

Relazione Tecnica QuizLand - Sistema di Gestione Quiz Online

Indice

1. Introduzione
 2. Analisi dei Requisiti
 3. Progettazione
 4. Tecnologie Utilizzate
 5. Implementazione
 6. Test e Validazione
 7. Risultati e Screenshot
 8. Problemi e Soluzioni
 9. Conclusioni
-

1. Introduzione

QuizLand è un'applicazione web progettata per la gestione di quiz online, con l'obiettivo di facilitare l'interazione tra professori e studenti attraverso un sistema intuitivo e accessibile. La piattaforma consente ai **professori** di creare, gestire e monitorare quiz, mentre gli **studenti** possono completare i quiz assegnati, visualizzare i risultati e contestare eventuali domande ambigue. L'applicazione si propone di offrire un ambiente dinamico ed efficace per la valutazione delle competenze, fornendo strumenti avanzati di gestione e analisi delle performance degli studenti.

1.1 Obiettivi del Progetto

Il progetto **QuizLand** mira a semplificare la gestione dei quiz, permettendo ai professori di creare, modificare ed eliminare quiz e domande in modo intuitivo. Inoltre, facilita l'assegnazione e la valutazione delle prove, automatizzando il processo di correzione e fornendo un feedback immediato agli studenti. L'applicazione fornisce statistiche dettagliate sui risultati dei quiz, sia per i singoli studenti che per intere classi, permettendo ai professori di monitorare il progresso degli studenti. Infine, include un sistema di contestazione che consente agli studenti di segnalare domande poco chiare o errate, con gestione riservata ai professori. L'interfaccia è moderna, responsive e facile da navigare, garantendo una user experience ottimale.

2. Analisi dei Requisiti

L'applicazione prevede due tipologie di utenti: **professori (amministratori)** e **studenti (utenti registrati)**.

Professori (Amministratori)

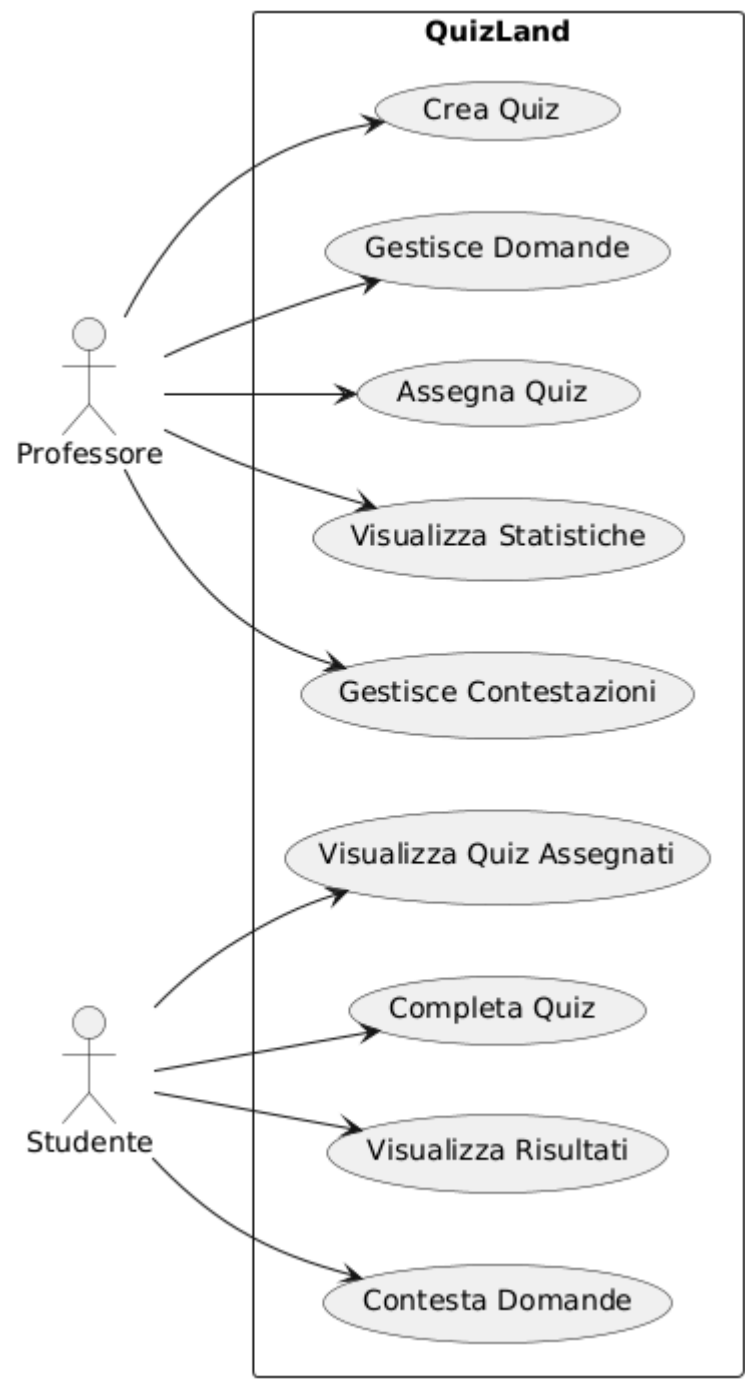
I professori hanno accesso a funzionalità avanzate per la gestione dei quiz. Possono creare, modificare ed eliminare quiz, gestire le domande e le risposte, e assegnare i quiz agli studenti. Inoltre, possono visualizzare statistiche dettagliate sui risultati dei quiz, come il punteggio medio della classe o le domande con una percentuale di errore elevata. Infine, i professori possono gestire le contestazioni sollevate dagli studenti, risolvendole o respingendole.

