

Interpretor

Tema 2

responsabil: Caramizaru Horea Alexandru

1 Introducere

Tema va avea ca obiectiv construirea unui interpretor pentru un limbaj simplu.

Exemplu de cod :

```
var=10
nr=5
sum=var-nr*4
max=(sum>var)?nr:var
fin=2*(sum-max)-nr
```

Tipurile de date existente vor fi numere întregi cu semn.

Operatorii pentru tipul int:

- + (adunare - operator unar sau binar)
- (scadere - operator unar sau binar)
- * (inmultire - operator binar)
- ? (operator ternar) (a>b)?a:b

Precedenta operatiilor este:

- (1) *
- (2) + -
- (3) ?
- (4) =

Pentru același nivel al precedentei nu contează ordinea operațiilor.

Operanzi:

variabile : "var" , "n"

constante : 22 , -24

Pentru constante care nu contin semn se considera automat ca sunt pozitive.

Precedenta operatiilor poate fi schimbata cu ajutorul parantezelor rotunde.

Pentru realizarea acestui interpretor va trebui sa construiti :

-arbore de parsare

-analiza semantica

-evaluare expresie

Arbore de parsare

Un exemplu de arbore de parsare pentru expresia:

```

sol = (nr + 5) * 4
    =
  /   \
sol    *
  /   \
  +    4
 /   \
nr    5
    
```

Pentru a construi arborele de parsare va trebui definita o ierarhie de clase. Clasa de baza se va numi Nod iar din acesta se vor extinde clase pentru Expresii, Termeni, Factori, Operatori etc.

Gramatica:

<Expresie> -> <Constanta> | <Variabila>

<Expresie> -> (<Expresie>)

<Expresie> -> <Expresie> + <Expresie>

<Expresie> -> <Expresie> - <Expresie>

*<Expresie> -> <Expresie> * <Expresie>*

<Expresie> -> <Expresie> ? <Expresie> : <Expresie>

<intreg> -> <intreg_fara_semn> | + <intreg_fara_semn> | - <intreg_fara_semn>

$\langle \text{intreg_fara_semn} \rangle \rightarrow \langle \text{cifra} \rangle \mid \langle \text{cifra} \rangle \langle \text{intreg_fara_semn} \rangle$

$\langle \text{cifra} \rangle \rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9$

$\langle \text{caracter} \rangle \rightarrow a \mid b \mid \dots \mid z \mid A \mid B \mid \dots \mid Z$

$\langle \text{variabila} \rangle \rightarrow \langle \text{caracter} \rangle \mid \langle \text{caracter} \rangle \langle \text{variabila} \rangle \mid \langle \text{variabila} \rangle \langle \text{intreg_fara_semn} \rangle$

Unde „ \rightarrow ” reprezintă producție și „ \mid ” reprezintă sau. Gramatica de mai sus reprezintă o formă recursivă de prezentare a limbajului în mod formal pentru a nu mai avea ambiguități.

Pentru realizarea structurii arborescente se vor utiliza colecții corespunzătoare din Java. Pentru fiecare arbore construit se va afișa începând de la nivelul 0 al arborelui în felul următor.

Pentru exemplul următor:

$\text{sol} = (\text{nr} + 5) * (4 > \text{nr}) ? 3 : 2$

```

      =
    /   \
sol      *
      /   \
      +     :
    /  \   /  \
nr    5  ?   2
      /  \
      >   3
    /   \
    4   nr
  
```

Operatorul „ $?$ ” ternar a fost transformat într-un operator binar în felul următor:

$E \rightarrow E ? E : E$ este echivalent cu $E \rightarrow (E ? E) : E$

Considerăm Expresie (E) orice nod care nu reprezintă o frunză în descrierea arborelui de parsare. Considerăm Termen (T) orice frunză care are ca părinte „ $+$ ” „ $-$ ” sau „ $=$ ” .

Consideram Factor (F) orice frunza care are ca parinte „”. Consideram Element Ternar (N) orice element care are ca parinte o componenta a operatorului ternar „:”, „>?”.*

Pentru arborele de mai sus se va afisa:

E

T=E

*T=E*E*

T=(T+T)(E:N)*

T=(T+T)(E?N:N)*

T=(T+T)((N>N)?N:N)*

Afisarea se face pe niveluri (de la nivelul 0 pana la ultimul).

