



Financiado por la Unión Europea

MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONALPlan de Recuperación,
Transformación
y ResilienciaGENERALITAT
VALÈNCIA
Conselleria d'Educació, Universitats i EsportFP
CV
Personal Profesional
Cataluña ValencianaGVA
NEXT
Personas Next Generation
en la Comunitat Valenciana

PSP - U5 Actividades

[Descargar estos apuntes](#)

- Para cada actividad, crea un proyecto nuevo con el nombre de la clase principal.
- Crea una/varias nuevas clases dentro del paquete psp.u5.actividades para cada ejercicio.
- Las clases deben tener el prefijo psp.u5.actividades.U5AXX_xxxxxxx y darles un nombre identificativo de la funcionalidad que tienen en el diseño (por ejemplo psp.actividades.U5A20_FTPClient).

Es importante que las salidas, tanto de los programas cliente, como del servidor, indiquen claramente de donde viene la información que están mostrando.

1. Actividad U5A01_TestMail

Este proyecto lo tienes que crear como Java with Maven > Java Application

1. Crea una clase de utilidad de correo.

Esta clase va a tener como propiedades todos los objetos necesarios para la composición de un email, y va a tener como métodos las distintas formas de enviar un correo.

Se puede ampliar con todos los métodos que necesites y/o creas convenientes.

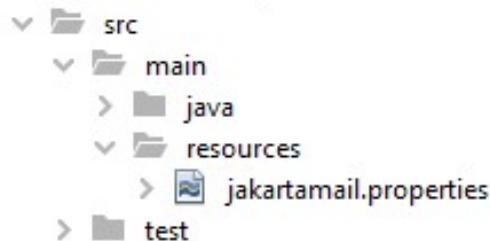
Os pongo un ejemplo de la especificación mínima debería tener la clase, añadiendo los constructores y métodos que necesites para tu implementación.

TestMail
<pre>-Session mailSession -Message mailMessage -Properties smtpConfig +setTo(String[] toAddress) +setCc(String[] toAddress) +setBcc(String[] toAddress) +setSubject(String subject) +setMailText(String bodyText) +setMailHTML(String bodyHtml) +setMailHTMLFile(String htmlFile) +addAttachment(String fileName) +sendSimpleMail() +sendMultipartMail()</pre>

Las propiedades con la configuración del servidor SMTP, deberán leerse de un archivo jakartamail.properties, con el contenido de las variables que se muestra a continuación.

```
# jakartamail.properties
# Data to send emails from a GMAIL account mail.from=cuenta@iesdoctorbalmis.com
mail.fromtext = "Actividades PSP" mail.username=cuenta@iesdoctorbalmis.com
mail.password=XXXXX
mail.smtp.host=smtp.gmail.com
mail.smtp.port=587
mail.smtp.auth=true
mail.smtp.starttls.enable=true
#mail.debug=true
```

El archivo lo vamos a guardar en la carpeta **src/main/resources** del proyecto.



El acceso al archivo lo haremos de la siguiente forma:

```
InputStream input = this.getClass().getResourceAsStream("/") + propertiesFile)
```

En los apuntes tienes varios recursos para ver cómo trabajar con este tipo de archivos, que no deja de ser una subclase de `HashMap`.

Si no quieres poner las credenciales de tu correo electrónico en el archivo de properties, haz que se pida la cuenta de correo y la contraseña por consola y pásalas en el constructor del objeto `TestMail`.

Las propiedades `mail.from` y `mail.fromtext` nos permiten modificar lo que se muestra en la cabecera del correo enviado, creando el objeto `InternetAddress` para el método **Message.setFrom** con dos parámetros.

2. Crea una clase con un main que instancie un objeto de tipo `TestMail` y envíe mensajes de diferentes tipos.

Ofrece un menú, en el main, que permita probar las diferentes opciones de la clase `TestMail`.

Para las rutas de los archivos, se pueden indicar tanto rutas relativas al proyecto como rutas absolutas del sistema.