

POWERSHELL

 [Descargar PDF](#)

▼ POWERSHELL

■ CONSOLA

▼ CMDLETS

■ CONSULTA DE CMDLETS Y FUNCIONES

▼ MODULOS

■ MOSTRAR MODULOS

■ ACTUALIZAR MODULOS

■ IMPORTAR MODULOS EN SESION

■ OBTENER AYUDA

▼ LEGIBILIDAD DEL CÓDIGO

■ BACKQUOTE

■ HERE-STRING

■ HASH-TABLE

■ ARRAYS

■ SCRIPT-BLOCKS

■ TUBERIAS (|)

■ OBJETOS

■ FORMATEAR SALIDA

▼ CONVERTIR SALIDA A OTROS FORMATOS

▼ CADENA DE TEXTO

■ FICHERO TXT

■ FICHERO CSV

■ FICHERO JSON

■ FICHERO XML

▼ SCRIPTS

▼ POLITICAS DE EJECUCIÓN

■ TIPOS

■ AMBITOS

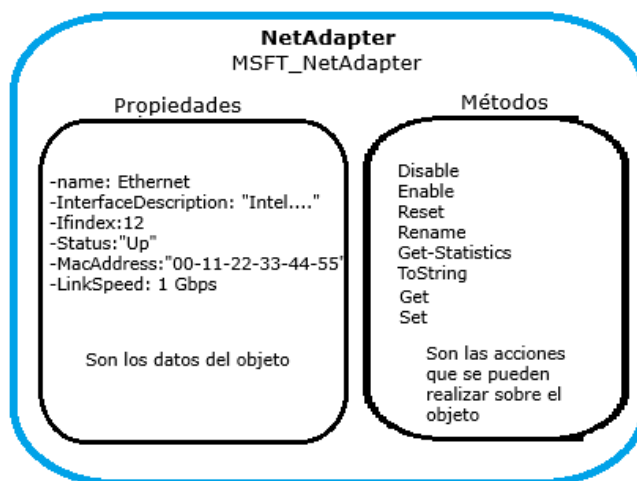
■ ADMINSTRACIÓN DE POLÍTICAS

CONSOLA

La consola Powershell (`powershell.exe`) permite mediante el uso de objetos del sistema operativo consultar y/o modificar cualquier parámetro del sistema, incluidos evidentemente los de red. **Los objetos tienen propiedades que los definen y métodos u operaciones que se pueden realizar sobre los objetos.** También hay objetos que además incluyen a otros objetos o colecciones de ellos.

CMDLETS

En **Powershell**, además del uso de órdenes sencillas existen los **cmdlet** y las **funciones**. Desde el punto de vista funcional un cmdlet y una función son similares, por lo que de ahora en adelante nos referiremos a ambos como cmdlet. **Los cmdlet son órdenes o métodos que permiten manipular los objetos y se suelen agrupar en módulos funcionales.** Utiliza el patrón de denominación **verbo-objeto**, donde verbo es el nombre del método a utilizar para manipular el objeto. Son comunes los verbos: Get, Set, New, Add, Remove, Rename, Disable, Enable, Start, Stop ... Los **parámetros** para la ejecución de un cmdlet **se indican mediante un guion -** y después un posible valor para dicho parámetro. Cuando ejecutamos un cmdlet la salida resultante es un objeto o una lista de objetos del sistema, aunque el sistema nos lo muestre como texto por la salida estándar en realidad se tratan de objetos.



Objeto

Obtiene mediante el método Get el objeto cuya propiedad nombre es "Ethernet"

```
PS C:\> Get-NetAdapter -name "Ethernet"
```

Name	InterfaceDescription	ifIndex	Status	MacAddress	LinkSpeed
Ethernet	Realtek PCIe GbE Family Controller	15	Up	40-8D-5C-27-18-9B	100 Mbps

Tip

Usa `TAB` para completar automáticamente nombres de cmdlets o parámetros.

```
PS C:\> Get-NetAdapter - <presiona TAB>
```

CONSULTA DE CMDLETS Y FUNCIONES

Se puede obtener información de los comandos instalados en powershell con los cmdlet [Get-Command](#).

