**Jquery中效果讲解**

## **show([speed,[easing],[fn]])**

### 概述

显示隐藏的匹配元素。

这个就是 'show( speed, [callback] )' 无动画的版本。如果选择的元素是可见的，这个方法将不会改变任何东西。无论这个元素是通过hide()方法隐藏的还是在CSS里设置了display:none;，这个方法都将有效。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn:****在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

显示所有段落

##### HTML 代码:

<p style="display: none">Hello</p>

##### jQuery 代码:

$("p").show()

#### 描述:

用缓慢的动画将隐藏的段落显示出来，历时600毫秒。

##### HTML 代码:

<p style="display: none">Hello</p>

##### jQuery 代码:

$("p").show("slow");

#### 描述:

用迅速的动画将隐藏的段落显示出来，历时200毫秒。并在之后执行反馈！

##### HTML 代码:

<p style="display: none">Hello</p>

##### jQuery 代码:

$("p").show("fast",function(){

$(this).text("Animation Done!");

});

#### 描述:

将隐藏的段落用将近4秒的时间显示出来。。。并在之后执行一个反馈。。。

##### HTML 代码:

<p style="display: none">Hello</p>

##### jQuery 代码:

$("p").show(4000,function(){

$(this).text("Animation Done...");

});

## **hide([speed,[easing],[fn]])**

### 概述

隐藏显示的元素

这个就是 'hide( speed, [callback] )' 的无动画版。如果选择的元素是隐藏的，这个方法将不会改变任何东西。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn:****在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

隐藏所有段落

##### jQuery 代码:

$("p").hide()

#### 描述:

用600毫秒的时间将段落缓慢的隐藏

##### jQuery 代码:

$("p").hide("slow");

#### 描述:

用200毫秒将段落迅速隐藏，之后弹出一个对话框。

##### jQuery 代码:

$("p").hide("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **toggle([speed],[easing],[fn])**

### 概述

用于绑定两个或多个事件处理器函数，以响应被选元素的轮流的 click 事件。

如果元素是可见的，切换为隐藏的；如果元素是隐藏的，切换为可见的。

### 参数

#### ****fn,fn2,[fn3,fn4,...]****Function,....V1.0

fn:第一数次点击时要执行的函数。

fn2:第二数次点击时要执行的函数。

fn3,fn4,...:更多次点击时要执行的函数。

#### ****[speed] [,fn]****String,FunctionV1.0

speed: 隐藏/显示 效果的速度。默认是 "0"毫秒。可能的值：slow，normal，fast。"

fn:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed], [easing ], [fn ]****String,String,FunctionV1.4.3

speed: 隐藏/显示 效果的速度。默认是 "0"毫秒。可能的值：slow，normal，fast。"

easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

fn:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### **switch**BooleanV1.3

用于确定显示/隐藏的开关。如：true - 显示元素，false - 隐藏元素

### 示例

#### 无参数描述:

对表格切换显示/隐藏

##### jQuery 代码:

$('td).toggle();

#### fn,fn2描述:

对表格的切换一个类

##### jQuery 代码:

$("td").toggle(

function () {

$(this).addClass("selected");

},

function () {

$(this).removeClass("selected");

}

);

#### speed 描述:

用600毫秒的时间将段落缓慢的切换显示状态

##### jQuery 代码:

$("p").toggle("slow");

#### speed,fn 描述:

用200毫秒将段落迅速切换显示状态，之后弹出一个对话框。

##### jQuery 代码:

$("p").toggle("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

#### switch参数描述:

如果这个参数为true ，那么匹配的元素将显示;如果false ，元素是隐藏的

##### jQuery 代码:

$('#foo').toggle(showOrHide);

//相当于

if (showOrHide) {

$('#foo').show();

} else {

$('#foo').hide();

}

## **slideDown([speed],[easing],[fn])**

### 概述

通过高度变化（向下增大）来动态地显示所有匹配的元素，在显示完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画效果只调整元素的高度，可以使匹配的元素以“滑动”的方式显示出来。在jQuery 1.3中，上下的padding和margin也会有动画，效果更流畅。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

以滑动方式显示隐藏的 <p> 元素：

##### jQuery 代码:

$(".btn2").click(function(){

$("p").slideDown();

});

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落滑下

##### jQuery 代码:

$("p").slideDown("slow");

#### 描述:

用200毫秒快速将段落滑下，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

$("p").slideDown("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **slideUp([speed,[easing],[fn]])**

### 概述

通过高度变化（向上减小）来动态地隐藏所有匹配的元素，在隐藏完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画效果只调整元素的高度，可以使匹配的元素以“滑动”的方式隐藏起来。在jQuery 1.3中，上下的padding和margin也会有动画，效果更流畅。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落滑上

##### jQuery 代码:

$("p").slideUp("slow");

#### 描述:

用200毫秒快速将段落滑上，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

$("p").slideUp("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **slideToggle([speed],[easing],[fn])**

