

"서울디지털대학교 이것이 궁금해요~"

우리 학교에 대한 질문과 좋은 대답들을 만듭니다.

일반 질문

Q1	학교의 위치는 어디인가요?
A	서울의 중앙에 위치하여 접근성이 좋은 용산구 이태원 하얏트 호텔 근처에 위치하고 있습니다.
Q2	학교의 대학 진학률은 어떤가요?
A	대학 진학보다는 학생들이 취업을 목표로 하고 있습니다. 대학을 가고자 하는 학생들도 90% 이상 동일계열 학과로 진학하고 있습니다.
Q3	학교에서 주로 어디 대학으로 진학하나요?
A	선취업 후 진학 제도를 활용하여 성균관대, 한양대, 숭실대, 광운대 등 공대 계열로 유명한 4년제 대학에 입학 하고 있습니다.
Q4	학교의 취업률은 어떤가요?
A	4년 평균 70%이상 동일계인 게임프로그래밍, 인공지능프로그래밍, 디자인회사로 취업하고 있습니다.
Q5	학교에서 취업하는 회사는 어디인가요?
A	게임회사 및 IT 관련 프로그래밍, 디자인 회사로 취업하고 있으며, 학생들의 취업 만족도가 높습니다.
Q6	학교의 학생 수업 분위기는 어떤가요?
A	중학생 때 배우고 싶었던 과목을 배우니 학생들이 매우 적극적으로 수업에 참여하고 강의식 보다는 학생 주도, 학생 중심의 프로젝트 수업을 진행하여 열정과 적극성을 가지고 수업하는 분위기입니다.
Q7	학생의 성적이 어느 정도 되어야 합격하나요?
A	입학전형은 특별전형과 일반전형으로 나뉘는데 특별전형과 같은 경우는 중학교 성적이 포함되지 않고 출석률과 심층 면접으로 학생을 선발하고 있습니다. 그래서 학생의 성적보다는 학교에 대한 관심과 실력을 증명할 수 있는 포트폴리오도 볼 수 있습니다.
Q8	학생 결석이 좀 있는데 합격할 수 있을까요?
A	출결배점은 30점 만점으로 미인정 1회 결석시 2점씩 마이너스 처리가 되고 있습니다. 출결이 좋지 않은 학생은 면접과 포트폴리오를 더 열심히 준비하면 좋을 것 같습니다.
Q9	중학교 학생이 어떤 것을 준비해야 적응을 잘 할 수 있을까요?
A	논리적 사고력이 필요하며, 수학, 컴퓨터 활용 능력, 간단한 프로그래밍(C, Python 등)을 배워두면 좋습니다.
Q10	프로그래밍 수업이 어렵다고 들었는데 학생들이 수업을 잘 따라갈 수 있을까요?
A	처음에는 어려울 수 있지만, 꾸준히 배우면 충분히 잘할 수 있습니다. 그리고 강의식 수업이 아닌 프로젝트 형태의 수업으로 진행되어 학생들이 어렵지 않게 열심히 배우고 있습니다.