Uso de Get-Command

Obtener todos los cmdlet del objeto que contiene el patrón *-Net*.

```
PS C:\> Get-Command -Name *-Net*
```

CommandType	Name	Version	Source
Function	Get-Net6to4Configuration	1.0.0.0	NetworkTransition
Function	Get-NetAdapter	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterAdvancedProperty	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterBinding	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterChecksumOffload	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterEncapsulatedPacketTaskOffload	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterHardwareInfo	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterIPsecOffload	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterLso	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterPacketDirect	2.0.0.0	NetAdapter

Uso de Get-Command

Obtener todos los cmdlet que comienzan con el verbo *Format*.

```
PS C:\> Get-Command -Verb Format
```

CommandType	Name	Version	Source
Function	Format-Hex	3.1.0.0	Microsoft.PowerShell.Utility
Function	Format-Volume	2.0.0.0	Storage
Cmdlet	Format-Custom	3.1.0.0	Microsoft.PowerShell.Utility
Cmdlet	Format-List	3.1.0.0	Microsoft.PowerShell.Utility
Cmdlet	Format-SecureBootUEFI	2.0.0.0	SecureBoot
Cmdlet	Format-Table	3.1.0.0	Microsoft.PowerShell.Utility
Cmdlet	Format-Wide	3.1.0.0	Microsoft.PowerShell.Utility

Uso de Get-Command

Obtener todos los cmdlet del módulo de nombre *NetTCPIP*.

```
PS C:\> Get-Command -Module NetTCPIP
```

CommandType	Name	Version	Source
Function	Get-Net6to4Configuration	1.0.0.0	NetworkTransition
Function	Get-NetAdapter	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterAdvancedProperty	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterBinding	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterChecksumOffload	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterEncapsulatedPacketTaskOffload	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterHardwareInfo	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterIPsecOffload	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterLso	2.0.0.0	NetAdapter
Function	Get-NetAdapterPacketDirect	2.0.0.0	NetAdapter



Uso de Get-Command

Obtener todos los cmdlet relacionados con el tratamiento de módulos.

```
PS C:\> Get-Command -Name "*Module*"
ommandType Name Version Source
-----
Function Find-Module 1.0.0.1 PowerShellGet
Function Get-InstalledModule 1.0.0.1 PowerShellGet
Function ImportSystemModules
Function InModuleScope 3.4.0 Pester
Function Install-Module 1.0.0.1 PowerShellGet
Function Publish-Module 1.0.0.1 PowerShellGet
Function Save-Module 1.0.0.1 PowerShellGet
Function Uninstall-Module 1.0.0.1 PowerShellGet
Function Update-Module 1.0.0.1 PowerShellGet
Function Update-ModuleManifest 1.0.0.1 PowerShellGet
Cmdlet Export-ModuleMember 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
Cmdlet Get-Module 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
Cmdlet Import-Module 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
Cmdlet New-Module 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
Cmdlet New-ModuleManifest 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
Cmdlet Remove-Module 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
Cmdlet Test-ModuleManifest 3.0.0.0 Microsoft.PowerShell.Core
```

MODULOS

MOSTRAR MODULOS

Para mostrar los módulos instalados usamos el cmdlet [Get-Module](#).



Uso de Get-Module

Mostrar todos los módulos disponibles en la sesión actual.

```
PS C:\> Get-Module
ModuleType Version Name ExportedCommands
-----
Manifest 3.1.0.0 Microsoft.PowerShell.Management {Add-Computer, Add-Content, Checkpoint-Computer,...
Manifest 3.1.0.0 Microsoft.PowerShell.Utility {Add-Member, Add-Type, Clear-Variable,...
Manifest 1.0.0.0 NetTCPIP {Find-NetRoute, Get-NetCompartment,...
Script 2.0.0 PSReadLine {Get-PSReadLineKeyHandler,...
```



Uso de Get-Module

Mostrar todos los módulos disponibles en el sistema.

```
PS C:\> Get-Module -ListAvailable
```

No se ha mostrado la salida ya que es bastante extensa.

