

Bibliothèque de jeux vidéo

Vous devez réaliser une maquette graphique sur une fiche de jeu vidéo. Dans cette maquette il y aura :

- un menu avec le nom du site (MAETS) et les onglets « Accueil », « Jeux Vidéo », « Occasions », « Panier »
- une photo d'une pochette de jeu vidéo
- le titre du jeu vidéo
- un prix
- une description
- un bouton « acheter »
- un bouton « ajouter à mes favoris »

La maquette graphique devra être pensée pour le responsive, avec un design moderne et cohérent avec le thème du jeu vidéo.

La maquette sera réalisée sur l'outil **FIGMA**.

À la fin, exportez la maquette en PDF dans un dossier à votre nom dans le dossier HTML - CSS