中文 登录(或注册)

developerWorks.

技术主题

软件下载

社区

大士士広

## 用Diff和Patch工具维护源码

杨沙洲 (pubb@163.net)国防科技大学计算机学院

简介: 在Unix系统下,维护源码版本可以使用很多方法,其中最常用的当然是大名鼎鼎的CVS,但实际上,简单的版本维护工作并没有必要使用复杂的CVS等专门的版本维护工具,Unix标配中的diff和patch工具就完全可以完成代码的简单备份和升级工作。

发布日期: 2004 年 3 月 01 日

级别: 初级

访问情况: 13541 次浏览

评论: 0 (查看 | 添加评论 - 登录)

☆ ☆ ☆ ☆ ☆ 平均分 (14个评分)
为本文评分

在Unix系统下,维护源码版本可以使用很多方法,其中最常用的当然是大名鼎鼎的CVS,但实际上,简单的版本维护工作并没有必要使用复杂的CVS等专门的版本维护工具,Unix标配中的diff和patch工具就完全可以完成代码的简单备份和升级工作。

diff以"行"为单位比较两个文本文件(也可以是目录比较),并将不同之处以某种格式输出到标准输出上; patch可以读入这种输出,并按照一定指令使源文件(目录)按照目标文件(目录)更新。Linux内核源码就是按照这种方式保持更新的,我们在www.kernel.org上可以下载到最新内核的patch文件的bzip2包。本文以gnudiffutils 2.7和patch 2.5为例介绍diff和patch工具的使用。

#### 1. diff

diff既可以用来比较两个文件,也可以用来比较两个目录中每个文件。使用-r(--recursive)参数时还可以在目录中嵌套比较。比较目录时除比较同名文件外,对不同名的文件当成新文件处理。对于比较C程序文件,diff还提供了专门的参数(-p,--show-c-function)来标识不同之处所在的函数名。

diff的输出格式有三种:列举方式、命令模式和上下文模式,其中命令模式有分为两种: ed命令格式和RCS (Revision Control System,版本控制系统)命令格式,上下文模式也按格式分为老版和新版两种。看下面的例子就能基本清楚各个格式的区别:

test1	test2
1	2
2	3
3	4
4	
5	5
	6

ed 命令格式 (参数-e,ed)	输出结果可以直接作为 ed 的命令控制文件
diff -e test1 test2	以 test1 为源文件,与 test2 进行比较
5a	第五行插入"6"
6	
	表示插入结束
4a	第四行插入空行
Id	删去第一行
混合 ed 命令格式(无格式参数)	
diff test1 test2	
1d0	源文件第"1"行删去,新行号为"0"
< 1	源文件减("<")去"1"内容
4a4	源文件原第"4"行插入,新行号为"4"
>	源文件增(">")空行
5a6	源文件原第"5"行插入,新行号为"6"
> 6	源文件增(">")内容 "6"
RCS 命令简单格式(参数-f)	省略了每个命令影响行数的记录
diff -f test1 test2	
d1	
a4	
a5	
6	
RCS 命令简单格式(参数-f)	省略了每个命令影响行数的记录
diff -f test1 test2	
dI	
a4	
a5	
6	

命令格式记录的是从test1更新到test2所需要执行的命令,而上下文模式通常可读性更好一些,它所记录的主要是二者的差异,通常还记录所需修改部分的上下几行(可配置)内容以供比较。见下面的例子:

.5	用D1 f f 和Patch L 具维护源码
老版上下文格式 (-c, -context)	
diff -c test1 test2	
*** test1 Thu Dec 20 20:43:05 2001	标记源文件及其更新时间
test2 Thu Dec 20 20:30:47 2001	标记目标文件及其更新时间
*********	
*** 1,5 ****	根据源文件 1 到 5 行内容
- 1	第一行需要删去
2	
3	
4 5	
	根据目标文件 1 到 6 行内容
2	「根据日标入   「1 到 0 17 N)   谷
3	-
4	
+	需要添加
5	
+6	需要添加
新版上下文格式(-uunified)	
diff -u test1 test2	
test1 Thu Dec 20 20:43:05 2001	
+++ test2 Thu Dec 20 20:30:47 2001	
@@ -1,5 +1,6 @@	
- 1	
2	
3	
4	
+	
5	
+6	

新版格式较之老版要紧凑一些,Linux内核源码的升级就是按照新版上下文格式用diff组织的,比如patch-2.4.16中所用的具体命令为:

diff -Nur linux-2.4.15 linux

参数N表示如果某个文件仅在一个目录中出现,则假定其在另一个目录中为空文件;u表示unified格式,r表示在目录中嵌套使用,linux-2.4.15显然是老核的目录名,而linux则为新核的目录名。

#### 2. patch

尽管并没有指定patch和diff的关系,但通常patch都使用diff的结果来完成打补丁的工作,这和patch本身支持多种diff输出文件格式有很大关系。patch通过读入patch命令文件(可以从标准输入),对目标文件进行修改。通常先用diff命令比较新老版本,patch命令文件则采用diff的输出文件,从而保持原版本与新版本一致。

patch的标准格式为

patch [options] [originalfile] [patchfile]