Studenti (Utenti Registrati)

Gli studenti possono visualizzare l'elenco dei quiz disponibili e partecipare ai quiz con un timer integrato per la scadenza delle risposte. Dopo aver completato un quiz, possono visualizzare immediatamente i risultati e le risposte corrette. In caso di dubbi, hanno la possibilità di contestare domande specifiche, avviando una discussione gestita dai professori. Inoltre, gli studenti possono accedere alla cronologia dei tentativi effettuati e ai punteggi ottenuti, monitorando il proprio progresso nel tempo.

Diagramma dei Casi d'Uso

Il diagramma dei casi d'uso illustra le interazioni tra i professori e gli studenti con il sistema. I professori possono creare quiz, gestire domande e visualizzare statistiche, mentre gli studenti possono completare quiz, visualizzare risultati e contestare domande.



3. Progettazione

3.1 Architettura del Sistema

Il sistema utilizza il pattern architetturale MVC (Model-View-Controller) implementato attraverso Django. I **Models** (`models.py`) definiscono la struttura dei dati, le **Views** (`views.py`) gestiscono la logica di business e recuperano i dati da inviare ai template, mentre i **Templates** (`template.html`) rappresentano l'interfaccia utente. Questo approccio migliora la modularità e la manutenibilità del codice.

Pattern Architetturale MVC/MVT:

Models (`models.py`)

I modelli definiscono la struttura dati principale:

- `QuizType` : Tipologie di quiz
- `Question` : Domande con opzioni multiple
- `QuizAssignment` : Assegnazione quiz agli studenti
- `QuizResponse` : Tracciamento risposte
- `QuestionDispute` : Gestione contestazioni

Views (`views.py`)

Gestisce la logica di business:

- Autenticazione e autorizzazione utenti
- Flusso quiz: assegnazione, svolgimento, valutazione
- Elaborazione risposte e calcolo punteggi
- Gestione contestazioni

Templates (`templates/`)

L'interfaccia utente è sviluppata con Bootstrap 5:

- Dashboard per studenti e docenti
- Form interattivi per quiz e contestazioni
- Visualizzazione risultati e statistiche

3.2 Schema del Database (Diagramma ER)

Il diagramma mostra le relazioni tra i modelli principali: **Category**, **QuizType**, **Question**, **QuizAssignment** e **QuestionDispute**. Ogni classe ha campi e metodi specifici per gestire le operazioni relative ai quiz, alle domande e alle contestazioni. Inoltre vediamo le chiavi primarie (PK) e esterne (FK) nel database che riflettono le relazioni tra le tabelle del DB.

