



SHARK

ESCAPE

START

Projet Sidescroller 2D

Hugo THOMAS JV1A

# Présentation

---

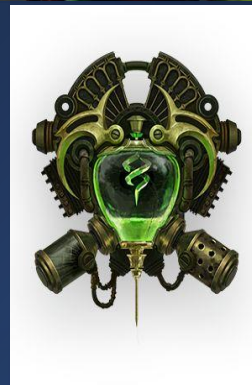
- Shark escape est un jeu dans lequel vous incarnez un requin qui doit se libérer d'une organisation scientifique. Vous devez réussir à sortir de leur base dans laquelle vous êtes enfermés. Pour cela vous bénéficierez de toute la puissance du requin modifié que vous êtes afin de forcer le passage contre l'organisation qui veut vous arrêter.
- Le jeu va se passer dans les profondeurs avec un style de biotechnologie, comme des requins modifiés ou des tortues mines. Mais aussi un style veille technologie







Moodboard



# Mécaniques: Déplacement

- Le jeu se passe sous l'eau le joueur peut aller dans toutes les directions.
- En plus des déplacements normaux le joueur dispose également d'un boost. En échange de consommer sa barre d'énergie le requin gagne de la vitesse et peut détruire les sous-marins ennemis si il les percute en boost. Sinon il prendra juste des dégâts.





Lien vidéo démonstration:  
[https://drive.google.com/file/d/1fLksnQffxvKh1TccOLVuo1IQQTIGoS\\_K/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1fLksnQffxvKh1TccOLVuo1IQQTIGoS_K/view?usp=sharing)

## Power-Up: Profondeur



- De base, dans la map il y a des grottes qui sont inaccessibles au joueur car trop profonde et le requin ne supporte pas.
- Ce power-up est un module d'amélioration qui permet d'augmenter la profondeur maximale auquel le joueur peut aller. Ainsi, il a accès aux grottes où il ne pouvait pas aller avant.



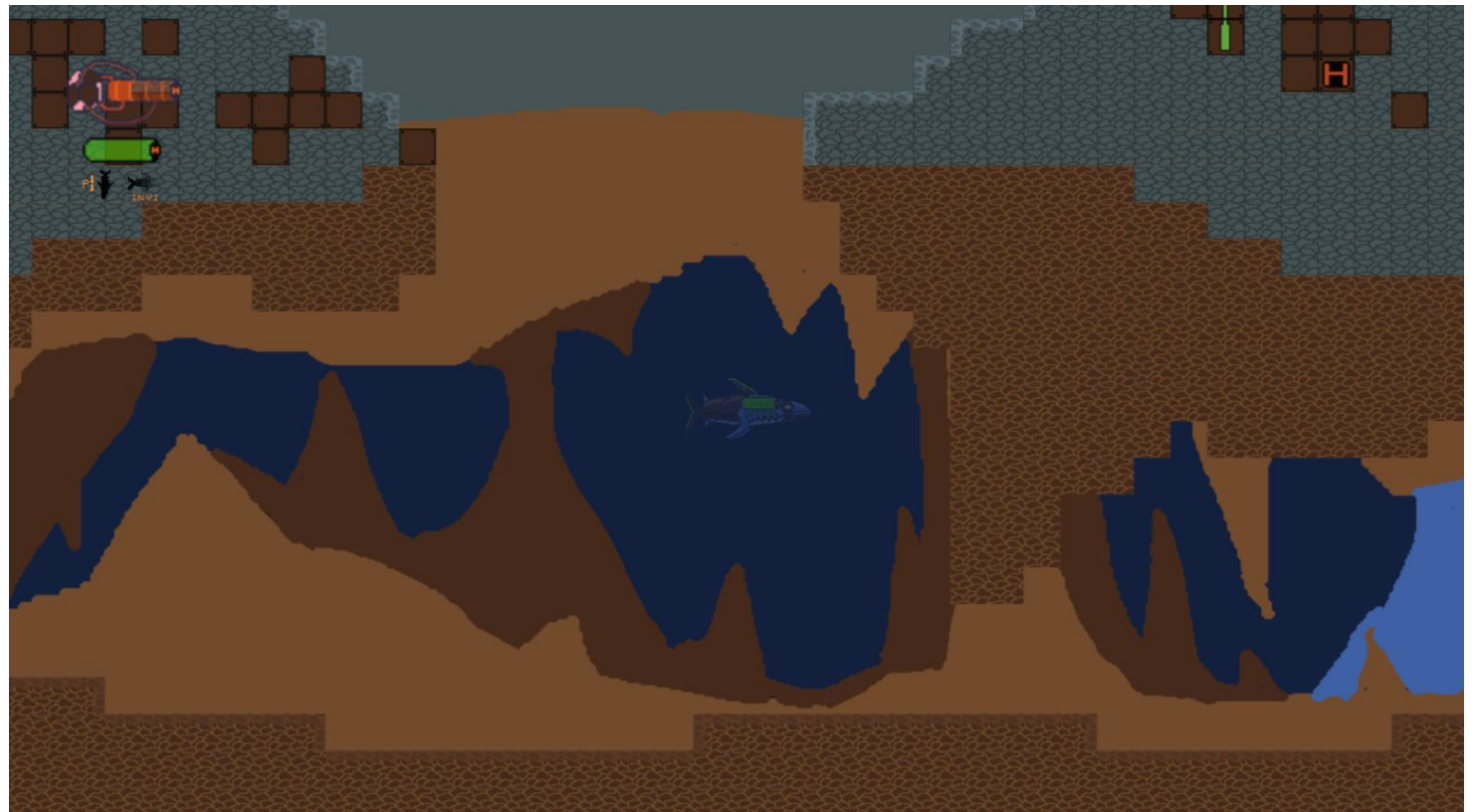
Lien vidéo démonstration:

<https://drive.google.com/file/d/11hYm6Eo5VUQ6KKIFD8AJFA1wkg-00oOO/view?usp=sharing>

## Power-Up: Invisibilité



- Le joueur peut récupérer un module d'amélioration qui lui permet de devenir invisible.
- Quand le module est débloqué le joueur peut désormais utiliser une nouvelle touche lui permettant d'être invisible. Activé l'invisibilité consomme de l'endurance. On peut boost et invisibilité en même temps mais la barre part très vite. Ce bonus sert à passer devant les capteurs sans se faire repérer, passer ainsi les portes et finir le niveau.

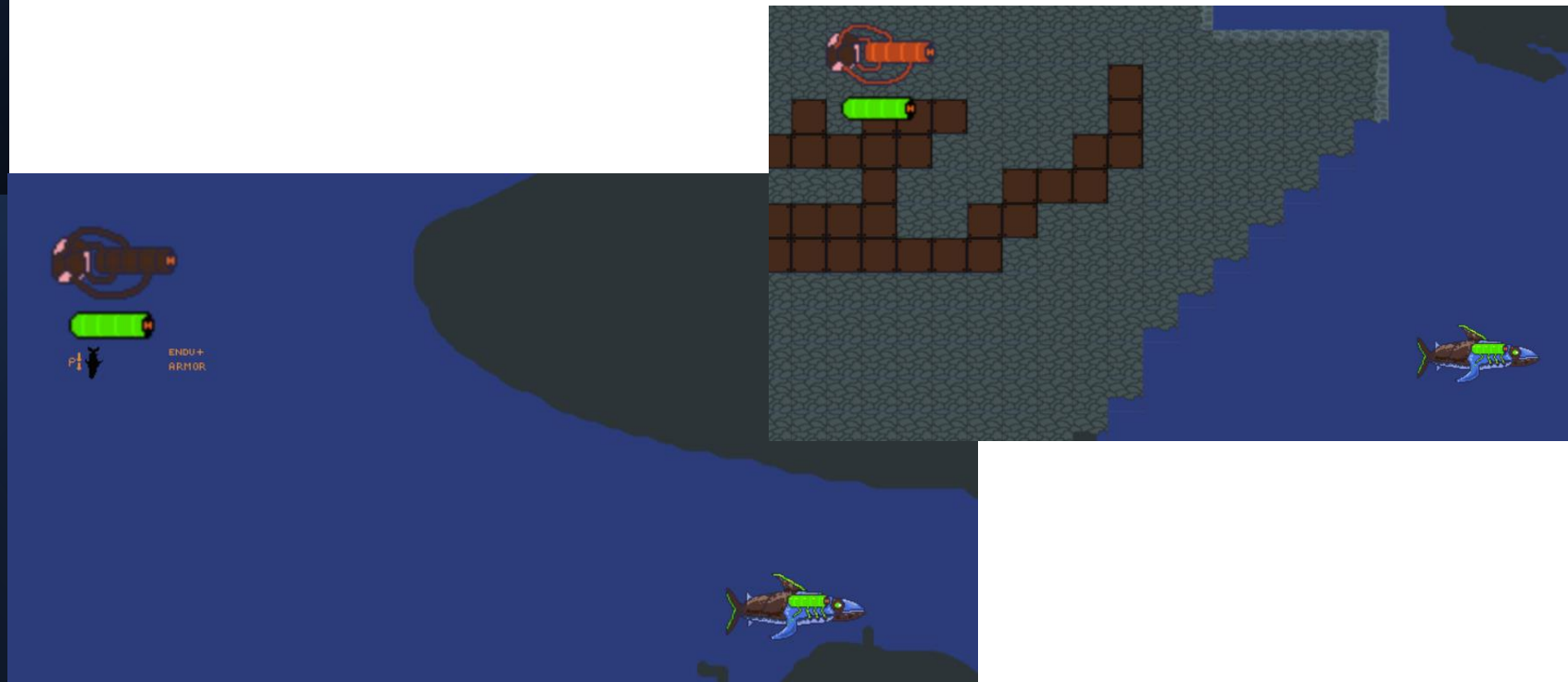


Lien video démonstration:  
<https://drive.google.com/file/d/1sJRcCnyOw05xFAaco69y4Gw3BK1RjHc9/view?usp=sharing>

## Power-Up: Stats augmenté

ENDU +  
ARMOR

- Le joueur peut récupérer un module d'amélioration qui lui permet de devenir plus fort.
- Quand le module est débloqué le joueur à un coût réduit pour utiliser son boost et son invisibilité. De plus il a désormais une armure qui peut bloquer un coup et se régénère toute les 5 secondes.



