



Windows® Phone

EAFIT 2012

Sorey Bibiana García Zapata

Microsoft Community Specialist - Gold

Microsoft
CERTIFIED

Professional

Microsoft
CERTIFIED

Application Developer

Microsoft
CERTIFIED

Technology
Specialist

Microsoft
CERTIFIED

Professional
Developer



@soreygarcia

AVANET





Generalidades sobre Windows Phone





Gente

vs.



Iconos



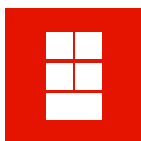


Windows® Phone

Put people first.



Comunicación moderna en el teléfono.



Una manera más inteligente de usar aplicaciones



Internet más allá del explorador

Windows Phone

Put people first.

Windows Phone establece a la gente como el centro, haciendo más fácil conectarse, compartir con amigos, familia y colegas y no olvidar ningún momento.

Comunicación moderna en el teléfono.

- El Hub Gente, tiene conexión a Facebook, LinkedIn and Twitter.
- Los grupos pueden colocarse en el inicio para actualizaciones automáticas enviar mensajes de texto o correos.
- Chat para Facebook, Messenger, check-ins y etiquetado de fotos.



Una manera más inteligente de usar aplicaciones.

- Establecer aplicaciones en el inicio para tener a la vista actualizaciones.
- Las aplicaciones están conectadas con las búsquedas para hacerlas más fáciles de descubrir y usar.



Internet más allá del explorador.

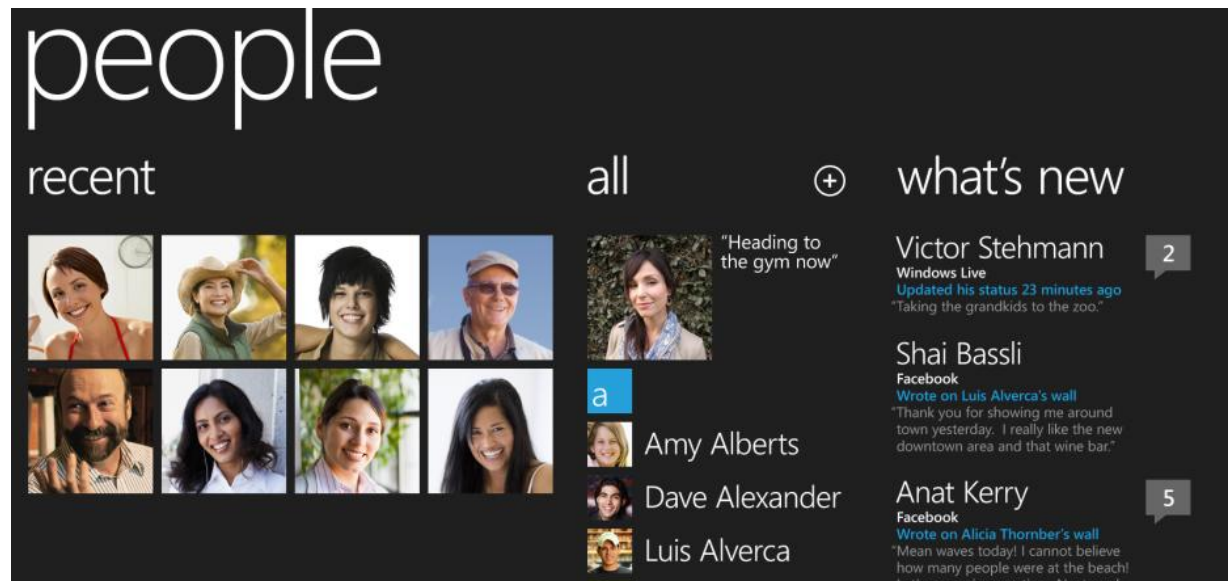
- Una rápida y bella experiencia con Internet Explorer 9 y aceleración por hardware.
- Local Scout provee sugerencias y prioriza resultados de búsqueda locales en restaurantes, centros comerciales y cosas por hacer.