Q11	학교 경쟁률은 어느 정도 인가요?
A	해마다 조금씩 다르지만 관심도가 높은 학과이므로 경쟁률이 있을 수 있습니다.
Q12	학교 면접에서는 어떤 것을 물어보나요?
A	학교 홈페이지에 자세히 나와 있으며, 입학 동기, 중학교 생활, 진로 계획 등을 질문합니다.
Q13	학교 남, 여학생 비율은 어느 정도 인가요?
A	남녀 학생 비율은 매년 조금씩 다르지만 남자 여자 8대2 정도의 비율을 유지하고 있습니다.
Q14	학교는 어떻게 가야 하나요? (대중교통)
A	학교는 서울의 중심부에 위치하고 있어, 대부분 대중교통으로 쉽게 찾아올 수 있습니다. 6호선 녹사평에서 도보 이동이 가능한 위치에 있으며, 4, 6호선 삼각지역이나 1호선 용산역에서 용산 03 마을버스를 이용해 오실 수 있습니다.
Q15	면접 시 포트폴리오는 어떻게 준비하나요?
A	면접 시 포트폴리오는 필수는 아니지만, 자신이 제작하였던 창작물 등 자신을 나타낼 수 있는 것은 무엇이든 좋습니다.
Q16	취업 후 연봉은 어떻게 되나요?
A	취업 후 연봉은 졸업생들마다 차이가 있으나 IT회사의 연봉이 코로나 시기 이후 많이 높아져 있습니다. 평균 삼천만원 이상의 연봉을 받고 있습니다.
Q17	취업 후 대졸자와 고졸자의 차별은 없나요?
A	대졸자와의 차별이라기보다는 IT분야에서 고졸자만의 아이디어 및 기획력이 있다고 생각합니다. 그리고 IT회사는 대부분 젊은 분위기라 차별 없이 잘 어울려 생활을 하고 있습니다.
Q18	학생 가정형편이 어려운데 장학금 제도는 잘되어있나요?
A	특성화고등학교는 무상으로 교육지원이 되고 있으며 학교에서 기자재 대여 및 지원금이 잘 만들어져 있어 열정을 가지고 열심히 공부하시면 다양한 지원 혜택이 있습니다.

수업 관련 질문

Q1	아직 프로그래밍이나 그래픽을 공부해본 적이 없는데 고등학교 진학해서 잘할 수 있을까요?
A	물론입니다. 대부분 입학하는 학생들이 처음 공부해 보는 분야이며 관심과 열정이 있다면 잘 적응할 수 있습니다.
Q2	수업에서 배우는 내용이 무엇인가요?
A	프로그래밍 언어부분에서는 C++, C#, Python, JavaScript 등을 배우며, 그래픽 트랙에서는 게임 캐릭터, 배경 디자인, UI/UX 디자인 등을 배울 수 있습니다.
Q3	학교 실습실에서 어떤 컴퓨터를 사용하나요?
A	전문가들이 사용하는 그래픽카드 NVIDIA 컴퓨터 및 기자재 등을 사용합니다. 또한 대여도 가능하여 집에서 학습할 수 있습니다.
Q4	컴퓨터가 집에 없는데 학교 실습을 잘 따라갈 수 있을까요?
A	학교 내 노트북을 대여해주고 있으며, 각 실습실에는 전문가급의 컴퓨터 및 기자재가 구축되어 있어 걱정하실 필요가 없습니다.
Q5	게임을 만들고 싶은데 어떤 것을 공부하면 좋을까요?
A	Unity, Unreal Engine, Photoshop, Blender, Visual Studio 등의 툴을 활용하여 게임을 제작하고 있으며 툴 활용능력과 기획 능력 등을 공부합니다.
Q6	게임개발과는 어떤 수업을 하나요?
A	게임 프로그래밍, 그래픽 디자인, 게임 기획, 게임 음악과 인공지능(AI), VR/AR, 블록체인 등의 다양한 수업을 프로젝트 형태로 진행하고 있습니다.
Q7	인공지능소프트웨어과는 어떤 수업을 하나요?
A	인공지능 기초, 데이터 과학, 빅데이터 분석 등의 과목에서 AI를 배웁니다. Python을 활용한 데이터 분석 및 머신러닝 기초 AI 모델 개발 및 딥러닝 알고리즘 실습 빅데이터 처리 및 클라우드 기반 AI 서비스 활용
Q8	수업에서는 프로젝트 기반 학습이 많이 진행되나요?
A	실무 경험을 쌓기 위해 프로젝트 기반 학습(PBL, 프로젝트 수업)이 많습니다. 기업과 연계한 실무 프로젝트 진행
Q9	대학에 진학하고 싶은데 인문교과목 수업은 어떻게 진행되나요?
A	대학에 진학 하고 싶은 학생들은 방과후 수업에서 좀 더 깊이 있는 인문과목 공부를 할 수 있습니다.
Q10	방과후 수업은 어떻게 진행되나요?
A	방과후 수업은 1학년 때부터 신청하여 전공 및 인문과목 등 다양하게 개설되어 있습니다. 모두 무료로 진행 되어 지며 일반 수업시간보다 더 깊이 있는 프로젝트 진행 및 학습이 이루어집니다.

