

LABORATORIO 07

TEMA: CONSOLA GIT EN VISUAL STUDIO

Configuración inicial y creación de repositorio

1. Acceda a la URL: <https://github.com/MicrosoftDocs/mslearn-tailspin-spacegame-web>
2. Crear una bifurcación del proyecto SpaceGame
3. Abre Visual Studio y clone el proyecto anterior en un repositorio local
4. Configura tu nombre de usuario y correo en Git

Creación, edición y gestión de archivos

1. Crea un nuevo archivo llamado "Odisea.txt" en la raíz del proyecto.
2. Edita el archivo Readme.md añadiendo un mensaje de bienvenida.
3. En el explorador de soluciones, renombra el archivo Odisea.txt a Aventuras.txt.
4. Crea una nueva carpeta llamada "Util" y mueve el archivo Odisea.txt a esta carpeta.
5. Crea un nuevo archivo Scores.txt en la carpeta Util.
6. Edita Program.cs añadiendo un mensaje de bienvenida en comentarios
7. Duplica Program.cs
8. Renombra Program.cs a MainProgram.cs
9. Elimina MainProgram.cs

Añadir cambios y hacer commit

1. Añade todos los cambios al área de staging:
2. Revisa el estado de los cambios
3. Haz un commit de los cambios
4. Verifica los cambios en Github.com

Conectar con repositorio remoto y colaboración

1. Crea un nuevo repositorio en GitHub.
2. Conecta tu repositorio local con el remoto
3. Sube tus cambios al repositorio remoto:
4. En GitHub, añade un colaborador a tu repositorio.
5. Clona el repositorio de tu colaborador:

Sincronización y gestión de cambios

1. Realiza un cambios en README.md.
2. Revisa los cambios por consola
3. Añade y haz commit de los cambios
4. Sube los cambios al remoto
5. Baja los cambios del repositorio remoto

Revertir cambios

1. Haz un cambio en Readme.md y haz commit.
2. Revierte el último commit

Trabajar con ramas

1. Crea una nueva rama:
2. Cambia a la nueva rama:
3. Realiza cambios, añade y haz commit en esta rama.
4. Vuelve a la rama principal:
5. Fusiona la rama de funcionalidad con la principal:
6. Elimina la rama después de fusionar:
7. Revisa el historial de commits
8. Compara diferentes versiones de un archivo: