



VALTER 2024

FESTIVAL MULTIMEDIA DAN KOMPUTER

BUKU

PANDUAN



©INFOGRAFIS

Infografis adalah salah satu kompetisi tingkat nasional dalam ajang Festival Multimedia dan Komputer 2024 (VALTER) yang diselenggarakan oleh Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya. Infografis adalah media informasi yang dapat berbentuk teks dengan perpaduan gambar, grafik, ilustrasi, dan tipografi. Biasanya, infografis digunakan untuk merepresentasikan data agar penyajiannya mudah untuk dipahami dan dibaca. Kompetisi ini menantang peserta tingkat mahasiswa diseluruh Indonesia untuk membuat sebuah desain infografis dengan tema yang telah ditentukan dan subtema yang ditentukan oleh peserta sendiri.

TEMA INFOGRAFIS:

Peserta lomba ditantang mendesain infografis yang mereka buat dengan menggunakan tema gen z (bebas memilih sub tema yang masih berkaitan dengan tema gen z).

KRITERIA PESERTA:

1. Peserta telah memenuhi syarat ketentuan umum peserta VALTER 2024.
2. Peserta yang dapat mengikuti lomba berjumlah 1 orang.
3. Peserta wajib mengikuti prosedur dan peraturan yang telah ditentukan oleh panitia VALTER 2024.

KETENTUAN INFOGRAFIS:

1. Karya didesain menggunakan media digital (*Photoshop, Coreldraw, Adobe Illustrator* dan sejenisnya).
2. Ukuran canvas A4 dengan format PNG 300 dpi (*high quality*)
3. Gambar wajib sesuai dengan ketentuan tema yang berlaku dan terdapat filosofi dan makna dari desain yang dibuat serta terdapat informasi yang sesuai dengan tema yang telah ditentukan,
4. Karya yang dinyatakan sebagai pemenang secara sah menjadi milik panitia VALTER 24 dimana pihak panitia berhak untuk mengubah baik bentuk, ukuran maupun warna dan memakainya untuk semua keperluan panitia VALTER 24 tanpa adanya kewajiban memberikan royalti kepada pemenang.
5. Karya desain tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi.
6. Desain gambar harus merupakan karya orisinal dan belum pernah dilombakan.

KRITERIA INFOGRAFIS:

1. Kriteria isi : mencerminkan potensi, mengakomodasi visi, sehingga mampu mempromosikan dan memasarkan organisasi.
2. Kriteria symbol/gambar : menarik, unik, mudah dipahami, mudah dikenal, mudah diingat.



3. Kriteria kata kata : menarik, mudah dipahami, mudah dikenal, dan mudah diingat.
4. Kriteria warna : memiliki komposisi yang seimbang dan serasi memiliki fleksibilitas untuk diaplikasikan ke berbagai media.
5. Kriteria filosofi : menggambarkan visi misi yang ingin dicapai oleh organisasi.

MEKANISME:

1. TAHAP PENYISIHAN

1. Tahap penyisihan dilaksanakan secara *online*
2. Tahap penyisihan dilakukan pada tanggal 7-9 Oktober 2024
3. Peserta yang terlambat mengumpulkan hasil karya nya akan didiskualifikasi.
4. Peserta mengumpulkan hasil karya dalam bentuk *softcopy* dengan format pdf dengan format nama file : **Infografis_Valter24_Nama Peserta_Asal Instansi** melalui *website* VALTER 2024.
5. Peserta yang lolos pada tahap penyisihan akan diumumkan pada tanggal 9 Oktober 2024 untuk mengikuti tahap final.

2. TAHAP FINAL

1. Tahap final dilakukan pada tanggal 12 Oktober 2024 Secara *hybrid*, yang mana dilakukan secara *offline* jika peserta berada dipalembang dan *Online* jika peserta berada diluar Palembang.
2. Pada tahap final peserta akan diminta untuk mempresentasikan hasil karya yang telah dibuat.
3. Peserta akan diberikan waktu untuk presentasi selama 10 menit. Dilanjutkan dengan sesi tanya jawab oleh juri selama 10 menit.
4. Menandatangani surat pernyataan orisinalitas karya yang telah disediakan.
5. Keputusan Dewan Juri tidak dapat diganggu gugat.

KRITERIA PENILAIAN:

1. TAHAP PENYISIHAN

Seleksi akan dilakukan oleh tim juri VALTER 2024. Kriteria penilaian usulan yang diajukan adalah sebagai berikut:

1. Orisinalitas Karya.
2. Relevansi hasil karya dengan tema yang diangkat.
3. Kreativitas dan estetika.
4. Deskripsi/Penjelasan dari hasil karya yang dibuat.
5. Kekuatan daya tarik infografis.



2. TAHAP FINAL

Pada tahap final penilaian dilakukan dengan melihat penguasaan peserta memaparkan hasil karyanya saat presentasi dengan ketentuan penilain sebagai berikut:

6. Sikap presentasi dan kreativitas penyampaian,
7. Ketetapan dan efisiensi waktu.
8. Tingkat pemahaman terhadap hasil karya yang dibuat.
9. Cara menanggapi pertanyaan dengan kritis, terbuka, dan tepat.
10. Cara dan sikap saat menjawab.

PENGHARGAAN

- a. Juara I : Uang tunai + Piala + Sertifikat
- b. Juara II : Uang tunai + Piala + Sertifikat
- c. Juara III : Uang tunai + Piala + Sertifikat
- d. 10 Besar : Sertifikat Finalis
- e. Seluruh Pendaftar : E-Sertifikat Peserta dapat diunduh pada akun *website* VALTER 2024

TIMETABLE LOMBA INFOGRAFIS:

No	Keterangan	Waktu
1	Pendaftaran (Pembayaran, mengisi data)	8 Agustus - 26 September 2024
2	<i>Technical Meeting</i>	27 September 2024
3	Pengumpulan Karya	29 September - 6 Oktober 2024
4	Penilaian Tahap Penyisihan dan Pengumuman	7 - 9 Oktober 2024
5	Pengumuman 10 Besar	10 Oktober 2024
6	Presentasi Peserta 10 Besar	12 Oktober 2024
7	Pengumuman Pemenang	22 Oktober 2024

INFO LEBIH LANJUT

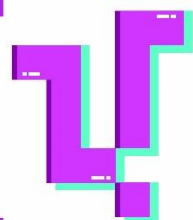
Nomor yang dapat dihubungi :

Riski : 0857-0925-1828

Sosial Media : @hmjteknikkomputer

@valterpolsri





VALTER 2024
FESTIVAL MULTIMEDIA DAN KOMPUTER