Mono - сторонняя реализация .Net framework для Linux/Android/Иос

.Net Core - это собственная реализация Microsoft для того же самого.

 В мире .NET существуют два типа CLR, "полные" CLR и Core CLR, и это совсем другие вещи.

Существуют две "полные" реализации CLR, родной .NET CLR для Microsoft (для Windows) и Mono CLR (который сам имеет реализации для Windows, Linux и Unix (Mac OS X и FreeBSD)). Полная CLR - это именно то, что вам нужно. Таким образом, "полные" CLR имеют большой размер.

Core CLR, с другой стороны, сокращаются и намного меньше. Поскольку они представляют собой лишь основную реализацию, у них вряд ли будет все, что вам нужно, поэтому в Core CLR вы добавите на CLR набор функций, которые использует ваш конкретный программный продукт, используя NuGet. Существуют основные возможности CLR для Windows, Linux (различные) и unix (Mac OS X и FreeBSD) в миксе. Microsoft имеет или рефакторирует библиотеки .NET Framework для Core CLR, чтобы сделать их более переносимыми для основного контекста. Учитывая моноприложение на ОС \* nix, было бы неожиданностью, если бы Core CLR для \* nix не включали некоторую базовую базу, но только сообщество Mono и Microsoft могли бы нам это точно сказать.