Q11 C, Java 같은 프로그래밍 언어는 몇 학년부터 배우나요?

A 1학년 1학기에 C언어를 배우고, 2학기에는 Java를 학습합니다.
C언어 기초 (변수, 제어문, 배열, 함수), Java를 활용한 객체지향 프로그래밍(OOP)

Q12 실습 시간은 이론 수업보다 많은 편인가요?

A 실습 위주의 교육을 진행하며, 이론과 실습이 20:80 정도로 많습니다.
코딩 수업은 실제로 프로그램을 만들어보면서 진행
AI 모델 학습도 이론보다는 직접 데이터를 다루고 실습하는 방식

Q13 학생들이 직접 개발한 앱이나 AI 모델을 실제로 사용할 수 있나요?

A 팀 프로젝트를 통해 제작한 앱이나 AI 모델을 실제로 배포할 기회가 있습니다.
AI 챗봇을 웹 서비스에 적용, 학생들이 만든 앱을 학교 내에서 시범 운영하기도 함

Q14 코딩을 잘하는 학생들을 위한 심화 과정도 있나요?

A 방과 후 과정이나 동아리 활동도 선택할 수 있습니다.
추가적인 코딩 심화 학습(알고리즘 문제 풀이, 해커톤 참가), AI 모델 연구 및 실험 프로젝트 진행

Q15 SW·AI 관련 자격증 취득을 위한 지원(특강, 스터디 등)이 있나요?

정규 수업과 별도로 자격증 대비반 및 특강이 운영됩니다.
정보처리산업기사, 데이터 분석 준전문가 자격증 대비반 운영
방과 후 및 동아리 활동을 통해 스터디 및 실습 진행
A 8. SW·AI 수업 외에도 방과 후 프로그램이나 동아리를 통해 더 배울 수 있나요?
다양한 방과 후 프로그램과 AI·SW 관련 동아리가 운영됩니다.
AI 동아리, 소프트웨어 개발 동아리 등 활동 가능
해커톤, 공모전 참가를 위한 방과 후 프로젝트반 운영

Q16 게임개발과에서 인공지능(AI)과 블록체인도 배우나요?

A 네, 최신 트렌드를 반영하여 AI와 블록체인 관련 교육도 포함됩니다.

Q17 게임개발과는 모바일 게임도 개발하나요?

A 네, 모바일 게임 개발도 배우며, 앱스토어에 직접 출시할 수도 있습니다.

Q18 게임개발과는 게임을 좋아하는 사람만 가야 하나요?

A 게임을 좋아하면 유리하지만, 논리적 사고와 창의력이 중요합니다.

Q19 실습 장비와 소프트웨어는 학교에서 제공하나요?

A 학교에서는 실습실에서 사용할 수 있도록 전문가용 장비와 소프트웨어를 제공합니다.

주요 기자재 및 소프트웨어

기자재

Apple iMac 27	HTC VIVE 가상현실체험 헤드셋	360VR 액션캠 VR헤드셋
Apple MacBook Pro M1 16	Oculus 가상현실체험 헤드셋	AR Smartglass
Apple ipad Pro M1	Wacom 인튜어스 타블렛	신도리코 3D 프린트
Apple ipad Pro 5세대	DJI 팬텀 드론	모션캡처 VR 가상현실 모션 동작 추적기
Galaxy Tab S8 울트라	MSI 11세대 RTX3060 Laptop	3D Hand scanner
Galaxy Tab A8	Microsoft 홀로렌즈 2	

소프트웨어

Unreal Engine 5	Microsoft Visual Studio	Spine Professional
Unity Studio	VM Ware Workstation	FPS CREATOR
Adobe CCT	Auto CAD	Camtasia Studio
Cinema 4D Body painter	3D MAX	Maestro Web Enterprise
Z-Brush	MAYA	SketchUP

Q20 게임 개발을 위한 스튜디오나 연구실이 따로 있나요?

