

P1 - ENGENHARIA DE REQUISITOS

- 1) (2,0 pontos) É possível combinar modelos de processo de software? Caso afirmativo, justifique e dê um exemplo.
- 2) (2,0 pontos) Considere os processos de desenvolvimento de software vistos em aula. Quais deles possuem mais flexibilidade, em reação a uma alteração nos requisitos? Justifique sua resposta.
- 3) (2,0 pontos) Descreva, pelo menos, três prejuízos da imaturidade de uma organização. Como isso pode afetar o desenvolvimento de um software?
- 4) (2,0 pontos) Por que não é interessante ter requisitos implícitos num projeto de software? Qual modelo de ciclo de vida pode amenizar essa situação? Justifique.
- 5) (0,5 ponto) Em uma das etapas da Engenharia de Requisitos há a preocupação em se observar a especificação produzida, visando verificar que os requisitos tenham sido declarados, por exemplo, sem ambiguidades. O texto refere-se à etapa de:
 - () gestão de requisitos
 - () levantamento de requisitos
 - () negociação de requisitos
 - () validação de requisitos
 - () design de requisitos
- 6) (0,5 ponto) O processo de engenharia de requisitos engloba todas as atividades necessárias para criar e manter um documento de requisitos do sistema e compreender os elementos de negócio que serão atendidos pelo software a ser desenvolvido, pertencendo a uma sequência lógica de atividades que culminam em um documento de requisitos correto que inclui todas as necessidades do cliente. O primeiro passo necessário no processo de criação desse documento de requisitos deve ser a(o):
 - () análise de viabilidade
 - () prototipagem do sistema
 - () geração de casos de teste
 - () design de aplicação
 - () documento de gerenciamento de mudanças
- 7) (0,5 ponto) Na engenharia de requisitos, trata-se de uma técnica de elicitação que ocorre em ambiente mais informal em que toda a ideia deve ser levada em consideração para a solução de um problema, sendo proibida a crítica a qualquer sugestão dada, e encoraja, inclusive, a criação de ideias que pareçam estranhas ou exóticas:
 - () prototipação
 - () brainstorming
 - () JAD
 - () questionário
 - () entrevista
- 8) (0,5 ponto) A avaliação do impacto de mudança de um requisito, muitas vezes, faz com que seja necessário retornar à sua fonte. Por isso, na validação dos requisitos, a equipe deve estar atenta, portanto, à:
 - () adaptabilidade
 - () qualidade
 - () facilidade de compreensão
 - () rastreabilidade
 - () correitude

P1 - ENGENHARIA DE REQUISITOS - GABARITO

- 1) Sim, é possível combinar modelos de processo com o modelo em espiral, já que ele adota elementos de um ou mais modelos de processo, como os modelos em cascata e prototipação evolucionária.
- 2) Pelo desenvolvimento em espiral, pois a fase é revista a cada loop;
Pelo desenvolvimento evolucionário, pois é possível lançar várias versões do software, bastando apenas alterá-la e lançar uma nova versão.
- 3) Produtos de baixa qualidade: clientes insatisfeitos.
Qualidade de vida ruim no trabalho: profissionais desmotivados.
Muita pressão dos clientes, usuários e gerentes: poucos recursos.
- 4) Pois requisitos implícitos são cobrados pelos clientes, mas não são documentados, além de serem indesejáveis.
- 5) Validação de requisitos
- 6) Análise de viabilidade
- 7) Brainstorming
- 8) Rastreabilidade