Hubs

Centralizan distintas aplicaciones y archivos en torno a un tema o funcionalidad.

- Marketplace
- Juegos
- Personas
- Fotos
- Música
- Office



Hardware para Windows Phone

Display

- ▶ 480x800 QVGA

Capacitive touch

- ▶ 4 or more contact points

Sensors

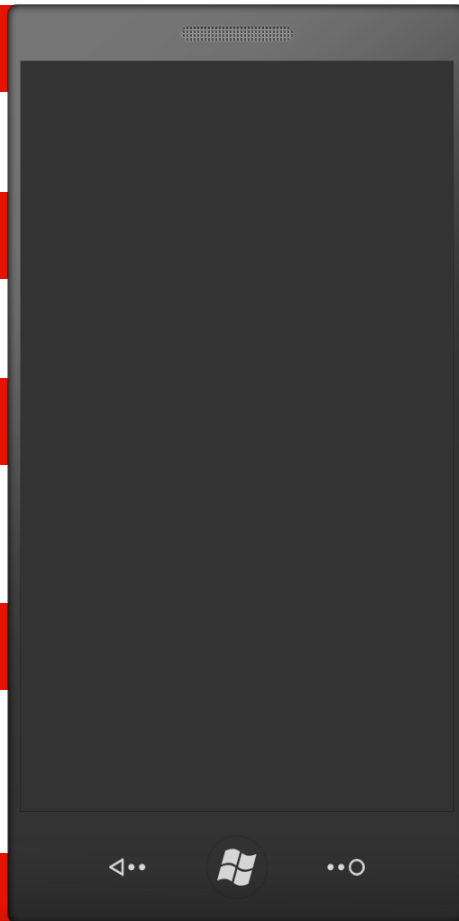
- ▶ A-GPS, Accelerometer, Compass, Gyro

Camera

- ▶ 5 mega pixels or more
- ▶ Dedicated camera button

Hardware buttons

- ▶ Start, Search, Back



Multimedia

- ▶ Common detailed specs
- ▶ Codec acceleration

Memory

- ▶ 256MB RAM or more
- ▶ 8GB Flash or more

GPU

- ▶ DirectX 9 acceleration

CPU

- ▶ ARMv7 Cortex/Scorpion 1G or higher
- ▶ Qualcomm MSM7x30, MSM8x55 800Mhz or higher

Plataforma de aplicaciones

Runtime – On “Screen”



