在线语音合成接口说明

在线语音合成接口可以将文字信息转换为声音信息,通过HTTP API的方式给开发者提供一个通用的接口,相对于SDK,API具有轻量、跨语言的特点。

合成结果获取方式

在线语音合成有两种方式可以获取到合成的结果:

- 调用者主动查询,调用者将文本数据发送给服务器后,需要定时的去服务器查询合成结果。
- 服务器主动推送,调用者发送数据给服务器时,需携带一个回调的http地址,当服务器有合成结果后,会把合成结果POST到回调地址,同一次请求事务有可能会POST多次,需根据回调中携带的信息判断是否结束。

对于同一次的请求事务,只能使用其中的一种方式获取合成结果。

接口概述

在线语音合成接口分为put、get两个HTTP API。开发者通过put API将文本信息传递给服务器。如果采用主动查询的方式获取合成结果时,需要定时的调用get接口获取数据,如果采用服务器主动推送的获取方式时,不需要调用get接口。

需注意的地方

每一个HTTP API请求时,需要传递B-CurTime,值为当前的时间戳,服务器会检查该时间戳,并拒绝处理一个5分钟前发起的请求。

put 接口要求

功能说明

将使用utf-8编码的文本信息传递给服务器,每次请求事务开始时需要产生一个全局唯一的request id,用来标识本次请求事务。每次合成请求文本数据的长度需小于4K。

调用地址

[POST] http://host:port/v1/service/private/v1/tts

HTTP 请求参数

HTTP HEADER参数

关键字	说明	
B-CurTime	当前时间戳	
B-Param	相关业务参数BASE64编码后的字符串	
Content-Type	application/octet-stream	

业务参数

业务参数为ison格式。

关键字	类型	说明		
request_id	string	请求的唯一标示 (后面会有详细介绍)		
language	string	文本对应的语言 (后面会有详细介绍)		
audio_format	string	语音格式 (后面会有详细介绍)		
callback_url	string	合成结果回调的地址 (后面会有详细介绍)		
input_mode	string	仅支持"once"		

request_id 说明

request_id用来标示一次语音合成的事务,由开发者产生,全局唯一。建议使用uuid。

audio_format 说明

audio_format表示合成的音频格式,根据RFC对MIME格式的定义,使用**audio/L16;rate=16000** 来表明音频格式,audio/L后面的数字表示音频的采样点大小(单位bit),rate=后面的数字表示音频的采样率(单位hz)。

callback_url 说明

调用put接口时,如果没有设置callback_url或callback_url的值为空,则认为调用者使用主动查询的方式获取合成结果;如果callback_url不是http的请求地址,会返回对应的错误码,本次请求失败;其他情况服务器认为调用者使用了回调的方法获取合成结果。

目前回调的发送只支持POST的方式,每一次回调会设置5秒的超时,如果回调失败,会尝试重新发送3次。连续发送3次失败,就会停止发送,出现这种情况会导致该次请求事务收到的结果时不完整的。

根据语音合成处理的状态,响应分为两种请情况。合成成功有音频数据时,回调报文的主体内为合成的音频数据,一些相关的状态信息位于回调报文的头部;合成失败时,回调报文的主体内为状

态信息。可以通过回调报文头部中的Content-Type来判断是否成功,具体介绍如下。

• 当Content-Type的值为**audio/mpeg**时,表示有音频数据,音频数据位于回调的主体内,此时的一些状态信息位于回调报文的头部中,字段如下

关键字	类型	说明	
B-Code	int	处理的结果码	
B-Message	string	描述信息	
B-Request-Id	string	请求的唯一标示(与业务参数中的request_id相同)	
B-Is-End	int	0-语音合成的结果未回调完毕; 1-语音合成的结果已全部回调完毕,	

• 当Content-Type的值为非**audio/mpeg**时,表示合成失败,此时的一些状态信息位于回调报文的主体中,是json格式的,具体的参数如下:

关键字	类型	说明	
code	int	处理的结果码	
message	string	描述信息	
request_id	string	请求的唯一标示(与业务参数中的request_id相同)	

调用者收到回调后,在回复的响应报文中,状态码200表示处理成功,其他状态码标示处理失败。服务器收到调用者回复的非200的错误码时,只会记录该信息,不会对相同的数据进行重新发送。

HTTP BODY参数

需要进行语音合成的文本信息,文本信息需要使用utf-8编码。

HTTP 响应说明

http响应数据为json格式,具体字段的含义如下

关键字	类型	说明
code	int	请求处理的结果码
request _id	strin g	请求的唯一标示(与业务参数中的request_id相同);当认为请求不合法时,没有该字段

相应报文示例

```
"code": 0,
    "request_id": "f7409982-dc05-4d19-80c9-6169dd70b247"
}
```

get 接口要求

功能说明

从服务器获取合成的语音数据,业务参数中的request_id需和put 接口中的request_id一致。

put接口请求完成后,需要连续请求get接口,直到所有合成的音频数据获取完成。两次get请求之间可以间隔150~200毫秒,避免浪费CPU。

调用地址

[GET] http://host:port/v1/service/private/v1/tts

HTTP 请求参数

HTTP HEADER参数

关键字	说明		
B-CurTime	当前时间戳		
B-Param	相关业务参数BASE64编码后的字符串		

业务参数

业务参数为json格式。

关键字	类型	说明	
request_id	string	请求的唯一标示 (后面会有详细介绍)	

request_id 说明

request_id用来标示一次语音合成的事务,get 接口中的request_id需和put接口中的request_id保持一致。

HTTP 响应说明

根据get请求是否处理成功,响应分为两种请情况。get请求成功时,响应报文的主体内为合成的音频数据,一些相关的状态信息位于响应报文的头部;get请求失败时,响应报文的主体内为状态信息。可以通过响应报文头部中的Content-Type来判断是否成功,具体介绍如下。

get接口成功时

当Content-Type的值为**audio/mpeg**时,表示请求成功,此时的一些状态信息位于响应报文的头部中,字段如下

关键字	类型	说明	
B-Code	int	请求处理的结果码	
B-Mess age	str in g	描述信息	
B-Requ est-Id	str in g	请求的唯一标示(与业务参数中的request_id相同)	
B-Is-En d	int	0-语音合成的结果未获取完毕,需继续发送get请求; 1-语音合成的结果已全部获取完毕,不需再次发送get请求	

get接口失败时

当Content-Type的值为非**audio/mpeg**时,表示请求失败,此时的一些状态信息位于响应报文的主题中,是json格式的,具体的参数如下:

关键字	类型	说明	
code	int	请求处理的结果码	
messag e	strin g	描述信息	
request _id	strin g	请求的唯一标示(与业务参数中的request_id相同);当认为请求不合法时,没有该字段	

支持的语种以及音频格式

语种	对应的language 字段	支持的音频格式	对应的audio_form at
英语	eng	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
彝语	iii	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
哈语	kaz	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
韩语	kor	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
蒙语	mon	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (安 多)	tib_ad	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (康 巴)	tib_kb	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (卫 藏)	tib_wz	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
维语	uig	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
壮语	zha	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
汉语	zho	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000