

Discuss how you plan to implement the project					
Architecture					
Root Component	Main Component	style	Sub Components	styles	Description
index.jsx	App.jsx	App.css	Landing.jsx	inputStyle.css	Home page
			InputName.jsx	landingStyle.css	กรอกชื่อผู้เล่น
			HexGrid.jsx	Gridstyle.css	วาดregionตามจำนวน กว้าง, ยาว
			Hexagon.jsx		วาดregion 1ช่อง
Code design					
ออกแบบโดยแบ่ง componentใหญ่ๆออกเป็นชิ้นเล็กเพื่อความยืดหยุ่นในการออกแบบ และการแก้ไข และเปลี่ยนมาใช้ในการสร้างผมพผ่านarray2มิติแทน					
Testing: describe your testing plan					
ทดสอบโดยการทำให้ user interact กับการ visualize เพื่อดูว่าพวกbuttonทำงานไหมแล้ว redirectเราไปถูกเพจรึเปล่า					
Glassblock: เหม้าที่ออกแบบเอาไว้คือจะหา testcase ที่จะทำการทดสอบว่า code ที่เราออกแบบไว้นั้นได้ใช้ในส่วนเราได้เขียนเอาไว้ตามกรณีที่เราคิดเอาไว้หรือไม่ อย่างถ้าเป็น tokenizer จะเห็นได้ง่ายที่สุดก็คงเป็นอย่าง method computeNext() ดูว่าถ้าเราใส่ testcase ที่แตกต่างกันมันจะเข้าไปในกรณีในแบบที่คิดเอาไว้หรือไม่					
ทดสอบการวาดแมพของฝั่งfrontendเพื่อดูว่าregionจะเหลื้ท้อมหรือทับกันไหม หรือถ้าinputผิดจะทำให้แมพพังแบบrenderไม่ได้หรือเปล่า โดยการทดลองจะลองกำหนดarrayหลายๆขนาดหลายๆแบบ เช่น 2*1 หรือขนาดที่					
ทดสอบการสร้างแมพจาก test caseที่เป็นarray2มิติ เพื่อดูว่าเรียงตัวกันถูกไหมและมากครบทุกregionไหม					