接口说明

机器翻译 (MT) 可以将源语种文字转换为目标语种文字。该能力通过WebSocket API的方式提供给开发者,相较于SDK,该方式具有轻量、跨平台、跨开发语言的特点。

接口要求

| 项目 | 说明 |
|-------------|--|
| 请求地址 | ws://api.baller-tech.com/v1/service/ws/v1/mt |
| 字符编码 | UTF-8 |
| WebSocket版本 | 13 (RFC 6455) |
| 响应格式 | 统一采用JSON格式 |

调用流程

- 1. 通过hmac-sha256计算签名,向服务器端发送WebSocket协议握手请求。
- 2. 握手成功之后,通过WebSocket连接上传和接收数据。
- 3. 请求方接收到服务器端推送的结果返回结束标记后断开WebSocket连接

握手和接口鉴权

在WebSocket的握手阶段,请求方需要对请求进行签名,服务端会根据签名检查请求的合法性。握手时请求方将签名相关的参数经过url编码后加到请求地址的后面,具体的参数和示例如下:

ws://api.baller-tech.com/v1/service/ws/v1/mt?authorization=xxxx&host=xxxx&date=xxx

| 参数 | 类型 | 说明 | 示例 |
|---------------|--------|------------------|-------------------------------|
| host | string | 请求的主机 | api.baller-tech.com |
| date | string | 当前GMT格式的时间 | Fri, 10 Jan 2020 07:31:50 GMT |
| authorization | string | 鉴权信息Base64编码后的数据 | - |

握手和鉴权参数详细介绍

date介绍

- 1. date必须是GMT时区的RFC1123格式的时间
- 2. 服务端允许date的最大偏差为300秒, 超出此偏差请求会被拒绝

authorization介绍

authorization使用base64编码前的格式如下json格式

```
{
    "app_id": "1172448516240310275",
    "signature": "qaIpgE3Ecs78g6GRFxQBJKgdna28b7ronAcsDCsO+Zw="
}
```

app_id介绍

1. 由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配。

signature介绍

- 1. signautre 是使用hmac-sha256对参数进行签名后并base64编码的字符串。
- 2. signautre 使用hmac-sha256签名前的原始字段由三部分构成,分别为app_id、date、host。每一部分使用换行符(\n)进行分割,":"号前后无空格。

```
app_id:1172448516240310275
date:Fri, 10 Jan 2020 07:31:50 GMT
host:api.baller-tech.com
```

- 3. 使用hmac-sha256算法,结合app_key(由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配)对signautre的原始字段进行签名。
- 4. 对签名数据进行base64编码,生成signature的字段值。

握手和鉴权消息响应

- 1. 接口鉴权成功时, WebSocket握手回复报文的状态码为101。
- 2. 接口鉴权失败时,WebSocket握手回复报文的状态码为403,可以通过响应行的原因短语查看接口鉴权失败原因。
- 3. 接口鉴权失败时,响应报文的主体中会返回json格式的数据,包含了以下信息

| 参数 | 类型 | 说明 |
|-------------|------------|---------------------------------------|
| task_id | strin g | 本次任务的标识,如果对请求有疑问,可以将task_id提供给我公司进行排查 |
| messag e | strin g | 接口鉴权失败的原因,与响应行中的原因短语相同 |

数据的发送和接收

握手成功之后,请求方和服务器会建立WebSocket的连接,请求方将数据通过WebSocket发送给服务器,服务器有翻译结果的时候,会通过WebSocket连接推送翻译结果到请求方。请求方和服务器通过json的格式交换数据。

请求方发送数据时使用的参数

| 参数名 | 类型 | 是否每帧必须 | 描述 |
|----------|-----|--------|----------------------|
| business | obj | 否 | 业务参数,仅在握手成功后首帧中上传 |
| data | obj | 是 | 数据流参数,握手成功后所有帧中都需要上传 |

业务参数(business)

| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 描述 |
|----------|--------|------|--------------------|
| language | string | 是 | 源语种和目标语种;参见支持的翻译语种 |

数据流参数 (data)

| 参数名 | 类型 | 是否必须 | 描述 |
|------------|--------|------|----------------------------------|
| input_mode | int | 是 | 可选值为: once continue end |
| txt | string | 是 | 经过base64编码后的源语种的文本数据 |

input_mode 介绍

一次性将源语种文本数据发送到服务器时,input_mode应设置为once。当分多次将源语种文本数据发送到服务器时,如果不是本次翻译事务的最后一次,input_mode应设置为continue;如果是本次翻译事务的最后一次应设置为end。

```
"data": {
    "input_mode": "once",
    "txt": "AAAFAAoADwAXABOAJgAOAEIATABPAE8AUQBRAEgAOwAOAC8AJwAcABUAEQAJAAIAAgADAAAAA}
},
    "business": {
        "language": "zho-tib"
```

} } ◀

服务器推送结果的参数

| 参数名 | 类 型 | 描述 | |
|-------------|------------|--|--|
| task_i d | stri ng | 本次任务的id,仅在第一帧中返回,如果对请求有疑问,可以将task_id提供 给我公司进行排查 | |
| code | int | 请求处理的结果码 | |
| messa ge | stri ng | 错误提示 | |
| is_end | int | 结果返回是否结束(0-未结束; 1-结束),当为1时,请求方需关闭WebSocke t | |
| data | stri ng | 目标语种的文本 | |

```
"code": 0,
"message": "success",
"is_end": 0,
"data": "xxxxxx",
"task_id": "1172448516240310275-2903dc7e3ab65879b4fc66055720ec09"
}
```

支持的翻译语种

| 翻译语种 | 对应的language字段 |
|-----------|---------------|
| 中文翻译为英文 | zho-eng |
| 中文翻译为藏文 | zho-tib |
| 中文翻译为哈萨克文 | zho-kaz |
| 中文翻译为蒙文 | zho-mon |
| 中文翻译为维文 | zho-uig |

| 翻译语种 | 对应的language字段 |
|-----------|---------------|
| 中文翻译为彝文 | zho-iii |
| 英文翻译为中文 | eng-zho |
| 藏文翻译为中文 | tib-zho |
| 哈萨克文翻译为中文 | kaz-zho |
| 蒙文翻译为中文 | mon-zho |
| 维文翻译为中文 | uig-zho |
| 彝文翻译为中文 | iii-zho |