Microsoft
Silverlight™



Sensors

Media

Data

Location

Phone

Xbox LIVE

Notifications

.NET Framework managed code sandbox



Windows Phone



XBOX



Windows 7

Tools



Microsoft
Visual Studio®

Microsoft™

Expression Blend™

Phone Emulator

XNA Game Studio

Samples

Documentation

Guides

Community

Packaging and Verification Tools

Cloud Services

Notifications

App Deployment

Location

Identity

Feeds

XBOX LIVE

Social

Maps



Windows Azure™

Portal Services

Registration

Marketplace

Validation

MO and CC Billing

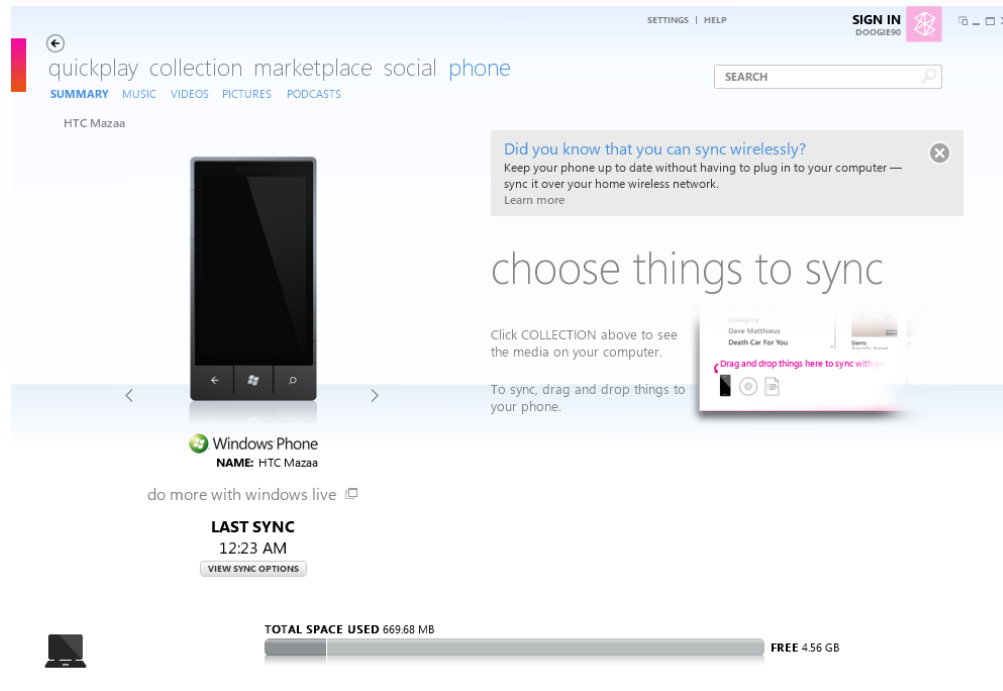
Certification

Business Intelligence

Publishing

Update Management

Zune



- Windows Phone usa Zune para conectarse con una computadora con Windows
 - Sincronizar multimedia y aplicaciones desde la nube
 - Realizar actualizaciones al teléfono



Windows® Phone

Metro

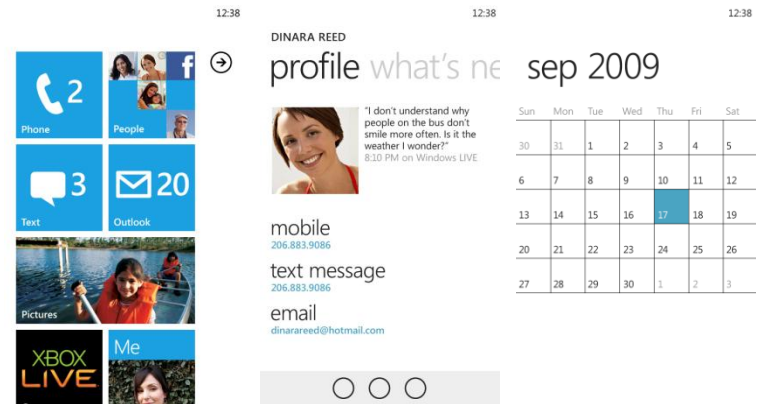
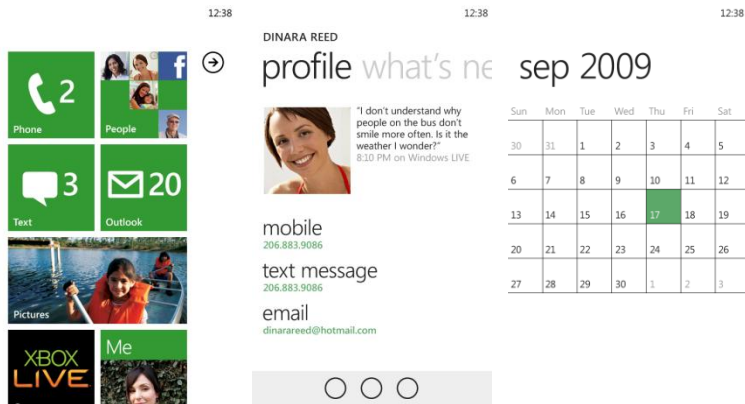
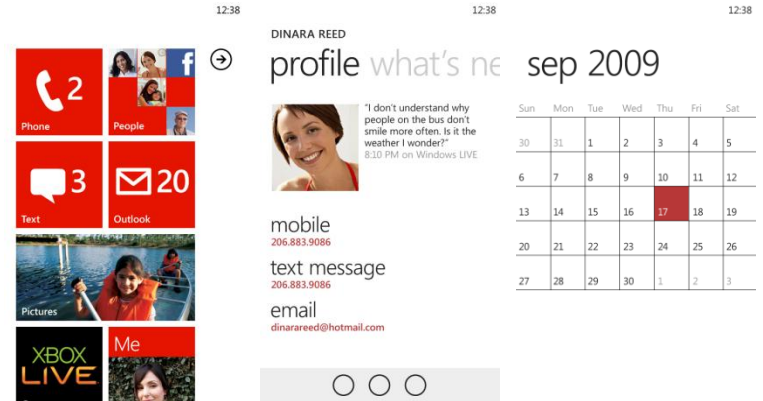
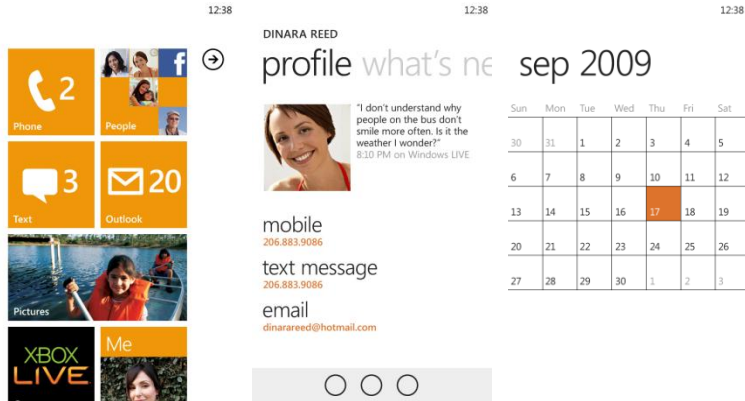