Mai multe detalii puteti sa vedeti aici:

<http://www.csse.monash.edu.au/~lloyd/tildeProgLang/Grammar/Arith-Exp/>

<http://www.infoarena.ro/problema/evaluare>

Pentru situatiile in care pot exista mai multi arbori posibili orice solutie este admisa.

Exemplu:

a=3

b=a+3+a

T=T+E sau T=E+T sunt considerate corecte in procesul de construire al arborelui pentru linia 2.

Analiza semantica

Analiza semantica are ca scop determinarea corectitudinii intregii expresii.

Erorile care pot aparea:

var=9

l=var (membrul stang nu este o variabila la linia 2 coloana 1)

total=var+b (b nedeclarata la linia 3 coloana 11)

Pentru fiecare linie se va afisa in fisierul de iesire eroarea corespunzatoare sau "Ok!"

Exemplu:

b nedeclarata la linia 2 coloana 1

Ok!

membrul stang nu este o variabila la linia 3 coloana 9

In cazul in care intr-o expresie apar mai multe erori se va afisa decat prima de la stanga spre dreapta.

Valorile continute de variabile pot fi suprascrise:

a=4

b=9

a=a+b-2

Evaluarea expresiei:

Rezultatul evaluarii expresiei va fi afisat pentru fiecare linie.

In cazul in care o linie de instructiuni contine erori se va afisa "error".

Exemplu:

input:

a=4

b=9

d=val+a

a=a+b-2

rezultat:

a=4

b=9

error

a=11

Precizari si clarificari:

1. numele fisierului de intrare se va da ca argument in linia de comanda (primul parametru)
2. input-ul nu va contine erori diferite de cele de la nivelul de analiza semantica
3. fiecare instructiune ocupa exact o linie
4. Pentru realizarea temei trebuie folosita o versiune de Java nu mai recenta de Java 7, aceasta fiind versiunea care ruleaza pe VMChecker.
5. *Fisierul de iesire pentru arborele de parsare nu trebuie sa contina spatii. Fisierul de iesire pentru analiza semnatica trebuie sa respecte formatul-ul dat in exemplu (fara*

spatii suplimentare). Puteti introduce paranteze suplimentare in fisierul de iesire pentru arborele de parsare.

6. Expresiile din fisierul de intrare nu contin spatii.

7. output-ul va consta in 3 fisiere:

- <fisier_intrare>_pt (arbore parsare)
- <fisier_intrare>_sa (analiza semantica)
- <fisier_intrare>_ee (evaluare expresie)

RESPECTAREA REGULILOR DE IMPLEMENTARE ESTE OBLIGATORIE.

Pe langa implementarea efectiva, va trebui sa generati si un javadoc pentru clasele create, folosind comentarii in cod si generarea automata oferita de Netbeans / Eclipse, precum si un readme in care sa explicati deciziile luate in implementarea temei si problemele intampinate.

Testarea va fi automata, astfel incat va trebui sa aveti si un makefile cu o regula run care sa ruleze clasa si care contine metoda "main".

Punctajul pe tema va consta din:

- 70% teste
- 10% coding style
- 20% readme + JavaDoc

Exemplu de input:

$nr=3$

$var=nr*9+((nr>2)?nr:9)$

$val=(nr-val)*((val>3)?2:3)$

$3=val$

$nr=(2+3)*(15-var)-15$

Output arbore de parsare:

(pentru prima expresie)

E

$T=T$

(pentru a doua expresie)

E

$T=E$

$T=E+E$

$T=(F*F)+(E:N)$

$T=(F*F)+(E?N:N)$

$T=(F*F)+((N>N)?N:N)$

(pentru a treia expresie)

E

$T=E$

$T=E*E$

$T=(T-T)*(E:N)$

$T=(T-T)*(E?N:N)$

$T=(T-T)*((N>N)?N:N)$

(pentru a patra expresie)

E

$T=T$

(pentru a patra expresie)

E

$T=E$

$T=E-T$

$T=(E * E)-T$

$T=(T+T)*(T-T)-T$

output-ul pentru analiza semantica:

Ok!

Ok!

val nedecarata la linia 3 coloana 9

membrul stang nu este o variabila la linia 4 coloana 1

Ok!

Output-ul pentru evaluarea expresiilor:

nr=3

var=30

error

error

nr=-90