

Contenido

C01. Web 2.0. La nueva Web

La nueva Web	1
Qué es la Web 2.0	1
Historia	2
Qué no es la Web 2.0	3
Web 1.0	3
En ejemplos	5
Rich Internet Applications	6
Qué son	6
Características	8
Tipos de aplicación	10
Ventajas	12
Desventajas	13
Capacidad de uso	13
El botón “Atrás” del navegador	13
Segunda Guerra de los <i>browsers</i>	13
Indexación de buscadores	14
Favoritos o marcadores	14
Manejo de errores	15
Complejidad de desarrollo	16
Plataformas disponibles	16
AJAX	16
Adobe Flash	17
Adobe Flex	18
OpenLaszlo	20
Microsoft Silverlight	20
Java FX	21
El sentido de la Web	22
La Web semántica	22
Microformats	23
Web mashups	24
Web services y API	25
Red social	26
Etiquetado	26

Modelos	27
Blogs y derivados	27
Wikis	27
Comunidades	28
Redes sociales	29
Interoperabilidad	29
LinkBack	29
Redes de favoritos	29
Gadgets y Widgets	30
Estándares	30
El nuevo modelo de trabajo	30
XHTML	30
CSS	31
HTML 5	32
JavaScript	32
XML	32
Separación en capas	33

C02. Comenzando con AJAX

Herramientas	37
Entorno de trabajo	37
Adobe Dreamweaver	37
Microsoft Expression Web	37
Aptana Studio	38
NetBeans	41
Visual Studio	43
Navegadores y utilitarios	47
Internet Explorer	47
Firefox	49
Opera	51
Google Chrome	52
Safari	52
Servidor Web	53
Aptana Development Server	53

Internet Information Server	54	Prototipado	90
Apache	54	Herencia	90
HTTP Proxies	55	Buenas prácticas	91
El objeto XMLHttpRequest	56	Nomenclatura	91
Origen	56	Documentación	92
Modo de uso	58	JSON	94
Instanciación	58	Qué es	94
En Internet Explorer	58	Sintaxis	94
En otros navegadores	59	Ventajas	96
Patrón Factory	59	JSON con funciones	97
Métodos más utilizados	61	Usos	97
open	61	Librerías para otros lenguajes	98
send	62	PHP	99
abort	62	.NET	99
Propiedades	63	Java	100
readyState	63	Document Object Model	100
status	63	Qué es	100
statusText	65	Estructura	100
responseText	65	Objetos	100
responseXML	65	Métodos y propiedades	102
onreadystatechange	66	Documento DOM	102
Otros métodos	67	Atributos de los nodos	102
setRequestHeader	67	Métodos de los nodos	103
getResponseHeader	67	Ejemplo	104
getAllResponseHeaders	67	Propiedades útiles en XHTML	105
Métodos y propiedades no estándar	68	this	106
Primer Proyecto AJAX	70	disabled	106
Hola AJAX	70	Estilos CSS	106
Parámetros GET	73	Ejemplos	106
Parámetros POST	74	Efecto rollover	106
Reemplazando contenido	76	Creando una tabla dinámica	107
C03. JavaScript avanzado		Model View Controller	111
Técnicas avanzadas	81	Qué es	111
Try-Catch	81	Estructura	111
Generando errores	82	Técnicas	113
For in	83	index.html (Vista)	113
Manejo de funciones	84	index.js (Controlador)	114
Parámetros opcionales	84	modelo.js (Modelo)	114
Sobrecarga de parámetros por tipo	85	ajax.js (Modelo)	114
Parámetros como variables	85		
Parámetros múltiples	87	C04. jQuery	
Programación orientada a objetos	87	jQuery, el más usado	117
Objeto Object	87	Destronando al rey	117
Recorriendo el objeto	88	Comenzando con jQuery	118
Creando clases	89	Utilizando una red de contenidos	118
Constructores	89	Microsoft AJAX CDN	119
		Google AJAX Libraries API	119
		Fundamentos de la librería	120

Convirtiendo objetos a jQuery	124
Restringiendo la búsqueda	125
Métodos de jQuery	125
Encadenamiento de funciones	125
Funciones de HTML	126
Funciones de CSS	130
Funciones de formulario	132
Funciones de eventos	133
Capturando DOM Ready	140
Funciones de Efectos	140
Funciones de AJAX	144
Otras Funciones	149
jQuery Plugins	152
jQuery UI	153
Instalación de jQuery UI	154
Definición de Temas	157

C05. Primeros proyectos AJAX

Creando un sitio estático	159
Aviso de cargando	165
Aplicando efectos	168
Lector RSS	169
Actualizando periódicamente	175
Proxy PHP	177

C06. Formulario de registro AJAX

Objetivo	179
Arquitectura	179
Tablas	180
Creando el formulario	182
HTML	182
Autocompletar	185
Qué es	185
Cuándo aplicarlo	186
Autocompletar local	187
Opcionales	193
Autocompletar remoto	194
BD.php	196
Buscador de localidades	199
Categorías con niveles en cascada	202
Completar países	203
Problemas con la codificación	205
Completar provincias	207
Controles ricos	213
Slider	213
Script.aculo.us slider	216

Atributos opcionales	219
Implementando Nivel Educativo	220
DatePicker	224
Yahoo UI	224
Calendar	227
Funciones avanzadas	231
NumericTextBox	232
NumericUpDown	232
SortableList	234
Consultando los cursos	234
RichTextBox	238
Validación activa	240
Enviando el formulario	241
Mostrando una alerta	243
Migrando a jQuery	244

C07. Patrones de diseño para RIA

Qué son	245
Los patrones como ley	246
Patrones GoF	246
Su uso en AJAX	247
Patrones generales	248
Factory	249
Abstract Factory	250
Observer	251
Command	253
Memento	255
Value Object	256
Patrones exclusivos de RIA	257
Guesstimate	257
On-Demand JavaScript	259
Código dinámico con JSON	259
Código dinámico con XHTML	260
Cargador de scripts	262
Cross Domain Proxy	263
Heartbeat	263
Unique URL	265
Generar URL bajo demanda	266
Generar URL en forma automática	266
Periodic Refresh	267
MultiStage Download	271
Predictive Fetch	272
Prefetch cliente	274
Prefetch servidor	275
Local Cache	276
Submission Throttling	276
Implementación	277

Peticiones que se sobrescriben	278	Ejemplo	314
Técnicas Comet	279	AJAX para Buscadores	315
JSON con Relleno	281	La solución	315
C08. AJAX avanzado		Arquitectura	316
Técnicas	283	Página Principal	317
Historial	283	Entregando fotografías	318
Pasos por seguir	284	Generación manual	318
Métodos	285	Generación dinámica	320
Ejemplo	285		
Almacenando en el cliente	288		
Cambio de URL	288		
Datos a futuro	288		
Datos masivos	290		
No esperemos las imágenes	290		
Reproducir sonido	292		
Comprimiendo y ocultando el código	292		
Dojo ShrinkSafe	295		
Javascript Chaos Engine	296		
Compilar la lógica de negocios	301		
Comprimiendo el XHTML	302		
Pruebas unitarias	305		
xUnit	306		
Aplicaciones desconectadas	309		
Adobe AIR	310		
Google Gears	312		

Materiales adicionales en la Web

> Comercio electrónico con Ajax

> Librerías y frameworks

> Prototype y Script.aculo.us

> Conexión con APIs Web 2.0

Descargue estos capítulos extra de la siguiente dirección:

<http://www.alfaomega.com.mx/archivosadicionales>