

PLANNING TN'S FLASHCARD

JOUR 1

- Créer une carte
- Créer une pile et y ajouter des cartes
- Mode apprentissage avec algorithme simple

JOUR 2

- Créer une carte
- Créer une pile et y ajouter des cartes
- Mode apprentissage avec algorithme simple
- Suppression/modification des cartes et piles
- Exportation données
- Début d'implémentation d'un algorithme recall testing
- Implémentation statistiques sans visualisations

Légende :

- Vert : effectué
- Bleu : effectué en avance
- Orange : Avancé mais non fini

- Rouge : Reporté
- Violet : Ajout (demande client)

JOUR 3

- Fin d'implémentation d'un algorithme recall testing
- Configuration de l'apprentissage en définissant différents paramètres influençant la répétition des cartes
- Implémentation statistiques avec visualisation
- Suppression/modification des cartes et piles
- Exportation données
- Revisiter l'aspect visuel (logos, etc)
- Revisiter le diagramme de classe et le planning

JOUR 4

- Intégrer des données multimédia à vos cartes (images, sons, vidéos, etc.)
- importer les piles de cartes provenant d'une autre application (par exemple le format .apkg d'Anki)
- Proposer un mode où l'apprenant doit saisir la réponse
- Dimensionnement des fenêtres
- Trier les cartes et les piles dans les menus
- Fonction recherche