

*Polkadot.*

Presentado por  
Alberto Ballesteros

# Blockchain

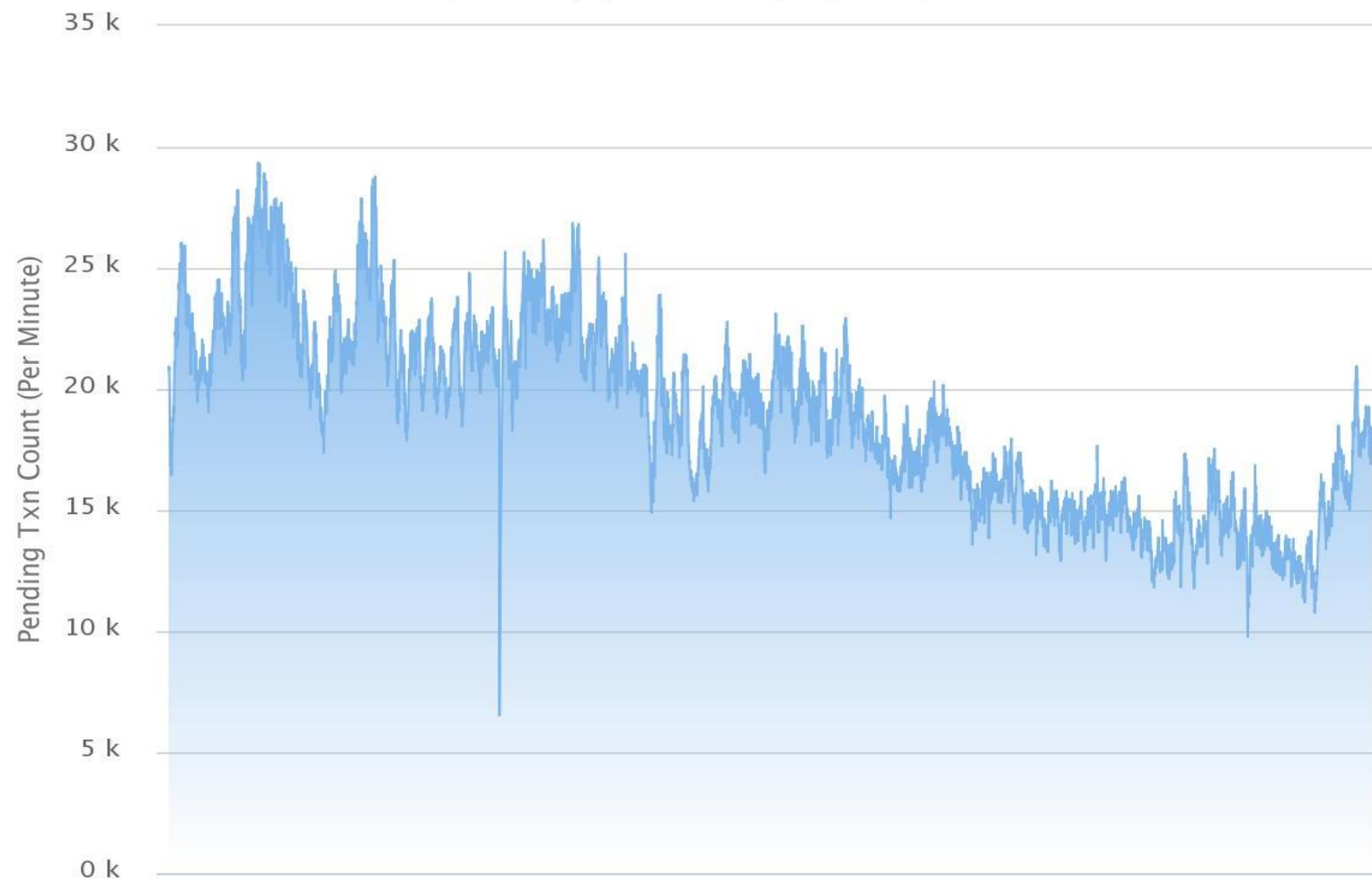
- *Blockchains* como gran promesa de utilidad en distintos ámbitos.
  - IoT, descentralización de la web, finanzas, gestión de la identidad...
- Proyectos:
  - Abiertos y con alta funcionalidad (*Ethereum*)
  - De carácter privado (*Zcash*)
  - Operar en privado (Carácter empresarial)
- ¿Despliegue en el mundo real?

# *Key points* - Escalabilidad

- ETH - <https://etherscan.io/txsPending>
- BTC - <https://blockchain.info/charts/mempool-count>

