## Elevator.java

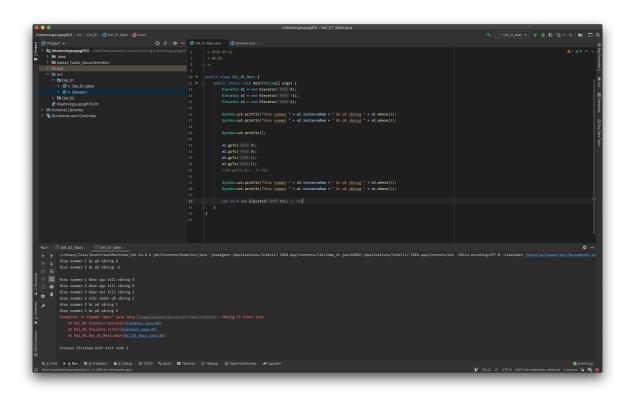
```
package Del_01;
/**
* Inlamningsuppgift3
* baliharko
* 2020-09-14
* 19:32
public class Elevator {
  private int level;
  private static int elevatorNumber = 1; // Statisk variabel för att tilldela
unika nummer till instansvariablerna(Hissarna)
   public int instanceNum;
   /**
   * Konstruktor för Elevator. Sätter våning med hjälp av setLevel-metoden och
tilldelar objektet ett unikt nummer med
    * hjälp av assignElevatorNumber-metoden.
    * @param level int med värde för önskad våning
   public Elevator(int level) {
      this.setLevel(level);
       assignElevatorNumber();
   }
    * Instansmetod som tilldelar varje objekt ett unikt id-nummer från 1.
   private void assignElevatorNumber() {
      this.instanceNum = elevatorNumber;
       elevatorNumber++;
   }
    * Setter-metod för objektets våning.
    * @param level int med värde för önskad våning
    */
   private void setLevel(int level) {
       if (isLevel(level))
           this.level = level;
       else
           throw new IllegalArgumentException("Våning " + level + " finns inte");
   }
```

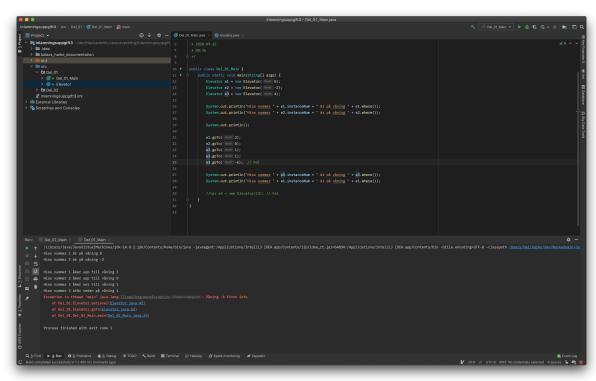
```
* Instansmetod för att kontrollera att en våning är giltig
   * @param level int önskad våning
    * @return true om våningen är giltig (från -2 till 10), annars false.
   */
  private boolean isLevel(int level) {
     return level >= -2 && level <= 10;
  }
  /**
   * Instansmetod for att byta våning.
    * @param level int med önskad våning
  public void goTo(int level) {
      String text = level > where() ? "Hiss nummer " + this.instanceNum + " åker
upp till våning ":
              level < where() ? "Hiss nummer " + this.instanceNum + " åker ner</pre>
till våning ": "Hiss nummer " + this.instanceNum + " står redan på våning ";
      this.setLevel(level);
      System.out.println(text + level);
  }
   /**
   * Getter-metod för att ta reda på hissens nuvarande våning.
   * @return int med värdet för hissens våning.
  public int where() {
     return this.level;
}
```

## Del 01 Main.java

```
package Del 01;
/**
* Inlamningsuppgift3
* baliharko
* 2020-09-15
* 08:36
*/
public class Del_01_Main {
  public static void main(String[] args) {
       Elevator e1 = new Elevator(0);
       Elevator e2 = new Elevator(-2);
       Elevator e3 = new Elevator(4);
       System.out.println("Hiss nummer " + el.instanceNum + " är på våning " +
e1.where());
       System.out.println("Hiss nummer " + e2.instanceNum + " är på våning " +
e2.where());
       System.out.println();
       e1.goTo(3);
       e2.goTo(0);
       e3.goTo(1);
       e3.goTo(1);
       //e3.goTo(-6); // Fel
       System.out.println("Hiss nummer " + e3.instanceNum + " är på våning " +
e3.where());
       System.out.println("Hiss nummer " + el.instanceNum + " är på våning " +
e1.where());
      //var e4 = new Elevator(13); // Fel
  }
}
```

## Skärmbilder:





## Reflektion:

Jag tycker att detta var en enkel men nyttig uppgift. Det gick fort och jag hade lätt att förstå kravspecifikationen.

//Bali