

## 单元化架构(Cell)下的 高性能服务实践

梁宇鹏 @一乐

新浪微博通讯技术专家

#### 如何优化服务性能?



- 服务器硬件
- 操作系统
- 共享库
- 算法
- 架构





## 单元化架构一种优化的可能

#### 大纲



- 我们在做什么
- 单元化是什么
- 为什么单元化
- 怎么做到的
- 困难与解决





今天也许是中国自媒体、新浪微博微博以及社交网络跨时代的一天。16120000条私信发送,几十分钟内六十万条私信回馈。。。无数人同时在线做情感测试。从来没有感受到新浪微博有如此大的力量啊。迎接新时代吧,各位。——陆琪

10月24日 21:47 来自新浪微博 | 举报

△(666) | 转发(12268) | 收藏 | 评论(1751)





#### 中国地震台网

\* - X

TU-ZU UU.UZ

中国地震台网自动测定: 10月26日06 时51分在甘肃省酒泉市玉门市附近( 北纬39.9度, 东经97.4度)发生4.1级 左右地震,最终结果以正式速报为准 。

#### 01:51

中国地震台网自动测定: 10月30日01 时50分在福建省莆田市仙游县附近( 北纬25.6度, 东经118.8度)发生4.1级 左右地震,最终结果以正式速报为准

Saturday, November 2, 13





#### 中国地震台网

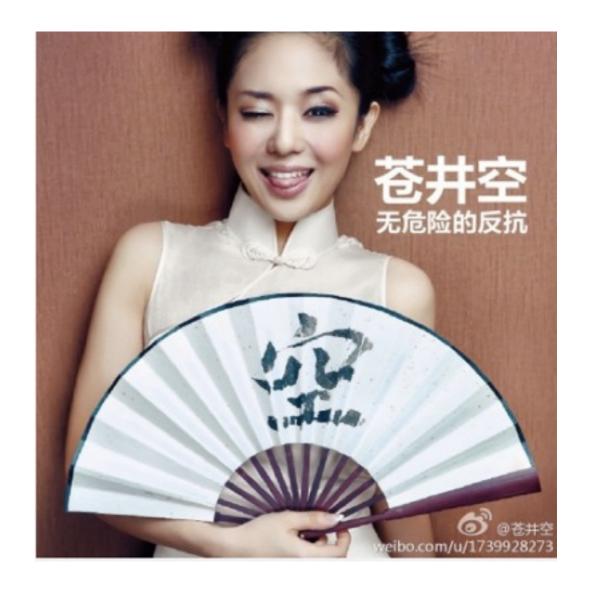