ACTUALIZAR MODULOS

Se pueden actualizar los módulos del sistema a partir de repositorios como *Powershell Gallery*. Podemos Buscar, Instalar, Actualizar o Desinstalar módulos del sistema. Para ello se utilizan los cmdlets [Find-Module](#), [Install-Module](#), [Update-Module](#) y [Uninstall-Module](#) respectivamente.

IMPORTAR MODULOS EN SESION

A partir de Powershell 3.0 no es necesario importar módulos instalados a la sesión actual, ya que el sistema lo hace automáticamente al utilizar cualquier cmdlet definido en un módulo. No obstante, se puede realizar manualmente con los cmdlets [Import-Module](#) y [Remove-Module](#) respectivamente.

OBTENER AYUDA

Para obtener ayuda sobre el uso y las opciones que se pueden utilizar en un cmdlet se utiliza [Get-Help](#).

Ayuda en línea

Obtener la ayuda sobre `Get-NetIPAddress` .

```
PS C:\> Get-Help -Name Get-NetIPAddress
NOMBRE
    Get-NetIPAddress
SINOPSIS
    Gets the IP address configuration.
SINTAXIS
    Get-NetIPAddress [[-IPAddress] <String[]>] [-AddressFamily <AddressFamily[]>] [-AddressState <AddressState[]>]
    [-AssociatedIPInterface <CimInstance>] [-CimSession <CimSession[]>] [-IncludeAllCompartments] [-InterfaceAlias <String[]>]
    [-InterfaceIndex <UInt32[]>] [-PolicyStore <String>] [-PreferredLifetime <TimeSpan>] [-PrefixLength <Byte[]>]
    [-PrefixOrigin <PrefixOrigin[]>] [-SkipAsSource <Boolean[]>] [-SuffixOrigin <SuffixOrigin[]>] [-ThrottleLimit <Int32>]
    [-Type <Type[]>] [<CommonParameters>]
```

Tip

Pulsa `TAB` tras para completar el nombre de un cmdlet, una opción, valores de las opciones, etc ...

LEGIBILIDAD DEL CÓDIGO

Para aumentar la legibilidad del código podemos utilizar varias técnicas.

- Backquote
- Here-strings
- Hash-Tables
- Arrays
- Script-Blocks

BACKQUOTE

A veces, un cmdlet puede ser demasiado largo para escribirse en una sola línea. En estos casos, puedes dividirlo en varias líneas utilizando el carácter de escape denominado **backquote** ``` al final de cada línea y pulsando la tecla `Enter`. Al hacerlo, aparecerá el símbolo `>>` en la línea siguiente, indicando que puedes continuar escribiendo.

Cmdlet en más de una línea

En el siguiente ejemplo después de escribir el carácter ``` pulsamos la tecla `Enter` (no se escribe el literal `<Enter>`) y nos aparece el literal `>>` en la siguiente línea.

```
PS C:\> Set-DnsClientServerAddress -InterfaceAlias MiRed -ServerAddress `<Enter>
>> 1.1.1.1 -Validate:$false
```

HERE-STRING

En PowerShell, utilizando una estructura denominada **here-string**, podemos escribir texto para pasarlo como parámetro a un cmdlet o incluso cmdlets complejos tratándolos como cadenas de caracteres. Algunas ventajas del uso de here-string son:

- Permite escribir texto en varias líneas sin necesidad de usar backquote (```).
- No hay necesidad de escapar comillas dentro del bloque.

```
#Estructura básica de un here-string
@'...'@ here-string literal
@"..."@" here-string con evaluación de variables
```

Veamos algunos ejemplos

here-string

Crear una cadena literal

```
$nombre = "Ana"
$mensaje = @'
    Hola $nombre,
    texto literal sin evaluación de "variables".
'@
Write-Output $mensaje
```

Esta será la salida del comando

```
Hola $nombre,  
texto literal sin evaluación de "variables".
```

