**Maze Quest – tervezés**

Irányítás: W,A,S,D és bal egérgomb

Pályák:

* Tutorial pálya
  + - a játék első betöltésekor
    - Irányítás bemutatása
* Város
* Erdő
* Barlang
* Kovács (bolt)

Különböző kasztok más képességekkel:

* mozgás sebesség
* ütés/lövés gyorsaság
* alap életerő

Sztori: Kiírás feliratként a pályák betöltésekor és elhagyásakor

Pénzrendszer:

* ellenfelek legyőzése után: 1 pénz
* ládák lehetséges tartalma: 5-10 pénz
* fegyverek és páncél (életerő) ára: ?

Ellenfelek:

* random irányban mozognak
* a későbbi pályákon egyre több lesz