	22 Twins at Orioles			Rur	ns:	Hits:	Details:			Notes			
	Twins		7	10	Location Weath	Location: Oriole Park at Camden Yards Tom Weather: Clear 60 Condition:							
#	Player	Pos	Inn	1		2	3	4	5	6	7	8	9
25	Byron Buxton	8	1	<b>K</b> x 4			CS2 1B		P5 (1)	3-1 <sup>3</sup>			AB2 2B AB3 F
4	Carlos Correa	6	1	AB2 1B 3				6-3 <sup>1</sup>			5-3 <sup>①</sup>		2B x F 12
11	Jorge Polanco	4	1	F7.				6-3 <sup>2</sup>	1 <sub>B</sub>		6-3 <sup>2</sup>		SF8 <sup>①</sup>
15	Gio Urshela	5	1	F9.	3)			AB5 AB5 BB AB5 35	F7. <sup>3</sup>		2B		2 12
64	Jose Miranda	3	1			F 34		2B		6-3 <sup>①</sup>	6-3 <sup>3</sup> x 15		4-3 <sup>3</sup>
24	Gary Sanchez	DH	1		×	2 <b>K</b>		НВР		AB8 2B AB8 F		(1) XXX 12	
26	Max Kepler	9	1	1	1	3	/**	F8 <sup>3</sup>	1	AB8 AB8	/**	2	/**
13	Trevor Larnach	9	6		x	13 25		F 12		AB8 14 2 3 5		23 xx 156	
27	Ryan Jeffers	2	1				F8. 1 F 1 23		AB3 AB9  BB  AB3 14 2 3 5			L4 3	
67	Gilberto Celestino	7	1				23		AB3	5-3 <sup>②</sup>			AB1 2B AB1 1
		R,	/ H	0/1	_	0 / 0 2 / 0	0 / 1 1 / 0	1/1	1 / 1 0 / 1	3 / 2 0 / 1	0 / 1	0 / 0 2 / 0	2/3
		_ r /	טט	L +/ U		-/0	1/0	L 0/1	L 0/1	L 0/1	L 0/0	L -/ U	L 1/0

Te	eam:			R	Runs:	Hits:	Details:			Notes			
Orioles						8	Weath	Location: Oriole Park at Camden Yards Tom Weather: Clear 60 Condition:					
#	Player	Pos	Inn	1		2	3	4	5	6	7	8	9
31	Cedric Mullins	8	1	K	1 3		F 1		AB2 2B AB2 F 1		F8 <sup>①</sup>		4-3 <sup>3</sup>
16	Trey Mancini	DH	1	AB4 E5	1B		12		(1) FC1-6 1B x		F8. ②		
25	Anthony Santander	9	1	FÒ.	(2)		BB 1 2 3 4		AB5 FC G 23 xxx 167		4-3 <sup>③</sup>		
6	Ryan Mountcastle	3	1	G	FC		F7 3		F9. ②			(1) K	
21	Austin Hays	7	1	P3	3			AB6 AB6	1B			2-3 <sup>②</sup> G 34 125	
12	Rougned Odor	4	1			P3 <sup>①</sup>		AB8 2B	3 K			3 K	
41	Tyler Nevin	5	1	/			/	② T08-6		F7 <sup>①</sup>	/***	/***	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
29	Ramon Urias	5	6			HBP 23		1B G 1		F 13 24			1B
37	Anthony Bemboom	2	1			1 2 3		F8. ①		F7 2			<b>X</b> 2. 1 3
3	Jorge Mateo	6	1			F6 <sup>3</sup>		F9 <sup>3</sup>		<b>K</b>			F8 2
		R,	/ H	0 / 1		0/0	0/0	1/3	1/3	0/0	0/0	0/0	0/1
			ВВ	1/0		1/0	1 / 1	0/0	1/0	1/0	0/0	2/0	1/0