Université Echahid Hamma Lakhdar d'El-oued Département d'informatique

Niveau: 2 ème LMD Informatique Module: Algorithmiques et structures de données TP n°2

(Allocation dynamique/Les sous programmes/Pointeurs)

On souhaite écrire en langage C une bibliothèque de sous-programmes indépendants permettant d'assurer un certain nombre de fonctionnalités sur une de chaine de caractères représentée par plusieurs structures de données de type tableau, et parfois de type pointeurs. Ce Tp a comme objectifs:

- Se familiariser avec les pointeurs et l'allocation dynamique de la mémoire.
- Ecrire un ensemble de fonctions C qui pourra constituer une bibliothèque, et cela de façon indépendante de tout programme susceptible de les utiliser.

Le programme principal:

```
\#include< stdio.h >
\#include< string.h >
\#include< stdlib.h >
char *ChargerChaine(int N);
int Longueur(char *ch);
void InverserTab(char Tab[], char T[], int m);
void ChargerTab(char *p, char Tab[]);
void AfficherTab(char Tab[], int m);
int main(){
char *ch; int n; printf("veuillez saisir la taille maximale de la chaine:\n");
scanf("%d",&n); ch=ChargerChaine(n);
int m=Longueur(ch);
char Tab[m], T[m];
ChargerTab(ch,Tab);
AfficherTab(Tab,m);
InverserTab(Tab,T,m);
AfficherTab(T,m);
free(ch);
return 0;
}
```

Description des modules:

- Ecrire une fonction **char *ChargerChaine(int N)**; qui permet de lire une chaine de caractère; dont la taille N est saisie par l'utilisateur. Cette fonction réserve un espace mémoire pour la chaine en utilisant la fonction malloc et donne comme résultat un pointeur sur la chaine lue.
- Ecrire une fonction **int Longueur(char *ch)** qui permet de calculer la longueur de la chaine saisi par l'utilisateur
- Ecrire une procedure qui permet de charger la chaine de lue dans un tableau de type char void ChargerTab(char *p, char Tab[]).
- Ecrire une procédure qui permet d'inverser le tableau créé précedement et met le résultat dans un autre tableau du même type void InverserTab(char Tab[], char T[], int m);.
- Ecrire une procédure qui permet d'afficher un tableau de caractère comme un string en utilisant la longueur de la chaine comme paramètre void AfficherTab(char Tab[], int m).