Gestione Utenti

```
class User(AbstractUser):
    is_teacher = models.BooleanField(default=False)
    is_student = models.BooleanField(default=True)
```

Sistema Quiz

```
class QuizType:
    name = models.CharField(max_length=200)
    description = models.TextField()
    category = models.ForeignKey(Category)
    created_by = models.ForeignKey(User)
```

Gestione Domande

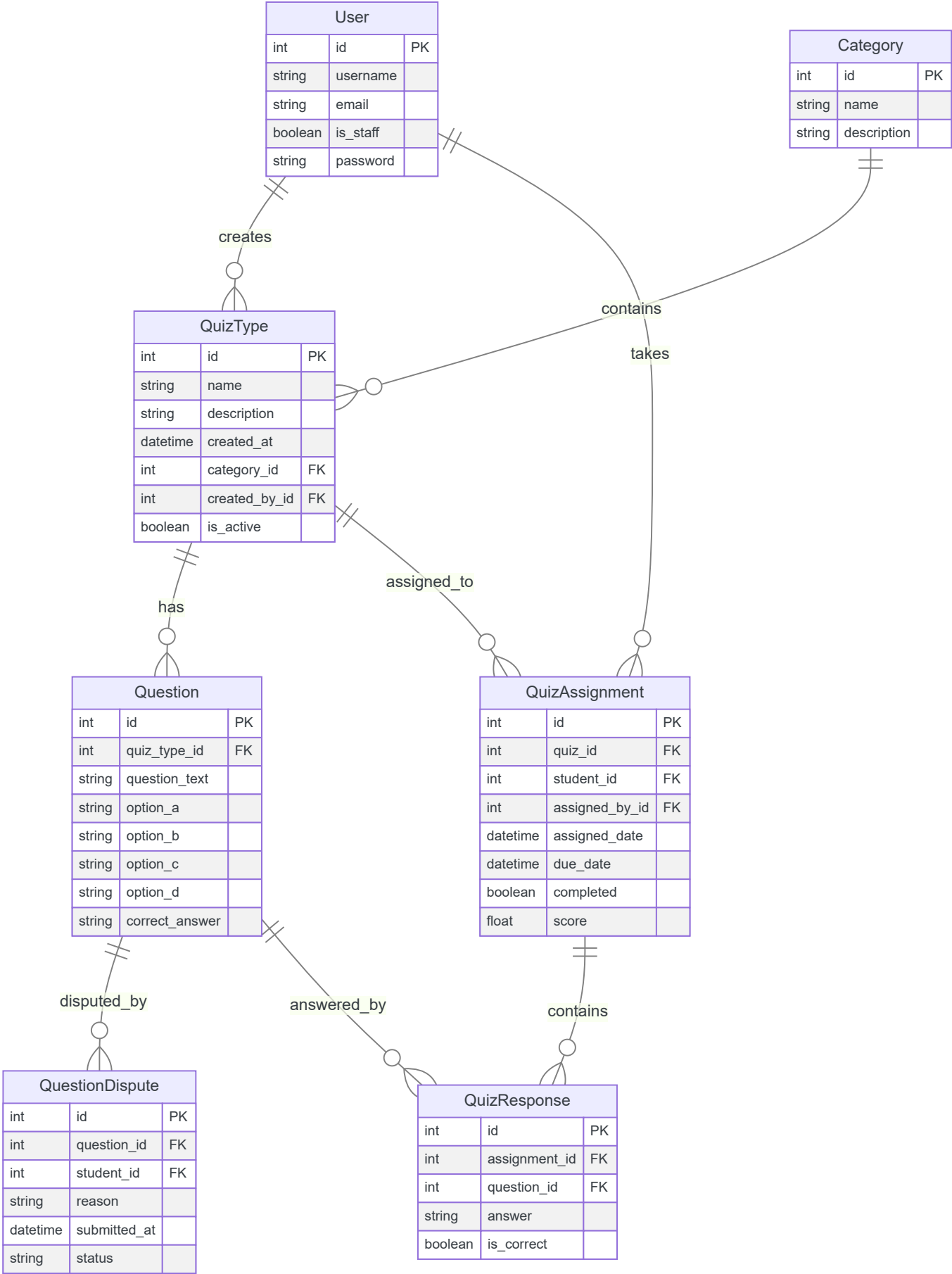
```
class Question:
    quiz_type = models.ForeignKey(QuizType)
    question_text = models.TextField()
    options = [option_a, option_b, option_c, option_d]
    correct_answer = models.CharField()
```

