## 接口说明

语音合成 (TTS) 可以将文字信息转换为不同语种的声音信息。该能力通过HTTP API的方式提供给开发者,相较于SDK,该方式具有轻量、跨平台、跨开发语言的特点。

使用时请求方通过HTTP协议的POST方法将文字信息一次性的发送到服务器,然后通过HTTP协议的GET方法去服务器获取合成结果。与一次性交互的方式(既将文字信息一次性发送到服务器,然后等服务器处理完成之后该请求才携带合成结果返回)相比,发送文字的请求会在服务器收到文字之后就返回,不会阻塞到服务器合成完成,减少调用等待的时间,应用处理起来更灵活。

## 接口要求

项目	说明		
请求地址	http://api.baller-tech.com/v1/service/v1/tts		
请求方式	发送文字数据时使用POST; 获取合成结果时使用GET		
字符编码	UTF-8		

# 接口签名

为了防止通信过程中发送的消息被他人窃取和修改,每一个HTTP协议接口都需要进行签名验证,服务器发现请求的签名不一致时会拒绝处理。

将app\_key(由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配)、**请求时间**(GMT格式)、base64 编码后的业务参数按照固定的顺序组成的字符串MD5后的结果作为签名,放到请求报文的Header的 B-CheckSum参数中。

# 接口调用模式

根据合成结果获取的方式不同,分为两种调用模式:

- 1. 连续调用HTTP的GET方法获取合成结果,适用于直接在终端客户的设备上发起请求时。
- 2. 将合成结果推送到请求时指定的HTTP 地址上,适用于在对接方公司服务器上发起请求时(终端客户与对接方公司服务器通信,对接方服务器调用本请求)。

## 连续调用HTTP的GET方法获取合成结果

- 1. 通过HTTP协议POST方法,将文本数据一次性的发送到服务器。
- 2. 通过HTTP协议GET方法,去服务器获取合成结果以及是否获取结束的状态;
- 3. 如果HTTP协议GET方法的响应中是否获取结束的状态为未结束,需要继续调用HTTP协议GET方法请求合成结果;为了避免频繁的交互浪费CPU和网络资源,两次HTTP协议GET方法的请求之

### 将合成结果推送到请求时指定的HTTP 地址上

- 1. 通过HTTP协议POST方法,将文字数据一次性的发送到服务器,发送数据时携带结果推送的地址。
- 2. 服务器通过HTTP协议的POST方法,分多次将合成的结果推送到请求时指定的地址。

## 接口参数

### 1. POST方法请求参数

### 1.1 HTTP请求Header中需设置参数

参数	类型	说明	举例
B-Appld	stri ng	由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配; 分配的值为64位的整型,此处需要转换为stri ng	1176611429127553031
B-CurTim e	stri ng	GMT格式的请求时间时间; 需和接口签名时的请求时间一致; 服务器会拒绝处理请求时间与当前时间相差3 00秒的请求	Fri, 10 Jan 2020 07:31:5 0 GMT
B-Param	stri ng	经过BASE64编码后的业务参数,参见业务 参数	
B-CheckS um	stri ng	参见接口签名。	
Content-T ype	stri ng	传输数据的类型,此处使用固定值	application/octet-stream

#### 1.1.1 业务参数介绍

参数	举例
----	----

参数	类 型	说明	举例
request_ id	stri ng	本次语音合成事务的请求ID; 获取该请求合成结果时需携带相同的请求ID; 调用者需保证请求ID的唯一性,建议使用UUID	6497c282-9371-4c68-a9f1-522 212b5ac1d
audio_fo rmat	stri ng	合成的音频格式,参见支持的语种和音 频格式	audio/L16;rate=16000
languag e	stri ng	合成音频的语种,参见支持的语种和音 频格式	zho
callback _url	stri ng	合成结果推送的回调地址; 通过调用HTTP的GET方法获取合成结 果时不需设置	http://192.168.1.234:18888/tts/c allback

#### 1.1.1.1 audio\_format 介绍

根据RFC对MIME格式的定义,使用audio/Lxx;rate=xxxxx 表明音频格式,audio/L后面的数字表示音频的采样点大小(单位bit),rate=后面的数字表示音频 的采样率(单位hz)。

比如audio/L16;rate=16000表示合成的音频数据为16000hz, 16bit的pcm音频数据

### 1.2 响应报文

http响应数据为json格式,具体字段的含义如下

参数	类型	说明
code	int	请求处理的结果码 (0:成功;其他:失败)
message	string	对code字段的文本说明
request_id	string	请求时传入的request_id

```
"code": 0,
"message": "success",
"request_id": "f7409982-dc05-4d19-80c9-6169dd70b247"
}
```

### 2. GET方法请求参数

### 2.1 HTTP请求Header中需设置参数

参数	类 型	说明	举例
B-Appld	stri ng	由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配; 分配的值为64位的整型,此处需要转换为stri ng	1176611429127553031
B-CurTim e	stri ng	GMT格式的请求时间时间; 需和接口签名时的请求时间一致; 服务器会拒绝处理请求时间与当前时间相差3 00秒的请求	Fri, 10 Jan 2020 07:31:5 0 GMT
B-Param	stri ng	经过BASE64编码后的业务参数,参见业务 参数	
B-Check Sum	stri ng	参见接口签名。	

### 2.1.1 业务参数介绍

参数	类型	说明	举例
request_i d	strin g	本次语音合成事务的请求I D; 需与POST时保持一致	6497c282-9371-4c68-a9f1-522212b5ac 1d

### 2.2 响应报文

合成的语音数据位于响应报文的主体中,一些状态的控制信息位于响应报文的头部中,如下所示

参数	类型	说明
B-Code	string	请求处理的结果码 ("0":成功;其他:失败)
B-Message	string	对B-Code字段的文本说明
B-Request-Id	string	请求时传入的request_id
B-Is-End	string	合成结果是否获取结束 ("1": 结束; "0": 未结束)

## 3. 推送合成结果的消息格式

采用服务器推送合成结果时,推送的消息格式与GET请求的响应报文格式基本一致。不一样的地方是会在响应的Header中添加B-Order参数,表示本次事务推送的次序,从0开始依次递增。

# 支持的语种以及音频格式

语种	对应的language 字段	支持的音频格式	对应的audio_form at
英语	eng	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
彝语	iii	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
哈语	kaz	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
韩语	kor	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
蒙语	mon	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (安 多)	tib_ad	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (康 巴)	tib_kb	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (卫 藏)	tib_wz	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
维语	uig	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
壮语	zha	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
汉语	zho	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000