

10. Prototípus beadása

18 – Mumbai IT Solution

Konzulens:
Goldschmidt Balázs

Csapattagok

Cardinael Jan Maerten	M1GVE2	cardinael.jan@gmail.com
Görömbey Lilla Zsófia	EBQG95	gorombeylilla@gmail.com
Riba Miklós Pál	J519A1	ribamiki@outlook.hu
Király Bálint	EQF1M0	kiraly.balint@edu.bme.hu
Szakov Máté Antal	DKQQXE	szakos.mate@gmail.com

2024.04.29.

10. Prototípus beadása

10.1 Változtatások

A tesztelő nyelvben az ajtók definiálása megváltozott. Most már a <> operátort nem lehet használni.

Példa:

door: room1 <> room2

helyett:

door1: room1 > room2

door2: room2 > room1

Továbbá a status blokkban minden olyan tulajdonság értékét is kötelező definiálni, amely a teszt során megváltozott.

10.2 Fordítási és futtatási útmutató

10.2.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Person.java	5 kB	2024.03.14.	A Person absztrakt osztály valósul meg benne, ami megvalósítja az Entity interfészt.
Student.java	5 kB	2024.03.14.	A Student osztály valósul meg benne, ami a Person osztály leszármazottja.
Teacher.java	3 kB	2024.03.14.	A Teacher osztály valósul meg benne, ami a Person osztály leszármazottja.
Cleaner.java	2 kB	2024.04.20.	A Cleaner osztály valósul meg benne, ami a Person osztály leszármazottja.
Item.java	4 kB	2024.03.14.	Az Item absztrakt osztály valósul benne, ami megvalósítja az Entity interfészt.
AirFreshener.java	2 kB	2024.04.20.	Az AirFreshener osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
Beer.java	2 kB	2024.03.14.	A Beer osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.

Camembert.java	1 kB	2024.03.14.	A Camembert osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
Cloth.java	2 kB	2024.03.14.	A Cloth osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
Mask.java	2 kB	2024.03.14.	A Mask osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
SlideRule.java	2 kB	2024.03.14.	A SlideRule osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
Transistor.java	4 kB	2024.03.14.	A Transistor osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
TVSZ.java	2 kB	2024.03.14.	A TVSZ osztály valósul meg benne, ami az Item osztály leszármazottja.
Door.java	2 kB	2024.03.14.	A Door osztály valósul meg benne, ami megvalósítja az Entity interfészt.
Room.java	8 kB	2024.03.14.	A Room osztály valósul meg benne, ami megvalósítja az Entity interfészt.
Entity.java	1 kB	2024.03.14.	Az Entity interfészt valósítja meg. A játék objektumai implementációján keresztül értesülnek az játékbeli idő múlásáról.
Logger.java	11 kB	2024.03.22.	A tesztelés során a függvényhívások nyomon követésére szolgáló Logger osztályt valósítja meg.
TestCase.java	1 kB	2024.03.22.	A TestCase interfészt valósítja meg. Ez a tesztelés során az egyes teszteseteket megvalósító függvények hívásának egyszerűsítését segíti.
GameObject.java	7 kB	2024.04.20.	A tesztelés során minden játékbeli objektum GameObject-ként van menedzselve.
GameState.java	10 kB	2024.04.20.	Adott játékállapotot tárol el.
Prototype.java	7 kB	2024.04.20.	Tesztfájlokat beolvasó, tesztelő nyelvet értelmező osztály.
Command.java	1 kB	2024.04.20.	Tesztelő parancsok interfésze.
test1.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt1 megvalósítása.