METRO LENGUAJE DE DISEÑO
MODERNO Y LIMPIO. RÁPIDO Y EN
MOVIMIENTO.

ES ACERCA DE CONTENIDO Y
TIPOGRAFÍA Y ES AUTÉNTICO.

Diseño alineado a Metro





Marketplace y App Hub



Descubrir Comprar **Marketplace** Instrucciones Mi teléfono

Sorey Bibiana García Zapata ▾

Aplicaciones Juegos

Aplicaciones

Gratis Principales Novedades

Todo



WhatsApp

★★★★★

Clasificaciones: 10

Gratis



Adobe®
Reader®

★★★★★

Clasificaciones: 1
Gratis



YouTube

★★★★★

Clasificaciones: 3
Gratis



Xbox LIVE
Extras

★★★★★

Clasificaciones: 1
Gratis

Juegos

Xbox LIVE Gratis Principales Novedades

Todo



Farm Frenzy 2

★★★★★

Ninguna
clasificación
\$ 6.400,00



Lets Golf 2

★★★★★

Ninguna
clasificación
\$ 10.600,00



Kinectimals

★★★★★

Ninguna
clasificación
\$ 6.400,00



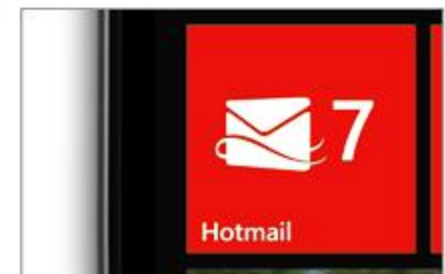
Orbital

★★★★★

Ninguna
clasificación
\$ 6.400,00

Más aplicaciones gratuitas

Más juegos Xbox LIVE



Windows Phone Marketplace

- El Marketplace es la única vía oficial para obtener aplicaciones para los móviles
- Los usuarios pueden obtener aplicaciones y desplegarlas en sus dispositivos (Hasta 5 dispositivos)
- Los desarrolladores pueden escribir aplicaciones y desplegarlas en sus dispositivos para pruebas, desbloqueando su equipo
 - Compañías y desarrolladores registrados hasta 3 dispositivos
 - Estudiantes registrados un dispositivo



ChevronWP7

Unleash the potential of your Windows Phone 7



Unlock your Windows Phone

Use a ChevronWP7 Labs token to developer unlock your Windows Phone 7 device. If you don't have a token, get one from <http://labs.chevronwp7.com>

Paste your ChevronWP7 Labs token:

The unlocking process utilizes a queuing system. Under high load, you may be placed in a queue to unlock your device. Please wait patiently.