幸 - X

10-20 00.02

中国地震台网自动测定: 10月26日06 时51分在甘肃省酒泉市玉门市附近( 北纬39.9度, 东经97.4度)发生4.1级 左右地震,最终结果以正式速报为准。

#### 01:51

中国地震台网自动测定: 10月30日01 时50分在福建省莆田市仙游县附近( 北纬25.6度, 东经118.8度)发生4.1级 左右地震,最终结果以正式速报为准





- 内容推送系统 Castalia
  - •用户筛选
  - •消息群发
  - •百万条每秒

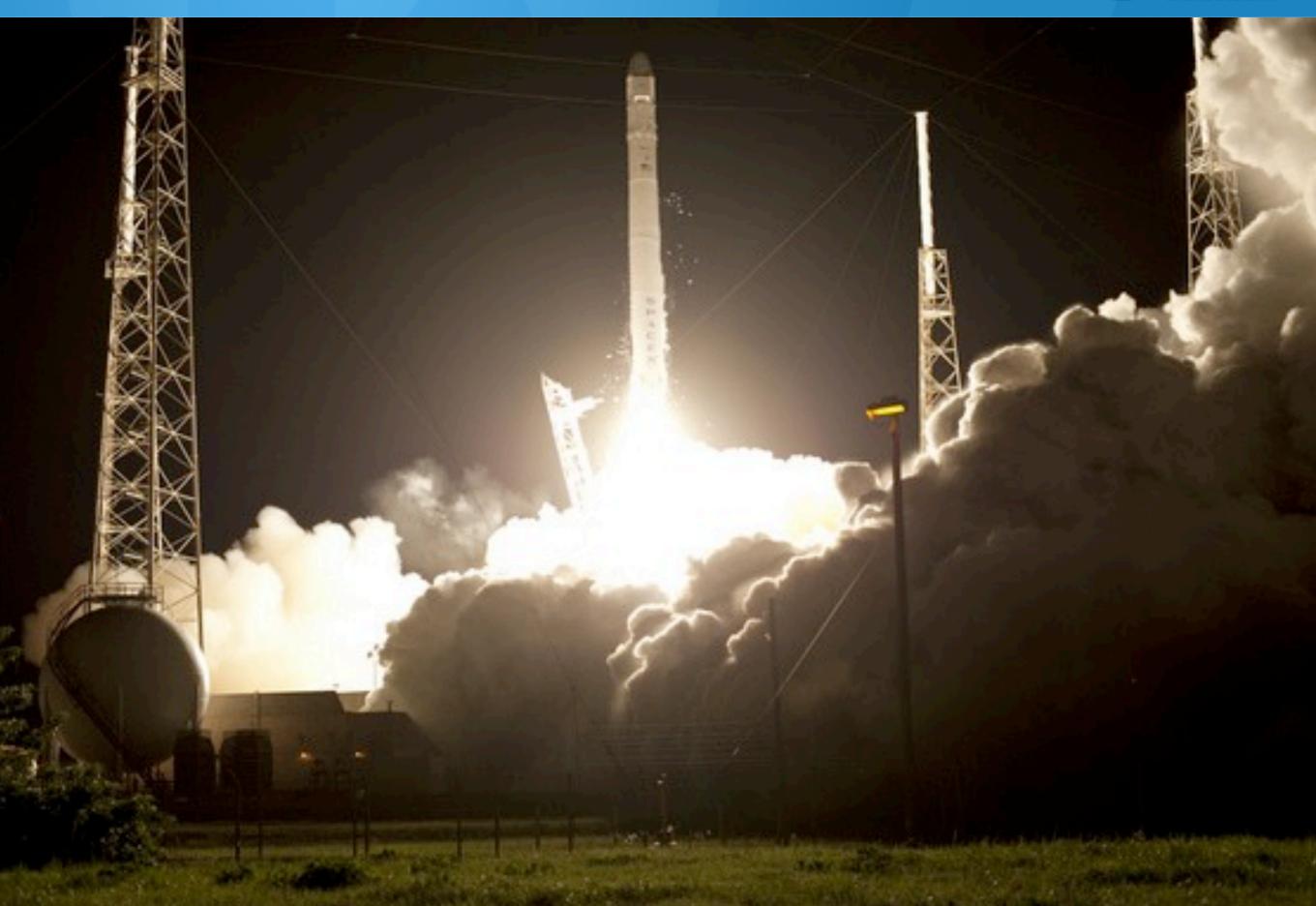
#### 登上月球





#### 打造高性能服务





Saturday, November 2, 13



# 没有不合理的需求只有不合理的设计

#### 大纲

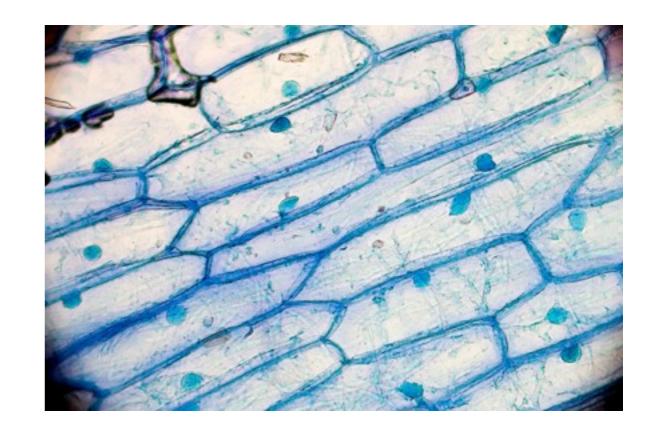


- 我们在做什么
- 单元化是什么
- 为什么单元化
- 怎么做到的
- 困难与解决

#### 单元化是什么



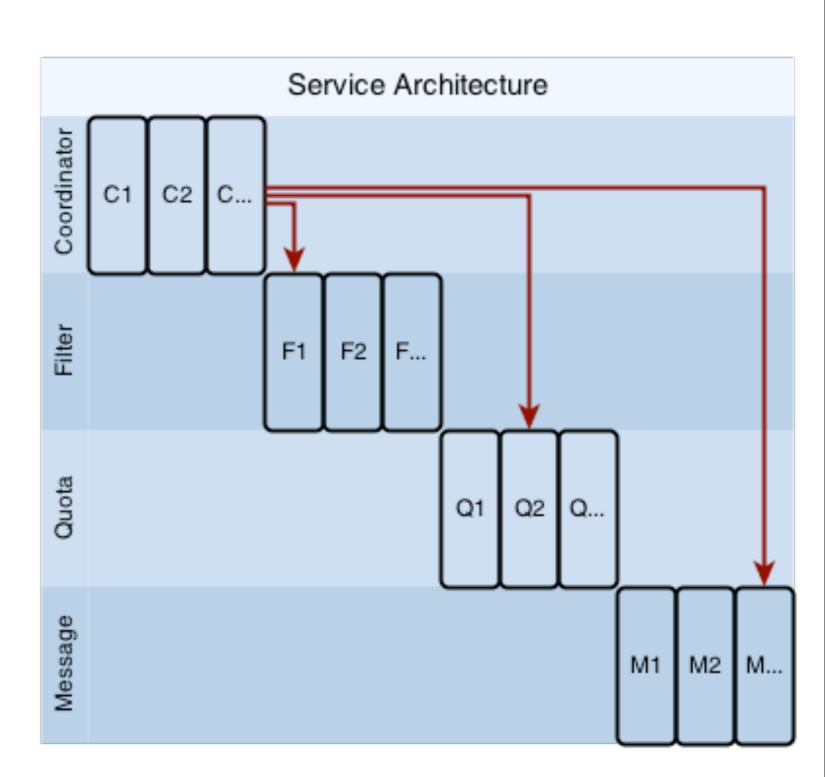
- 单元 ( Cell )
  - •满足某个分区所有业务操作
  - •自包含的安装
- 分区 (Shard)
  - •数据集的一个子集
  - •一部分用户