Sistema di Valutazione

```
class QuizResponse:
    assignment = models.ForeignKey(QuizAssignment)
    question = models.ForeignKey(Question)
    answer = models.CharField()
    is_correct = models.BooleanField()
```

Flusso di dati

Il docente seleziona il quiz e gli studenti. Il sistema crea un **QuizAssignment** e notifica gli studenti. Lo studente accede al quiz assegnato, risponde alle domande e il sistema salva le risposte in **QuizResponse**, calcolando automaticamente il punteggio. Lo studente invia una contestazione, il docente riceve la notifica, valuta e aggiorna i punteggi se necessario. L'accesso è gestito tramite login, sessioni Django e protezione CSRF.



4. Tecnologie Utilizzate

4.1 Backend

- Django 4.2: Framework Python per lo sviluppo web.
- SQLite: Database relazionale leggero e integrato.
- Python 3.9+: Linguaggio di programmazione principale.

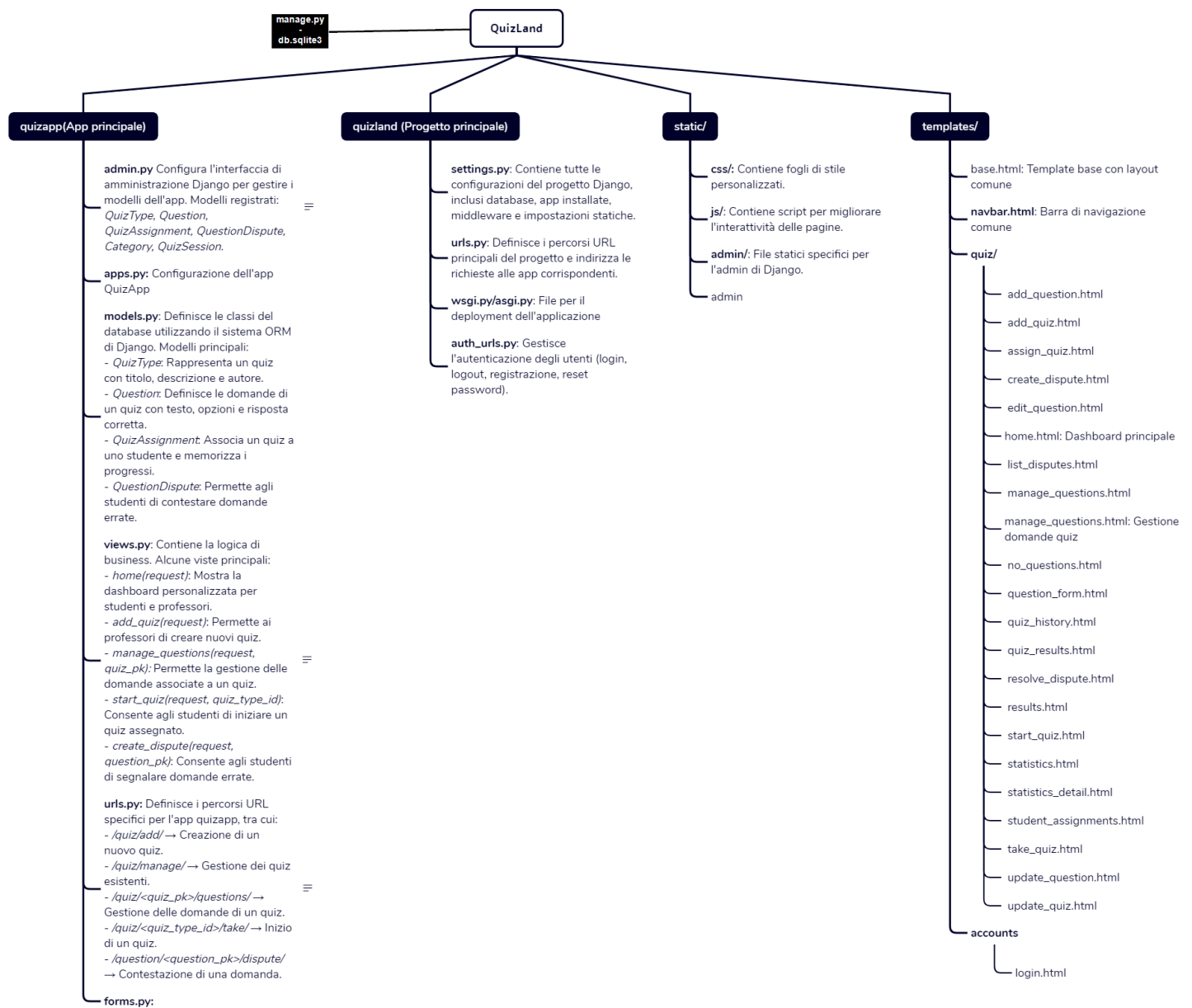
4.2 Frontend

- Bootstrap 5: Framework CSS per l'interfaccia responsive.
 - JavaScript: Per interazioni lato client.
 - Font Awesome: Per le icone.
 - HTML5/CSS3: Per la struttura e lo stile.
-

5. Implementazione

5.1 Struttura del Progetto

La struttura del progetto è organizzata in modo modulare, con una chiara separazione tra modelli, viste, template e file statici. I modelli definiscono la struttura del database, mentre le viste gestiscono la logica dell'applicazione. I template sono responsabili della visualizzazione dei dati, e i file statici includono fogli di stile, script e immagini.



Modelli principali:

```

class QuizType(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=200)
    description = models.TextField()
    created_by = models.ForeignKey(User, on_delete=models.CASCADE)
    created_at = models.DateTimeField(auto_now_add=True)

class Question(models.Model):
    quiz_type = models.ForeignKey(QuizType, on_delete=models.CASCADE)
    question_text = models.TextField()
    option_a = models.CharField(max_length=200)
    option_b = models.CharField(max_length=200)
    option_c = models.CharField(max_length=200)
    option_d = models.CharField(max_length=200)
    correct_answer = models.CharField(max_length=1, choices=ANSWER_CHOICES)
  
```


6. Test e Validazione

