接口说明

语音识别(ASR)可以将语音信息转换为文字信息。该能力通过WebSocket API的方式提供给开发者,相较于SDK,该方式具有轻量、跨平台、跨开发语言的特点。

接口要求

项目	说明
请求地址	ws://api.baller-tech.com/v1/service/ws/v1/asr
字符编码	UTF-8
WebSocket版本	13 (<u>RFC 6455</u>)
响应格式	统一采用JSON格式

调用流程

- 1. 通过hmac-sha256计算签名,向服务器端发送WebSocket协议握手请求。
- 2. 握手成功之后,通过WebSocket连接上传和接收数据。
- 3. 请求方接收到服务器端推送的结果返回结束标记后断开WebSocket连接

音频数据发送模式

向服务器发发送音频数据时,可以一次性的将音频数据发送到的服务器,也可以将音频数据分多次 发送到服务器,不论使用那种模式向服务器发送音频数据,识别结果的推送方式是一样的,服务器会分 多次推送识别结果。两种模式的适用场景如下:

- 1. 已经录制好的音频且时长较短(一般60秒内)时,即可以一次性将音频数据发送到服务器,也可以分多次发送到服务器;
- 2. 已经录制好的音频且时长较长时, 分多次将音频数据发送到服务器;
- 3. 音频数据实时录取,实时识别时,分多次将音频数据发送到服务器。

握手和接口鉴权

在WebSocket的握手阶段,请求方需要对请求进行签名,服务端会根据签名检查请求的合法性。 握手时请求方将签名相关的参数经过url编码后加到请求地址的后面,具体的参数和示例如下:

ws://api.baller-tech.com/v1/service/ws/v1/asr?
authorization=xxxx&host=xxxx&date=xxx

参数	类型	说明	示例
host	string	请求的主机	api.baller-tech.com
date	string	当前GMT格式的时间	Fri, 10 Jan 2020 07:31:50 GMT
authorization	string	鉴权信息Base64编码后的数据	-

握手和鉴权参数详细介绍

date介绍

- 1. date必须是GMT+0时区的符合RFC1123格式的日期和时间,星期和月份只能使用英文表示
- 2. 服务端允许date的最大偏差为300秒,超出此偏差请求会被拒绝

authorization介绍

authorization使用base64编码前的格式如下ison格式

```
{
    "app_id": "1172448516240310275",
    "signature": "qaIpgE3Ecs78g6GRFxQBJKgdna28b7ronAcsDCs0+Zw="
}
```

app_id介绍

1. 由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配。

signature介绍

- 1. signautre 是使用hmac-sha256对参数进行签名后并base64编码的字符串。
- 2. signautre 使用hmac-sha256签名前的原始字段由三部分构成,分别为app_id、date、host。每一部分使用换行符(\n)进行分割,":"号前后无空格。

```
app_id:1172448516240310275
date:Fri, 10 Jan 2020 07:31:50 GMT
host:api.baller-tech.com
```

- 3. 使用hmac-sha256算法,结合app_key(由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配)对signautre的原始字段进行签名。
- 4. 对签名数据进行base64编码,生成signature的字段值。

握手和鉴权消息响应

- 1. 接口鉴权成功时,WebSocket握手回复报文的状态码为101。
- 2. 接口鉴权失败时,WebSocket握手回复报文的状态码为403,可以通过响应行的原因短语查看接口 鉴权失败原因。
- 3. 接口鉴权失败时,响应报文的主体中会返回json格式的数据,包含了以下信息

参数	类型	说明	
task_id	string	本次任务的标识,如果对请求有疑问,可以将task_id提供给我公司进行 排查	
message	string	接口鉴权失败的原因,与响应行中的原因短语相同	

数据的发送和接收

握手成功之后,请求方和服务器会建立WebSocket的连接,请求方将数据通过WebSocket发送给服务器,服务器有识别结果的时候,会通过WebSocket连接推送识别结果到请求方。请求方和服务器通过json的格式交换数据。

请求方发送数据时使用的参数

参数名	类型	是否每帧必须	描述
business	obj	否	业务参数,仅在握手成功后首帧中上传
data	obj	是	数据流参数,握手成功后所有帧中都需要上传