#### 服务化架构



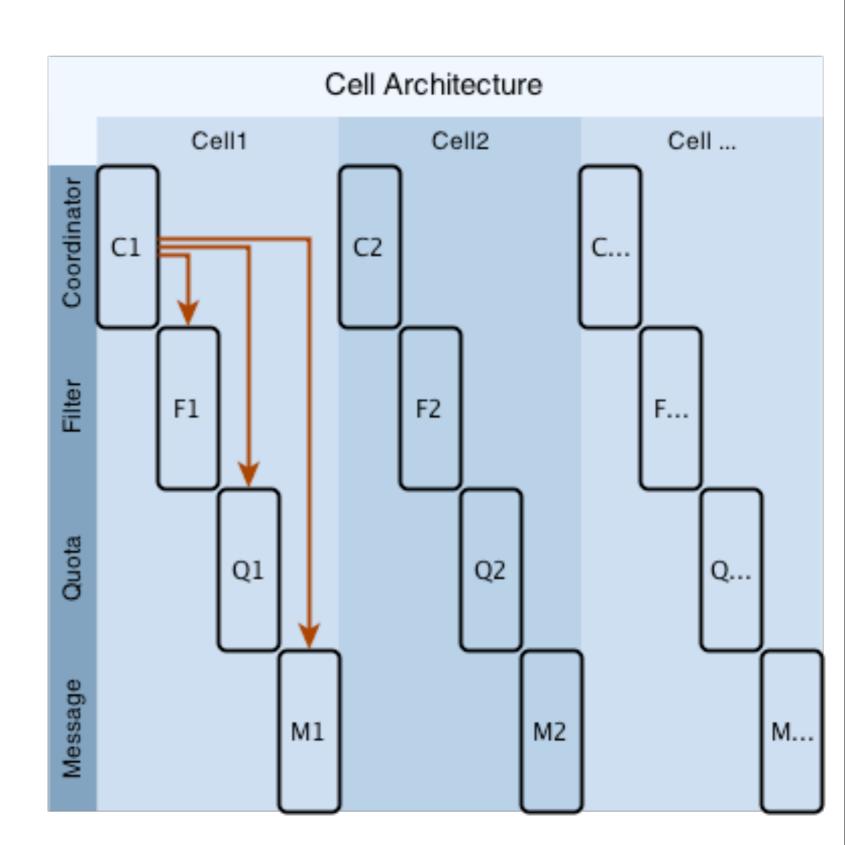
- 分层服务
  - -不同数量节点
  - -不同分区算法
- 前端随机选择下层节点