Crear una cadena con evaluación de variables

```
$nombre = "Ana"  
$mensaje = @"  
    Hola $nombre,  
    texto literal con evaluación de "variables".  
"@  
Write-Output $mensaje
```

Esta será la salida del comando

```
Hola ana,  
texto literal con evaluación de "variables".
```

Podemos utilizar los here-string no sólo para crear cadenas que luego pasamos como parámetros a un cmdlet sino que incluso podemos escribir un cmdlet que luego será invocado mediante el uso de la función `invoke-expression`.

here-string e invoke-expression

```
#crear el cmdlet con here-string  
$cmdlet = @"  
New-NetIPAddress -InterfaceAlias "MiRed" -IPAddress 192.168.1.20 `  
-PrefixLength 24 -DefaultGateway 192.168.1.100 -Confirm:$false  
"@  
#ejecutar el cmdlet  
Invoke-Expression $cmdlet
```

HASH-TABLE

En PowerShell, utilizando una estructura denominada **hash-table**, podemos definir los parámetros que queremos pasar a un cmdlet. Posteriormente para aplicar el hash-table al cmdlet se utilizará el operador **splatting** `@` que permite expandir la tabla definida a los parámetros del cmdlet. Al igual que here-string se permiten varias líneas y las comillas dobles.

```
#Estructura básica de un hash-table  
$hash-table=@{  
    parametro-1=valor  
    parametro-2=valor  
    .....  
}  
cmdlet @hash-table
```

Cuidado

En las hash-table hay que tratar de evitar definir parámetros de tipo switch como WhatIf ya que a veces no funcionan correctamente dependiendo de como se haya implementado el cmdlet.



hash-table

```
#crear el hash-table
$ipParams = @{
    InterfaceAlias = "MiRed"
    IPAddress      = "192.168.1.20"
    PrefixLength   = 24
    DefaultGateway = "192.168.1.100"
    Confirm        = $false
}

#ejecutar el cmdlet con los parámetros
#Se observa que además del hash-table
#se pueden pasar también otros parámetros
New-NetIPAddress @ipParams -WhatIf
```

ARRAYS

En PowerShell, utilizando una estructura denominada **array**, podemos definir de manera **posicional** los parámetros que queremos pasar a un cmdlet. Posteriormente, expandiremos el array definido mediante splatting (@) sobre el cmdlet



Cuidado

El array es posicional y por tanto los parámetros deben coincidir en el mismo orden en el que los define el cmdlet. Es menos flexible que una hash-table.



Array

```
#crear el array
$ipParams = @(
    "MiRed",          # InterfaceAlias
    "192.168.1.20",   # IPAddress
    24,               # PrefixLength
    "192.168.1.100",  # DefaultGateway
    $false            # Confirm
)

#ejecutar cmdlet
New-NetIPAddress @ipParams -WhatIf
```

SCRIPT-BLOCKS

Un **script block** es un bloque de código delimitado por llaves { } que PowerShell puede almacenar, ejecutar o pasar como argumento a un cmdlet o función. Un script-block, es en esencia, una unidad de código ejecutable que puede:

- Guardarse en una variable
- Pasarse como parámetro a otro comando
- Ejecutarse más tarde o repetidamente
- Modificarse dinámicamente.

Para ejecutar el código contenido en el script block utilizaremos `& $sb` o `Invoke-command -ScriptBlock $sb`.

```
#Estructura básica de un script-block
#definir script-block
$sb={ codigo }
#ejecutar script-block
& Invoke-Command -ScriptBlock $sb
```

script-block

```
#definición del script block
$sb = {
    $parameters = @{
        InterfaceAlias = "Ethernet"
        IPAddress      = "192.168.1.20"
        PrefixLength   = 24
        DefaultGateway = "192.168.1.1"
        Confirm        = $false
    }
    New-NetIPAddress @parameters
}
#Ejecución del script block
& $sb
```

Se puede modificar dinámicamente la ejecución de un script-block mediante el paso de variables externas y la clausula `$using:variable`.