A

학교에 있는 교사양의 실습실을 자유롭게 활용하여 게임 개발 및 프로젝트를 진행 할 수 있습니다.

생활 관련 질문

Q1	몇 시까지 등교하나요?
A	8시20분까지 등교이며, 8시30분부터 수업을 진행하고 있습니다.
Q2	동아리는 어떤 것들이 있나요?
A	전공 및 다양한 동아리가 활동 하고 있으며 학교 홈페이지 또는 유튜브에서 더 자세히 확인이 가능합니다.
Q3	점심식사는 맛이 있나요?
A	점심 식사는 학교 홈페이지에서 확인이 가능하며 사진을 보시면 아시겠지만 재학생들의 만족도가 매우 높습니다.
Q4	교복은 멋있고 예쁜가요?
A	교복 디자인을 직접 학교의 디자인 선생님께서 신중히 고르셔서 보면 볼수록 좋아 보이는 디자인의 교복입니다. 학교 홈페이지나 유튜브에서 확인가능 합니다.
Q5	학교에서 핸드폰 사용은 가능한가요?
A	물론 수업 중에 사적인 사용은 불가하나 프로젝트 개발에 이용하는 것은 다 가능합니다.
Q6	학교 운동시설이 있나요?
A	학교 홈페이지나 유튜브에서 보시는 것 같이 체육시설이 마련되어 있어 언제든지 학생들이 이용 가능합니다.
Q7	수학여행 등 체험활동은 어디를 가나요?
A	학교에서 글로벌을 지향 하고 있어 다양한 해외 체험 프로그램을 진행하고 있습니다, 그 밖에도 최신 전공 트렌드를 알아볼 수 있는 다양한 전시회, 컨퍼런스 등도 참여하고 있습니다.