Ethereum Pending Transactions Queue – Time Series

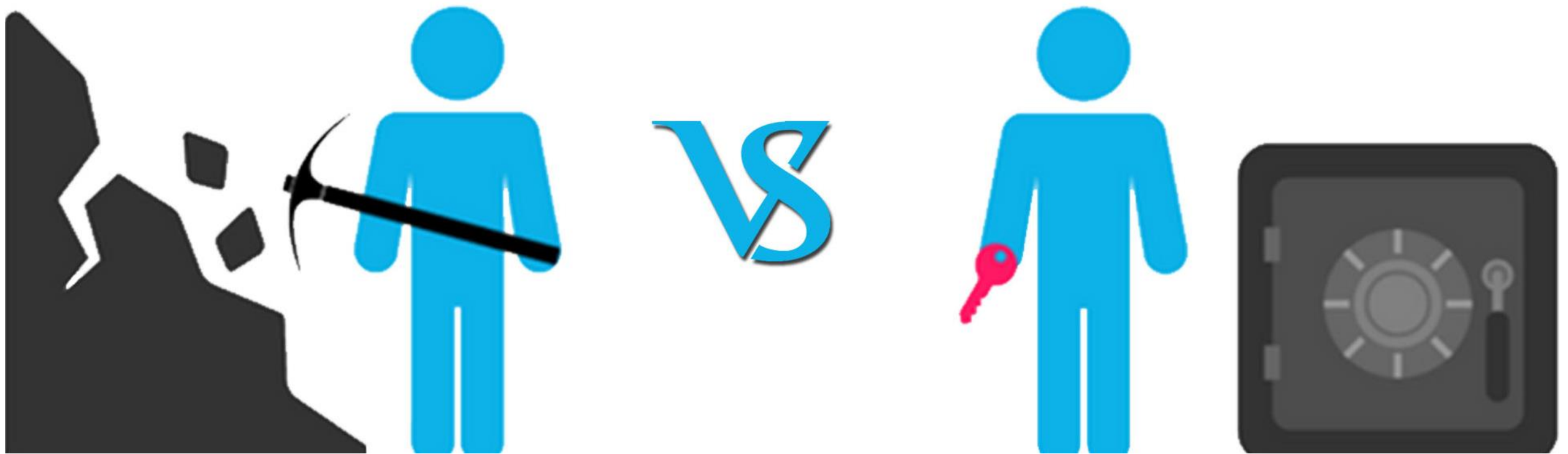
Source: Etherscan.io  
(From 12/8/2017 to 12/12/2017)



# ***Key points - Gobernanza***

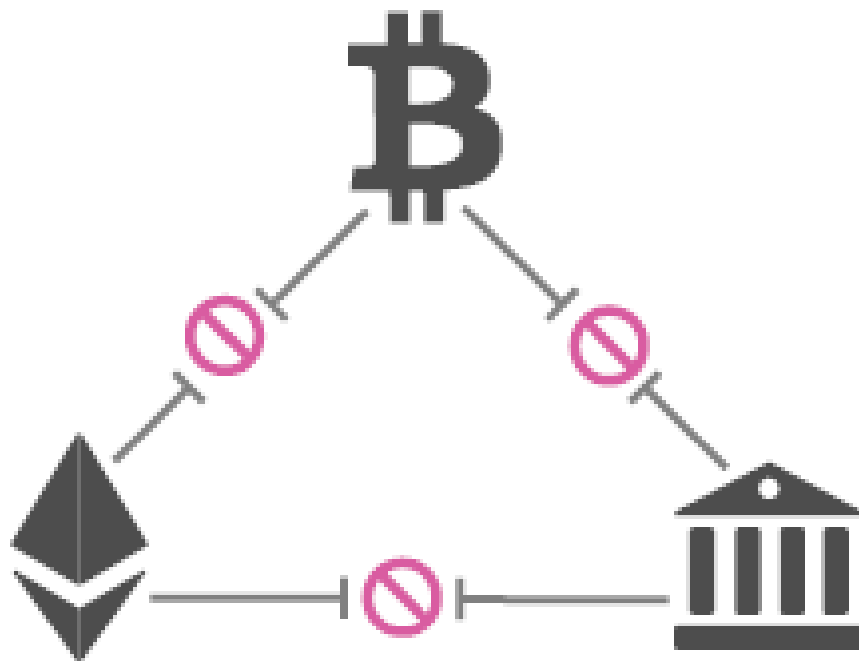
- Recompensa a pocos a costa de muchos.

## **PROOF OF WORK VS PROOF OF STAKE**



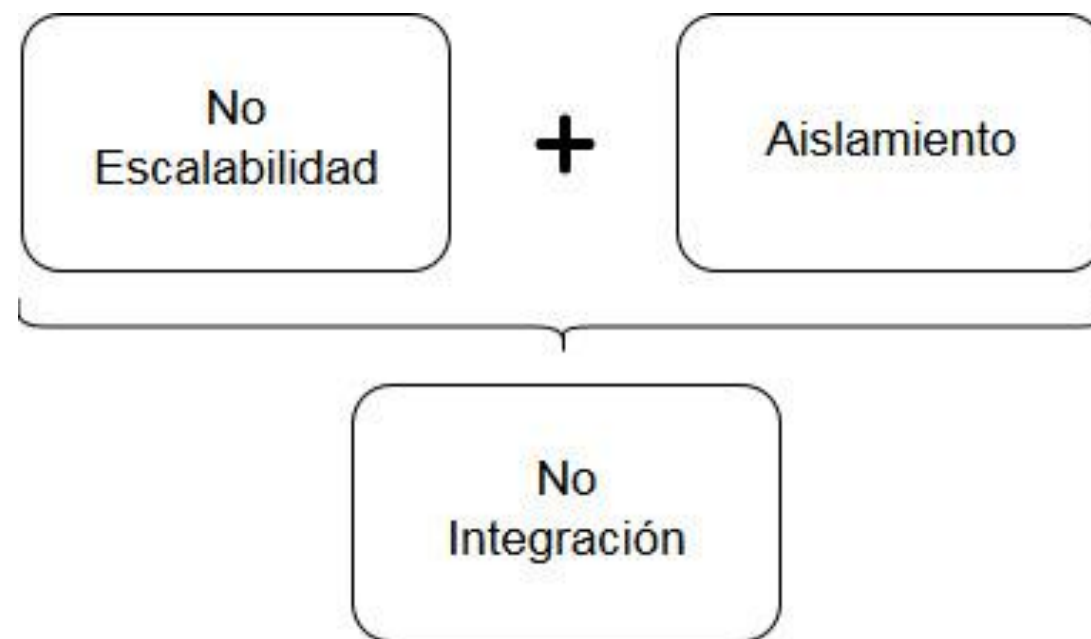
# ***Key points - Aislamiento***

- *Blockchains* independientes y aisladas.
- No existe comunicación entre ellas.