script-block y using

```
#definición del script block
$ip = "192.168.1.20"
$sb = {
    $parameters = @{
        InterfaceAlias = "Ethernet"
        IPAddress      = $using:ip
        PrefixLength   = 24
        DefaultGateway = "192.168.1.1"
        Confirm        = $false
    }
    New-NetIPAddress @parameters
}
#Ejecución del script block
& $sb
```

También podemos modificar dinámicamente la ejecución de un script-block si definimos parámetros para dicho script-block. Luego podemos sustituir los valores de los parámetros mediante un hash-table o un array.

script-block y parámetros

```
#definir el script-block
$sb = {
    #definir los parametros del script-block
    param(
        [string]$InterfaceAlias, # Posición 0
        [string]$IPAddress,      # Posición 1
        [int]$PrefixLength,      # Posición 2
    )
    New-NetIPAddress -InterfaceAlias $InterfaceAlias -IPAddress $IPAddress -PrefixLength $PrefixLength -DefaultGateway "192.168.1.1" -Confirm $false
}
#Ejecución del script block
& $sb
```

```
[string]$DefaultGateway, # Posición 3
[switch]$Confirm         # Posición 4
)
New-NetIPAddress -InterfaceAlias $InterfaceAlias `
    -IPAddress $IPAddress `
    -PrefixLength $PrefixLength `
    -DefaultGateway $DefaultGateway `
    -Confirm:$Confirm
}
# Definir valores de los parámetros mediante hash table
$parameters = @{
    InterfaceAlias = "Ethernet"
    IPAddress      = "192.168.1.20"
    PrefixLength   = 24
    DefaultGateway = "192.168.1.1"
    Confirm        = $false
}
#Ejecutar usando splatting
& $sb @ipParams
```

TUBERIAS (|)

Se denomina tubería a la posibilidad de encadenar la salida de un cmdlet como entrada de otro. Para realizar tuberías se utiliza el operador pipe `|`. Es muy común utilizar tuberías para dar formato a la salida, por ejemplo, con `Format-Table`, `Format-List` o `Format-Wide`.

Tuberías

Obtener los usuarios locales de nombre *admin* y *guest* en formato de lista y mostrar solamente las propiedades *Name* y *Enabled*.

```
PS C:\> Get-LocalUser -Name admin,guest | Format-List -Property Name,Enabled
Name      : admin
Enabled    : True

Name      : Guest
Enabled    : False
```

OBJETOS

Como la salida de los cmdlets es también un objeto o una lista de objetos se pueden utilizar el pipe (tubería) y cmdlets adicionales para manipular los objetos. Algunos cmdlets para manipular objetos son: [ForEach-Object](#), [Where-Object](#), [Compare-Object](#), [Group-Object](#), [Select-Object](#), [Sort-Object](#) ...

Objetos

Obtener el nombre e índice de las interfaces de red, ordenadas por número de índice.

```
PS C:\> Get-NetIPInterface | Select-Object -Property IfIndex,InterfaceAlias | Sort-Object ifIndex
ifIndex InterfaceAlias
-----
1 Loopback Pseudo-Interface 1
5 MiRed
14 Wi-Fi
```

También podemos asignar la salida de un cmdlet a una variable.

Objetos y variables

Asignar a la variable `$i` el objeto obtenido por el cmdlet `Get-NetIPInterface`.

```
PS C:\> $i = Get-NetIPInterface -InterfaceAlias "MiRed" -AddressFamily IPv4
```

Para ver todas las propiedades y métodos de un objeto podemos usar el cmdlet `Get-Member`. Además podemos ver el valor de una propiedad, modificarlo o invocar un método con la sintaxis **objeto.propiedad** u **objeto.metodo()**.

Objetos y variables

Mostrar las propiedades y métodos del objeto `$i` del ejemplo anterior.

```
PS C:\> $i | Get-Member
```

La ejecución del comando muestra una gran cantidad de propiedades y métodos.