test2.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt2 megvalósítása.
test3.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt3 megvalósítása.
test4.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt4 megvalósítása.
test5.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt5 megvalósítása.
test6.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt6 megvalósítása.
test7.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt7 megvalósítása.
test8.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt8 megvalósítása.
test9.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt9 megvalósítása.
test10.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt10 megvalósítása.
test11.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt11 megvalósítása.
test12.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt12 megvalósítása.
test13.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt13 megvalósítása.
test14.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt14 megvalósítása.
test15.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt15 megvalósítása.
test16.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt16 megvalósítása.
test17.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt17 megvalósítása.
test18.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt18 megvalósítása.
test19.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt19 megvalósítása.
test20.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt20 megvalósítása.
test21.txt	1 kB	2024.04.29.	Teszt21 megvalósítása.
output1.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt1 kimenete
output2.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt2 kimenete
output3.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt3 kimenete
output4.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt4 kimenete
output5.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt5 kimenete
output6.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt6 kimenete
output7.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt7 kimenete
output8.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt8 kimenete
output9.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt9 kimenete
output10.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt10 kimenete
output11.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt11 kimenete
output12.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt12 kimenete
output13.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt13 kimenete
output14.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt14 kimenete
output15.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt15 kimenete
output16.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt16 kimenete
output17.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt17 kimenete
output18.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt18 kimenete
output19.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt19 kimenete
output20.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt20 kimenete
output21.txt	1 kB	2024.04.29	Teszt21 kimenete

10.2.2 Fordítás

Ebben a fázisban abból indulunk ki, hogy a felhasználó a gépére letöltötte a projekt forrásfájlait tartalmazó campus-quest mappát. Navigáljon a parancssorban ebbe a mappába. Segítség: egy mappába a `cd <mappanév>` paranccsal lehet belépni, mappa tartalmát pedig a `dir` parancs tud kilistázni. Egy mappa szülőjébe a `cd ..` paranccsal lehet visszalépni.

Miután a navigáció sikerült, adja ki a következő parancsot a fordításhoz: **javac -d target -sourcepath . characters/*.java items/*.java map/*.java utility/*.java**
Ezután a campus_quest/target alatt megtalálja a lefordított fájlokat.

10.2.3 Futtatás

Miután megtörtént a fordítás, a projekt futtatható állapotba került. A futtatáshoz navigáljon a campus_quest/target mappába. Itt adja ki a következő parancsot: **java utility.Prototype**.
Ekkor a commandok beírásával a shell használata tehető meg, 1-es gombnyomásra a tesztesetek futnak le továbbá a 0-val lehet befejezni a futtatást.

10.3 Tesztek jegyzőkönyvei

10.3.1 Teszteset1

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.2 Teszteset2

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.3 Teszteset3

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.4 Teszteset4

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.5 Teszteset5

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.6 Teszteset6

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.7 Teszteset7

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.8 Teszteset8

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.9 Teszteset9

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.10 Teszteset10

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.11 Teszteset11

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.12 Teszteset12

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.13 Teszteset13

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.14 Teszteset14

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.15 Teszteset15

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.16 Teszteset16

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.17 Teszteset17

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.18 Teszteset18

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.19 Teszteset19

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.3.20 Teszteset20

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
---------------	----------------

Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00
------------------------	-------------------

10.3.21 Teszteset21

Tesztelő neve	Görömbey Lilla
Teszt időpontja	2024.04.29. 10:00

10.4Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Cardinael Jan	M1GVR2	20
Görömbey Lilla	EBQG95	20
Király Bálint	EQF1M0	20
Riba Miklós	J519A1	20
Szajos Máté	DKQQXE	20

10.5Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.04.25. 16:00	0,5 óra	Cardinael Görömbey Király Riba	Feladatok kiosztása.
2024.04.26 12:00	8 óra	Szajos	A prototípus teszt interfész alapjainak implementálása
2024.04.26. 22:00	2 óra	Király	Repository cleanup.
2024.04.27. 00:00	6 óra	Király	items névtér implementálása.
2024.04.27. 09:00	3 óra	Görömbey	Character függvények implementálása.
2024.04.28 15:00	4 óra	Riba Szajos	A prototípus teszt interfész debuggolása és egyéb debug.
2024.04.29 10:00	4 óra	Cardinael Görömbey Riba	Véglegesítés.