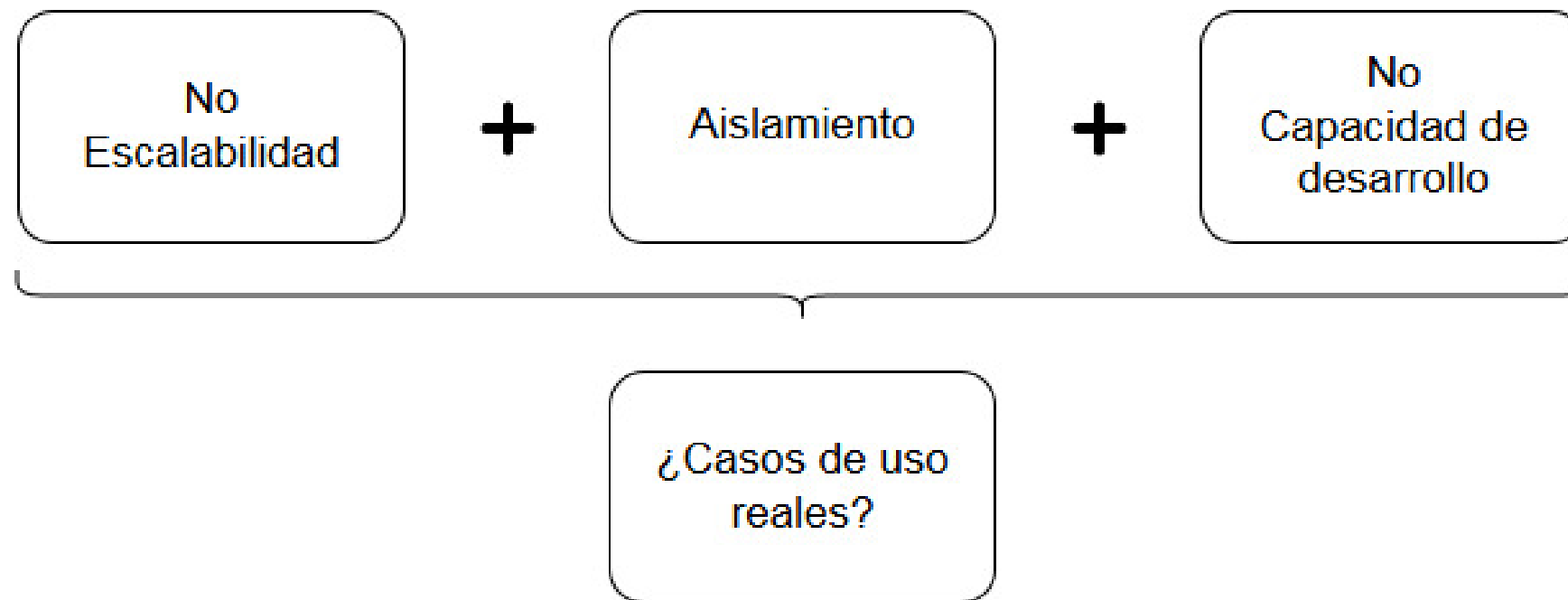
# ***Key points* – Capacidad de desarrollo**

- Creación de aplicaciones descentralizadas (DApps) limitada.



# *Key points* – Aplicabilidad

- *Blockchain* sigue siendo un planteamiento teórico en muchos casos.
- Existe una brecha entre la tecnología y las aplicaciones reales.



# ¿Qué es Polkadot?

- Es una red que conecta *blockchains*.
- No tiene en cuenta la tipología de las cadenas.
- Considera todas y cada una de igual forma para que interactúen entre sí.
- Gran red *multi-chain* interoperable e inclusiva con seguridad agrupada.

