

# Rapid Application Development



# RAD – быстрая разработка приложений

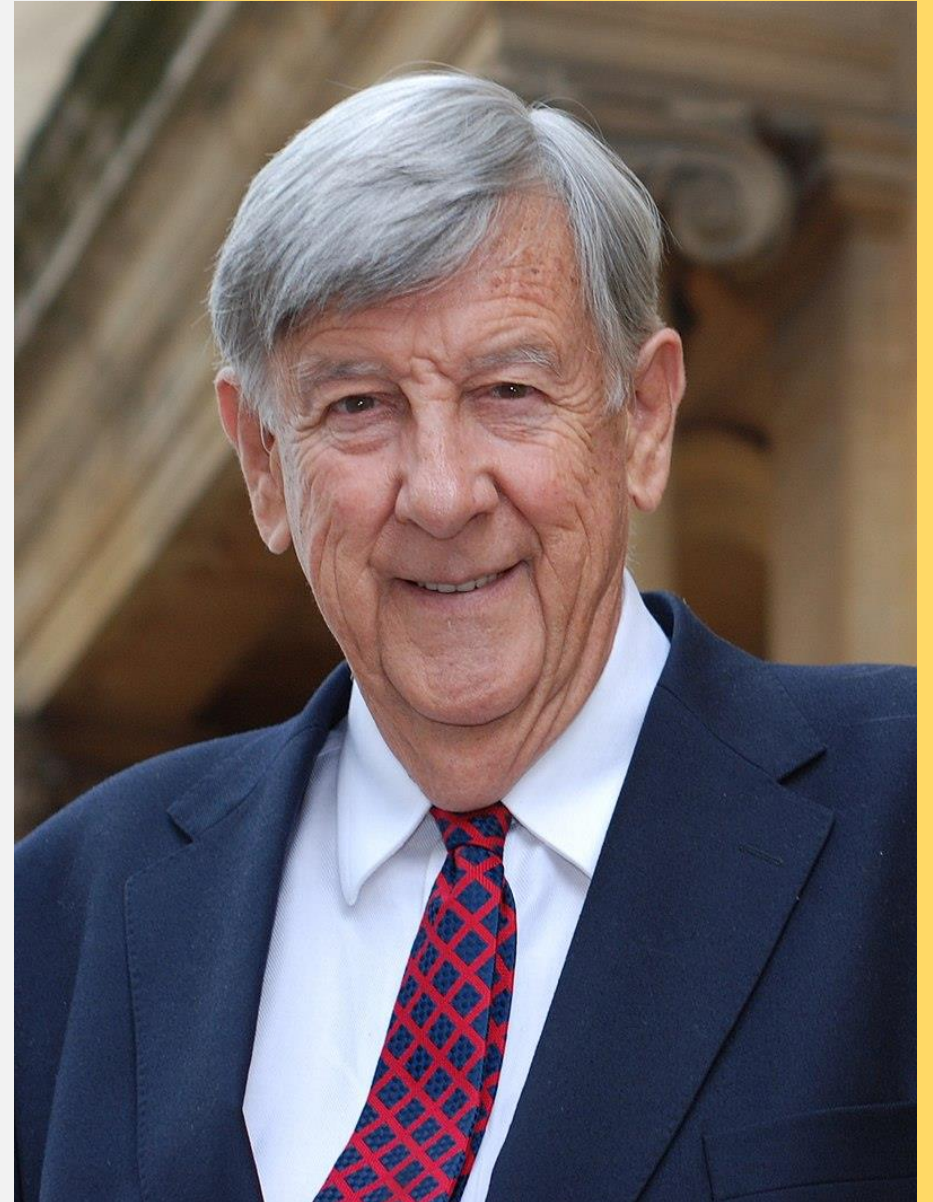


RAD — концепция организации технологического процесса разработки программных продуктов, ориентированная **на максимально быстрое получение результата в условиях сильных ограничений** по срокам и бюджету и нечётко определённых требований к продукту.

Этот же термин используется в отношении программных инструментов быстрого прототипирования и разработки ПО.

# Основатель RAD

Основателем RAD считается сотрудник IBM **Джеймс Мартин**. В 1980-х годах он сформулировал основные принципы RAD, основываясь на идеях Барри Бойма и Скотта Шульца.





