# 接口说明

语音合成 (TTS) 可以将文字信息转换为不同语种的声音信息。该能力通过WebSocket API的方式提供给开发者,相较于SDK,该方式具有轻量、跨平台、跨开发语言的特点。

# 接口要求

项目	说明
请求地址	ws://api.baller-tech.com/v1/service/ws/v1/tts
字符编码	UTF-8
WebSocket版本	13 (RFC 6455)
响应格式	统一采用JSON格式

# 调用流程

- 1. 通过hmac-sha256计算签名,向服务器端发送WebSocket协议握手请求。
- 2. 握手成功之后,通过WebSocket连接上传和接收数据。
- 3. 请求方接收到服务器端推送的结果返回结束标记后断开WebSocket连接

# 握手和接口鉴权

在WebSocket的握手阶段,请求方需要对请求进行签名,服务端会根据签名检查请求的合法性。握手时请求方将签名相关的参数经过url编码后加到请求地址的后面,具体的参数和示例如下:

ws://api.baller-tech.com/v1/service/ws/v1/tts?authorization=xxxx&host=xxxx&date=xxx

参数	类型	说明	示例
host	string	请求的主机	api.baller-tech.com
date	string	当前GMT格式的时间	Fri, 10 Jan 2020 07:31:50 GMT
authorization	string	鉴权信息Base64编码后的数据	-

## 握手和鉴权参数详细介绍

#### date介绍

- 1. date必须是GMT时区的RFC1123格式的时间
- 2. 服务端允许date的最大偏差为300秒, 超出此偏差请求会被拒绝

### authorization介绍

authorization使用base64编码前的格式如下json格式

```
{
    "app_id": "1172448516240310275",
    "signature": "qaIpgE3Ecs78g6GRFxQBJKgdna28b7ronAcsDCsO+Zw="
}
```

### app\_id介绍

1. 由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配。

#### signature介绍

- 1. signautre 是使用hmac-sha256对参数进行签名后并base64编码的字符串。
- 2. signautre 使用hmac-sha256签名前的原始字段由三部分构成,分别为app\_id、date、host。每一部分使用换行符(\n)进行分割,":"号前后无空格。

```
app_id:1172448516240310275
date:Fri, 10 Jan 2020 07:31:50 GMT
host:api.baller-tech.com
```

- 3. 使用hmac-sha256算法,结合app\_key(由北京大牛儿科技发展有限公司统一分配)对signautre的原始字段进行签名。
- 4. 对签名数据进行base64编码,生成signature的字段值。

## 握手和鉴权消息响应

- 1. 接口鉴权成功时, WebSocket握手回复报文的状态码为101。
- 2. 接口鉴权失败时,WebSocket握手回复报文的状态码为403,可以通过响应行的原因短语查看接口鉴权失败原因。
- 3. 接口鉴权失败时,响应报文的主体中会返回json格式的数据,包含了以下信息

参数	类型	说明		
task_id	strin g	本次任务的标识,如果对请求有疑问,可以将task_id提供给我公司进行排查		
messag e	strin g	接口鉴权失败的原因,与响应行中的原因短语相同		

# 数据的发送和接收

握手成功之后,请求方和服务器会建立WebSocket的连接,请求方将数据通过WebSocket发送给服务器,服务器有合成结果的时候,会通过WebSocket连接推送合成结果到请求方。请求方和服务器通过json的格式交换数据。

## 请求方发送数据时使用的参数

参数名	类型	是否每帧必须	描述	
business	obj	否	业务参数,仅在握手成功后首帧中上传	
data	obj	是	数据流参数,握手成功后所有帧中都需要上传	

## 业务参数(business)

参数名	类型	是否必须	描述
language	string	是	音频的语种;参见支持的语种和音频格式
audio_format	string	是	音频采样率;参见支持的语种和音频格式

#### audio\_format 介绍

根据RFC对MIME格式的定义,使用audio/Lxx;rate=xxxxx 表明音频格式,audio/L后面的数字表示音频的采样点大小(单位bit),rate=后面的数字表示音频的采样率(单位hz)。

比如audio/L16;rate=16000表示音频数据为16000hz, 16bit的pcm音频数据

### 数据流参数 (data)

参数名	类型	是否必须	描述
txt	string	是	经过base64编码后的文本数据

```
"data": {
    "txt": "AAAFAAoADwAXABOAJgAOAEIATABPAE8AUQBRAEgAOwAOAC8AJwAcABUAEQAJAAIAAgADAAA#
},
    "business": {
        "language": "mon",
        "audio_format": "audio/L16;rate=16000",
}
```

## 服务器推送结果的参数

参数名	类 型	描述
task_i d	stri ng	本次任务的id,仅在第一帧中返回,如果对请求有疑问,可以将task_id提供 给我公司进行排查
code	int	请求处理的结果码
messa ge	stri ng	错误提示
is_end	int	结果返回是否结束(0-未结束; 1-结束),当为1时,请求方需关闭WebSocke t
data	stri ng	base64编码后的合成音频数据

```
"code": 0,
"message": "success",
"is_end": 0,
"data": "xxxxxx",
"task_id": "1172448516240310275-2903dc7e3ab65879b4fc66055720ec09"
}
```

# 支持的语种以及音频格式

语种	对应的language 字段	支持的音频格式	对应的audio_form at
英语	eng	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
彝语	iii	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
哈语	kaz	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
韩语	kor	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
蒙语	mon	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000

语种	对应的language 字段	支持的音频格式	对应的audio_form at
藏语 (安 多)	tib_ad	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (康 巴)	tib_kb	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
藏语 (卫 藏)	tib_wz	采样率: 16000hz 采样点大小: 1 6bits	audio/L16;rate=16 000
维语	uig	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
壮语	zha	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000
汉语	zho	采样率:16000hz 采样点大小:1 6bits	audio/L16;rate=16 000