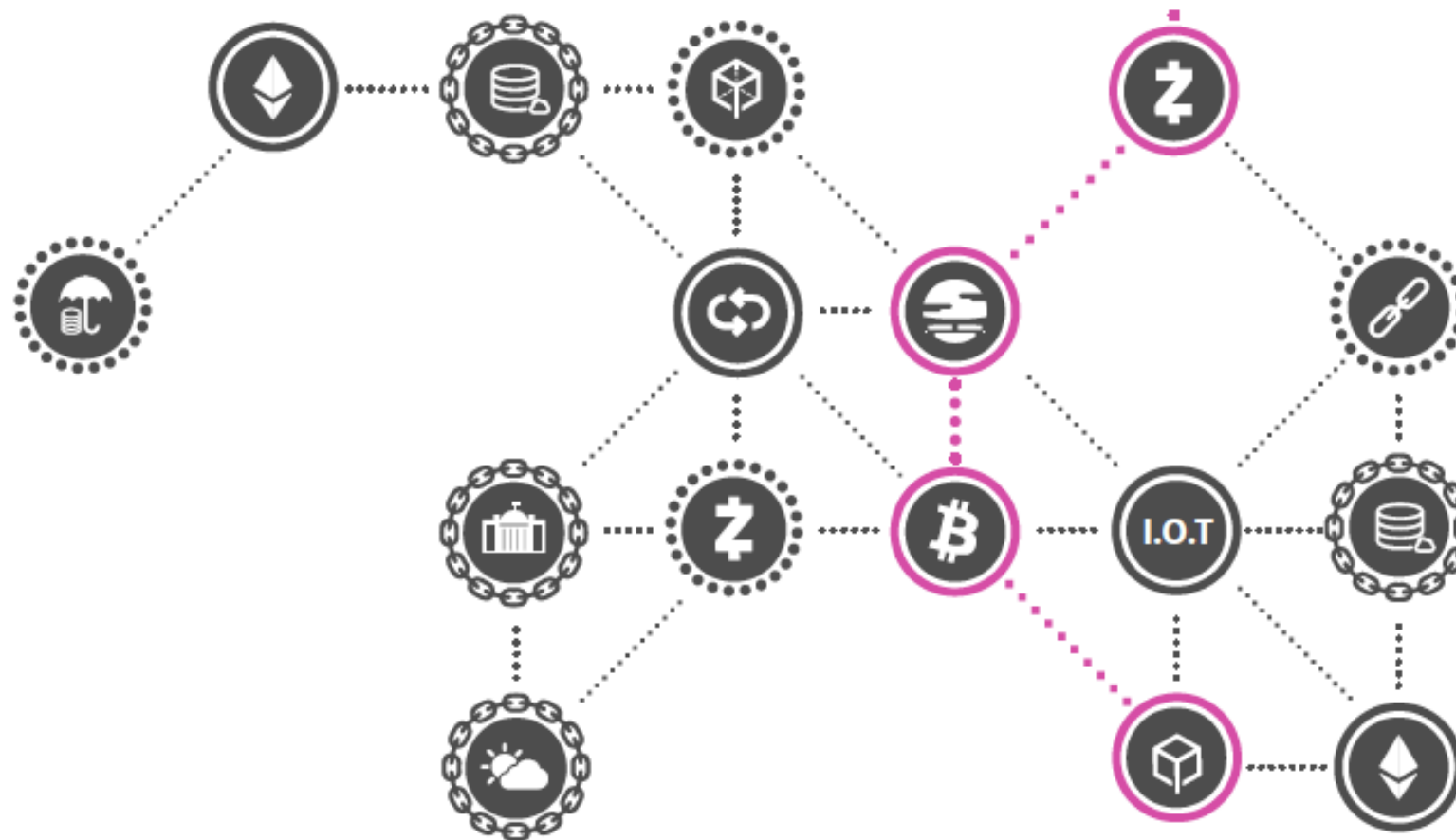


# ¿Qué viene a resolver Polkadot?

- Interoperabilidad
  - Apps y *smart contracts* de una blockchain capaces de transaccionar con datos de otras cadenas.
- Escalabilidad
  - Ejecución de varias *parachains*, procesando mayor número de transacciones en paralelo.
- Seguridad compartida
  - Aprovechar la seguridad colectiva de todas las cadenas.

# Interoperabilidad

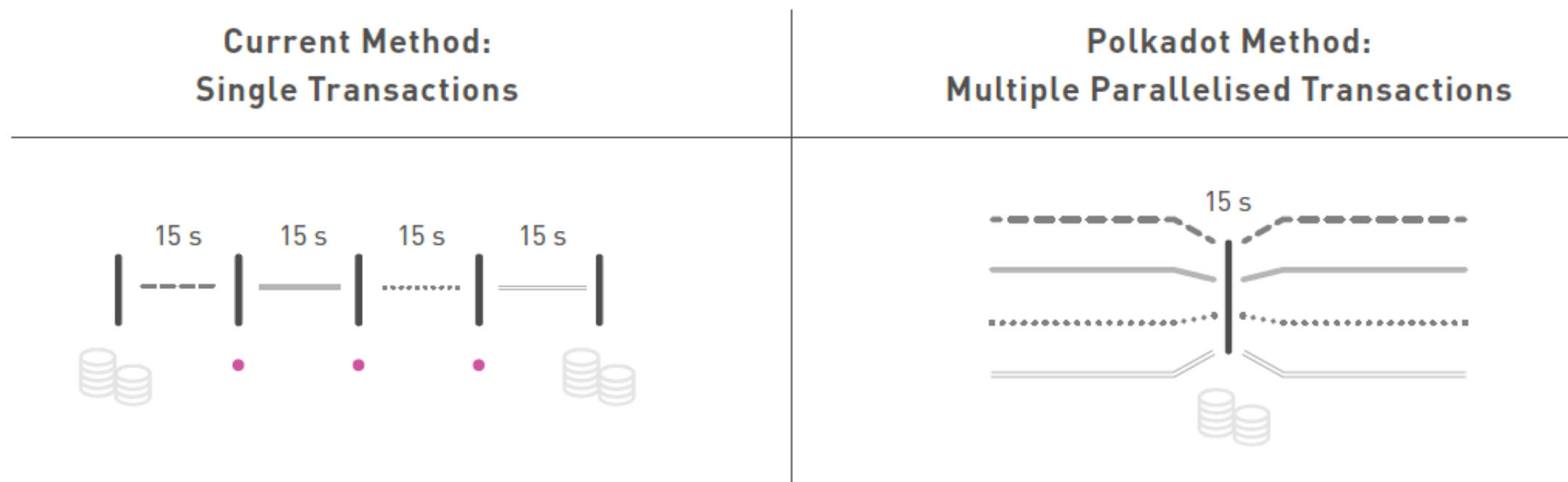
- Existencia de diversas *blockchains* para distintos propósitos.