业务参数(business)

参数名	类型	是否必须	描述
language	string	是	音频的语种;参见支持的语种和采样格式
sample_format	string	是	音频采样格式;参见支持的语种和采样格式
audio_format	string	是	音频格式;参见参见支持的音频格式
service_type	string	否	服务类型: sentence: 句子识别(默认值,任务有时长限制) realtime: 实时识别(任务无时长限制)
vad	string	否	是否启用端点检测: on:启用 (默认值) off:不启用
dynamic_correction	string	否	是否启用动态纠正: on:启用(暂不支持) off:不启用(默认值)

sample_format 介绍

根据RFC对MIME格式的定义,使用audio/Lxx;rate=xxxxx 表明采样格式,audio/L后面的数字表示音频的采样点大小(单位bit), rate=后面的数字表示音频 的采样率(单位hz)。

比如audio/L16;rate=16000表示音频数据为16000hz, 16bit的pcm音频数据

数据流参数 (data)

参数名	类型	是否必须	描述
input_mode	int	是	可选值为: once continue end
audio	string	是	经过base64编码后的音频数据

input_mode 介绍

一次性将音频数据发送到服务器时,input_mode应设置为once。当分多次将音频数据发送到服务器时,如果不是本次识别事务的最后一次,input_mode应设置为continue;如果是本次识别事务的最后一次应设置为end。

```
"data": {
    "input_mode": "once",
    "audio":

"AAAFAAOADWAXABOAJgAOAEIATABPAE8AUQBRAEgAOWAOAC8AJWACABUAEQAJAAIAAgADAAAA+P="
    },
    "business": {
        "language": "mon",
        "service_type": "sentence",
        "sample_format": "audio/L16; rate=16000",
        "audio_format": "raw",
    }
}
```

服务器推送结果的参数

语音识别时,会将传入的音频分为不同的子句,每次推送的结果是一个子句的结果。子句的识别结果分为最终结果和非最终结果两种状态;最终状态表示结果为当前子句的最终结果,之后再推送的结果为新子句的结果;非最终状态表示结果为当前子句的中间状态的结果,之后再推送的结果还是该子句的识别结果。

一般我们只需关注最终状态的识别结果即可,如果需要更快速的让用户的看到部分识别结果,并动态的调整用户看到的识别结果时,才需要考虑非最终状态的结果。

参数名	类型	描述	
task_id	string	本次任务的id,仅在第一帧中返回,如果对请求有疑问,可以将 task_id提供给我公司进行排查	
code	int	请求处理的结果码	
message	string	错误提示	
is_end	int	结果返回是否结束(0-未结束; 1-结束),当为1时,请求方需关闭 WebSocket	
data	string	子句的识别结果	
is_complete	int	子句结果是否是最终的 (0: 非最终结果; 1: 最终结果)	
begin	int	子句的起始位移,单位毫秒	
end	int	子句的结束位移,单位毫秒	

子句位移的介绍

需在以下条件都满足时begin、end字段的值有效:

- 1. 业务参数中启用了vad。
- 2. 推送结果中is_complete字段的值为1。
- 3. 推送结果data字段包含识别的结构。

特殊请情况说明:

当启用vad后,每个任务最后一次推送的识别结果只有一个标点符号,此时推送结果的is_complete字段为1,但begin和end字段为0。

```
"code": 0,
"message": "success",
"is_end": 0,
"data": "xxxxx",
"is_complete": 1,
"begin": 245,
"end": 5600,
"task_id": "1172448516240310275-2903dc7e3ab65879b4fc66055720ec09"
```

支持的语种以及采样格式

语种	对应的language 字段	支持的采样格式	对应的 sample_format
哈语	kaz	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
蒙语	mon	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
藏语 (安 多)	tib_ad	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
藏语 (康 巴)	tib_kb	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
藏语 (卫 藏)	tib_wz	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
维语	uig	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
汉语	zho	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
状语	zha	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
彝语	iii	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000
韩语	kor	采样率: 16000hz 采样点大 小: 16bits	audio/L16;rate=16000

支持的音频格式

音频格式	对应的audio_format字段
raw	未压缩的pcm
mp3	mp3格式
wav	wav格式