**Maze Quest – tervezés**

Alap koncepció:

* ellenfelek legyőzése
* talizmán gyűjtése
* túlélés
* kijutás a pályákról

Menü:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, tipográfia látható

Automatikusan generált leírás

Irányítás: W,A,S,D

A képen képernyőkép, szöveg, Multimédiás szoftver, Grafikai szoftver látható

Automatikusan generált leírás

X – játékos; E – ellenfél; O – talizmán; G – kapu; # – fal

Pályák:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, szám látható

Automatikusan generált leírásA képen szöveg, óra, Betűtípus, Digitális óra látható

Automatikusan generált leírásA képen Betűtípus, képernyőkép, sor, szám látható

Automatikusan generált leírás

1. Barlang
2. Dzsungel
3. Sivatag

* *Ismétlődés!*

Kovács:

* *páncél fejlesztés:*
  + *+ 2 életerő*
  + *ára: 2 talizmán*
* *fegyver fejlesztés:*
  + *+ 2 sebzés*
  + *ára: 2 talizmán*

Ellenfelek:

* véletlenszerű irányban mozognak
* *erősödnek minden pálya után* 
  + *+élet*
  + *+sebzés*
* ellenfelek legyőzésük után 1 talizmán jutalom