- Ecosistema verdaderamente *trustless*.

# Escalabilidad

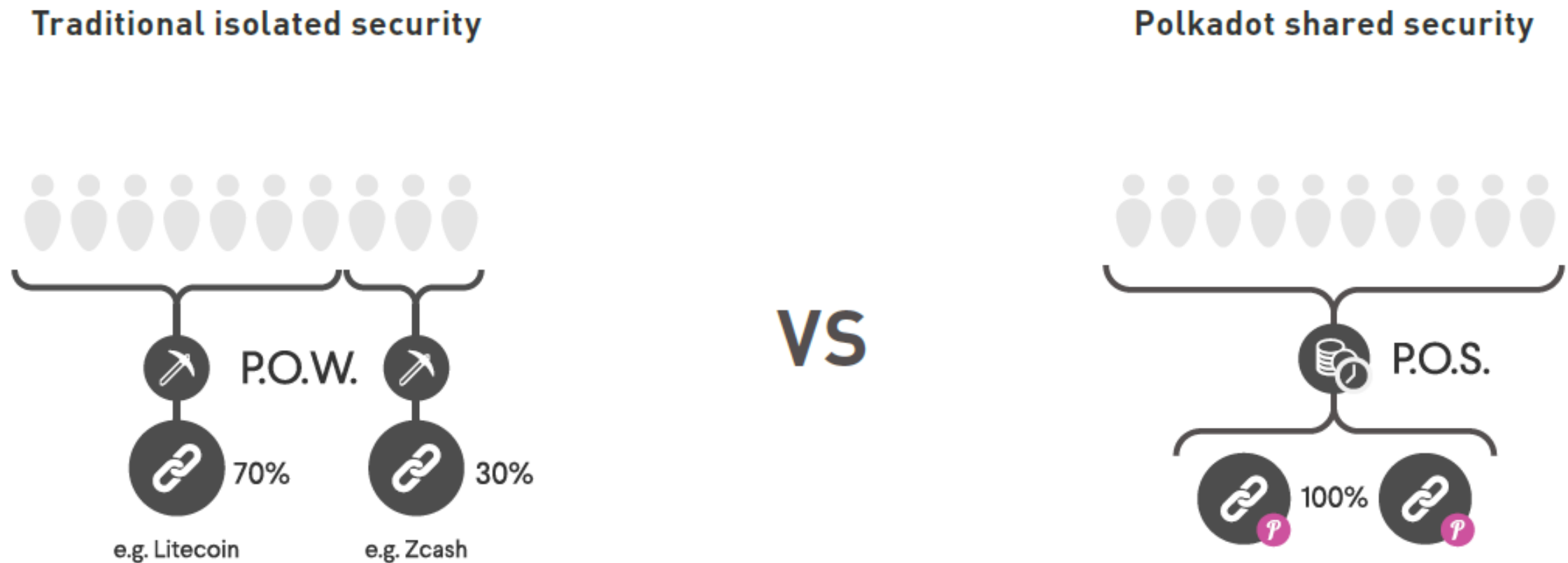
- Actualmente existe un cuello de botella en el procesamiento de transacciones.



- Procesamiento de múltiples transacciones en paralelo gracias a las *parachains*.

# Seguridad compartida

- Polkadot agrupa la seguridad dentro de la red.

