

DOKUMENTÁCIÓ

ROBOFIGHT 1.0

Tartalom

- 1., Robot hozzáadása
 - 1.1, Beviteli mezők
 - 1.2., Hibás bevitel
 - 1.3 Tárolás
- 2., Robot törlése
- 3., Robot módosítása
- 4.Küzdelem indítása
 - 4.1., Grafikus felület
 - 4.2., Küzdelem API segítségével

1., Robot hozzáadása

A hozzáadása gomb megnyomásával egy új oldalra kerülünk, ahol egyedi robot hozható létre.

1.1, Beviteli mezők

- név (minimum 3 maximum 25 karakter lehet),
- típus (egy legördülő menüből választható tetszőlegesen),
- erősség (értéke 1 -10-ig engedélyezett.)

1.2, Hibás értékek

A mentés gomb megnyomása után a program ellenőrzi a kitöltött mezőket. Hibás adat esetén az űrlapmező alatt egy hibaüzenet jelenik meg és a robot nem kerül tárolásra.

1.3 Tárolás

A mentés gomb megnyomása után a program tárolja az újonnan létrehozott robotot és visszairányít a főoldalra.

2., Robot törlése

A törlés gomb megnyomásával kezdeményezheti a robot törlését. A program engedélyt kér mielőtt törli a robotot. Az OK gomb megnyomása után a törlési folyamat végrehajtódik.

FIGYELEM! A jóváhagyás után a törlés nem visszavonható!

3., Robot módosítása

A szerkesztés gombra kattintva módosíthatja a robot tulajdonságait
Az 1.1, 1.2, 1.3 pontban meghatározottak alapján.

4., Küzdelem indítása

4.1., Grafikus felület

A harc 2 robot kiválasztása (HARCBA KÜLD gomb) után indítható.
Harc indítása előtt a robot visszahívható (VISSZAHÍV GOMB) és új robotot küldhet a harctérre.

A START FIGHT gomb megnyomásával a harctéren megkezdődik a küzdelem amely 3000ms időtartamú.

A küzdelem végeztével a nyertes robot magasra emelt kézzel jelzi győzelmét. Egyenlő erőviszonyok mellett a fiatalabb(később hozzáadott) robot nyer. A küzdelem az ÚJRA gomb megnyomásával ismételten elindul. Újabb robotok harcba küldéséhez a BEZÁR gomb megnyomása után van lehetőség.

4.2, API

Lehetőség van API végponton keresztüli küzdelem indítására az alábbi url használatával POST kérésben.

<https://www.everestwordcup.hu/api/fight>

METHOD: POST

Paraméterek : robot1_id, robot2_id

Sikeres válasz esetén a nyertes adatai kerülnek visszáásra

```
{
  "status": "success",
  "data": {
    "id": "21",
    "name": "RoboNice",
    "type": "rouge",
    "power": "10",
    "created_at": "2023-02-18 10:02:10"
  }
}
```

Sikertelen válasz esetén az error mezőben hibaüzenetet jelenik meg a hiba leírásával.

```
{
  "error": "Missing parameter : robot1_id or robot2_id"
}
```

A feladathoz saját készítésű teljesen alap MVC-t használtam több okból is. Ilyen kaliberű programhoz nem gondolom, hogy szükség lehet ennél

nagyobb framework-re. Csak a helyet foglalja. Viszont apró változtatások esetén mégis könnyebben hozzányúlhatunk, mintha sima PHP kóddal írtuk volna. A Symfony-t azért sem használtam volna, mert nem ismerem, így akár 1-2 hét is kellett volna az elkészítéshez.

Mivel az MVC-be sok helyen belepiszkáltam menet közben ami elvitte az időt így kb 8-10 órát vehetteti igénybe.