There are 590 people waiting in front of you. Hold tight!

Unlock

Dirigido a programadores principiantes, se necesita un Windows Live ID y un pago de 9 dólares para desbloquear un teléfono

[home](#)

[my dashboard](#)

[community](#)

[education](#)

[resources](#)


Download
the free tools
[GET STARTED NOW](#)


Join to
submit your
apps & games
WINDOWS PHONE & XBOX 360

 **Windows Phone**
Put people first.



Get the
Windows Phone
SDK 7.1 RTW Now!

Now's the time to create or update
apps for Windows Phone 7.5



[news](#)



[education](#)



[answers](#)



[spotlights](#)

Recording Available: Application
Profiling for Win...

11/22/2011



Windows Phone 7
Developer Training Kit

App Hub Developer Registration
Walkthrough

Windows Phone 7 Application
Submission Walkthrough

Developer Spotlight: Pratik Kothari

In our latest Developer Spotlight, we
speak with Pratik Kothari on his...

Registro como desarrollador

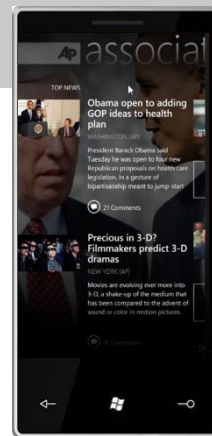
- El registro como desarrollador oficial tiene un costo de 99 dólares por año
- Los estudiantes pueden registrarse gratis usando Dreamspark
- Solo quienes estén registrados pueden enviar aplicaciones para ser aprobadas.
- Los miembros validan su identidad y se unen obteniendo una única firma digital para sus envíos de aplicaciones al Marketplace
- Sitio web: <http://create.msdn.com>

Desde el desarrollo al dispositivo

Windows Phone Dev Tools	
 Microsoft Visual Studio	Microsoft Expression Blend
Phone Emulator	XNA Game Studio
Samples	Documentation
Guides	Community
Packaging and Verification Tools	



Windows Phone.



Windows Phone
Emulator or Developer device

AppHub

Marketplace Packaging
& Verification Tools



Certification

Consumer



Microsoft

Proceso de publicación

Develop
& Debug



Submit
& Validate



Certify
& Sign



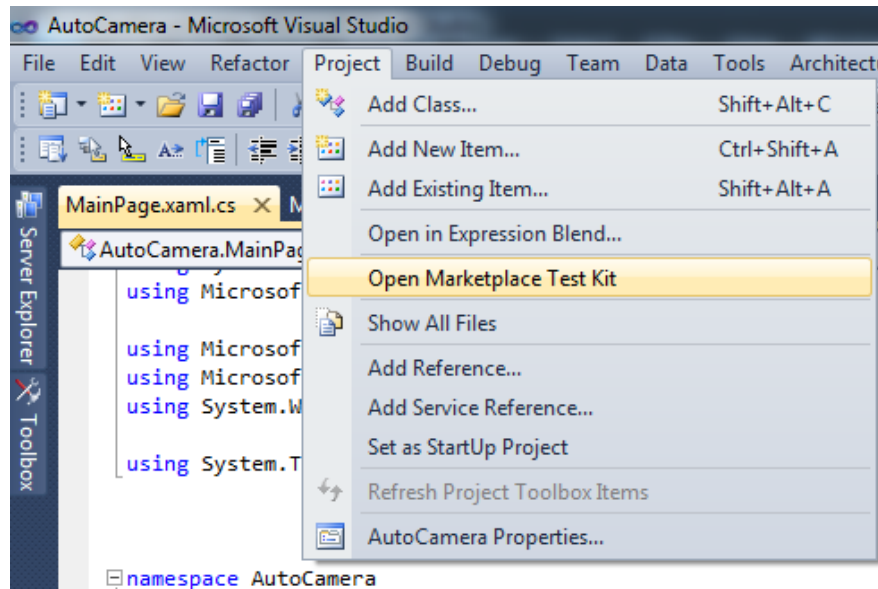
Windows Phone
Application
Deployment Service