Questa sezione descrive i test effettuati per verificare il corretto funzionamento del sistema di gestione quiz in Django. I test sono stati realizzati utilizzando il framework di testing integrato di Django.

1. Test Assegnazione Quiz (test_quiz_assignment_creation)

Questo test verifica che un quiz possa essere assegnato correttamente a uno studente da parte di un docente. Per fare ciò, viene creato un oggetto `QuizAssignment`, che rappresenta l'assegnazione del quiz a uno studente specifico. Il test controlla che il quiz assegnato sia quello previsto, che lo studente destinatario sia corretto e che l'insegnante che effettua l'assegnazione sia registrato correttamente nel database. Infine, viene verificato che l'assegnazione appena creata non sia contrassegnata come completata, garantendo che lo stato iniziale sia quello corretto.

```
def test_quiz_assignment_creation(self):
    """Test della creazione di un'assegnazione quiz"""
    assignment = QuizAssignment.objects.create(
        quiz=self.quiz,
        student=self.student,
        assigned_by=self.teacher)
    self.assertEqual(assignment.quiz, self.quiz)
    self.assertEqual(assignment.student, self.student)
    self.assertEqual(assignment.assigned_by, self.teacher)
    self.assertFalse(assignment.completed)
```

2. Test Completamento Quiz (test_quiz_completion)

Questo test simula il completamento di un quiz da parte di uno studente. Dopo aver assegnato un quiz, viene modificato il suo stato per segnalarne il completamento, assegnando un punteggio e registrando l'orario di completamento. Il test verifica che, dopo queste operazioni, il quiz risulti effettivamente completato, che il punteggio sia stato salvato correttamente e che la data di completamento sia stata registrata. Questo garantisce che il sistema gestisca correttamente il flusso di completamento di un quiz.

```
def test_quiz_completion(self):
    """Test del completamento di un quiz"""
    assignment = QuizAssignment.objects.create(
        quiz=self.quiz,
        student=self.student,
        assigned_by=self.teacher)
    assignment.completed = True# Simula completamento quiz
    assignment.score = 100
    assignment.completed_at = timezone.now()
    assignment.save()
    self.assertTrue(assignment.completed)# Verifica completamento
    self.assertEqual(assignment.score, 100)
    self.assertIsNotNone(assignment.completed_at)
```

