Projektarbeit – Gira

1. Beschreibung Programm
2. Diagramme

2.1 Use-Case Diagramm

2.2 Sequenz Diagramm

2.3 Klassen Diagramm

1. Code / GitHub
2. Testing
3. Code Dokumentation

# 1. Beschreibung Programm

Gira ist ein Konsolenprogramm, welches in der Sprache Java geschrieben wurde. Mit Gira kann man Tickets erstellen, zuweisen, lösen und weiteres.

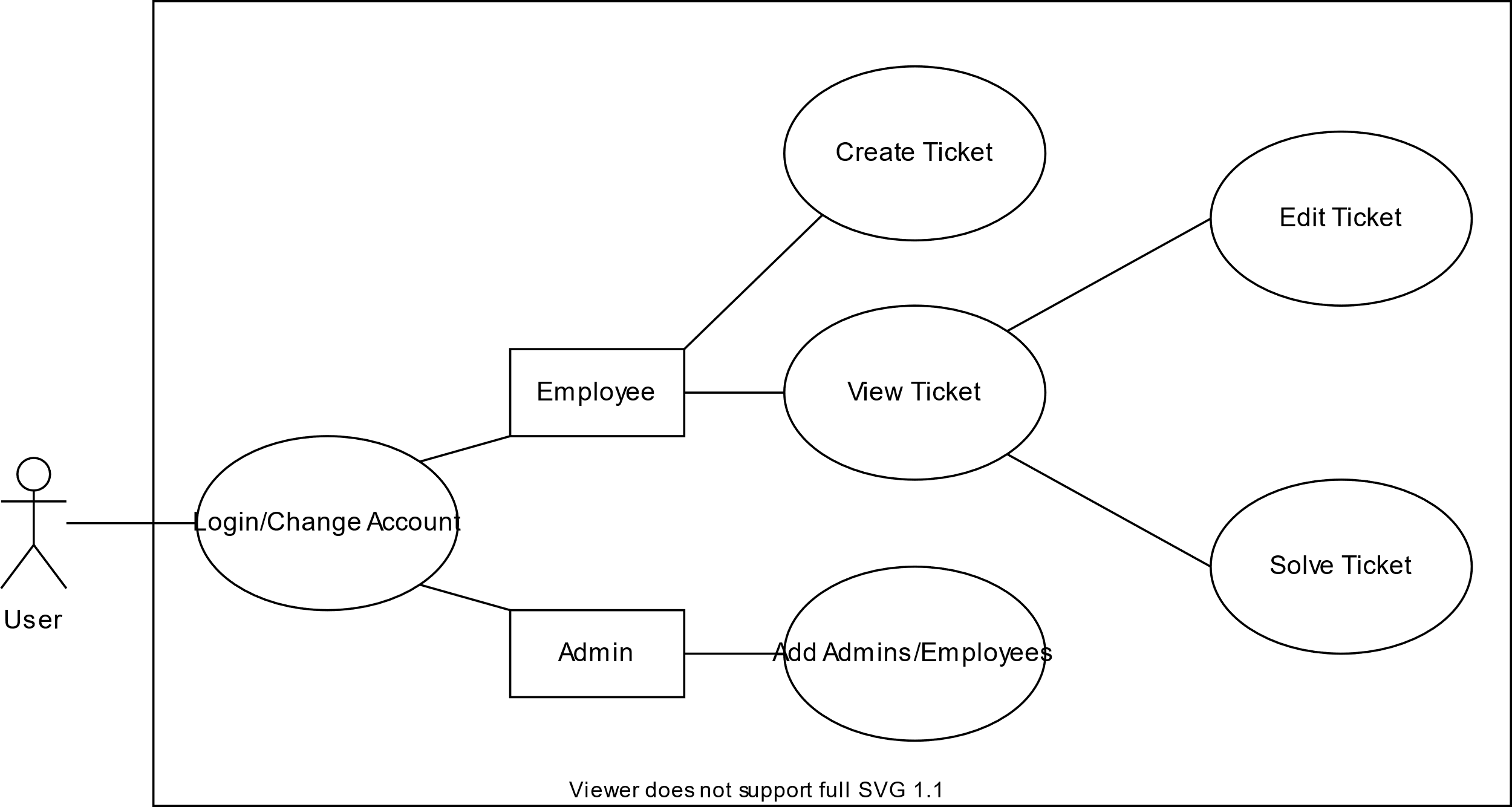
Das Ziel von Gira ist es, die Arbeitszuweisung zu erleichtern. Wenn ein Projektmanager jemandem ein Projekt zuweisen will, erstellt er ein Ticket und kann den Mitarbeiter als Bearbeiter angeben. Jeder Mitarbeiter braucht einen Employee-Account. Admin Accounts sind lediglich für die Accountverwaltung zu nutzen, man kann mit ihnen keine Tickets erstellen, ändern und anschauen.