Objetos y variables

Mostrar la propiedad `ifIndex` del objeto `$i` del ejemplo anterior.

```
PS C:\> $i.ifIndex
6
```

FORMATEAR SALIDA

PowerShell tiene un conjunto de cmdlets que permite controlar cómo se muestra la salida de un cmdlet. Estos cmdlet comienzan con el verbo `Format` y además permiten seleccionar las propiedades que se quieren mostrar mediante la opción `-Property`.

Los cmdlets de formato de la salida son:

Cmdlet	Descripción
<code>Format-Wide</code>	Muestra la salida en formato amplio
<code>Format-List</code>	Muestra la salida en formato lista
<code>Format-Table</code>	Muestra la salida en formato tabla



Formateo de la salida

Mostrar el nombre de los cmdlets del Module `Win*` en Formato ancho a 3 columnas.

```
PS C:\> Get-Command -Module "Win*" | Format-Wide -Property name -Column 3
Get-WindowsUpdateLog           Get-WUAVersion                Get-WUIPendingReboot
Get-WULastInstallationDate     Get-WULastScanSuccessDate     Install-WUUpdates
Start-WUScan                   Disable-WindowsErrorReporting Enable-WindowsErrorReporting
Get-WindowsErrorReporting
```



Formateo de la salida

Mostrar la ayuda de `Format-Wide` en Formato Lista indicando solo nombre, el módulo y sinopsis.

```
PS C:\> Get-Help -Name "Format-Wide" | Format-List -Property ,Synopsis
ModuleName : Microsoft.PowerShell.Utility
Synopsis   : Formats objects as a wide table that displays only one property of each object.
```



Formateo de la salida

Mostrar los usuarios del sistema en Formato *Tabla* indicando solo el nombre y si está o no habilitado.

```
PS C:\> Get-LocalUser | Format-Table -Property name, enabled -AutoSize
Name           Enabled
-----
Administrador   True
DefaultAccount False
Invitado        False
Profesor        True
WDAGUtilityAccount False
```

CONVERTIR SALIDA A OTROS FORMATOS

La salida de los cmdlet son objetos. A veces, es necesario obtener la salida en otros formatos.

CADENA DE TEXTO

Para producir la salida como una cadena de texto se utilizarán el operador pipe y el cmdlet `Out-String`. Por ejemplo, un uso común es utilizar la salida de un cmdlet para asignar el valor a una variable (las variables se definen en powershell utilizando el símbolo `$`).



Conversión a cadena de texto

Obtener el nombre de la interfaz `MiRed` y asignar a una variable.

```
PS C:\> $MiRedName = (Get-NetAdapter -Name MiRed | Format-Wide -Property ifIndex | Out-String).Trim()
```

El método `Trim()` elimina los espacios a izquierda y derecha de una cadena de texto.

FICHERO TXT

Se utiliza el cmdlet [Out-File](#).

Conversión a fichero de texto

Obtener todos los procesos del sistema y guardarlos en un fichero `.txt`.

```
PS C:\> Get-Process | Out-File -FilePath MisProcesos.txt
```

FICHERO CSV

Se utiliza los cmdlets [ConvertTo-CSV](#) y [Out-File](#).

Conversión a fichero CSV

Obtener todos los procesos del sistema y guardarlos en un fichero `csv`.

```
PS C:\> Get-Process | ConvertTo-CSV -NoTypeInfoation | Out-File -FilePath MisProcesos.csv
```

FICHERO JSON

Se utiliza los cmdlets [ConvertTo-JSON](#) y [Out-File](#).

Conversión a fichero JSON

Obtener todos los procesos del sistema y guardarlos en un fichero `json`.

```
PS C:\> Get-Process | ConvertTo-Json | Out-File -FilePath MisProcesos.json
```

FICHERO XML

Se utiliza los cmdlets [ConvertTo-XML](#) y [Out-File](#).

Conversión a fichero XML

Obtener todos los procesos del sistema y guardarlos en un fichero `xml`.

```
PS C:\> Get-Process | ConvertTo-XML -NoTypeInfoation -As String | Out-File -FilePath MisProcesos.xml
```

SCRIPTS

Los scripts de Powershell son ficheros de texto que contienen una serie de comandos y/o funciones que se ejecutan en el orden en que aparecen. Los scripts pueden contener comentarios, variables, estructuras de control, funciones y cmdlets. Los ficheros de scripts suelen tener las siguientes extensiones.

Extensión	Descripción
.ps1	Script
.psm1	Script de módulo
.ps1xml	Script de configuración

POLITICAS DE EJECUCIÓN

La ejecución de scripts en Powershell está restringida por las [políticas de ejecución](#). Estas políticas de ejecución son una característica de seguridad que controla las condiciones en que Powershell carga ficheros de configuración y ejecuta los scripts.

TIPOS

- **Restricted**
 - No se puede ejecutar ningún script, solamente se permiten órdenes o cmdlets individuales por línea de comandos.
 - Es la política predeterminada para los sistemas Windows de tipo desktop o cliente.
 - Seguridad muy alta.
- **AllSigned**
 - Se pueden ejecutar solamente los scripts y ficheros de configuración locales firmados por un editor de confianza.
 - Seguridad alta.
- **RemoteSigned**
 - Se pueden ejecutar los scripts y ficheros de configuración bajados de internet y firmados por un editor de confianza.
 - Se pueden ejecutar todos los scripts y ficheros de configuración locales, aunque no estén firmados.
 - Seguridad media.
- **UnRestricted**
 - Se puede ejecutar cualquier script y fichero de configuración.
 - Es la política predeterminada para los sistemas no Windows que incluyen Powershell y hoy en día no se puede cambiar.
 - Avisa al usuario antes de ejecutar scripts y ficheros de configuración que no son de la zona de la intranet local.
 - Seguridad baja.
- **Bypass**
 - Se pueden ejecutar cualquier script y fichero de configuración.
 - No hay ningún aviso, petición o permiso para la ejecución.
 - Seguridad muy baja.
- **Default**
 - Establece la política de ejecución predeterminada.

- `Restricted` para los sistemas Windows de tipo desktop o cliente.
- `RemoteSigned` para los sistemas Windows de tipo servidor.
- `UnRestricted` para los sistemas no Windows y no se puede cambiar.
- **Undefined**
 - El administrador no ha configurado ninguna política de seguridad.
 - En este caso se aplican las políticas de tipo `Default`.

AMBITOS

Las políticas de ejecución se pueden configurar y ejecutar en diferentes **ámbitos** (`scopes`). Los ámbitos por orden de preferencia son: *MachinePolicy*, *UserPolicy*, *Process*, *CurrentUser* y *LocalMachine*

ADMINISTRACIÓN DE POLÍTICAS

Las políticas de ejecución se pueden administrar a través del objeto `ExecutionPolicy` y los cmdlets `Get-ExecutionPolicy` y `Set-ExecutionPolicy`.

Políticas de ejecución

Obtener la configuración actual de las políticas de ejecución.

```
PS C:\> Get-ExecutionPolicy -List
```

Scope	ExecutionPolicy
MachinePolicy	Undefined
UserPolicy	Undefined
Process	Undefined
CurrentUser	Undefined
LocalMachine	RemoteSigned

Obtener configuración actual de políticas de ejecución para el ámbito `CurrentUser`.

```
PS C:\> Get-ExecutionPolicy -Scope CurrentUser
```

Configurar `ByPass` para el ámbito `LocalMachine`.

```
PS C:\> Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy Bypass -Scope LocalMachine
```

También es válido el siguiente cmdlet:

```
PS C:\> Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy Bypass
```

Configurar `ByPass` para el ámbito `CurrentUser`.

```
PS C:\> Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy Bypass -Scope CurrentUser
```

Borrar la configuración del ámbito `CurrentUser`.

```
PS C:\> Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy Undefined -Scope CurrentUser
```



Tip

Recordad, que si la configuración es `Undefined` entonces se aplica la configuración por defecto para el ámbito en función de que el sistema sea un cliente, un servidor o un sistema no Windows.