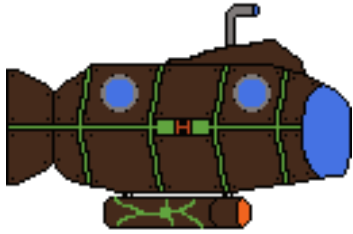


Planche de recherche:  
Sous-marin

---



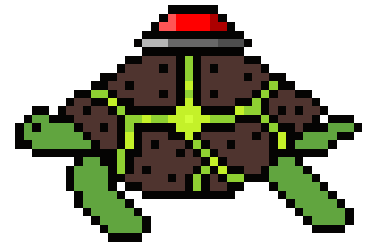
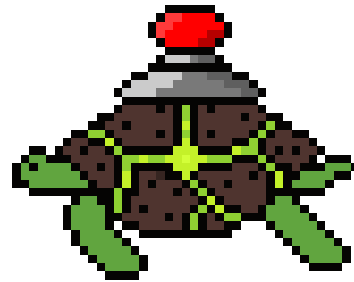
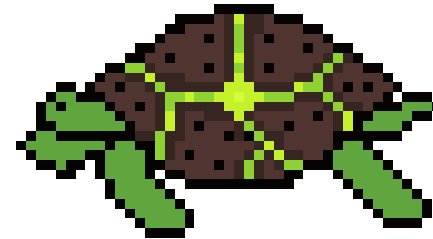
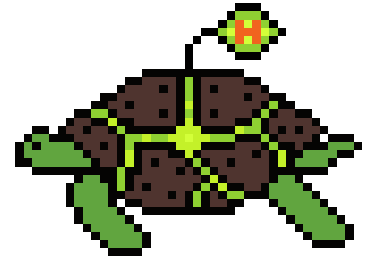
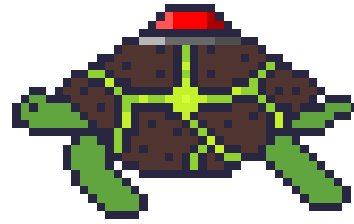
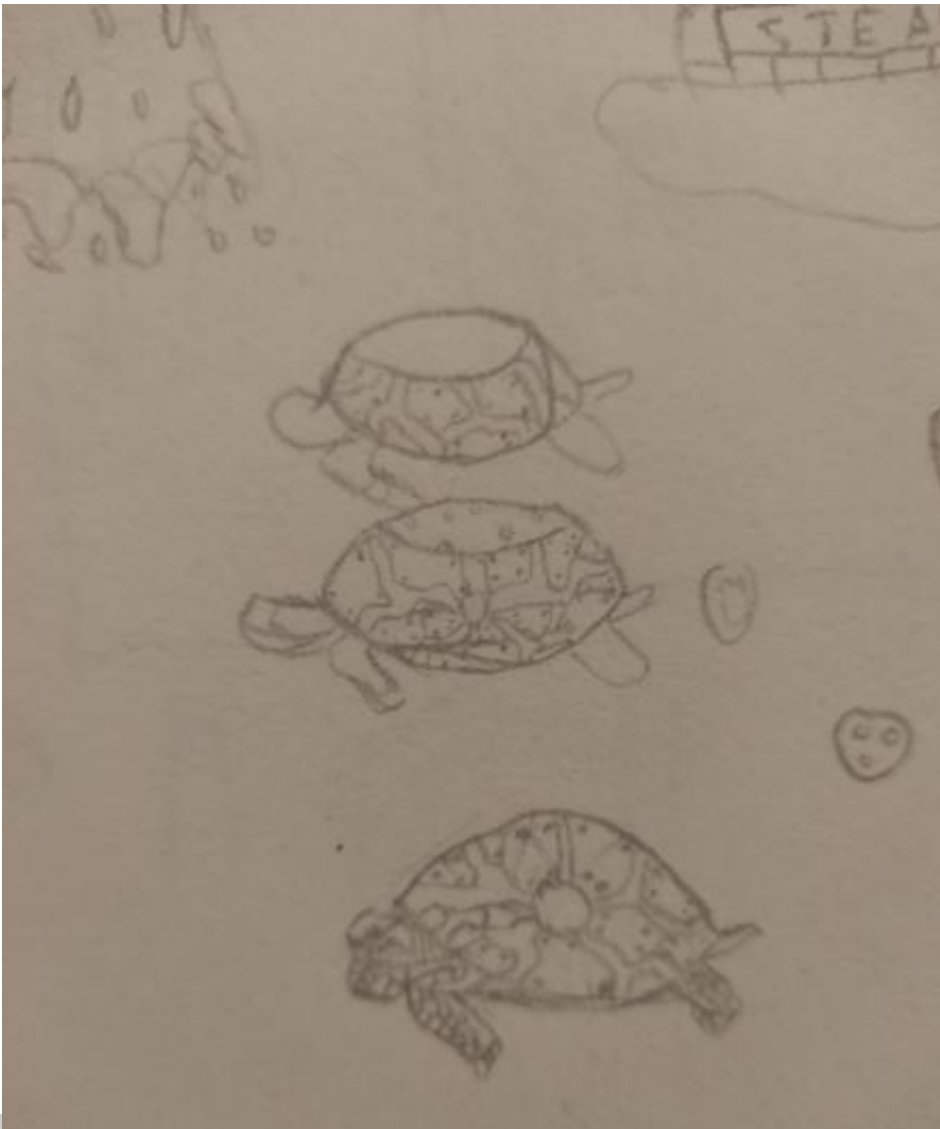
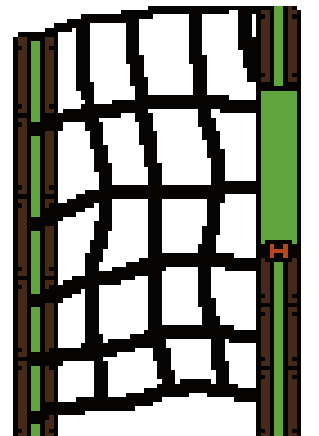
