**Maze Quest – tervezés**

Alap koncepció:

* szörnyek legyőzése
* ládák megtalálása
* túlélés
* kijutás a labirintusból
* jutalmak szerzése

Menü:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, tervezés látható

Automatikusan generált leírás

Irányítás: W,A,S,D

A képen képernyőkép, szöveg látható

Automatikusan generált leírás

X – játékos; 0 – kapu

Pályák:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, szám látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, óra, Betűtípus, Digitális óra látható

Automatikusan generált leírásA képen Betűtípus, képernyőkép, sor, szám látható

Automatikusan generált leírás

1. Barlang
2. Dzsungel
3. Sivatag
4. Kovács

* Ismétlődés!

Kovács:

* páncél fejlesztés:
  + +életerő
  + ára: 5 talizmán
* fegyver fejlesztés:
  + +életerő
  + ára: 5 talizmán

Ellenfelek:

* véletlenszerű irányban mozognak
* erősödnek minden pálya után
  + +élet
  + +sebzés
* tematikus ellenfelek minden pályán – más színűek
* ellenfelek legyőzésük után 1 talizmán jutalom