

Háskólinn í Reykjavík
Hugbúnaðarfræði
Hannes Pétursson



HÁSKÓLINN Í REYKJAVÍK

REYKJAVÍK UNIVERSITY

Þarfagreiningaskýrsla

Baldvin Hólm Júlíusson
Haukur Ingi Gunnarsson
Kristín Sif Vigfúsdóttir
Svavar Berg Jóhannsdóttir
Sverrir Pálsson

1. Inngangur

Hugbúnaðarfræði er skemmtilegur áfangi þar sem er farið yfir þau vinnubrögð sem eru bæði unnin á vinnustað sem og hvernig á að þróa forrit með prófunum. Við erum hópur sem samanstendur af 5 einstaklingum. Við heitum Baldvin Hólm Júlíusson, Haukur Ingi Gunnarsson, Kristín Sif Vigfúsdóttir, Svavar Berg Jóhannsson, Sverrir Pálsson. Markmiðið hjá hópnum er að læra að forrita eftir TDD, 'Test Driven Development' aðferðinni og vera betur í stakk búin fyrir möguleg verkefni og störf í framtíðinni. Þarfagreiningaskýrslan verður samt ekki löng, hún mun innihalda örfáar kröfur og örfá notkunartilvik.

2. Kröfulist

A - Verður að hafa

B - Nauðsynlegt til að gera vefsíðuna framúrskarandi

C - Gott að hafa en ekki í forgangi

Númer	Nafn - Útskýring	Notendatilfelli	Mikilvægi(A/B/C)	Staða(Samþykki)
1.	Gera leik - Spilandi þarf að geta valið reit til að setja X eða O í.	Spilandi	A	
2.	Skrifa út borð - Leikurinn þarf að geta skrifað út borðið fyrir leikmenn	Spilandi	A	
3.	Athuga hvort leikur klárast - Þarf að innihalda bool fall sem athugar hvort leikurinn hafi klárast.	Spilandi	A	
4.	Skiptast á leikjum - Spilendur þurfa að geta skipst á því að gera.	Spilandi	A	
5.	Skrifa út sigurvegara	Spilandi	B	

3. Notkunardæmi

Nafn	Gera leik
Númer	1.
Forgangur	Hár
Forskilyrði	Skrifa út borð
Lýsing (base flow)	Notandinn velur þann reit sem hann vill setja sitt “tákn” og þá skrifast það tákn á þann reit.
Villur (Alternative flow)	Notandi ýtir á rangan reit eða á reit sem nú þegar með tákn.
Eftirsilyrði	Tákn notanda er komið á borðið.
Tengdar kröfur	Engin
Notendahópar	Spilandi

Nafn	Skrifa út borð
Númer	2.
Forgangur	Hár
Forskilyrði	Enginn
Lýsing (base flow)	Forritið skrifar út stöðuna á borðinu eins og hún á að vera.
Villur (Alternative flow)	Borðið prentast ekki út, eða prentast rangt út.
Eftirsilyrði	Borð er prentað út og spilandi getur gert næsta leik.
Tengdar kröfur	Engin
Notendahópar	Notandi

4. Lokaorð

Ágætt er að gera smá þarfagreiningaskýrslu fyrir verkefnið og fara aðeins yfir það hvað þarf að vera í verkefninu. Það er erfitt að gera eitthverja rosa skýrslu fyrir svona verkefni en lítil skýrsla er betri en engin skýrsla.