

2. šprint Balooooooooon

☆ 👤 Viditeľná pro tým

To-Do

In progress

PD1 Chcem doručiť dáta z modulu pomocou GSM na zem(SP13)



TU

PD1.1 Analýza fungovania GSM shieldu

TU

PG2 Chcem propagovať balón na sociálnych sieťach (SP5)

MF

PG2.2 Analýza iných sociálnych sietí

MF

PÚ3 Chceme pripraviť dokumentáciu/metodiku k doterajším šprintom (SP5)



PÚ3.4 Vyexportovať dáta o backglogoch zo "scrumového nástroja"



Done

PD1.4 Zapojenie a implementácia základnej komunikácie pomocou GSM

TU

PÚ1 Pripraviť git pre časti projektu (SP2)



PÚ1.1 Zistiť ktorí členovia tímu potrebujú GIT repozitáre



PÚ1.2 Vytvoriť GIT repozitár pre janci



PÚ1.3 Vytvoriť GIT repozitár pre tomasurban



PÚ1.4 Analyzovať ako sa dá posilať arduino kód z IDE na GIT



PÚ1.5 Štúdium GIT



PÚ2 Continuous Integration (SP8)



PÚ2.1 Štúdium continuous integration



PÚ2.2 Nastaviť CI pre tímový web



PÚ2.3 Nastaviť CI pre live mapu balónu



PG2.1 Analýza facebook api

MF

PG2.3 Vytvoriť funkčný WIP skript pre postovanie facebook statusov

MF

PG2.4 Vyskúšať spam obmedzenia pre facebook statusy

MF

PD1.3 Zakúpenie SIM kariet

TU

ZÚ6 Meranie času (SP3)



JP

ZÚ6.1 Analýza merania času na mikrokontroléri Arduino

 1

JP

ZÚ6.2 Prepočítanie času na mikrokontroléri a následne poslanie údajov do PC

 1

JP

ZÚ6.3 Zobrazenie času v počítači

 1

JP

PÚ3.1 Pripraviť dokument pre metodiku a jeho štruktúru



PÚ3.2 Získať info od Jana ako to viedol



PÚ3.3 Spísať ako sme pristupovali k scrumu



PÚ4 Chceme sa naučiť fungovať ako tím podľa SCRUMu (SP5)



PÚ4.1 Doštudovať si scrum



PÚ4.2 Spísať pravidla scrumu pre náš tím



PÚ4.3 Vysvetliť scrum členom



PG1 Chcem zobrazovať polohu balónu a zaujímavé informácie na webe (SP8)

JF

PG1.1 Naštýlovať web

JF

PG1.2 Implementovať frontend javascript

JF

PG1.3 Implementovať backend

JF

PG1.4 Naštýlovať mapu

JF

PG1.5 Vykresľovanie predpokladanej trasy

JF

ZÚ3 Chcem merať teplotu vo vnútri servisného modulu (SP5)



JP

ZÚ3.1 Analýza spôsobov merania teploty



JP

ZÚ3.2 Výber vhodného senzoru + jeho HW implementácia

JP

ZÚ3.3 Prepojenie senzoru s mikrokontrolérom + výpočet hodnoty teploty



JP

ZÚ3.4 Preposielanie a zobrazovanie hodnôt na počítači v čase



JP

TP1 Chceme podať prihlášku (SP1)



DP

TP1.1 Vypracovať prihlášku

DP

TP 1.2 Revidovať a odovzdať prihlášku

DP

PÚ5 Chceme odovzdať dokumentácie k šprintu 2 (SP5)



DP

PÚ5.1 Získať informácie o práci ostatných

DP

PÚ5.2 Spísať zápisnice

DP

PÚ5.3 Spísať retrospektívy

DP

PD1.2 Nájdenie vhodných knižníc pre
použitie s GSM shieldom

TU

Product Backlog

Balooooooooon



Viditeľná pro tým

Zber údajov (6)

ZÚ1 Chcem merať tlak v okolí balónu (SP5)

ZÚ2 Chcem merať teplotu v okolí (SP5)

ZÚ4 Chcem merať akceleráciu (SP5)

ZÚ5 Chcem merať zmeny náklonu (SP5)

Dohľadanie balónu (2)

DB1 Chcem vedieť GPS súradnice dopadu balónu

DB2 Chcem majáček na jemné dohľadanie balónu

Prístup k dátam (3)

PD2 Chcem posielat' dáta zo stratosféry pomocou rádia

PD3 Posielanie dát na server

Propagácia

Všeobecné (1)