3. Test Creazione Domanda (test_question_creation)

In questo test viene verificata la corretta creazione di una domanda all'interno di un quiz. Viene creato un nuovo oggetto `Question` con testo, quattro opzioni di risposta e una risposta corretta. Il test controlla che la domanda appartenga effettivamente al quiz per cui è stata creata, che il testo della domanda sia quello atteso, che la risposta giusta sia stata registrata e che il livello di difficoltà assegnato sia corretto. Questo assicura che il sistema possa generare domande accurate e coerenti per ogni quiz.

```
def test_question_creation(self):
    """Test della creazione di una domanda"""
    question = Question.objects.create(
        quiz_type=self.quiz,
        question_text='Nuova domanda',
        option_a='Risposta A',
        option_b='Risposta B',
        option_c='Risposta C',
        option_d='Risposta D',
        correct_answer='B',
        difficulty='EASY')
    self.assertEqual(question.quiz_type, self.quiz)
    self.assertEqual(question.question_text, 'Nuova domanda')
    self.assertEqual(question.correct_answer, 'B')
    self.assertEqual(question.difficulty, 'EASY')
```

Come eseguire i test

Per eseguire l'intera suite:

```
python manage.py test
```

Per eseguire un test specifico:

```
python manage.py test app.tests.QuizLandTests.test_quiz_completion
```

Per un output dettagliato:

```
python manage.py test -v 2
```

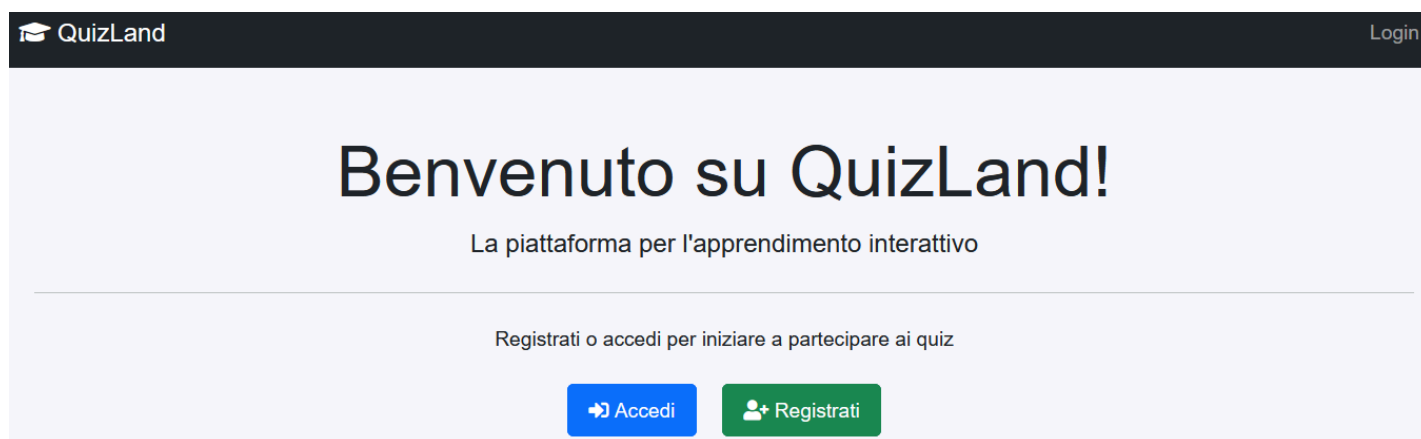
Django utilizza un database di test temporaneo che viene creato e distrutto automaticamente durante l'esecuzione dei test, garantendo che i test non modifichino i dati reali del sistema. Per vedere i test in azione nel database principale, dobbiamo:

eseguimo lo script:

```
python manage.py shell
\>>> from setup_demo import setup_demo_data
\>>> setup_demo_data()
```

7. Risultati e Screenshot

Interfaccia Utente anonimo



Interfaccia Professore

L'interfaccia professore include una dashboard con una panoramica completa delle funzionalità disponibili, come la creazione e gestione dei quiz, la visualizzazione delle statistiche e la gestione delle contestazioni. La creazione di un nuovo quiz è intuitiva, con un form che include un editor di testo avanzato e la possibilità di selezionare una categoria.

