

1. feladat

Készítsünk konzol programot, amely bekéri egy háromszög oldalait. Számítsuk ki a háromszög területét.

Ellenőrizzük a bekért számokat, hogy lehetnek-e egy háromszög oldalai (háromszög egyenlőtlenség) és ha igen, akkor számítsuk ki a háromszög területét!

A háromszög területe a három oldalból a Hérón képlettel számítható:

$$T = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}, \text{ ahol } s = \frac{a+b+c}{2} \text{ (fél kerület)}$$

2. feladat

Kérjünk be egy mondatot, majd írjuk ki a képernyőre és a **szokozok.txt** állományba szóközök nélkül!

3. feladat

Készítsen programot az ötös lottó nyerőszámainak generálására! (Vegyük figyelembe, hogy a kihúzott lottószámok nem ismétlődhetnek!)

4. feladat

Készítsünk programot, amely dinnyék csomagolásához végez számításokat. A dinnyét szalaggal kell átkötni úgy, hogy kétszer körbe érje őket, és a masni készítéséhez számolunk még 60 cm-t. A program kérje be a dinnye átmérőjét, és a dinnyék számát! Számítsa ki, és írja a képernyőre, hogy n dinnye csomagolásához hány méter szalagra van szükség.

5. feladat

A *munkalap.dat* állomány (tabulátorral tagolt) soraiban egy-egy munka adatai olvashatók. Hozzon létre az adatok tárolására alkalmas adatszerkezetet, olvassa be az adatokat, majd az adatszerkezetből listázza ki a munkák adatait.

Az egyes mezők jelentése a következő:

- *bedatum* a munka felvételének dátuma
- *javdatum* a munka elvégzésének dátuma
- *helyaz* a munkavégzés helyének azonosítója
- *szereloaz* a munkát elvégző szerelő azonosítója
- *munkaor* a munka elvégzéséhez szükséges idő
- *anyagár* a munka elvégzése során felhasznált anyag ára

Például:

<i>bedatum</i>	<i>javdatum</i>	<i>helyaz</i>	<i>szereloaz</i>	<i>munkaor</i>	<i>anyagár</i>
2001.05.28	2001.05.31	163	5	2	3721
2001.02.26	2001.03.02	96	3	3	1432
2001.03.19	2001.03.22	242	6	3	3016

Bónusz feladat (ötösért): Listázza ki a 4 munkaóránál kevesebb idő alatt elkészült javításokat anyagár szerint növekvő sorrendben!