

Actividades

[Descargar estos apuntes](#)

Índice

- ▼ [Actividad 1: Identificación de Tipos de IA](#)
 - [Instrucciones:](#)
 - [Descripciones:](#)
- ▼ [Actividad 2: Aplicaciones de la IA en Sectores Específicos](#)
 - [Instrucciones:](#)
- ▼ [Actividad 3. IA y aprendizaje automático](#)
 - [Instrucciones:](#)
- ▼ [Actividad 4: Machine Learning y Deep Learning](#)
 - [Instrucciones:](#)
- ▼ [Actividad 5: Desafíos Éticos de la IA](#)
 - [Instrucciones:](#)
- ▼ [Actividad 6: La IA como Impulsor de Otras THD](#)
 - [Instrucciones:](#)
- ▼ [Actividad 7. Proyecto breve](#)
 - [Instrucciones:](#)

Actividad 1: Identificación de Tipos de IA

Instrucciones:

1. **Lee las siguientes descripciones** y asocia cada una con el tipo de IA correspondiente (IA Estrecha, IA General, Superinteligencia Artificial).
2. **Justifica tu elección** explicando brevemente por qué cada descripción corresponde a ese tipo de IA.

Descripciones:

1. **Descripción A:** Un sistema de IA capaz de realizar cualquier tarea intelectual que un ser humano puede hacer.
2. **Descripción B:** Un sistema de IA diseñado para realizar una tarea específica, como el reconocimiento de voz o la clasificación de imágenes.
3. **Descripción C:** Un sistema de IA que supera la inteligencia humana en todos los aspectos, incluyendo la creatividad, la resolución de problemas y la sabiduría general.

Actividad 2: Aplicaciones de la IA en Sectores Específicos

Instrucciones:

1. **Elige uno de los siguientes sectores:**

- Salud
- Finanzas
- Manufactura
- Transporte

2. **Describe al menos dos aplicaciones de la IA** en el sector que has elegido.

3. **Explica cómo la IA mejora los procesos o servicios existentes** en ese sector.

Actividad 3. IA y aprendizaje automático

Instrucciones:

Investiga o usa tus conocimientos previos para responder:

1. ¿Qué diferencias hay entre el aprendizaje supervisado, no supervisado y por refuerzo?
2. Clasifica los siguientes escenarios según el tipo de aprendizaje:
 - Un modelo que clasifica correos como spam o no spam.
 - Un sistema que agrupa clientes según su comportamiento de compra.
 - Un agente que aprende a jugar al ajedrez por ensayo y error.

Actividad 4: Machine Learning y Deep Learning

Instrucciones:

1. **Define brevemente** los conceptos de Machine Learning y Deep Learning.
2. **Compara y contrasta** ambos enfoques, destacando sus principales diferencias y similitudes.
3. **Proporciona un ejemplo** de una aplicación donde Deep Learning es particularmente útil y explica por qué.

Actividad 5: Desafíos Éticos de la IA

Instrucciones:

1. **Identifica tres desafíos éticos** importantes relacionados con el desarrollo y la implementación de la IA.
2. **Describe brevemente** cada desafío y explica por qué es relevante.
3. **Propón una posible solución o medida** para abordar uno de los desafíos éticos identificados.

Actividad 6: La IA como Impulsor de Otras THD

Instrucciones:

1. **Elige dos Tecnologías Habilitadoras Digitales (THD)** distintas de la IA.
2. **Explica cómo la IA contribuye** al desarrollo o mejora de las THD que has elegido.
3. **Proporciona ejemplos específicos** de cómo la IA se integra con esas THD para crear nuevas capacidades o aumentar su eficiencia.

Actividad 7. Proyecto breve

Instrucciones:

En grupos, diseñad una idea de aplicación que utilice alguna técnica de IA. Debéis describir:

- Objetivo de la aplicación
- A qué usuarios iría dirigida
- Qué datos necesitaría
- Qué técnica de IA emplearía