如果patchfile为空则从标准输入读取patchfile内容;如果originalfile也为空,则从patchfile(肯定来自标准输入)中读取需要打补丁的文件名。因此,如果需要修改的是目录,一般都必须在patchfile中记录目录下的各个文件名。绝大多数情况下,patch都用以下这种简单的方式使用。

patch -p[num] <patchfile</pre>

patch命令可以忽略文件中的冗余信息,从中取出diff的格式以及所需要patch的文件名,文件名按照diff参数中的"源文件"、"目标文件"以及冗余信息中的"Index: "行中所指定的文件的顺序来决定。也就是说,对于如下diff结果文件(Linux内核源码2.4.16升级包,部分):

patch首先尝试当前目录(或者-d参数指定的目录)下的linux-2.4.15/Makefile文件是否存在,如果不存在则试图对linux/Makefile文件操作,仅当两者都不存在时(或者设置了POSIXLY CORRECT环境变量)才会读取Index:的内容(此文件中没有标识)。

前面提到的-p参数决定了是否使用读出的源文件名的前缀目录信息,不提供-p参数,则忽略所有目录信息,-p0(或者-p 0)表示使用全部的路径信息,-p1将忽略第一个"/"以前的目录,依此类推。如/usr/src/linux-2.4.15/Makefile这样的文件名,在提供-p3参数时将使用linux-2.4.15/Makefile作为所要patch的文件。

对于刚才举的Linux内核源码2.4.16升级包的例子,假定源码目录位于/usr/src/linux中,则在当前目录为/usr/src时使用"patch -p0 <patch-2.4.16"可以工作,在当前目录为/usr/src/linux时,"patch -p1 <patch-2.4.16"也可以正常工作。

patch可以直接操作上下文格式以及混合ed格式的diff输出文件,而将ed格式文件通过管道提交给ed程序操作(暂时不知RCS格式的文件如何处理)。

12-6-3 3. 配合使用diff和patch升级源码 用Diff和Patch工具维护源码

在此仅举一个简单的例子来说明如何用diff/patch工具维护源码升级。

假设program-1.0目录中为老版,现开发完成的新版位于program-2.0目录中,将两个目录置于同一父目录下,然后在该父目录上执行:

diff -Nur program-1.0 program-2.0 >program-2.0.patch

将生成一个program-2.0.patch的补丁文件,发布该补丁文件(当然可以先压缩成bzip2格式)。

假设拿到的是program-2.0.patch.bz2文件,则在program-1.0目录同级执行:

bzcat program-2.0.patch.bz2 | patch -p0

如此即完成了从1.0到2.0的升级。

如果希望恢复到原版本,可以使用-R(--reverse)参数,但仅对上下文格式的diff文件有效。还有一个备份参数也可以使用,但简单应用中,整 个目录备份可能更方便一些。

#### 参考资料

- Patch手册页
- Diff手册页

#### 关于作者

杨沙洲,目前在国防科技大学计算机学院攻读软件方向博士学位。您可以通过 pubb@163.net与他联系。

### 关闭 [x]

## developerWorks: 登录

IBM ID:
需要一个 IBM ID?
忘记 IBM ID?
密码:
忘记密码?
更改您的密码

■ 保持登录。

单击提交则表示您同意developerWorks 的条款和条件。 使用条款

提交 取消

当您初次登录到 developerWorks 时,将会为您创建一份概要信息。您在 developerWorks 概要信息中选择公开的信息将公开显示给其他 人,但您可以随时修改这些信息的显示状态。您的姓名(除非选择隐藏)和昵称将和您在 developerWorks 发布的内容一同显示。

所有提交的信息确保安全。

## 关闭 [x]

# 请选择您的昵称:

当您初次登录到 developerWorks 时,将会为您创建一份概要信息,您需要指定一个昵称。您的昵称将和您在 developerWorks 发布的内容显 示在一起。

昵称长度在 3 至 31 个字符之间。 您的昵称在 developerWorks 社区中必须是唯一的,并且出于隐私保护的原因,不能是您的电子邮件地 址。

昵称:「 (长度在 3 至 31 个字符之间)

单击提交则表示您同意developerWorks 的条款和条件。 使用条款.

提交 取消

所有提交的信息确保安全。

☆☆☆☆☆ 平均分 (14个评分)

€1 星

12-6-3	

-3 1 星 **©**2 星

- 2 星

3 星

- 4 星
- €5 星
- 5 星

提交

添加评论:

请 登录 或 注册 后发表评论。

注意: 评论中不支持 HTML 语法

■有新评论时提醒我剩余 1000 字符

发布

### 快来添加第一条评论

打印此页面	分享此页面 关注 developerWo	orks		
帮助	订阅源	报告滥用	IBM 教育学院教育培养计划	
联系编辑	在线浏览每周时事通讯	使用条款	ISV 资源 (英语)	
提交内容		隐私条约		
网站导航		浏览辅助		