### 概述

通过高度变化来切换所有匹配元素的可见性，并在切换完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画效果只调整元素的高度，可以使匹配的元素以“滑动”的方式隐藏或显示。在jQuery 1.3中，上下的padding和margin也会有动画，效果更流畅。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落滑上或滑下

##### jQuery 代码:

$("p").slideToggle("slow");

#### 描述:

用200毫秒快速将段落滑上或滑下，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

$("p").slideToggle("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **fadeIn([speed],[easing],[fn])**

### 概述

通过不透明度的变化来实现所有匹配元素的淡入效果，并在动画完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画只调整元素的不透明度，也就是说所有匹配的元素的高度和宽度不会发生变化。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落淡入

##### jQuery 代码:

$("p").fadeIn("slow");

#### 描述:

用200毫秒快速将段落淡入，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

("p").fadeIn("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **fadeOut([speed],[easing],[fn])**

### 概述

通过不透明度的变化来实现所有匹配元素的淡出效果，并在动画完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画只调整元素的不透明度，也就是说所有匹配的元素的高度和宽度不会发生变化。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落淡出

##### jQuery 代码:

$("p").fadeOut("slow");

#### 描述:

用200毫秒快速将段落淡出，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

$("p").fadeOut("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **fadeTo([[speed],opacity,[easing],[fn]])**

### 概述

把所有匹配元素的不透明度以渐进方式调整到指定的不透明度，并在动画完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画只调整元素的不透明度，也就是说所有匹配的元素的高度和宽度不会发生变化。

### 参数

#### ****speed,opacity,[fn]****Number/String,Number,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****opacity****:一个0至1之间表示透明度的数字。

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],opacity,[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.3

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****opacity****:一个0至1之间表示透明度的数字。

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

使用淡入效果来显示一个隐藏的 <p> 元素：

##### jQuery 代码:

$(".btn2").click(function(){

$("p").fadeIn();

});

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落的透明度调整到0.66，大约2/3的可见度

##### jQuery 代码:

$("p").fadeTo("slow", 0.66);

#### 描述:

用200毫秒快速将段落的透明度调整到0.25，大约1/4的可见度，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

$("p").fadeTo("fast", 0.25, function(){

alert("Animation Done.");

});

## **fadeToggle([speed,[easing],[fn]])**

### 概述

通过不透明度的变化来开关所有匹配元素的淡入和淡出效果，并在动画完成后可选地触发一个回调函数。

这个动画只调整元素的不透明度，也就是说所有匹配的元素的高度和宽度不会发生变化。

### 参数

#### ****speed[,fn]****Number/String,FunctionV1.0

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****[speed],[easing],[fn]****Number/String,String,FunctionV1.4.4

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:(Optional) 用来指定切换效果，默认是"swing"，可用参数"linear"

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

### 示例

#### 描述:

用600毫秒缓慢的将段落淡入

##### jQuery 代码:

$("p").fadeToggle("slow","linear");

#### 描述:

用200毫秒快速将段落淡入，之后弹出一个对话框

##### jQuery 代码:

$("p").fadeToggle("fast",function(){

alert("Animation Done.");

});

## **animate(params,[speed],[easing],[fn])**

### 概述

用于创建自定义动画的函数。

这个函数的关键在于指定动画形式及结果样式属性对象。这个对象中每个属性都表示一个可以变化的样式属性（如“height”、“top”或“opacity”）。注意：所有指定的属性必须用骆驼形式，比如用marginLeft代替margin-left.

而每个属性的值表示这个样式属性到多少时动画结束。如果是一个数值，样式属性就会从当前的值渐变到指定的值。如果使用的是“hide”、“show”或“toggle”这样的字符串值，则会为该属性调用默认的动画形式。

在 jQuery 1.2 中，你可以使用 em 和 % 单位。另外，在 jQuery 1.2 中，你可以通过在属性值前面指定 "<em>+=</em>" 或 "<em>-=</em>" 来让元素做相对运动。

jQuery 1.3中，如果duration设为0则直接完成动画。而在以前版本中则会执行默认动画。

jQuery 1.8中，当你使用CSS属性在[css()](http://t.mb5u.com/jquery/css.html)或[animate()](http://t.mb5u.com/jquery/animate.html)中，我们将根据浏览器自动加上前缀(在适当的时候)，比如("user-select", "none"); 在Chrome/Safari浏览器中我们将设置为"-webkit-user-select", Firefox会使用"-moz-user-select", IE10将使用"-ms-user-select".