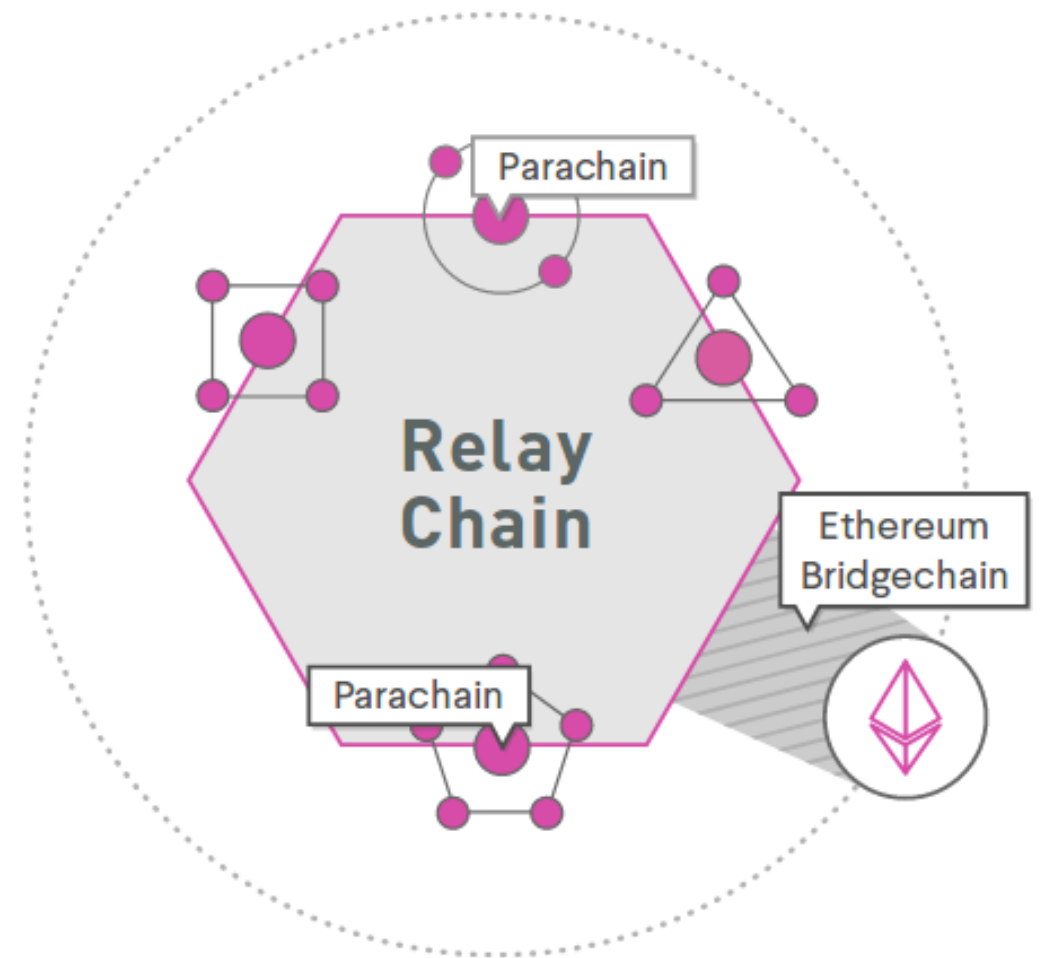


# Polkadot

- Tecnología heterogénea multi-cadena.
- Consta de *parachains* con características diferentes.
- Las transacciones se pueden extender a través de las cadenas.
- Polkadot asegura que cada una de estas cadenas siga siendo segura y que cualquier trato entre ellas sea fielmente ejecutado.

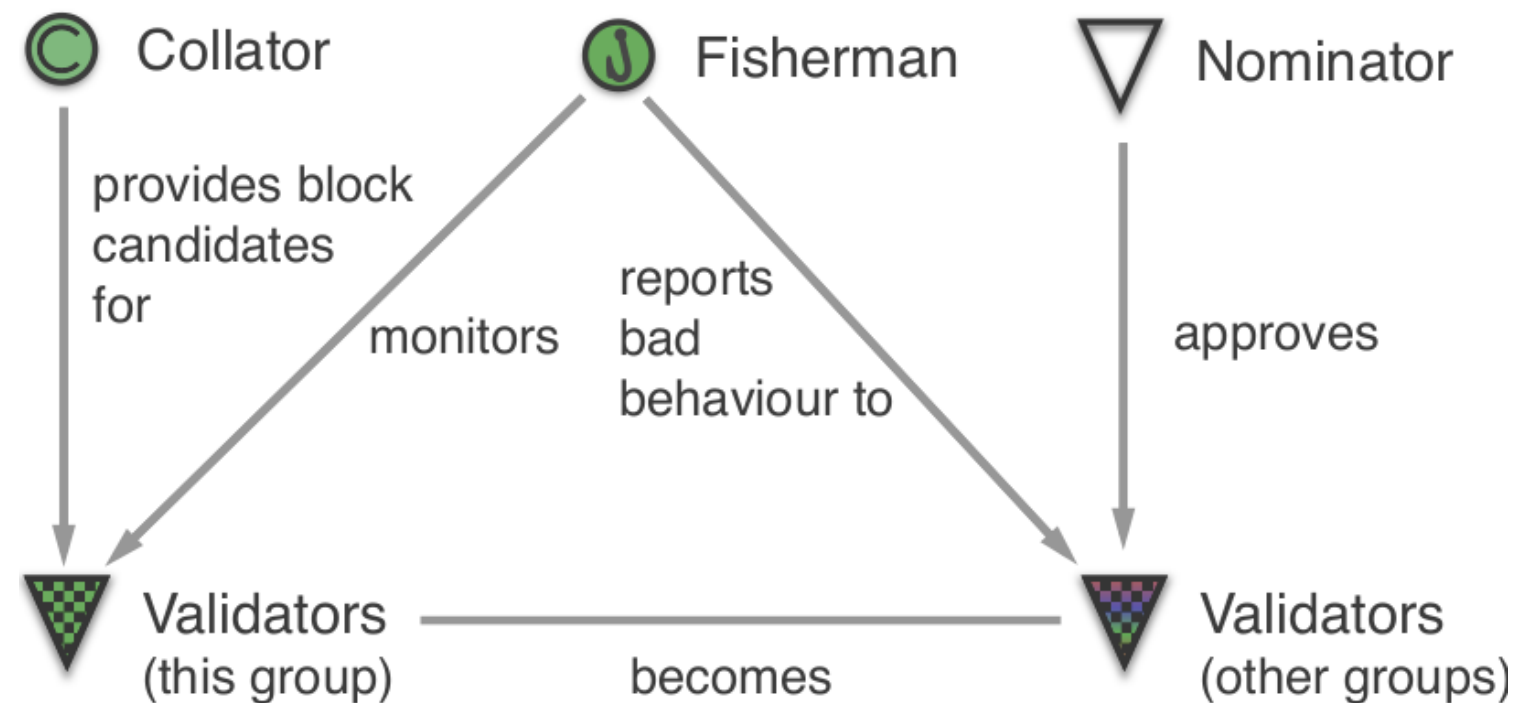
# Polkadot

- Relay chain
  - Coordina el consenso y las transacciones entre *blockchains*.
- Parachain
  - Cualquier cadena existente o futura conectada a la Relay chain de Polkadot.
- Bridge
  - Enlace de las *blockchains* con su propio consenso que se conectan a la Relay chain.



