Université Echahid Hamma Lakhdar d'El-oued Département d'informatique

Niveau: 2 ème LMD Informatique Module: Algorithmiques et structures de données

TP n°3

(Les Listes Chainnées)

Soit une liste simplement chainée dont chaque élément de la liste est d'efini de la mani'ere suivante :

```
typedef struct element {
  int val;
  struct element *suivant;
  }element;
```

Travail demandé:

Ecrire un programme en langage C qui assure les sous tâches ci-dessous, dont la fonction main est decrite comme suite:

```
int main(){
  int Tab[10]={1,3,5,7,8,10,9,11,13,20};
  element*liste=creerListe();
  element*L=chargerListe(Tab,10,liste);
  afficherListe(L);
  element* L1=supprimerEnFin(L);
  afficherListe(L1);
  element* L2=ajouterEnDebut(L1,40);
  afficherListe(L2);
  viderListe(L2);
  return 0;
}
```

Tel que:

- **creerListe():** est une fonction qui permet de créer un liste vide et la retourne comme sortie.
- chargerListe: est une fonction qui permet de construire une liste à partir d'un tableau d'entiers Tab de dix éléments et une liste vide (liste); tout est décrit dans la fonction main().

- afficher Liste (L): est une procédure qui permet d'afficher les élément d'une liste $\mathcal L$
- **supprimerEnFin(L):** permet de supprimer un élément en fin d'une liste L et donne comme résultat une nouvelle liste L1 ne contenant pas de l'élément supprimé.
- ajouterEnDebut(L1,40): est une fonction qui permet d'ajouter le nombre 40 en Debut de la liste L1 et donne une nouvelle liste L2;
- **viderListe(L):** est une procédure qui permet de vider la liste L2 et affiche l'expression "la liste est vide".

Note: l'affichage d'une liste doit respectez la forme suivante:

$$20 -> 13 -> 11 -> 9 -> 10 -> 8 -> 7 -> 5 -> 3 -> 1 -> NULL$$