

Tetris WPF haladási napló

2025. február 21.-2025. március 16.

Balogh Ádám, Dunai Krisztián, Jakab Máté

2025. február 21-23.

- K,Á,M: Projekt ötletének véglegesítése és megvalósításának átbeszélése
- Á: Github repository létrehozása
- K,Á,M: Projekt megtervezése
- K: Fejlesztői környezet beállítása

2025. március 1-2.

- K,Á: Játékmező létrehozása WPF-el
- K: Tetris blokk osztályainak megírása
- M: Blokk típusok megvalósítása
- Á: Blokkok véletlenszerű pozíciójuk beállítása
- Á: Alap mozgások programozása
- K,M: Kezdeti mechanikák tesztelése

2025. március 7-9.

- K,Á: Menü létrehozása (játék indítása, kilépés stb)
- Á,M: UI elemek (pontszám, játékidő kijelzés, következő blokk megjelenítése, „hold” megjelenítése)
- K: Menürendszer tesztelése

2025. március 12.

- K,Á: Scoreboard létrehozása, fájl kezelés
- M: Dizájn létrehozása-finomítása

2025. március 14-16.

- K,Á,M: Utolsó tesztelések, ellenőrzések
- M: Prezentáció elkészítése
- K: Felhasználói dokumentáció elkészítése
- Á: Haladási napló elkészítése