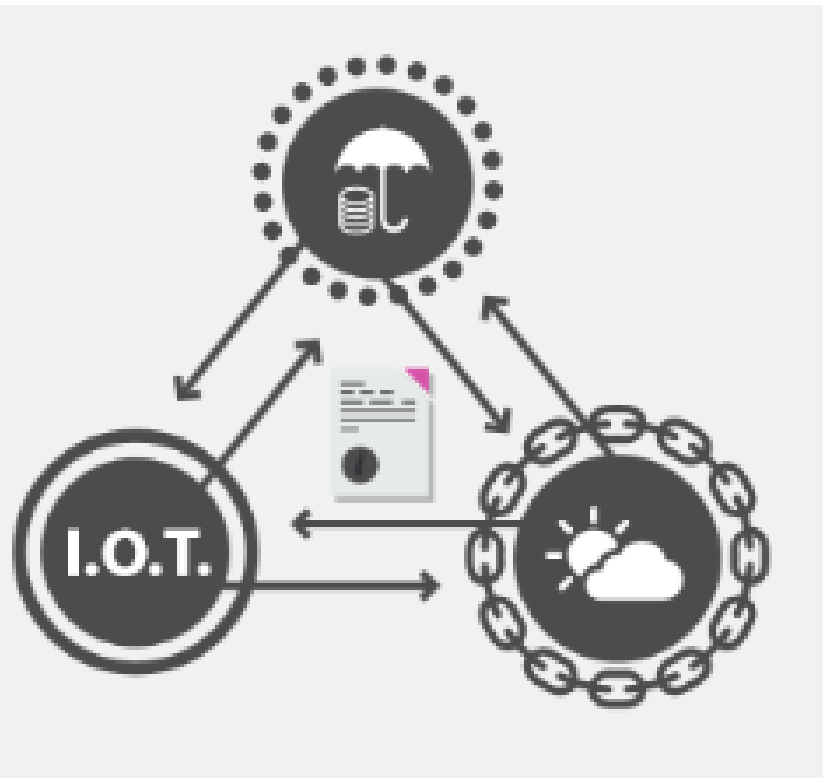
# Participación en Polkadot

- Validator
- Nominator
- Collator
- Fishermen



# Casos de uso

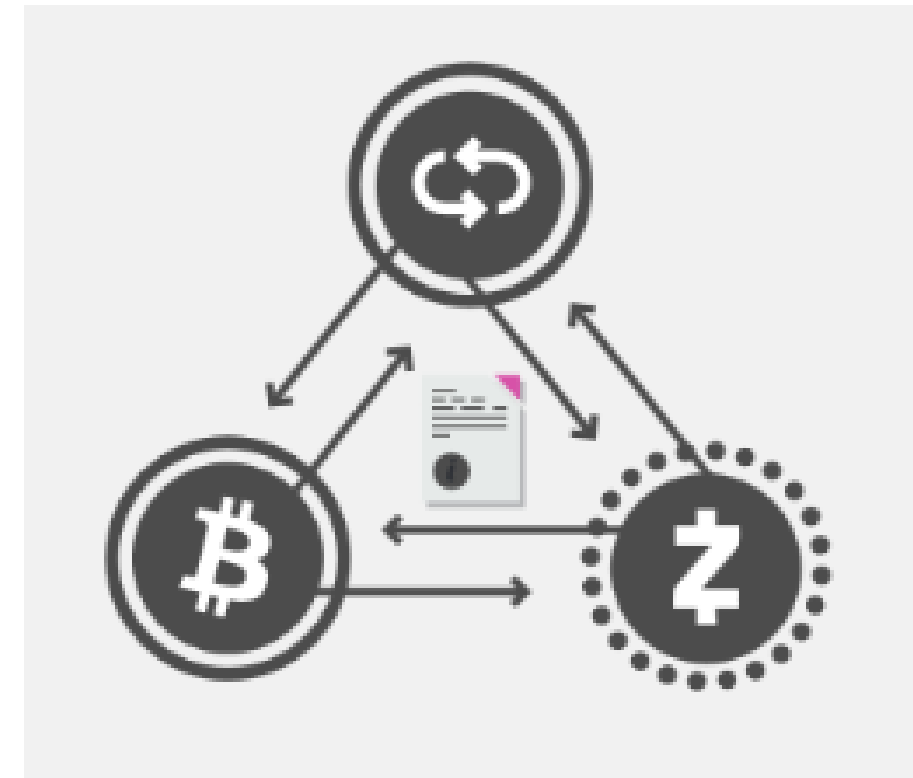
Catástrofe natural



Crowdsale



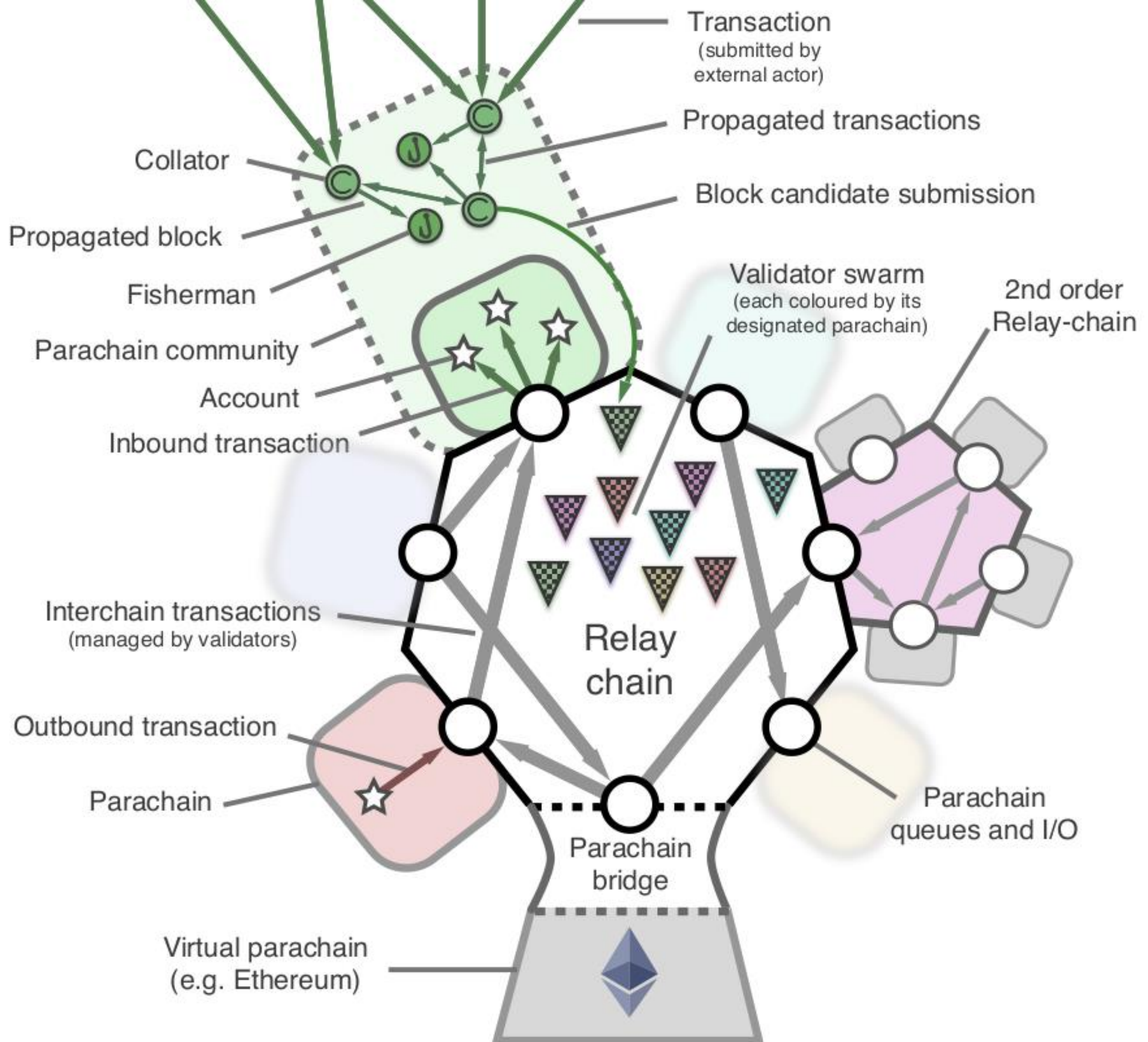
Exchange descentralizado





# DOT

- Gobierno sobre la red
  - Los poseedores de DOT tienen control total sobre el protocolo.
- Operación
  - La teoría de juegos incentiva a los poseedores de *tokens* a comportarse de forma honesta.
- Vinculación y pago
  - Se agregan nuevas *parachains* mediante *tokens* a modo de fianza. Es una forma de *Proof of Stake* (PoS).



# Diseño general - Consensus

- Consenso sobre un conjunto de bloques acordados mutuamente.
  - *Tendermint*
  - *HoneyBadgerBFT*
- Polkadot necesita un medio para determinar un conjunto de validadores e incentivarlos a ser honestos → PoS.

# Diseño general

## Demostrando la participación

- Medios para controlar la participación.
- Validadores seleccionados mediante NPoS.
- Incentivación a partir de expandir la base de *tokens* (pensada actualmente ~10%).
- Las recompensas a los validadores no se ejecutan al instante (planteado un periodo de 3 meses)

# Diseño general

## Comunicación entre cadenas

- Comunicación tan simple como puede ser.
- Al igual que en las *blockchains* actuales, las transacciones externas son asíncronas.