#### 单元化架构



- 分层服务
  - -相同数量节点
  - -相同分区算法
- 前端访问指定下层节点



#### 大纲



- 我们在做什么
- 单元化是什么
- 为什么单元化
- 怎么做到的
- 困难与解决

#### 既要仰望星空,也要脚踏实地





#### 为什么单元化



- 性能需求
  - •每秒百万级别

- 成本压力
  - •水平扩展 Scale out -> 垂直扩展 Scale up
  - •用复杂性来换吞吐

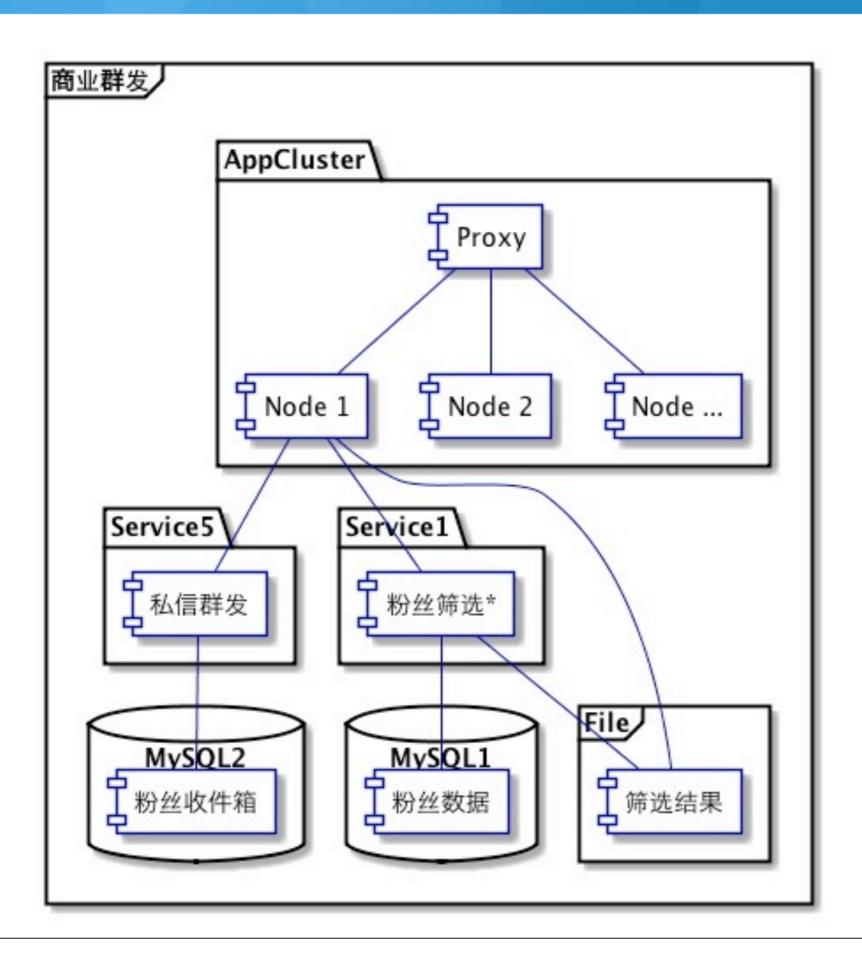
#### 典型服务



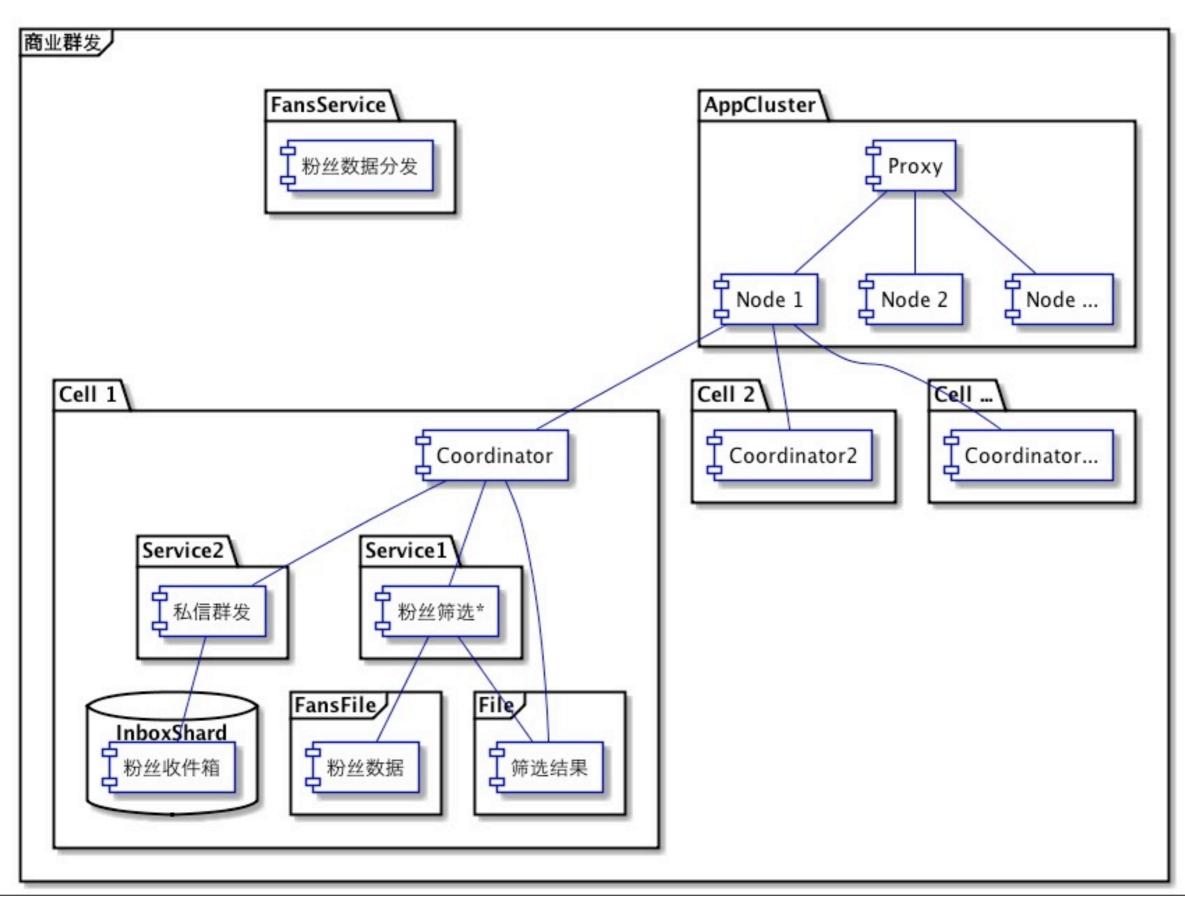
- 用户筛选
  - •读取粉丝,筛选用户特征,写筛选结果
- 消息群发
  - 写粉丝收件箱