I tuoi Quiz

+ Nuovo Quiz

			Media	
Nome	Assegnazioni	Completati	Voti	Azioni
Test Quiz	1	0	-	<div>Domande</div> <div>Assegna</div> <div>Statistiche</div>

Contestazioni Aperte

Non ci sono contestazioni aperte.

Creazione Quiz: I professori possono creare quiz con domande multiple choice

Aggiungi Nuovo Quiz

Nome Quiz

Python Base

Descrizione

Quiz di base semplice

Categoria

Informatica

Professori autorizzati

Salva

Annulla

Aggiungi domanda

Aggiungi Domanda per Python Base

Domanda:

Which method can be used to remove any whitespace from both the beginning and the end of a string?

Opzione A:

len()

Opzione B:

strip()

Opzione C:

ptrim()

Opzione D:

trim()

Risposta Corretta:

Opzione B

Difficoltà:

Salva Domanda

Annulla

Gestione delle domande:

Gestione Domande

+ Aggiungi Domanda

Domanda	Azioni
Which one is NOT a legal variable name?	<div>Modifica</div> <div>Elimina</div>

Assegnazione: Sistema flessibile di assegnazione agli studenti

Assegna Quiz: Python Base

Data di Scadenza (opzionale)

gg / mm / aaaa

Seleziona Studenti

	Username	Nome	Cognome	Stato
<input type="checkbox"/>	230290			Disponibile
<input type="checkbox"/>	280000	Nome	Cognome	Disponibile
<input type="checkbox"/>	283514	Christian	Baleotto	Disponibile
<input type="checkbox"/>	283520			Disponibile
<input type="checkbox"/>	student1			Disponibile

+ Assegna Quiz

✕ Annulla

Valutazione/Statistiche: Calcolo automatico dei punteggi in decimi

Tentativi Totali
3

Completati
2

Media Voti
3,330000000000
00/10

Voto Più Alto
3,330000000000
00/10

Distribuzione Punteggi

Punteggio	Numero di Studenti	Percentuale
3,33/10	2	100%

Performance Studenti

Studente	Data Completamento	Punteggio	Tempo Impiegato
283520	31/01/2025 22:55	3,33/10	
283520	31/01/2025 22:55	3,33/10	

Gestisci le contestazioni:

Gestione Contestazioni

Aperte 1 Risolte 2 Respinse 0

Quiz: New_quiz
Studente: student1

Domanda: erhe

Contestazione:

Creata il: 02/02/2025 02:30

Risolvi Contestazione

Risolvi Contestazione

Dettagli Contestazione:

Studente: student1

Quiz: New_quiz

Domanda: erhe

Motivazione dello studente:

Contestazione creata il: 02/02/2025 02:30

Stato:

Seleziona uno stato

Nota di Risoluzione:

Inserisci una spiegazione dettagliata della tua decisione...

✓ Salva Risoluzione

✕ Annulla

Interfaccia Studente

L'interfaccia studente presenta una dashboard con i quiz assegnati, le scadenze e i risultati dei quiz completati. Gli studenti possono partecipare ai quiz, visualizzare i risultati e contestare domande specifiche.

Benvenuto, student1!