- La Relay chain mueve las transacciones en la cola de salida de una *parachain* a la cola de entrada de la cadena de destino.

# Tipo-Ethereum & Polkadot

- Objetivo crítico del proyecto.
- Estándar de interoperabilidad.
- *Smart contracts*
  - *Break-in*
  - *Break-out*
- Bajo coste económico a partir de aplicar estrategias de almacenamiento en buffer y empaquetamiento de transacciones.

# Tipo-Bitcoin & Polkadot

- Es necesario un número de validadores mayor al actual que proporciona Bitcoin.
- Protocolo más limitado y difícil de coordinar una actualización a través de *hard forks*.
- Es posible que tenga lugar después de la interoperabilidad directa de Ethereum.

# Tipo-IOTA - Polkadot

- Proyecto que no depende de bloques ni de cadenas.
- No hay estados ni transacciones.
- La solución pasa por mantener un árbol de Merkle separado de todas las transacciones a partir de una cierta profundidad del DAG.
- Tratar ese raíz de Merkle como un estado global.



# Tipo-Cosmos & Polkadot

- Intercambio de *tokens* (Cosmos) vs llamadas a métodos de *smart contracts* remotos (Polkadot).
- El bloque que especifica la transición puede ser verificado en relación a un hash padre (usando un cliente ligero).
- Protocolo interconexión de cadenas *tendermint*.

# Tech

- Specs:

- <https://github.com/w3f/polkadot-spec/blob/master/spec.md>

- Paper:

- <https://github.com/polkadot-io/polkadot-white-paper/raw/master/PolkaDotPaper.pdf>