



Kattarseglarnir

Síðannarverkefni
Hönnunarskýrsla

Baldvin Hólm Júlíusson - baldvinj15@ru.is
Haukur Ingi Gunnarsson - haukurig15@ru.is
Kristín Sif Vigfúsdóttir - kristinv15@ru.is
Svavar Berg Jóhannsson – svavar15@ru.is
Sverrir Pálsson – sverrirp15@ru.is

Inngangur

Í Hugbúnaðarfræði á haustönn 2016 þá er kennt að nota TDD(*Test Driven Development*) aðferð. Hönnunarskýrslan ekkert alltof ýtarleg í þessu verkefni þar sem stærðin á forritinu sem á að gera er ekki svo umfangsmikið. Hópurinn okkar samanstendur af fimm einstaklingum og eru fjögur okkar frá Suðurlandi og eitt okkar frá höfuðborginni. Í þessu verkefni þá á hópurinn að útfæra „Tic Tac Toe“ forrit.

Útfærsla

Tic Tac Toe forrit, er forrit með tveim leikmönnum sem skiptast á að gera, annar leikmaðurinn er „X“ og hinn leikmaðurinn er „O“. Við ætlum að hafa mylluborðið með 9 reiti merktá frá 1 og upp í 9. Þú slærð inn tölu milli 1 og 9 og sú tala sem þú slóst inn breytist í „X“ eða „O“ á mylluborðinu eftir því hvor leikmaðurinn þú ert. Þegar örðum hvorum leikmanninum hefur tekist að fá 3 reiti í röð merktá „X“ eða „O“ þá hefur sá leikmaður unnið og leiknum er lokið. Ekki er hægt að slá inn tölu sem þegar búið er að nota. Við munum nota java til þess að útfæra forritið.

Klasarit

Hópurinn útfærði klasarit áður en hópurinn hafði handa við verkefnið sjálft og forritunina. Útfærslan á klasaritinu sem við gerum er mjög einföld.



