PLANNING TN'S FLASHCARD

Légende:

Vert : effectué

• Bleu : effectué en avance

Orange : Avancé mais non fini

Rouge : Reporté

• Vert Clair : Ajout client effectué

• Rose : Ajout client abandonné

JOUR 1 - Créer une carte

- Créer une pile et y ajouter des
- Mode apprentissage avec algorithme simple

cartes

JOUR 2

- Créer une carte
- Créer une pile et y ajouter des cartes
- Mode apprentissage avec algorithme simple
- Suppression/modification des cartes et piles
- Exportation données
- Début d'implémentation d'un algorithme recall testing
- Implémentation statistiques sans visualisations

JOUR 3

- Fin d'implémentation d'un algorithme recall testing
- Configuration de l'apprentissage en définissant différents paramètres influençant la répétition des cartes
- Implémentation statistiques avec visualisation
- Suppression/modification des cartes et piles
- Exportation données
- Revisiter l'aspect visuel (logos, etc)
- Revisiter le diagramme de classe et le planning

JOUR 4

- Intégrer des données multimédia à vos cartes (images, sons, vidéos, etc.)
- importer les piles de cartes provenant d'une autre application
- Proposer un mode où l'apprenant doit saisir la réponse
- Exportation de données
- Dimensionnement des fenêtres
- Trier les cartes et les piles dans les menus
- Slider dans les paramètres
- Ajout tooltips
- Fonction recherche