• 发送计费、屏蔽检查、限流控制\*









#### 资源对比



- 筛选服务(百万粉丝为例)
  - •获取粉丝关系
  - •筛选结果传输

- ·数据库查询 vs 文件读取
  - •数据库资源 vs 本地缓存 = 10/s vs ~50/s
- 远程网络 vs 本地磁盘
  - •带宽:8M vs 0
  - •延时:启动和传输, 400ms vs 0

#### 资源对比



- •消息群发
  - 写粉丝收件箱

- MySQL vs Redis
  - •队列+处理机 vs 0
- Redis 远程 vs 本地
  - •QPS: 80K/s vs 100K/s
  - 带宽: 20M vs 0



## 更少的机器1/2更高的性能100



### 集成部署

数据本地化

#### 为什么单元化



- 请求隔离
  - Cell之间
- •独立升级
  - •灰度发布
- 扩容方便
- 资源隔离

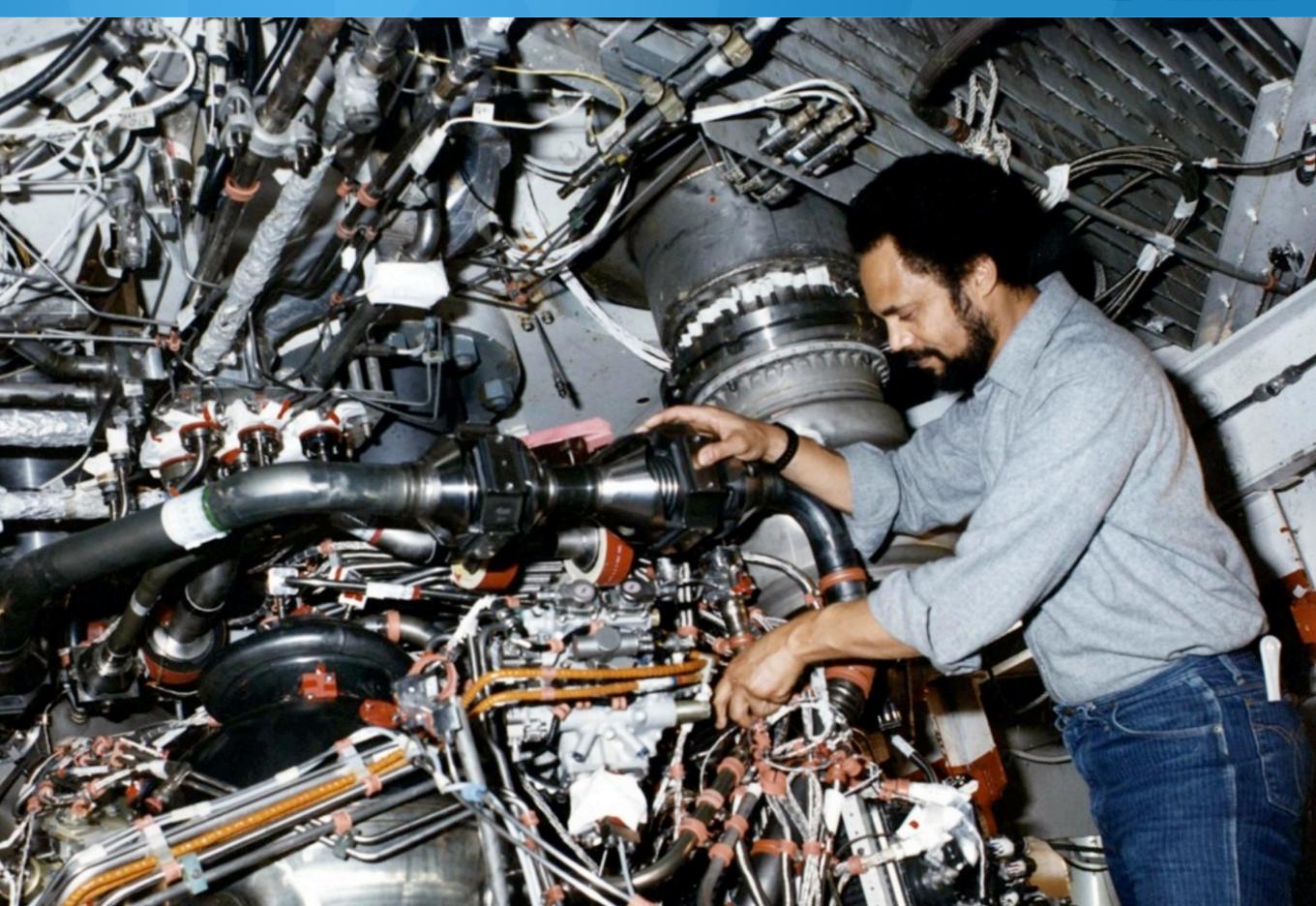
#### 大纲



- 我们在做什么
- 单元化是什么
- 为什么单元化
- 怎么做到的
- 困难与解决

#### 怎么做到的





Saturday, November 2, 13

#### 怎么做到的



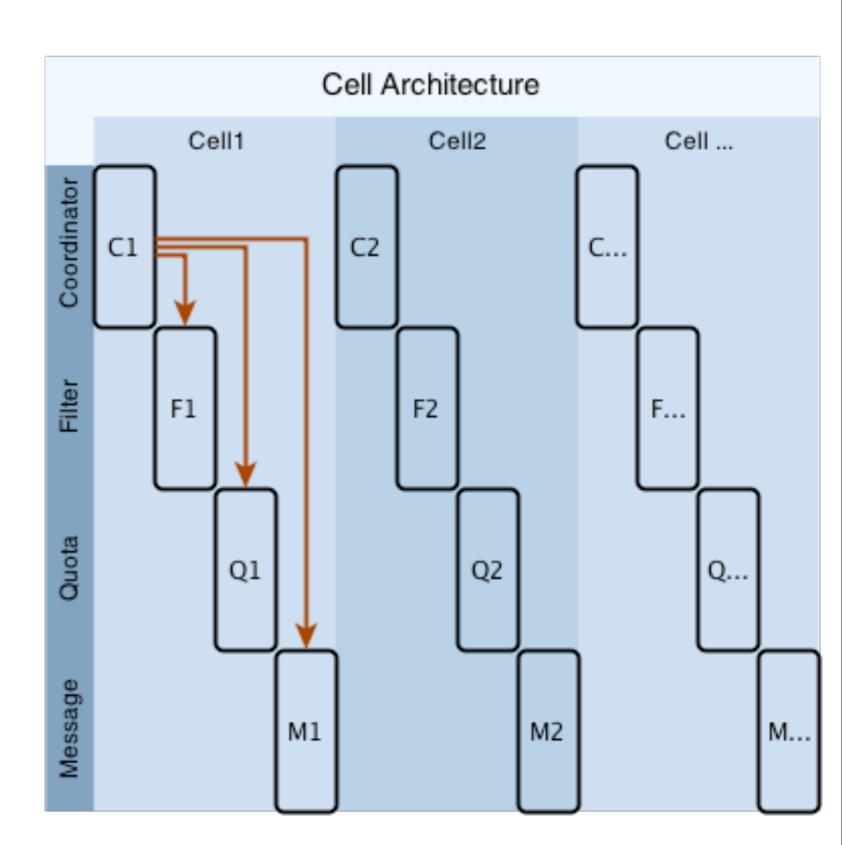
- 彻底单元化
  - •从前端到存储

- 分区方式
  - •按接收者ID分区
  - 不是所有的服务都需要分区
  - 不是所有的数据都需要分区

#### 单元化架构



- 分层服务
  - -相同数量节点
  - -相同分区算法
- 前端访问指定下层节点



#### 怎么做到

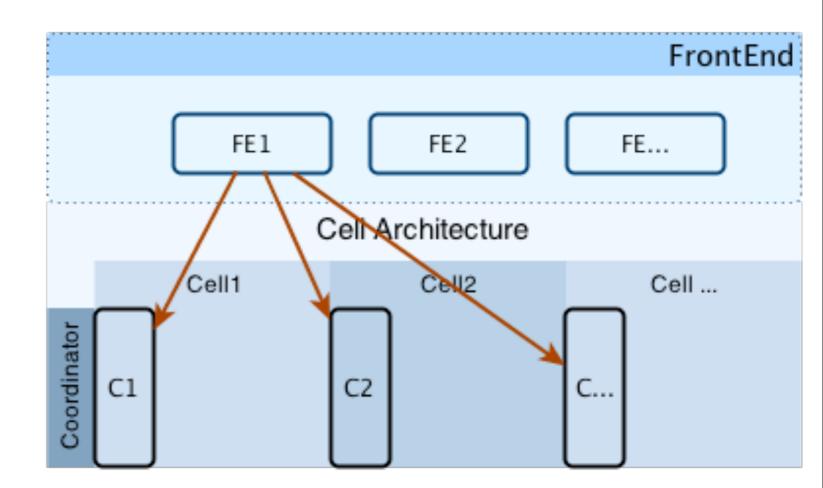