Die Testdaten für den Admin-Account sind Username => admin und Passwort => root.

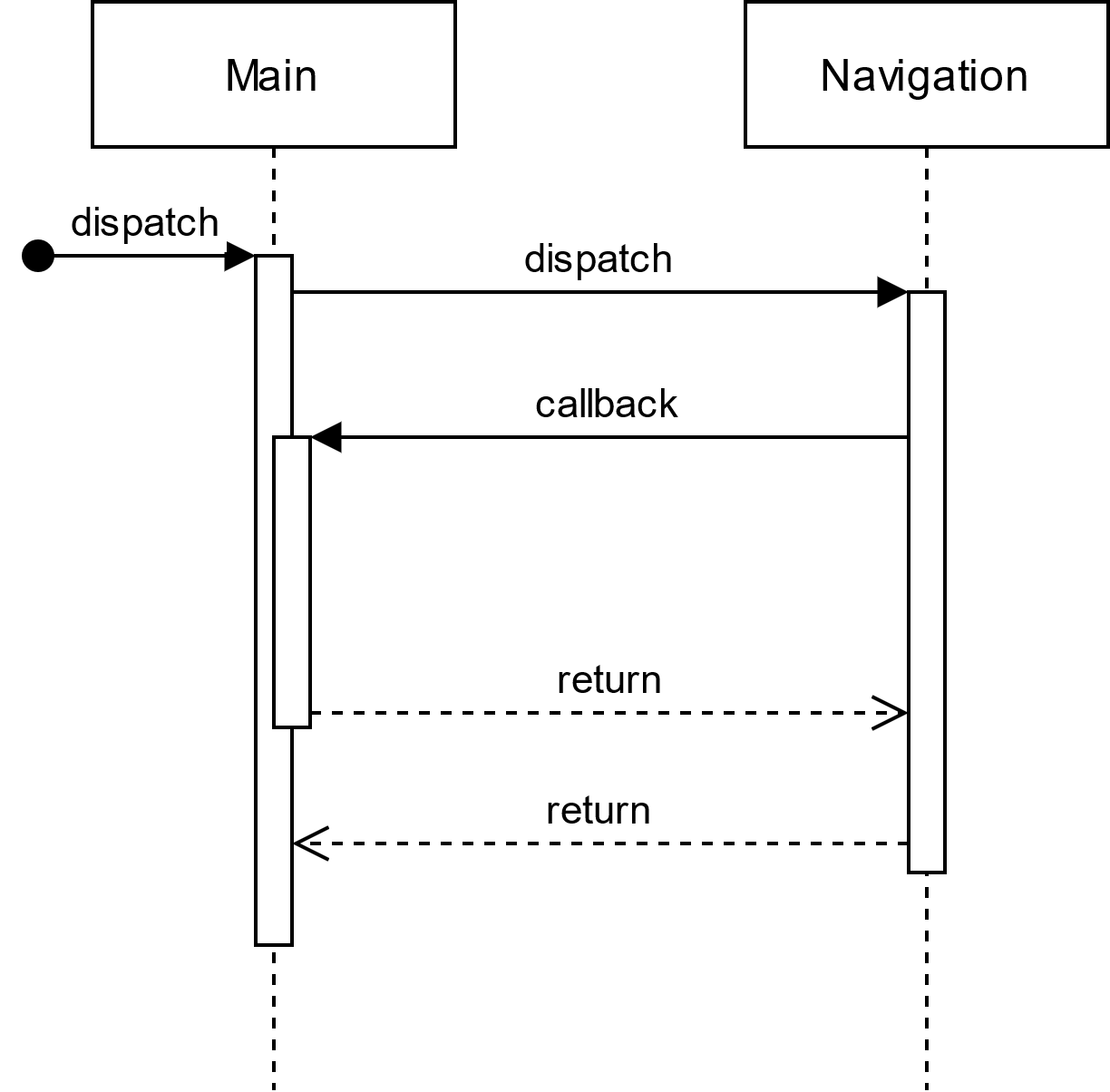
Beim Programmstart existiert nur ein Admin Account, daher muss man zuerst einen Employee Account erstellen. Erst danach kann man Tickets nutzen.