글로벌 관련 질문

Q1	서울디지털고등학교의 글로벌 체험 국가들은 어디인가요?
A	서울디지털고등학교는 2025년도 현재 일본, 뉴질랜드, 네덜란드, 미국 4개국에서 글로벌 체험을 진행하고 있습니다.
Q2	어떤 글로벌 프로그램이 있나요?
A	1학년은 일본 수학여행, 2학년은 네덜란드 게임잼과 해외 선진 산업체 견학, 3학년은 글로벌 현장실습(3개월) 및 국제 게임전시회에 참가합니다.
Q3	글로벌 프로그램 참가자격은 어떻게 되나요?
A	글로벌 프로그램은 누구나 참가할 수 있습니다. 글로벌커리어센터에 공지된 자격요건을 확인하시기 바랍니다. 공통적으로 영어(프로그램에 따라 일본어), 전공실력, 학교규정 준수, 근태관리를 해야 합니다.
Q4	글로벌 프로그램에 참여하기 위해서는 외국어를 구사해야 하나요?
A	일본 프로그램을 제외하고 SDHS의 파트너 기관은 수업이나 현장실습을 영어로 진행하고 있습니다. 본교의 미국무부 학생 멘토링, 원어민 방과후 수업, 뉴질랜드와 미국과의 국제공동온라인 수업에 참여하여 외국어 준비를 하면 좋겠습니다.
Q5	3개월 글로벌 현장실습 프로그램에 참여해도 졸업에는 문제가 없을까요?
A	특성화고등학교는 고3 2학기부터 규정에 의거하여 국내외 기업체 현장 실습을 할 수 있습니다. 따라서 국외의 기업체 현장 실습을 해도 졸업에 지장이 없습니다.
Q6	글로벌 프로그램에 참가하려면 비용이 얼마나 드나요?
A	글로벌 프로그램의 내용과 일정에 따라 비용은 달라질 수 있습니다. 장학금 지원 여부, 체류 국가의 물가, 숙박유형, 개인 지출 상황에 따라 다양합니다. (예: 일본 수학여행(3박 4일): 100만원 네덜란드 글로벌 게임잼(8박 10일): 150만원 네덜란드 글로벌현장학습(2개월): 140만원 미국 유엔글로벌 아카데미(9박 12일): 280만원)
Q7	장학금을 주는 글로벌 프로그램이 있나요?
A	매년 학교의 지원 결정에 따라 장학금 지급 여부 및 규모 등이 프로그램별로 달라집니다. 현재 네덜란드 글로벌 현장 실습, 게임잼, 게임쇼, 해외 기업체 견학인 경우 전액 무료로 실시하고 있고 일본 교육여행은 자비 부담입니다.
Q8	외국어 공부와 관련한 지원은 있나요?
A	서울디지털고등학교의 모든 외국어 강좌는 전액 무료로 지원되며, 각 학년 2개 강좌씩 총 6개 강좌(원어민 실전 2회, 화상영어)가 개설되어 있습니다. 3학년을 대상으로 국제공인인증 영어 말하기 자격시험도 2회 무료 지원되고 있습니다. 또한 본교의 미국무부 학생 멘토링과 뉴질랜드와 미국 고등학교의 학생들과 함께하는 국제공동온라인(OLE) 수업을 통해 외국어 학습이 지원되고 있습니다.

Q9 해외 취업을 위한 자기소개서는 어떻게 작성하나요?

A 글로벌커리어센터에서는 온라인 이력서 작성이 편리한 Europass CV template 및 AI 기술을 사용하여 학생들의 자기소개서 작성을 돕고 있습니다. 작성된 자기소개서는 첨삭 및 보완을 지원해 체계적으로 관리하고 있습니다.

Q10 어떤 기업들에 취업을 도전해 볼 수 있나요?

A 글로벌 기업의 본거지이자 매년 스타트업 신화 스토리가 쏟아져 나오는 실리콘밸리는 능력이 특출나고 뛰어난 사람들만이 일할 수 있는 곳이 아닙니다. FAANG(Facebook, Amazon, Apple, Netflix, Google)을 비롯한 많은 기업들은 학력이나 스펙보다는 창의적인 문제 해결 능력이 있는 진정성을 가진 팀 플레이어를 채용하고 있습니다.

Q11 어떤 방법으로 해외 취업을 할 수 있나요?

A 해외 대학 졸업 후 취업 비자를 받아 취업을 하는 경우(미국 OPT, 영국 Tier2)와 경력직으로 해외 취업이 가능합니다. IT 직종은 1~5년 정도의 경력을 요구하고 있어, 해외 취업을 희망한다면 본교의 해외 MOU 기관을 통한 해외 유학, 해외 전공수업, 글로벌 현장학습, 각종 인턴십, 해외 취업준비동아리 등 최대한 경험을 쌓는 노력이 필요합니다.

Q12 정말 해외 취업이 가능한가요?

A 네. 가능합니다! 창의·IT 부문은 해외 취업 시 전공자를 우대하거나 경력직을 선호하며, 대부분의 업무가 협업을 통해 이루어지기 때문에 협업 능력과 더불어 원활한 수준의 영어 의사소통능력이 필요하지만, 역량을 갖춘 구직자가 본인의 스킬과 강점을 적극 어필하면 해외 취업이 가능합니다. 해외 취업 시 가장 큰 문제는 취업비자 문제인데, 창의·IT 직종은 대부분의 국가에서 부족 직업군에 속함에 따라 취업 비자 발급이 가장 용이하다는 점에 있어서 매우 유리합니다.