**Bevezető:**

A webprogramozás mindig is a kedvencem volt, ezért úgy döntöttem ,hogy egy weboldalt készíték el, méghozzá olyat ami pár JavaScriptes játékot tartalmaz.

Ezekkel a játékokkal játszottam régen és szerettem őket, szóval úgy gondoltam jó ötlet lenne őket egy weboldalra rakni, és akár másoknak is hasznos lehet ha egy weboldalon megakarja találni ezeket a játékokat.

A Snake nevű játék lényege, hogy egy kígyó a karakterünk és almákat kell felszedni egy pályán, amint egyet felvettünk a kígyónk növekedik +1 gyel, ha magunknak, vagy a falnak megyünk akkor a játék véget ér. A cél, hogy minél nagyobb legyen a kígyó.

A Ping Pong nevű játékom lényege, hogy van egy platformunk a játék pálya egyik szélén, és egy botnak a másik szélén, és nem szabad ,hogy a labda megérintse a pálya szélét. Amelyik oldalon hozzáér a széléhez az ellenkező játékos kap +1 pontot.

A weboldalt HTML (HyperText Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets), JS (JavaScript), és PHP programozási nyelvek segítségével készítem el.

A HTML egy leíró nyelv, melyet weboldalak készítéséhez fejlesztettek ki, és mára már internetes szabvánnyá vált.

A **CSS** (*Cascading Style Sheets*, magyarul: „lépcsőzetes stíluslapok”) a számítástechnikában egy stílusleíró nyelv, mely a HTML vagy XHTML típusú strukturált dokumentumok megjelenését írja le. Ezenkívül használható bármilyen XML alapú dokumentum stílusának leírására is, mint például az SVG, XUL stb.

A JavaScript programozási nyelv egy objektumorientált, prototípus alapú szkriptnyelv.

A PHP egy általános szerveroldali szkriptnyelv dinamikus weboldalak készítésére. az első szkriptnyelvek egyike, amely külsőfájl használata helyett HML oldalba ágyazható. A kódot a webszerver PHP feldolgozómodulja értelmezi, ezzel dinamikus weboldakat hozva létre.

Én a Visual Studio Code programot használtam, ezen belül hoztam létre minden játékot. A Visual Studio Code egy ingyenes, nyílt forráskodú kódszerkesztő, melyet a Microsoft fejleszt Windows, Linux és OS X operációs rendszerekhez. Támogatja a hibakeresőket, valamint beépített Git támogatással rendelkezik, továbbá képes az intelligens kódkiegészítésre az  IntelliSense segítségével. A VSCode az Electron nevű keretrendszeren alapszik, amellyel asztali környezetben futtatható Node.js alkalmazások fejleszthetőek. A Visual Studio Code a Visual Studio Online szerkesztőn alapszik (fejlesztési neve: "Monaco").

Használtam még minimális mennyiségű online képszerkesztőt, a hátterek megszerkesztéséhez.

Gondolattérkép a Snake nevezetű játékomhoz

