



# PSP - U5 Proyectos

[Descargar estos apuntes](#)

## 1. Proyecto U5A14\_FtpApplication

1. Partiendo de la actividad anterior, crea una sencilla aplicación gráfica que nos permita seleccionar la información necesaria para el intercambio de archivos entre un cliente y el servidor.  
Investiga el formato gráfico de este tipo de aplicaciones para establecer tu diseño. Mira los ejemplos que se muestran abajo.
2. Implementa al menos la descarga / subida de archivos.



