# Stretnutie č. 9 22.11.2016 13:00-15:00 Funtoro laboratórium FIIT Tím 10 Balooooooon

## 1. Zúčastnení členovia

- Ing. Michal Valíček
- Bc. Tomáš Urban
- Bc. Martin Oravský
- Bc. Márius Rak
- Bc. Jakub Findura
- Bc. Maroš Frkáň
- Bc. Ján Pánis
- Bc. Dominik Pisarovič, zapisovateľ

## 2. Plán stretnutia

- Šprint review
- Retrospektíva
- Doplnenie user stories do backlogu
- Príprava štvrtého šprintu

## 3. Stav plnenia úloh

User story	Zodpovedná osoba	Stav
PÚ7: Vykresľovanie pekných exportov z Trella (SP8)	Márius Rak	In progress
PÚ9: Spolupráca cez MS Office (SP1)	Dominik Pisarovič	Done
PG2: Propagácia balónu na sociálnych sieťach(SP2)	Maroš Frkáň	Done
PD4: Príjmanie odoslanej SMS z GSM modulu(SP8)	Tomáš Urban	In progress
DB3: Chceme vidieť aktuálne GPS súradnice(SP8)	Ján Pánis	Done
PD3: Posielanie dát na server(SP13)	Jakub Findura	Done
PG5: Chceme vedieť či môžeme posielať fotky zo stratosféry(SP5)	Martin Oravský	Done
PÚ11: Chceme upraviť obsah na webe(SP2)	Dominik Pisarovič	Done

PÚ10: Chceme odovzdať dokumentácie k druhému šprintu(SP5)	Dominik Pisarovič	Done
PÚ8: Prehodnotiť štruktúru dokumentácie na webe(SP1)	Martin Oravský	Done

## 4. Priebeh stretnutia

Na stretnutí sme si postupne prešli sprint review s retrospektívou. S výsledkom šprintu sme boli celkovo spokojný aj napriek nižšej velocity(42), čo bolo ale spôsobené odovzdávaním dokumentácie k prvému kontrolnému bodu. Prešli sme si splnené úlohy a s výnimkou dvoch user stories sa nám podarilo všetko úspešne dokončiť. Spolu s produkt ownerom sme si prešli obsah product backlogu a doplnili potrebné user stories, ktoré sme si počas šprintu uvedomili a označili za potrebné. Ďalej sme postupovali ohodnocovaním jednotlivých user stories a ich ťahaním do štvrtého šprintu. Po úspešnej príprave štvrtého šprintu sme uzavreli výnimočne rýchle ale efektívne stretnutie.

## 5. Šprint review a retrospektíva 3. šprintu

#### Tomáš

- o prehodnotil spracovanie s modemom,
- nestihol dokončiť ale zdokumentoval čo zatiaľ spravil, zvyšok presúvame do ďalšieho šprintu, pretože tento návrh realizovať nejdeme,
- zanalyzuje nejakú inú možnosť

#### Maroš

- o spravil všetko čo mal
- o twitter, facebook vytvoril skupiny
- Márius by mohol prepojiť s webom
- skript hodil na server, no musí to prebrať ešte s Kubom, nedá sa vyznať v Kubovom kóde

#### Jano

- mal dva tasky, oboje stihol
- posielanie dát na server funguje, cíti limitácie arduina z hľadiska výkonu pri viacero premenných, je potrebne prejsť na MEGU – väčší výkon
- dáta posielame na náš server, Kubo nemá doladene v jeho kóde aby sa to zobrazovalo na serveri
- GPS súradnice už tiež posiela na server, posiela to Json formát, ošetruje už náhodné chybné súradnice
- Spísal k tomu dokumentáciu

#### Márius

- nedostal sa k niektorým taskom, ale pracuje na tom nástroji na export z Trella
- aktuálne potrebuje dáta z jsonu uložiť do nejakých premenných, nástroj vyzerá že bude funkčný
- Jano ho konštruktívne skritizoval za nedokončenie jednoduchých taskov, Márius má zamakať do budúcna

#### Dominik

- o Pracovalo sa mu celkom dobre
- o stihol všetko, celkom načas, nie na poslednú chvíľu
- úspešne zakončil spisovanie dokumentácie pre prvý kontrolný bod a odovzdal do aisu

#### Martin

- začal v predstihu, nie v utorok ale už v nedeľu, stihol všetko čo mal,
  a je spokojný
- mal by spisovať dokumentáciu priebežne a do nabudúca skúsi dodržať začiatok ďalšieho tasku až po spísaní dokumentácie k predošlým
- zlyhalo to preto lebo si nebol istý či to má spisovať keď to aj tak do dokumentácie nebudeme dávať keď to ani robiť nepôjdeme, spíše to ale, pretože do analýzy je to vhodné

#### Michal

 single point of failure – ak nám zlyhá jeden spôsob komunikácie, nemôže to znefunkčniť celý modul

### 6. Vybrané user stories do štvrtého šprintu

•	Fixnutie CI	SP3
•	Chceme prijať odoslanú SMS z GSM	SP8
•	Ukladanie zálohy na pamäťovku	SP5
•	Zobrazovanie poslaných dát na onepage stránke	SP5
•	Vykresľovanie exportov z Trella	SP5
•	Chceme pripraviť dokumentáciu/metodiku k šprintom	SP2
•	Analýza UML-RT	SP3
•	Chceme majáčik na jemné dohľadanie balónu	SP8
•	Spísanie metodík	SP20