



# Windows® Phone

## EAFIT 2012

**Sorey Bibiana García Zapata**

Microsoft Community Specialist - Gold

**Microsoft**  
**CERTIFIED**

Professional

**Microsoft**  
**CERTIFIED**

Application Developer

**Microsoft**  
**CERTIFIED**

Technology  
Specialist

**Microsoft**  
**CERTIFIED**

Professional  
Developer



@soreygarcia

AVANET





# Launchers o Lanzadores



# Launchers

- Los launchers son tareas que se lanzan desde la aplicación y de las cuales no se espera respuesta
  - Bing Maps Directions Task
  - Bing Maps Task
  - Connection Settings Task
  - Email Compose Task
  - Marketplace Detail Task
  - Marketplace Hub Task
  - Marketplace Review Task
  - Marketplace Search Task
  - Media Player Launcher
  - Phone Call Task
  - Search Task
  - Share Link Task
  - Share Status Task
  - SMS Compose Task
  - Web Browser Task

# Uso de un launcher

- Usar el namespace Microsoft.Phone.Tasks
- Instanciar el launcher
- Establecer las propiedades
- Lanzar la tarea usando Show





# Choosers o Selectores

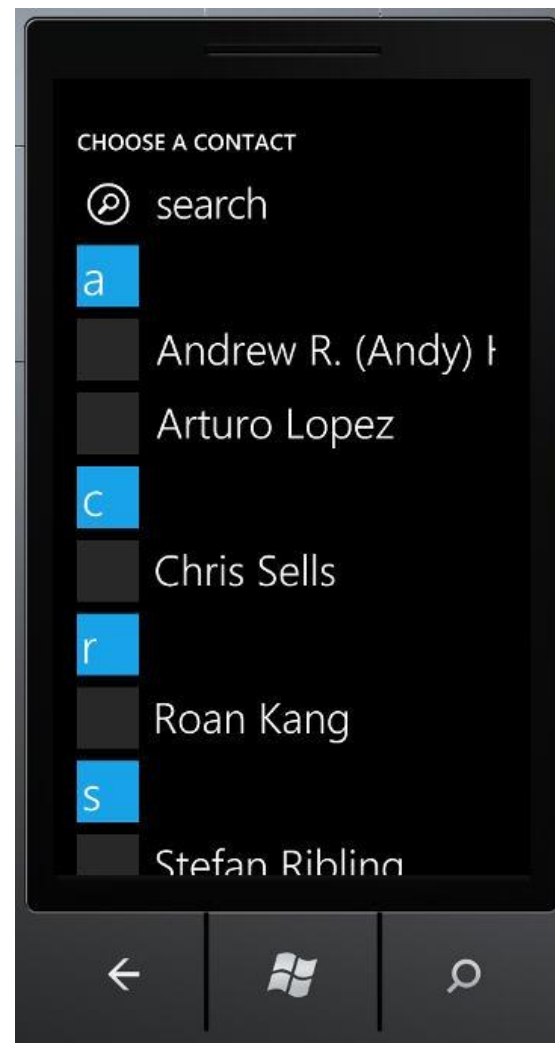


# Chooser

- Los choosers son tareas que se lanzan desde la aplicación y de las cuales obtenemos una respuesta al finalizar su ejecución
  - Address Chooser Task
  - Camera Capture Task
  - Email Address Chooser Task
  - Game Invite Task
  - Phone Number Chooser Task
  - Photo Chooser Task
  - Save Contact Task
  - Save Email Address Task
  - Save Phone Number Task
  - Save Ringtone Task

# Uso de un chooser

- Usar el namespace `Microsoft.Phone.Tasks`
- Instanciar el chooser
- Suscribirse al delegado `CompletedEvent` del chooser
- Implementar el método `CompletedEvent` que usamos para suscribirnos capturando el resultado de la tarea.
- Lanzar la tarea usando `Show`

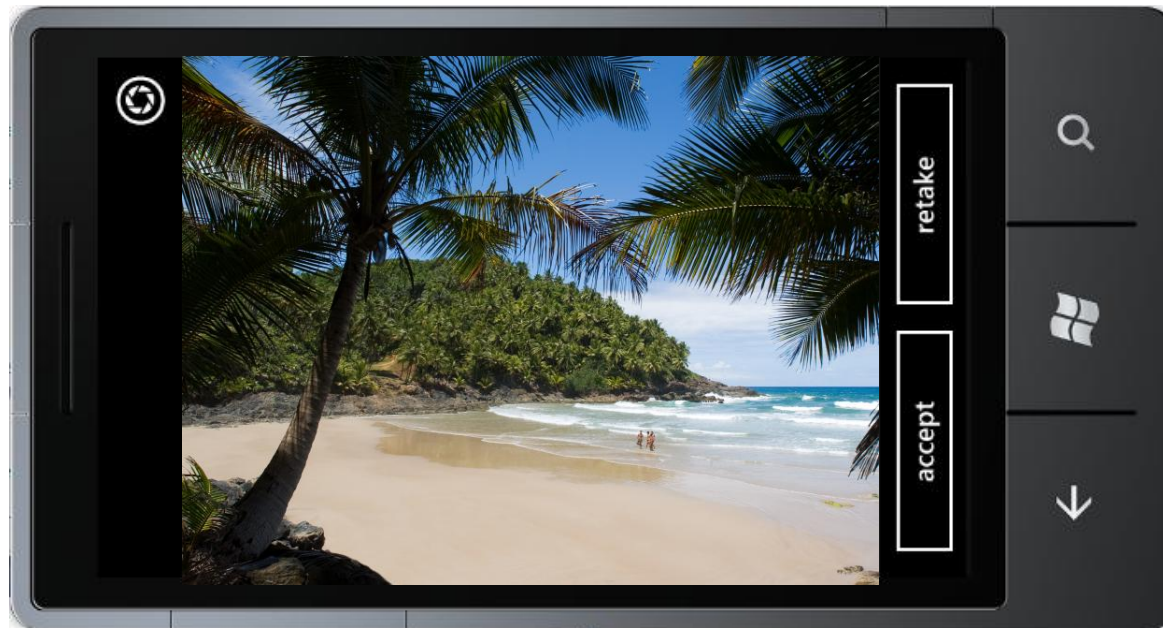




# Cámara

```
// Constructor
public MainPage()
{
    InitializeComponent();

    camera = new CameraCaptureTask();
    camera.Completed += new EventHandler<PhotoResult>(camera_Completed);
}
```





# Ejemplo – Chooser Cámara

```
private void btnPhotoChooserTask_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    PhotoChooserTask pct = new PhotoChooserTask();
    pct.ShowCamera = true;
    pct.Completed += new EventHandler<PhotoResult>(pct_Completed);
    pct.Show();
}
```

# Ejemplo – Chooser Cámara

```
void pct_Completed(object sender, PhotoResult e)
{
    if (e.TaskResult == TaskResult.OK)
    {
        var picture = e.ChosenPhoto;
        BitmapImage imgBitmap = new BitmapImage();
        imgBitmap.SetSource(picture);

        //Asignamos la imagen a un objeto de la aplicación
        imgPlaceholder.Source = imgBitmap;
    }
}
```

# ¿Preguntas?

twitter  @soreygarcia

<http://blog.soreygarcia.me>