#### • 作业管理

- •请求分发
- •结果收集
- •超时控制
- •! Scatter-Gather

#### CQRS

fire-and-forget

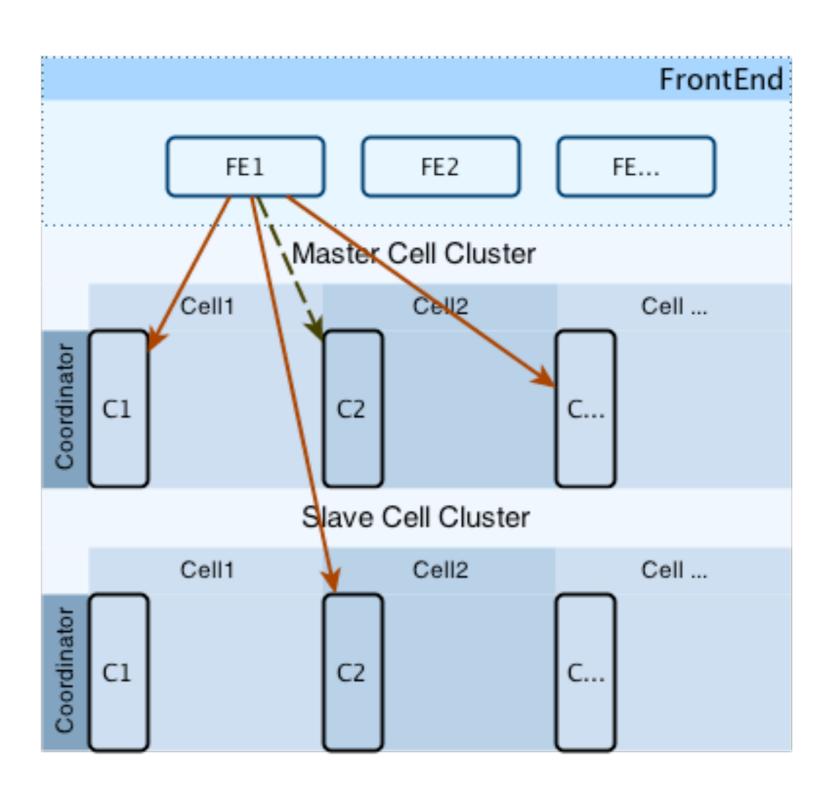


#### 怎么做到



#### • 容错设计

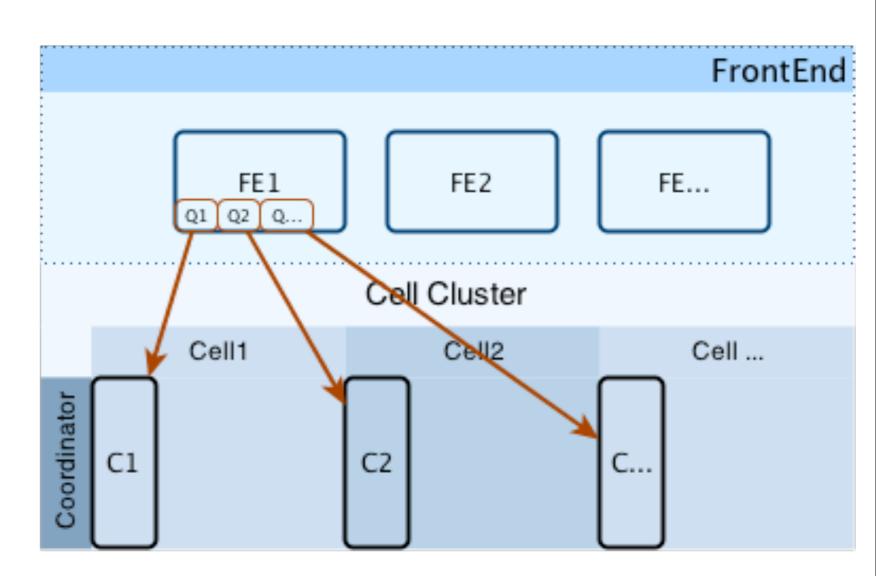
- •公共资源故障
- •关键资源故障
- Cell切换



#### 怎么做到



- 如何升级
  - •作业重做
  - •持久化队列



#### 细节设计



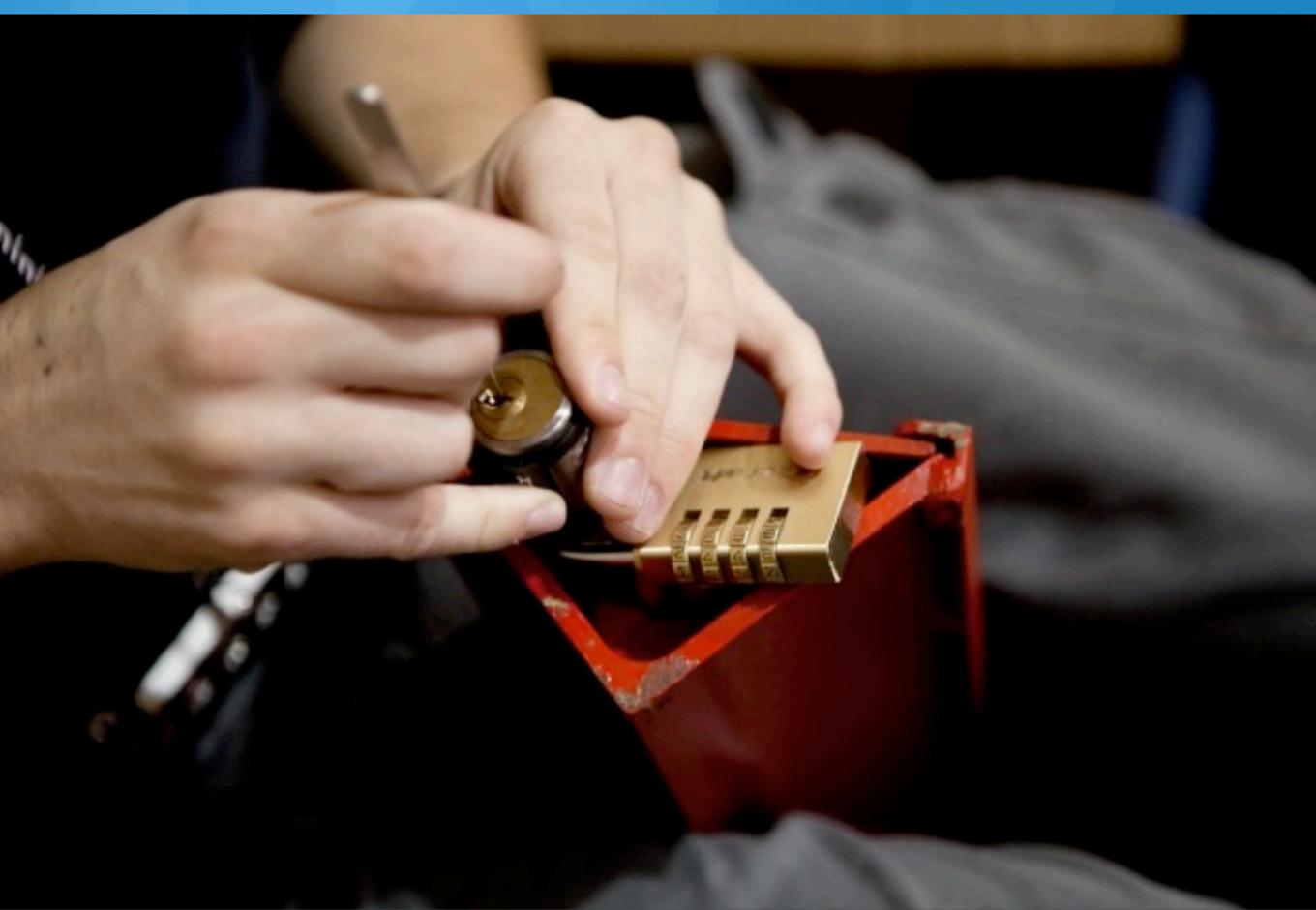
- •精细化控制
  - •资源规划:CPU、内存、硬盘
  - CPU绑定
  - •多硬盘设计
  - •主从读写分离
- 如何伸缩
  - Cell多实例

#### 大纲



- 我们在做什么
- 单元化是什么
- 为什么单元化
- 怎么做到的
- 困难与解决







• 遇到失败怎么办

- 问题解决四步
  - •发现问题?
  - •定位原因&
  - •修复数据\*
  - 重做任务!



#### • 工具集Muses

- Clio
  - 日志审计
  - •故障报警
  - •每日报表
- Uranian
  - •检测与修复





• 如何重做任务

- 作业需要满足
  - •幂等性
  - •可重入



# Move Fast and and Break Things



• 服务如何运维

#### • 异构服务

•资源监控:主从切换

•多团队:权限管理

•服务配合: Dump操作



# 单元化架构一次值得的尝试



## 谢谢

@一乐 @微博平台架构 以微博之力 让世界更美! weibo.com