Marketplace



El Marketplace Test Kit



- El Marketplace Test Kit permite ejecutar a través de Visual Studio el mismo test que será ejecutado al enviar nuestra aplicación.
- Probar nuestras aplicaciones con el Test Kit nos da mayores probabilidades de ser aprobados al primer envío.

Resultados de la validación

- Los resultados de la validación llegan 5 días hábiles después del envío.
- Los criterios de aprobación de nuestras aplicaciones van desde temas de diseño y apariencia, código malicioso, hasta desempeño y uso de recursos del dispositivo.
- Si una aplicación no es aprobada el desarrollador recibe un reporte que le indica las razones del rechazo con el fin de que sean resueltas..
- Cuando la aplicación es reenviada se verifican nuevamente solo las partes de la aplicación que han cambiado.

Pagos de nuestras aplicaciones

- Los desarrolladores establecen el precio de sus aplicaciones desde 1 hasta 500 dólares o bien pueden ofrecerlas gratis (Hasta 100 sin costo, 20 dólares adicional, las pagas no tienen límite)
- Los desarrolladores reciben el 70% del valor cobrado por sus aplicaciones.
- Las compañías deben registrarse usando GeoTrust
- Los pagos se realizar una vez el desarrollador haya ganado 200 dólares o más.
- El pago es hecho a través de una transferencia bancaria
- Todos los pagos son hechos desde EEUU por lo que se requiere un número BIC/Swift

Tipos de publicación para aplicaciones

- **Gratis o Pagas**
 - **Demostración:** Vía código se puede identificar si la persona descargó la versión en modo demostración
 - **Beta:** 100 invitaciones, disponible por 90 días
 - **Privadas:** Solo quienes tienen el link la pueden descargar
-
- Las actualizaciones de las aplicaciones no se cobran.
 - Nadie puede pedir la devolución de su dinero por eso es importante ofrecer el modo demostración

Reportes

- El App Hub, encuentra una herramienta de reportes que muestra el número de descargas de todas las aplicaciones publicadas.
- Los reportes aquí mostrados tienen un retardo de 6 días. generado por el tiempo en que las transacciones con tarjeta de crédito tardan en llevarse a cabo.
- Ya que las aplicaciones se presentan por categorías es recomendable cambiar la categoría de una aplicación y observar el desempeño de las ventas.

Microsoft pubCenter

Increase your revenue with Microsoft pubCenter

pubCenter uses advanced targeting and filtering to ensure highly relevant ads appear on your website and mobile application boosting content and increasing your overall yield. [Learn more.](#)

App developers



Windows Phone

Are you a Windows Phone developer based in the U.S.?



Integrate ads into your Windows Phone applications for the American market. [Learn more.](#)

[Sign up now](#)

Web publishers

Discover more about web advertising

Can I join the program?

At this time, our small business self-serve publisher program is closed to new small publishers. [Learn more.](#)

When will web advertising be available on pubCenter?

pubCenter for web publishers will be **coming soon**. Please come back and we will work with you on your advertising needs. [Learn more.](#)

Sign in to pubCenter

Sign in with Windows Live ID

[Sign in](#)

To use Windows Live ID to sign in to pubCenter, first [link](#) your pubCenter user name to a Windows Live ID.

Sign in with pubCenter ID

User name

Password

[Forgot your user name or password?](#)

[Sign in](#)

- Para monetizar las aplicaciones se puede incorporar publicidad en ellas, para hacerlo es necesario registrarse en <http://pubcenter.microsoft.com>
- El Windows Phone Advertising se encuentra disponible en el SDK y podemos encontrar más información en <http://advertising.microsoft.com/mobile-apps>



Herramientas para desarrolladores



¿Qué se necesita para desarrollar para Windows Phone?

