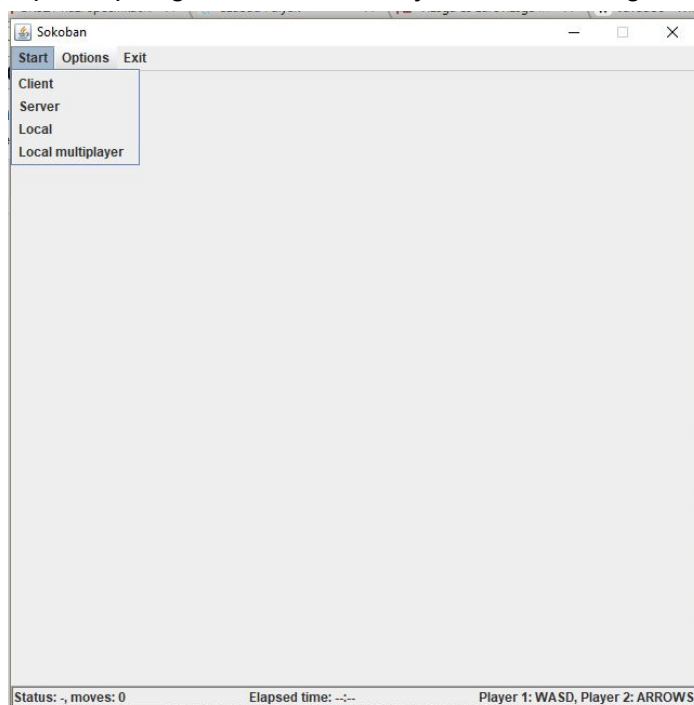
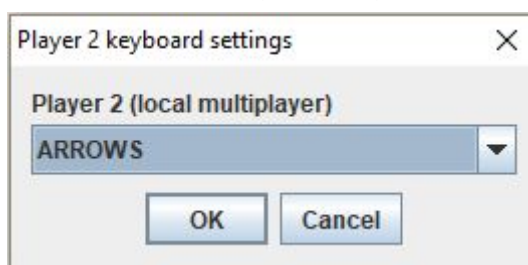


Felhasználói dokumentáció

A játék elindításakor a kezdőablak menüsorában három gomb található. A start gombbal a különböző játékmódokat indíthatjuk el Local, Local multiplayer, Client, Server. A Local az egy játékos mód a Local multiplayer az egy gépen és billentyűzeten két játékosos kooperatív mód. A Client Server páros pedig a hálózaton való játékhoz szükséges.



Ekkor szintén két játékosos kooperatív módban játszhatunk. Az Options menüpontban megnézhetjük az eddigi legmagasabb pontszámokat az adott pályákon. A pontszámát a játék az eltelt idő és a megtett mozdulatok száma alapján számolja. Ezen kívül be lehet állítani az egyes és a kettes játékos számára, hogy melyik gombokat használhatja a mozgásra. A lehetséges beállítások: "Arrows", WASD", IJKL.



Az Exit gomb, pedig kilép a játékból és bezárja az ablakot.

A Local, Local multiplayer és Server játékok választása esetén a játékos ki kell válassza először a térképet, amin játszani szeretne, majd a játékban részt vevő játékosok nevét kell megadja. Ha a játékos nem megfelelő térképet választ, például egy játékos módban több játékosat, akkor a játékot nem lehet elkezdni. Client mód indításakor meg kell adjuk a számítógép ip címét, amihez csatlakozni szeretnénk.



A játék kezdetén látunk egy térképet rajta egy, vagy két játékos figurával és valamennyi dobozzal. A játékosok fel-le, jobbra balra mozgásokat végezhetnek és közben tolhatnak egy dobozt amíg akadályba nem ütköznek. Az akadályok jelenthetnek falat, másik játékos, vagy dobozt. A játék kétféleképpen érhet véget. Nyerünk, ha minden dobozt a cél mezők valamelyikére juttattuk (ezek külön kis rombuszsal vannak jelölve). Vesztünk, ha bármelyik doboz mozdíthatatlanná válik. Mindkét esetben egy felugró ablak értesít minket.