La tua dashboard personale

Le tue statistiche

Quiz Completati

28

Media Punteggi

6,8/10

Miglior Punteggio

10/10

Quiz da Completare

New_quiz

Assegnato: 02/02/2025

Quiz_sistemi

Assegnato: 02/02/2025

Quiz Completati Recentemente

Vedi Tutti

Quiz	Data	Punteggio	Azioni
prova	02/02/2025 02:18	0,00/10	<div>👁️ Dettagli</div>
prova	02/02/2025 02:17	0,00/10	<div>👁️ Dettagli</div>
prova	02/02/2025 02:15	10,00/10	<div>👁️ Dettagli</div>

Test Quiz

Quiz di test

Domanda 1/2

Domanda 1

A. Risposta A

B. Risposta B

C. Risposta C

D. Risposta D

← Domanda Precedente

Domanda Successiva →

✓ Consegna Quiz

Revisionare le risposte e contestare le risposte

Contestazione inviata con successo.

Quiz completato: Quiz_sistemi

Punteggio finale: 6,67/10

Risposte Corrette
2/3

Data Completamento
02/02/2025 02:27

Tempo Impiegato

Revisione Domande

Domanda 1

gweg

A. weg ✖

B. weg

C. ewg

D. gw

La tua risposta: A

Risposta corretta: C

⚠ Contesta questa domanda

8. Problemi e Soluzioni

8.0 Gestione degli Utenti

Problema: Distinzione tra professori e studenti

Soluzione: Implementato attraverso il sistema di permessi Django:

```
<-- quizland/quizapp/views.py
# Definizione della funzione is_teacher all'inizio del file
def is_teacher(user):
    """
    Verifica se un utente è un insegnante (staff)
    """
    return user.is_staff
```

8.1 Gestione delle Contestazioni

Una delle principali sfide è stata la gestione delle contestazioni. Per risolvere questo problema, è stato implementato un sistema che permette agli studenti di contestare domande e ai professori di risolverle, tracciando lo stato e le note di risoluzione.

8.2 Calcolo del Punteggio

Un'altra sfida è stata garantire che il punteggio fosse calcolato correttamente e memorizzato in modo sicuro, soprattutto in caso di più tentativi. La soluzione è stata l'implementazione di un sistema di calcolo del punteggio basato sulle risposte corrette e la memorizzazione del punteggio nel campo `score` del modello

`QuizAssignment`.

```
<-- quizland/quizapp/views.py
total_questions = questions.count()
score = (correct_answers / total_questions) * 10 if total_questions > 0
else 0
score_percentage = (correct_answers / total_questions) * 100 if
total_questions > 0 else 0

# Aggiorna il punteggio nell'assegnazione se non è già stato fatto
if assignment.score is None:
    assignment.score = score
    assignment.save()
```

9. Conclusioni

9.1 Obiettivi Raggiunti

Il progetto QuizLand ha raggiunto con successo i suoi obiettivi principali, fornendo un sistema completo per la gestione dei quiz online. L'applicazione è stata progettata per essere intuitiva e accessibile, con funzionalità avanzate per professori e studenti.

- Sistema completo di gestione quiz
- Interfaccia user-friendly
- Statistiche dettagliate
Le statistiche forniscono informazioni dettagliate sulle performance:
- Sistema di contestazione domande

9.2 Sviluppi Futuri

Tra gli sviluppi futuri pianificati ci sono l'implementazione di un sistema di backup automatico, l'integrazione di un'API REST per l'interoperabilità con altri sistemi e l'aggiunta di funzionalità avanzate di analisi dei dati.

Come indicato nel README:

```
## **Feature aggiuntive (future)**  
1. **Quiz personalizzati**:  
   Gli utenti potranno creare quiz personalizzati e condividerli con altri  
   utenti.  
2. **Sistema di raccomandazione**:  
   Suggerimenti di quiz basati sui risultati e sugli interessi degli utenti.  
3. **Statistiche avanzate**:  
   Dashboard per amministratori con dati dettagliati sulle performance degli  
   utenti.  
4. **Supporto multilingua**:  
   Localizzazione dell'applicazione in più lingue.
```

9.3 Considerazioni Finali

Il progetto ha dimostrato che un approccio modulare e ben strutturato può portare a un'applicazione robusta e scalabile. La combinazione di Django per il backend e Bootstrap per il frontend ha permesso di creare un sistema efficiente e di facile utilizzo.

Il progetto dimostra una solida architettura Django con:

- Separazione chiara dei ruoli (MVC)
- Sistema di permessi robusto
- Gestione efficiente del database
- Interfaccia responsive con Bootstrap