



Windows® Phone

EAFIT 2012

Hernán David Guzmán Rendón

Microsoft Community Specialist - Silver

Microsoft
CERTIFIED
Professional

Microsoft
CERTIFIED
Technology
Specialist

Microsoft
CERTIFIED
Professional
Developer

twitter @hernandgr

AVANET

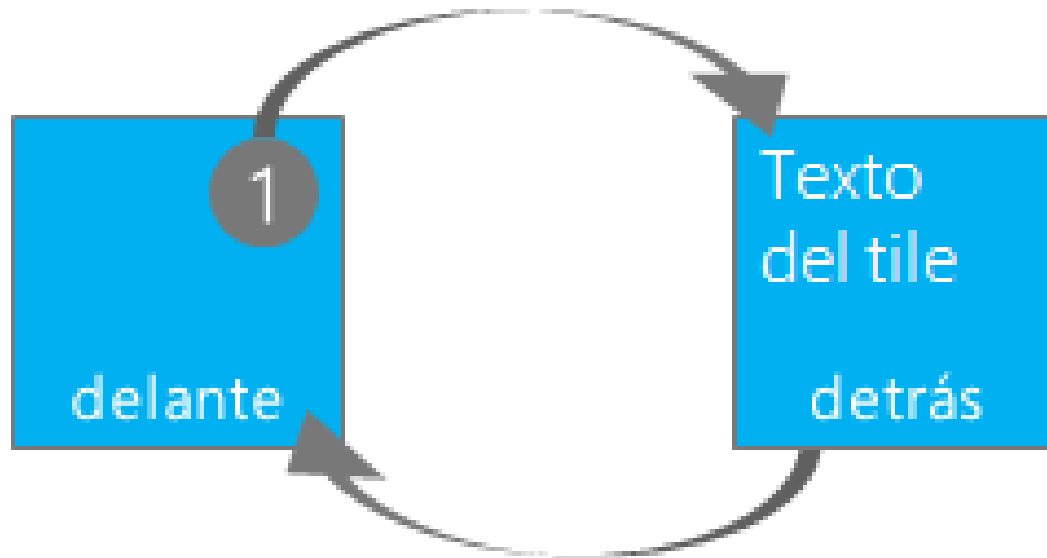


 Windows® Phone

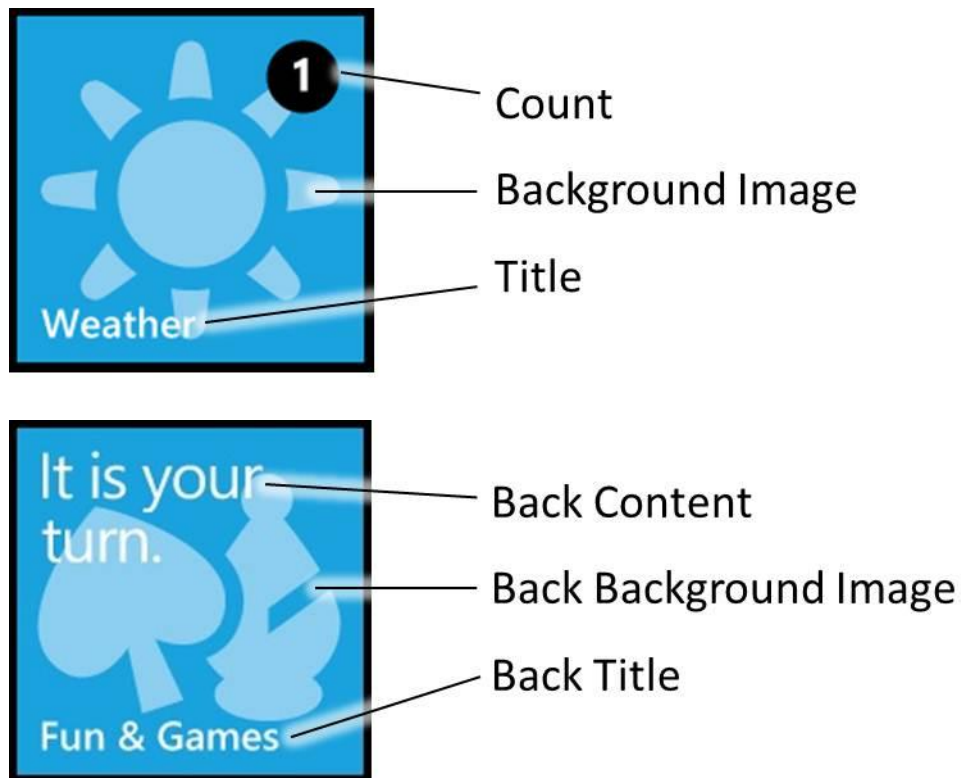
Live Tiles



Notificaciones Tile



Partes de una Notificación Tile



Utilización de Live Tiles

- ¿Cómo se utilizan los Tiles?
 - Las APIs ShellTile permiten crear y eliminar Tiles secundarios, así como actualizar todos los Tiles
 - Pueden actualizarse mediante el servicio de notificaciones push de Microsoft
 - Las APIs ShellTileSchedule permiten actualizar un Tile de forma programada con información de un recurso remoto
 - La apariencia inicial del Tile de aplicación se establece en el Application Manifest de Windows Phone

Tile de aplicación
•Actualizar

Tiles secundarios
•Crear
•Actualizar
•Eliminar

Actualizar Live Tiles

El Tile de aplicación siempre es el primero de la lista de Tiles activos

```
ShellTile TileToFind = ShellTile.ActiveTiles.First();
StandardTileData NewTileData = new StandardTileData
{
    Title = "Titulo del tile",
    BackgroundImage = new Uri("miImg.jpg", UriKind.Relative),
    Count = 1,
    BackTitle = "Título trasero",
    BackBackgroundImage = new Uri("imgDetras.jpg",
    UriKind.Relative),
    BackContent = "Texto de la parte trasera"
};
```

Se crea un nuevo Tile con los datos actualizados

```
TileToFind.Update(NewTileData);
```

Se actualiza el Tile de la aplicación con el que tiene los datos actualizados

Crear Tile Secundario

Se crea un Tile con la información necesaria

```
StandardTileData NewTileData = new StandardTileData
{
    BackgroundImage = new Uri("imgTrasera.jpg", UriKind.Relative),
    Title = "Tile secundario",
    Count = 12,
    BackTitle = "Parte trasera del Tile",
    BackContent = "Bienvenido a la parte de atrás 😊",
    BackBackgroundImage = new Uri("fondoTrasera.jpg", UriKind.Relative)
};
```

```
ShellTile.Create(new Uri("/MiTileSecundaria.xaml?DefaultTitle=miTile",
    UriKind.Relative), NewTileData);
```

URI de la Tile creada, (incluyendo parámetros) e información inicial

Eliminar Tile Secundario

```
ShellTile TileToFind = ShellTile.ActiveTiles.FirstOrDefault(x =>  
    x.NavigationUri.ToString().Contains("DefaultTitle=miTile"));
```

```
if (TileToFind != null)  
{  
    TileToFind.Delete();  
}
```

Se elimina el Tile

Se busca el Tile a
eliminar

¿Preguntas?

twitter  @hernandgr

<http://www.avanet.org>