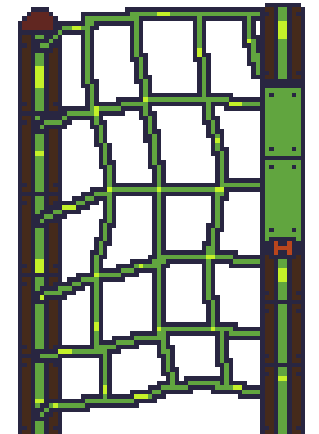
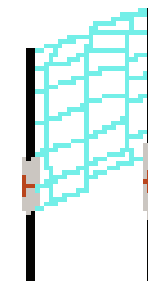
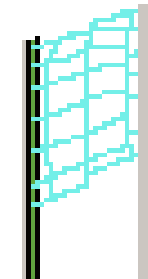
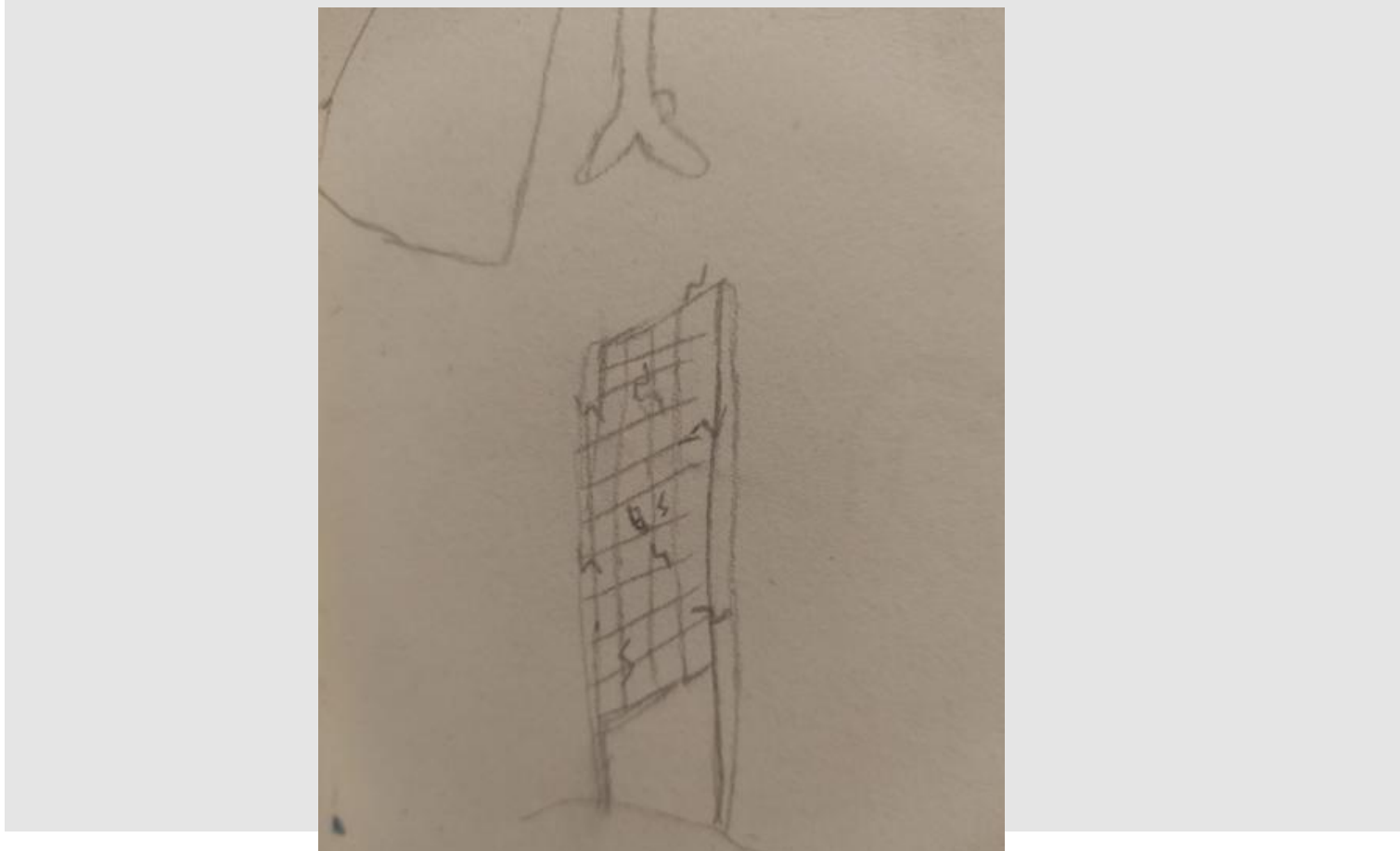


Planche de recherche: Tortue

# Planche de recherche: Filet



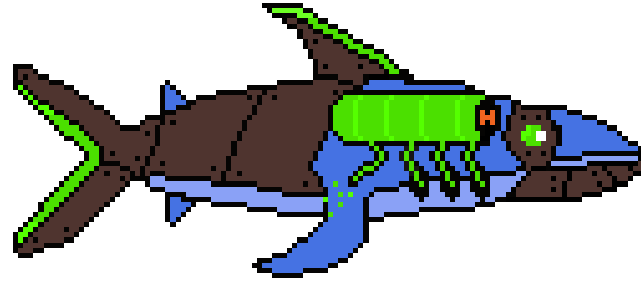
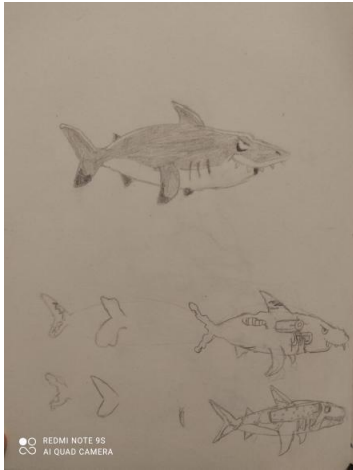
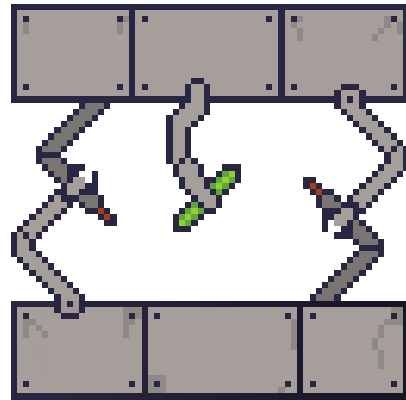


Planche de recherche:  
Requin

---



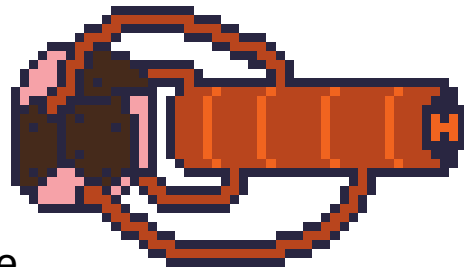
# Planche de recherche: Divers



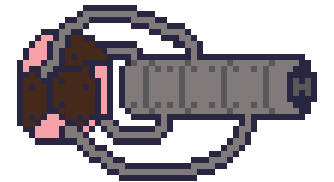
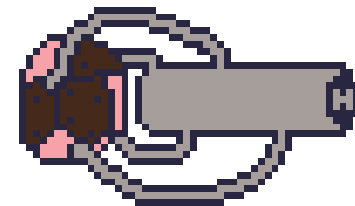
Station d'amélioration



Barre de vie



Bouton de démarrage



vie avec armure