VŠ1 Chcem aby balón vyletel vysoko

Podporné úlohy (PÚ) (8)

PÚ6 Chceme pravidelne dopĺňať dokumentácie na web

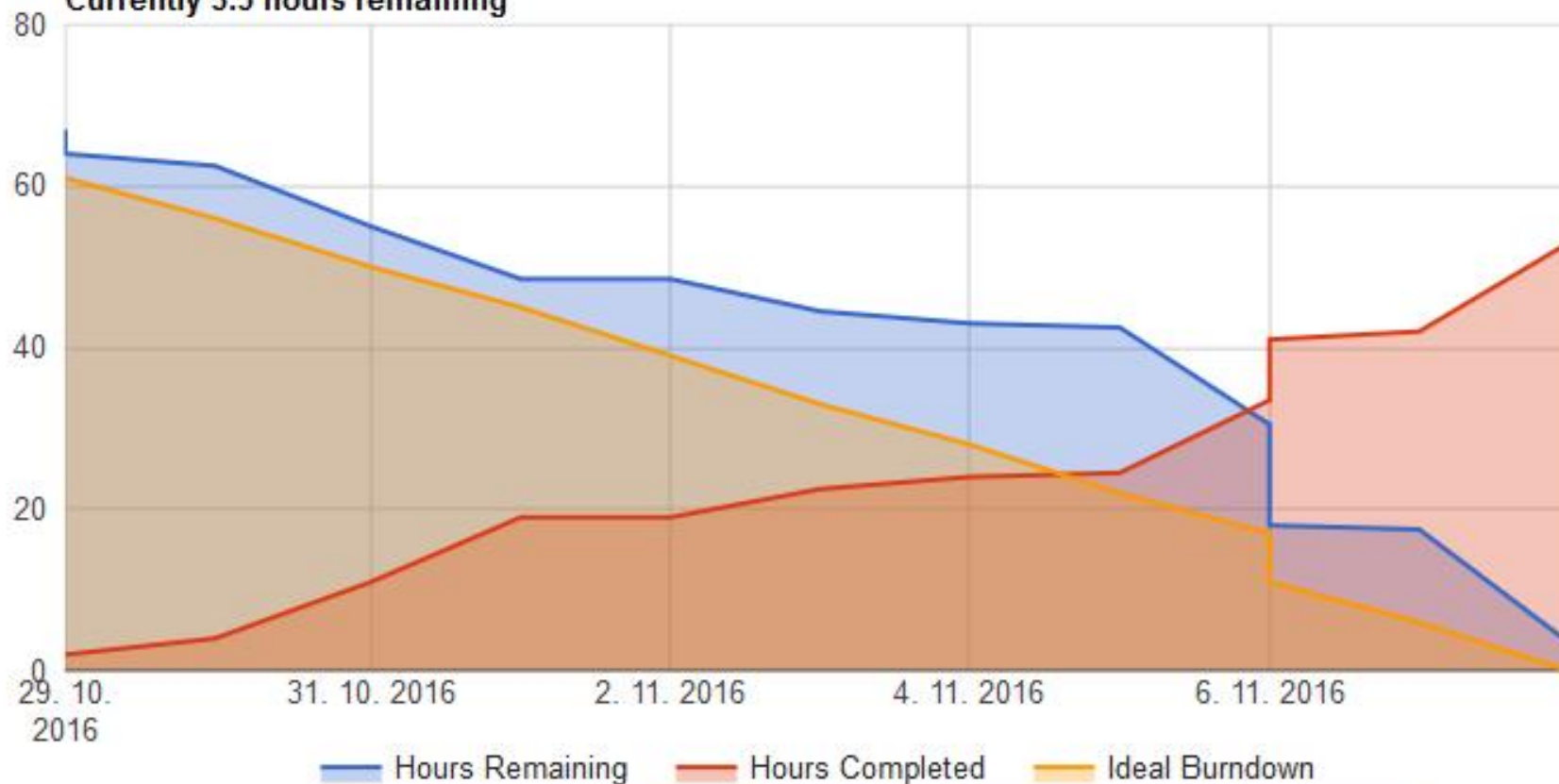
PÚ7 Exporty z trella (SP8)



PÚ8 Prehodnotiť štruktúru
dokumentácie na webe

TP Cup (1)

Currently 3.5 hours remaining



Cards Completed

46/46 (100%)

Hours Completed

59/59 (100%)

Days Worked

11/11 (100%)

Average Daily Burndown
4.91 Hours

Estimated Completion Date
Nov 11, 2016