### 参数

#### ****params,[speed],[easing],[fn]****Options,Number/String,String,FunctionV1.0

****params****:一组包含作为动画属性和终值的样式属性和及其值的集合

****speed****:三种预定速度之一的字符串("slow","normal", or "fast")或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

****easing****:要使用的擦除效果的名称(需要插件支持).默认jQuery提供"linear" 和 "swing".

****fn****:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

#### ****params,options****String,StringV1.0

****params****::一组包含作为动画属性和终值的样式属性和及其值的集合

****options****:动画的额外选项。如：speed - 设置动画的速度,easing - 规定要使用的 easing 函数,callback - 规定动画完成之后要执行的函数,step - 规定动画的每一步完成之后要执行的函数,queue - 布尔值。指示是否在效果队列中放置动画。如果为 false，则动画将立即开始,specialEasing - 来自 styles 参数的一个或多个 CSS 属性的映射，以及它们的对应 easing 函数

### 示例

#### 描述:

点击按钮后div元素的几个不同属性一同变化

##### HTML 代码:

<button id="go"> Run</button>

<div id="block">Hello!</div>

##### jQuery 代码:

// 在一个动画中同时应用三种类型的效果

$("#go").click(function(){

$("#block").animate({

width: "90%",

height: "100%",

fontSize: "10em",

borderWidth: 10

}, 1000 );

});

#### 描述:

让指定元素左右移动

##### HTML 代码:

<button id="left">«</button> <button id="right">»</button>

<div class="block"></div>

##### jQuery 代码:

$("#right").click(function(){

$(".block").animate({left: '+50px'}, "slow");

});

$("#left").click(function(){

$(".block").animate({left: '-50px'}, "slow");

});

#### 描述:

在600毫秒内切换段落的高度和透明度

##### jQuery 代码:

$("p").animate({

height: 'toggle', opacity: 'toggle'

}, "slow");

#### 描述:

用500毫秒将段落移到left为50的地方并且完全清晰显示出来（透明度为1）

##### jQuery 代码:

$("p").animate({

left: 50, opacity: 'show'

}, 500);

#### 描述:

一个使用“easein”函数提供不同动画样式的例子。只有使用了插件来提供这个“easein”函数，这个参数才起作用。

##### jQuery 代码:

$("p").animate({

opacity: 'show'

}, "slow", "easein");

## **stop([clearQueue],[jumpToEnd])**

### 概述

停止所有在指定元素上正在运行的动画。

如果队列中有等待执行的动画(并且clearQueue没有设为true)，他们将被马上执行

### 参数

#### ****[clearQueue],[gotoEnd]****Boolean,BooleanV1.2

****clearQueue****:如果设置成true，则清空队列。可以立即结束动画。

****gotoEnd****:让当前正在执行的动画立即完成，并且重设show和hide的原始样式，调用回调函数等。

#### ****[queue],[clearQueue],[jumpToEnd]****BooleanV1.7

****queue****:用来停止动画的队列名称

****clearQueue****:如果设置成true，则清空队列。可以立即结束动画。

****jumpToEnd****:如果设置成true，则完成队列。可以立即完成动画。

### 示例

#### 描述:

停止当前正在运行的动画：

##### HTML 代码:

$("#stop").click(function(){

$("#box").stop();

});

#### 描述:

点击Go之后开始动画,点Stop之后会在当前位置停下来

##### HTML 代码:

<button id="go">Go</button> <button id="stop">STOP!</button>

<div class="block"></div><button id="go">Go</button> <button id="stop">STOP!</button>

<div class="block"></div>

##### jQuery 代码:

// 开始动画

$("#go").click(function(){

$(".block").animate({left: '+200px'}, 5000);

});

// 当点击按钮后停止动画

$("#stop").click(function(){

$(".block").stop();

});

## **delay(duration,[queueName])**

### 概述

设置一个延时来推迟执行队列中之后的项目。

jQuery 1.4新增。用于将队列中的函数延时执行。他既可以推迟动画队列的执行，也可以用于自定义队列。

### 参数

#### ****duration,[queueName]****Integer,StringV1.4

****duration****:延时时间，单位：毫秒

****queueName****:队列名词，默认是Fx，动画队列。

### 示例

#### 描述:

在.slideUp() 和 .fadeIn()之间延时800毫秒。

##### HTML 代码:

<div id="foo /">

##### jQuery 代码:

$('#foo').slideUp(300).delay(800).fadeIn(400);

## **jQuery.fx.off**

### V1.3概述

关闭页面上所有的动画。

把这个属性设置为true可以立即关闭所有动画(所有效果会立即执行完毕)。有些情况下可能需要这样，比如：

\* 你在配置比较低的电脑上使用jQuery。

\* 你的一些用户由于动画效果而遇到了 [可访问性问题](http://www.jdeegan.phlegethon.org/turn_off_animation.html)

当把这个属性设成false之后，可以重新开启所有动画。

### 示例

#### 描述:

执行一个禁用的动画

##### jQuery 代码:

jQuery.fx.off = true;

$("input").click(function(){

$("div").toggle("slow");

});

## **jQuery.fx.interval**

### V1.4.3概述

设置动画的显示帧速。

### 示例

#### 描述: 帧速设置为100ms

#### jQuery 代码:

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<style>

div { width:50px; height:30px; margin:5px; float:left;

background:green; }

</style>

<script src="http://code.jquery.com/jquery-1.5.2.js"></script>

</head>

<body>

<p><input type="button" value="Run"/></p>

<div></div>

<script>

jQuery.fx.interval = 100;

$("input").click(function(){

$("div").toggle( 3000 );

});

</script>

</body>

</html>