- Si se conoce C# o VB, Visual Studio, Silverlight o XNA, se está habilitado para desarrollar aplicaciones para Windows Phone.
- Los desarrolladores que vienen de otras plataformas tienen cantidades de recursos de capacitación disponibles y todas las herramientas necesarias, GRATIS.
 - Visual Studio 2010 Express for Windows Phone
 - Silverlight 4 Tools
 - XNA Game Studio 4.0
 - Microsoft Expression Blend for Windows Phone
 - Windows Phone Emulator
 - Windows Phone Developer Registration Tool
 - Application Deployment Tool
 - Windows Phone Profiler
 - Advertising SDK
 - Marketplace Test Kit
 - Isolated Storage Tool

Emulador para Windows Phone

- No es necesario esperar para empezar a desarrollar
 - El emulador para Windows Phone ofrece:
 - ✓ Los launchers y choosers que no requieran Live ID
 - ✓ Emulador de cámara y sensores como acelerómetro y gps.
 - ✓ Reproducción de sonidos y videos.



Silverlight Toolkit para Windows Phone

- Es un producto del equipo de Silverlight
- El toolkit adiciona nuevos controles al set de controles disponibles y estos son soportados en tiempo de diseño
- Incluye acceso open source al código, documentación, y ejemplos
- Cada 3 meses se genera una nueva versión con
 - Correcciones a bugs
 - Nuevos controles
- Sitio web: <http://silverlight.codeplex.com>

¿Windows Phone 7 o 7.5?

- Windows Phone 7 fue la primera versión de Windows Phone y estaba acompañada de la versión 7 del SDK o el WPDT (Windows Phone Developer Tools), la cual incluye soporte limitado Silverlight 3.
- Windows Phone 7.5 conocida como Windows Phone **"Mango"** es actualmente la versión oficial, y está acompañada de la versión 7.1 del SDK, la cual incluye soporte para limitado para Silverlight 4.
- Los teléfonos con Windows Phone 7 pueden actualizarse de forma gratuita a Windows Phone 7.5 usando Zune.

Recursos en línea

App Hub	http://create.msdn.com
Tools	http://wpdev.ms/wpsdk71rc
WP on MSDN Library	http://wpdev.ms/wponmsdn
WP "How To" Index	http://wpdev.ms/wphowtos
WP UX Guide	http://wpdev.ms/wpuxguide
WP P&P Guide	http://wpdev.ms/wppnpguide
WP Dev Blog	http://wpdev.ms/developerblog
Porting to WP	http://wpdev.ms/porting
WP Labs (RTM)	http://wpdev.ms/wprtmhols
WP Labs (Mango)	http://wpdev.ms/mangohol
WP SL Quick Starts	http://wpdev.ms/xamlquick



Bigger opportunity,
better partnership.

Build exciting applications and games with your current skills and tools for Windows Phone reaching customers no matter the device they use. Windows Phone Marketplace takes care of sales and distribution so you don't have to. Code and collect!

Get the
Developer Tools



Visit the Windows Phone 7
Developer Portal



Silverlight Labs



XNA Framework Labs



silverlight labs



Hello Windows Phone

This lab intends to be the classic "Hello World" application, introducing you to the tools and procedures required to build and test Silverlight for Windows Phone applications. During the lab, you will see how to use Microsoft Visual Studio 2010 Express for Windows Phones, Expression Blend to build and design your Windows Phone applications, and how to deploy and debug your Windows Phone application on the Windows Phone Emulator.

Additional Resources

- Windows Phone Developer Portal
- Get the Windows Phone Developer Tools
- Create Games for Windows Phone
- Documentation
- Windows Phone Developer Blog

Windows Phone videos

- Inside Windows Phone Show
- Overview of the Windows Phone 7 Application Platform
- Understanding Marketplace and Making Money with Windows Phone 7 Applications

¿Preguntas?

twitter  @soreygarcia

<http://blog.soreygarcia.me>