Принципы RAD направлены на обеспечение трёх основных преимуществ — **высокой скорости разработки, низкой стоимости и высокого качества.**

# Основные принципы RAD



- Инструментарий должен быть нацелен на минимизацию времени разработки.
- Создание прототипа для уточнения требований заказчика.
- Цикличность разработки: каждая новая версия продукта основывается на оценке результата работы предыдущей версии заказчиком.
- Минимизация времени разработки версии, за счёт переноса уже готовых модулей и добавления функциональности в новую версию.
- Команда разработчиков должна тесно сотрудничать, каждый участник должен быть готов выполнять несколько обязанностей.
- Управление проектом должно минимизировать длительность цикла разработки.

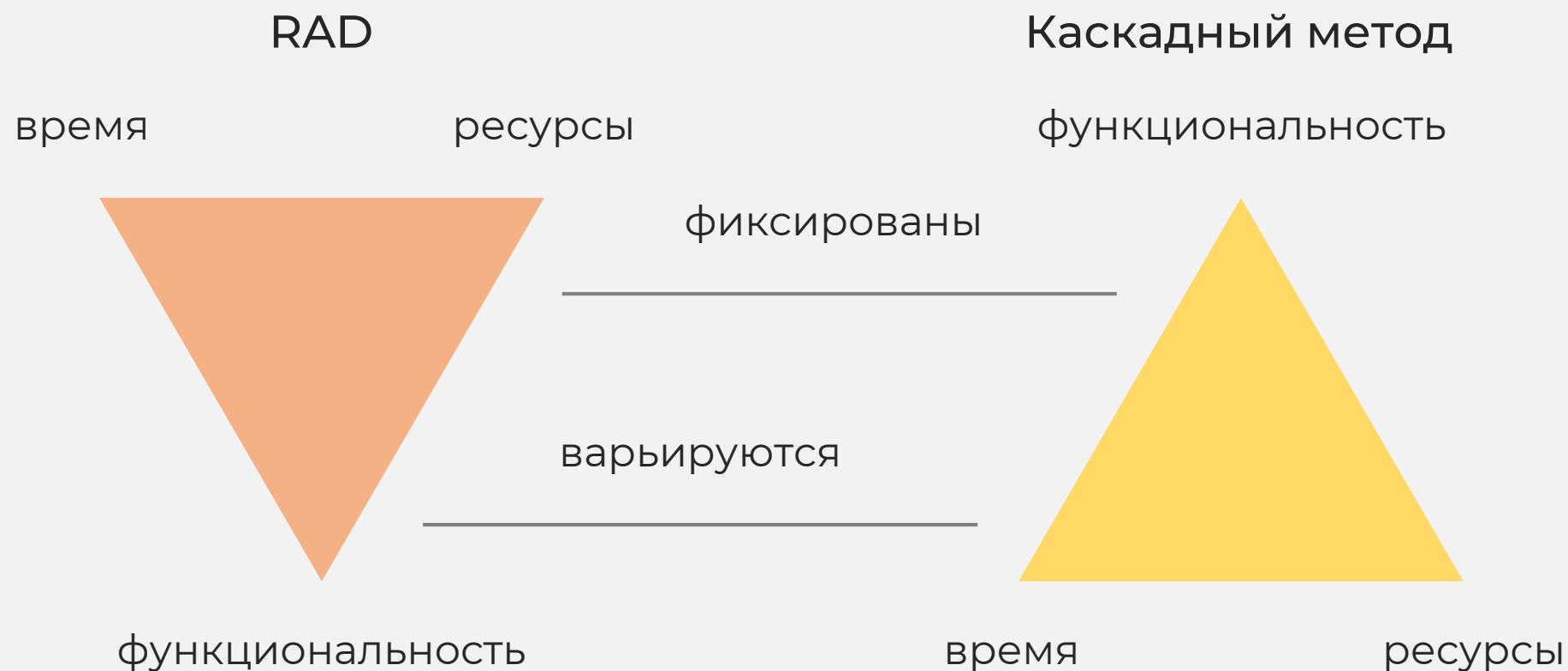
# Применение RAD



RAD-технология не является универсальной, её целесообразно применять лишь если проект отвечает всем или некоторым из условий:

- Сжатые сроки;
- Нечётко определённые и/или изменяющиеся по ходу разработки требования;
- Ограниченный бюджет при готовности участия заказчика в разработке;
- Небольшие объёмы либо возможность разбиения проекта на функциональные компоненты;
- Графический интерфейс пользователя — важнейший или один из важнейших компонентов системы;
- Низкая вычислительная сложность.

# Сравнение RAD и каскадного метода разработки



# Жизненный цикл программного обеспечения по методологии RAD







# RAD обеспечивает



- быстроту продвижения программного продукта на рынок;
- интерфейс, устраивающий пользователя;
- легкую адаптируемость проекта к изменяющимся требованиям;
- простоту развития функциональности системы.



**Спасибо за внимание!**