

# **TUGAS PERBAIKAN QUIZ SESI 2**



**Disusun oleh :**

**Muhammad Prawira Saragih**

**221401113**

**KOM C**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI**

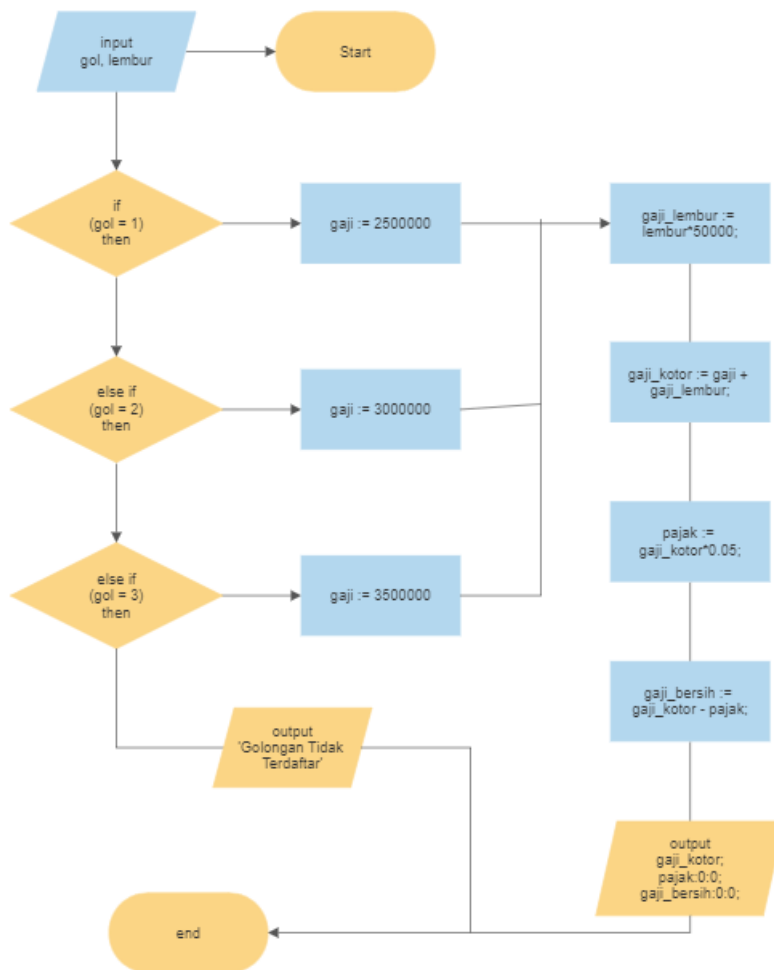
**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SUMATERA UTARA**

**MEDAN, SEPTEMBER 2022**

## 1. PROGRAM

```
program gaji_pegawai;
uses crt;
var
    gol, lembur : integer;
    gaji, gaji_lembur, gaji_kotor : longint;
    pajak, gaji_bersih : real;
begin
    clrscr;
    write('Masukkan Golongan Anda : '); readln(gol);
    write('Masukkan Jam Lembur Anda : '); readln(lembur);
    if (gol = 1) then gaji := 2500000
    else if (gol = 2) then gaji := 3000000
    else if (gol = 3) then gaji := 3500000
    else begin
        writeln('Golongan Anda tidak terdaftar');
        exit();
    end;
    gaji_lembur := lembur * 50000;
    gaji_kotor := gaji + gaji_lembur;
    pajak := gaji_kotor * 0.05;
    gaji_bersih := gaji_kotor - pajak;
    writeln();
    writeln('Total Pendapatan Anda ', gaji_kotor);
    writeln('Pajak Penghasilan ', pajak:0:0);
    writeln('Jumlah Gaji yang Anda Terima ', gaji_bersih:0:0);
end.
```



## 2. PROGRAM

```

uses crt;
var a, b, c: integer;
begin
  write('Masukkan nilai bil 1');
  readln(a);
  write('Masukkan nilai bil 2');
  readln(b);
  write('Masukkan nilai bil ');
  readln(c);
  if (a<b) and (a>c) then writeln(a) else
  if (b<a) and (b>c) then writeln(b) else
  writeln(c);
end.

```

**Penjelasan,** program untuk melihat 3 bilangan dari yang terkecil.

### 3. ALGORITMA

1. Mulai
2. Inisialisasi variabel a, t, t\_prisma, vol dengan tipe data real (optional)
3. Masukkan nilai a
4. Masukkan nilai t
5. Masukkan nilai t\_prisma
6. Hitung volume =  $1/2 * a * t * t\_prisma$
7. Tampilkan volume
8. Selesai

#### Program

```
program vol_prisma_segitiga;
uses crt;
var a, t, t_prisma, vol : real;
begin
  clrscr;
  write('Alas Segitiga : ');
  readln(a);
  write('Tinggi Segitiga : ');
  readln(t);
  write('Tinggi Prisma : ');
  readln(t_prisma);
  vol := 1/2 * a * t * t_prisma;
  writeln('Volume Prisma Segitiga : ', vol:0:2);
end.
```

### 4. PROGRAM

```
uses crt;
begin
  clrscr;
  writeln((65 and 34) shl 2);
end.
```

#### Hitung Manual

```
65 = 0100 0001
34 = 0010 0010
----- OR
0110 0011 = 99
0110 0011 SHL 2
0001 1000 1100 = 396
```