# 2. Diagramme

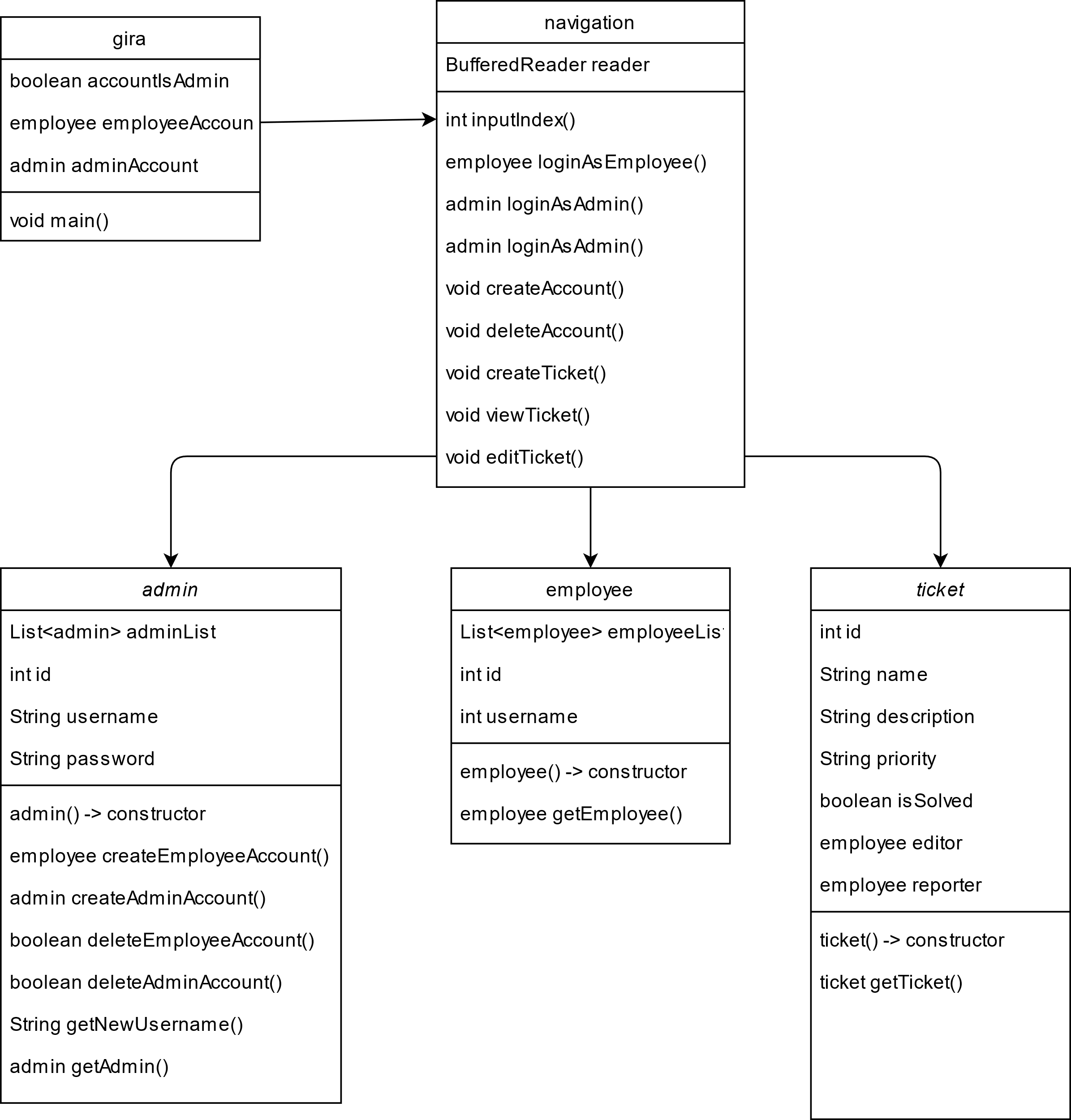
## 2.1 Use-Case Diagramm



## 2.2 Sequenz Diagramm



## 2.3 Klassen Diagramm



# 3. Code / GitHub

Github Link: https://github.com/speyck/Gira/

# 4. Testfälle

## Ziel des Tests

* Durch den Test sollen noch vorhandene Fehler im Programm festgestellt werden
* Aussage über die Zuverlässigkeit des Programmes

## Art des Tests

* Funktionstest

## Testvorgehen

* Durchspielen der einzelnen Testfälle und festhalten der Resultate in einem separatem

## Testprotokoll

* Als Protokollvorlage soll die Beschreibung der Testfälle dienen

## Verwendete Hilfsmittel

* Keine

## Anforderung an das Testobjekt

* „Funktionierendes“ Programm im EXE oder JAR Format

## Abbruchkriterien

* Wenn es nicht sinnvoll ist den Test weiterzuführen, weil gewisse Voraussetzungen für die folgenden Tests nicht erfüllt sind

## Dokumentation der Testresultate

* Testprotokoll der Testfälle

## Durchführung

Es werden je 4 Positive und 1 Negativer Test durchgeführt. Alle als Blackbox, da mir der Sourcecode nicht zur Verfügung steht.  
Alle Testfälle werden zuerst aufgeschrieben und danach durchgeführt. Das sollte zu einer schnellen und strukturierten Durchführung führen.

## Aufbau der Testfälle

#### Titel

1. Eingabe:
2. Erwartete Ausgabe:
3. Ausgabe:
4. Analyse:

<Bild>

## 

## Testfälle

#### 1. Blackbox-Positiv-Test – Create Account

1. Eingabe: Alessio Carcavallo
2. Erwartete Ausgabe: Bestätigung, dass der Account erstellt wurde ein Nutzername und Account-ID
3. Ausgabe: «Account wurde erfolgreich erstellt.»
4. Analyse: Resultat wie erwartet, Test bestanden

Text

Description automatically generated

#### 2. Blackbox-Positiv-Test – Ticket erstellen

1. Eingabe: Ticket-Name, Ticket-Beschreibung, Ticket-Priorität und Bearbeiter
2. Erwartete Ausgabe wenn mit Ticket-ID gesucht wird: «Das Ticket wurde gefunden. Hier sind die Infos:»
3. Ausgabe: Siehe Screenshot
4. Analyse: Resultat wie erwartet, Test bestanden

Text

Description automatically generated

#### 4. Blackbox-Positiv-Test – Abmelden

1. Eingabe: Abmelden mit Nummer 3
2. Erwartete Ausgabe: Startscreen
3. Ausgabe: «Wilkommen in Gira. Bitte melden Sie sich an.»
4. Analyse: Resultat wie erwartet, Test bestanden

Text

Description automatically generated

#### 5. Blackbox-Negativ-Test – Create Account

1. Eingabe: «12 12»
2. Erwartete Ausgabe: Bestätigung, dass der Account erstellt ist oder eine Warnung, dass der Name nicht erlaubt ist
3. Ausgabe: «Ihr Vor- und Nachname müssen mindestens 3 Zeichen lange sein.»
4. Analyse: Resultat wie erwartet, Test bestanden

Text

Description automatically generated