2025专用集成电路设计方法Project

打地鼠游戏机

https://github.com/ballyish/WhackMole/tree/main

###### 设计规划

* 1. 设计要求

8 × LED

3 × 八段显示码

8 × 按键

1 × start（开始游戏 / 中止游戏）

（DIY：加音效 / 灯光）

* 1. 设计思路
  2. 设计平台
  3. 开发板和EDA工具使用说明
  4. 设计流程图

###### 设计实现

* 1. 框图介绍
  2. 各模块设计和验证（仿真激励和结果波形说明）

XXX模块

XXX模块

* 1. 综合与实现

综合条件设定和结果分析

静态时序结果分析

★ 功能仿真

###### FPGA系统介绍、下载实现和调试，测试游戏过程

###### 设计总结

###### 个人体会

plus：和AI写的RTL对比

###### 附：主要文件说明