โครงงานวิจัยระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา ๒๕๖๓ สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

หัวข้อเรื่อง

: ระบบจัดการครุภัณฑ์ของสาขาวิศวกรรมซอฟต์แวร์

(Durable articles data management system of software engineering)

จำนวนผู้วิจัย ๑ คน

ความน้ำ

ครุภัณฑ์ หมายถึง สินทรัพย์ที่หน่วยงานมีไว้เพื่อใช้ในการดำเนินงานมีลักษณะคงทนและมี อายุการใช้งานเกินกว่า ๑ ปี โดยให้บันทึกรับรู้ครุภัณฑ์ ที่มีมูลค่าตั่งแต่ ๕๐๐๐ บาท ขึ้นไปตามราคาทุนเป็น รายการสินทรัพย์ถาวรในบัญชีของหน่วยงาน โดยบันทึกรายละเอียดครุภัณฑ์ในทะเบียนคุมทรัพย์สินและให้ คำนวณค่าเสื่อมประจำปี สำหรับครุภัณฑ์ที่มีมูลค่าไม่ถึง ๕๐๐๐ บาท ให้บันทึกเป็นค่าใช้จ่ายประเภทค่า ครุภัณฑ์มูลค่าต่ำ กว่าเกณฑ์ และให้บันทึกรายละเอียดของหลักเกณฑ์ดังกล่าวในทะเบียนคุมทรัพย์สิน และไม่ ต้องคำนวณค่าเสื่อมราคาประจำปีซึ่งครุภัณฑ์ได้จำแนกประเภทไว้ อาทิ ครุภัณฑ์สำนักงาน ครุภัณฑ์การศึกษา ครุภัณฑ์ไฟฟ้าและวิทยุ ครุภัณฑ์โฆษณาและเผยแพร่ ครุภัณฑ์กีฬา ครุภัณฑ์คอมพิวเตอร์ ครุภัณฑ์สนาม ฯลฯ ซึ่งการจัดการ ครุภัณฑ์ ในปัจจุบันมีความซับซ้อน จึงต้องสร้างระบบขึ้นมาจัดการ รวมทั้งค้นหา และ ตรวจสอบข้อมูล เพื่อป้องกันการสูญหาย และการละเมิดระเบียบของทางราชการ

วัตถุประสงค์

- ๑. เพื่อพัฒนาระบบ จัดการครุภัณฑ์ ของสาขาวิชา
- ๒. เพื่อให้สามารถจัดเก็บข้อมูล และสืบค้นข้อมูล ครุภัณฑ์ของสาขาวิชา
- ๓. เพื่อบันทึกการยืมและการคืนของครุภัณฑ์
- ๔. เพื่อตรวจสอบสถานะและสถานที่จัดเก็บครุภัณฑ์ได้

ขอบเขตโครงการ

- ๑. ระบบบุคคล
 - ตรวจสอบสิทธิ์
 - จัดเก็บข้อมูลครุภัณฑ์
 - มีระบบทึกการยืมและคืน
 - มีระบบจำหน่ายครุภัณฑ์
- ๒. ระบบสาธาระณะ
 - ค้นหาและแสดงข้อมูล

พัชกุล อุลลันทา

ผู้เสนอและจัดทำโครงการ (นายณัฐวุฒิ มูลจันทร์) CAN CAL

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์นพนันท์ สุขสมบูรณ์) (ประธานสาขาฯ) จากการเสนอโครงการ (ระดับปริญญาตรี ปีการศึกษา ๒๕๖๓) ฉบับนี้ ข้าพเจ้าและคณะขอยืนยัน ว่าได้รับดำเนินการจัดทำโครงงานเพื่อให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ และขอบเขตโครงการที่ได้ระบุไว้ข้างต้น ทุก ประการ