Háskólinn í Reykjavík Hugbúnaðarfræði Hannes Pétursson



Hönnunarskýrsla

Baldvin Hólm Júlíusson Haukur Ingi Gunnarsson Kristín Sif Vigfúsdóttir Svavar Berg Jóhannsson Sverrir Pálsson

1. Inngangur

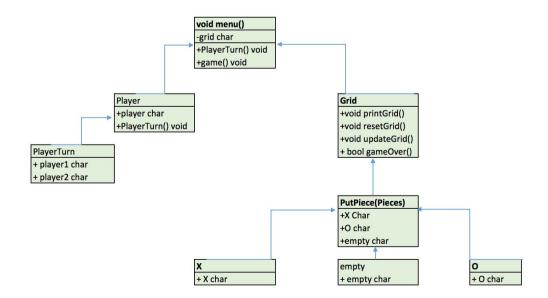
Í Hugbúnaðarfræði á haustönn 2016 þá er kennt okkur að vinna eftir TDD aðferðinni. TDD aðferðin stendur fyrir 'Test Driven Development'. Sem seinna stóra verkefnið okkar í þessum áfanga þá eigum við að útfæra myllu eða 'TicTacToe' forrit á Java og gera það TDD. Hópurinn okkar samanstendur af fimm einstaklingum og eru fjögur okkar frá Suðurlandi og eitt okkar frá höfuðborginni. Baldvin Hólm Júlíusson, Haukur Ingi Gunnarsson, Kristín Sif Vigfúsdóttir, Svavar Berg Jóhannsson og Sverrir Pálsson eru meðlimir hópsins. Hönnunarskýrslan er mikilvægur þáttur í útfærslu forritsins því hún gefur okkur góðann ramma til að vinna eftir og til þess að halda okkur á réttri leið. Þrátt fyrir að það verði breytingar frá Hönnunarskýrslu til lokaútgáfu forritsins er gott að hafa góða og eins nákvæma skýrslu og hægt er. Skýrslan mun innihalda klasarit sem við munum svo reyna að vinna eftir.

2. Klasarit

Hópurinn útfærði klasarit áður en hópurinn hafðist handa við verkefnið sjálft og forritunina.

Hópurinn hugsaði forritið mjög svipað og það er gert í C++.

Útfærslan á klasaritinu sem við gerum er mjög einföld og teljum við að ekki þurfi að flækja þetta.



3. Lokaorð

Hönnunarskýrslan ekkert alltof ýtarleg í þessu verkefni þar sem stærðin á forritinu sem á að gera er ekki svo umfangsmikið. Við ákváðum að setja aðeins fram klasarit.