2
```

0001 1000 1100 = 396