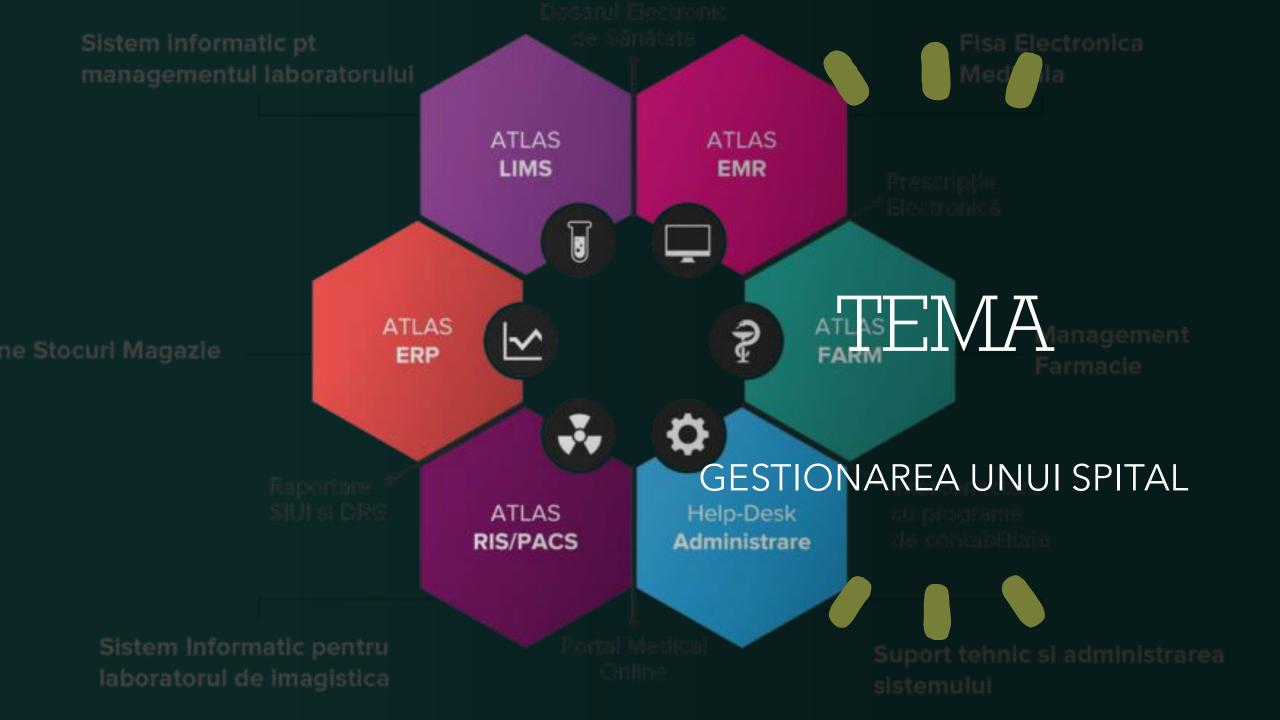
#### PROIECT-GESTIONAREA UNUI SPITAL

NUME: BALTOIU BIANCA NICOLETA AN STUDIU: 1 GRUPA: 4LF531

- UNIVERSITATEA TRANSILVANIA BRASOV
- FACULTATEA: INGINERIE ELECTRICA SI STIINTA CALCULATOARELOR
- SPECIALIZARE: INGINERIE ELECTRICA SI CALCULATOARE(IN LIMBA ENGLEZA)



# SPECIFICATIA DE DEFINIRE A PROBLEMEI



#### CERINTE

inregistrarea numarului de locuri in saloane pentru diferite domenii medicale

inregistrarea pacientilor

crearea listei de asteptare, se tine seama de urgenta

operatii cu datele: afisare, cautare, editare

realizarea unor statistici

## SPECIFICAREA FUNCTIONALA



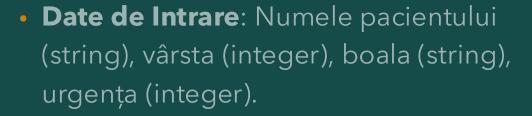
- **Date de Intrare**: Introducerea parolei de către utilizator.
- Date de leşire: Mesaj de acces acordat dacă parola este corectă; mesaj de eroare dacă parola este incorectă.

### 2. Înregistrare Salon



• **Date de leșire**: Mesaj de confirmare a înregistrării salonului.

### 3. Înregistrare Pacient



• **Date de leșire**: Mesaj de confirmare a înregistrării pacientului.

### 4. Afișare Saloane



• **Date de leșire**: Lista saloanelor cu detaliile lor.

### 5. Afișare Pacienți

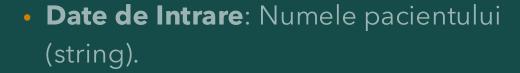


 Date de leşire: Lista pacienţilor cu detaliile lor.

## 6. Afișare Lista de Așteptare

- Date de Intrare: Niciuna.
- **Date de leșire**: Lista pacienților din lista de așteptare, sortată după urgență.

## 7. Căutare Pacient



• **Date de leșire**: Detalii despre pacient dacă este găsit, altfel un mesaj de eroare.

## 8. Vizualizare Statistici



• **Date de leșire**: Diverse statistici, cum ar fi numărul de saloane și pacienți.

#### 9. Salvare Date

- Date de Intrare: Niciuna.
- **Date de leşire**: Datele scrise într-un fișier numit **pacienti.txt**.

## 10. Ieșire din Program

- Date de Intrare: Niciuna.
- Date de leşire: Mesaj de ieşire.

#### INTERFATA UTILIZATOR

#### 1. Autentificare

**Dialog**: Utilizatorul introduce parola.

#### 2. Meniul Principal

Dialog: Utilizatorul alege opțiunea dorită din meniu (1-9).

#### 3. Înregistrare Salon

**Dialog**: Utilizatorul introduce domeniul și numărul de locuri pentru un salon.

#### 4. Înregistrare Pacient

**Dialog**: Utilizatorul introduce detalii despre pacient: nume, vârstă, boală, urgență.

#### 5. Afișare Saloane

**Dialog**: Se afișează lista de saloane cu detaliile lor.

#### 6. Afișare Pacienți

**Dialog**: Se afișează lista de pacienți cu detaliile lor.

#### 7. Afișare Lista de Așteptare

**Dialog**: Se afișează lista de așteptare a pacienților, sortată după urgență.

#### 8. Căutare Pacient

**Dialog**: Utilizatorul introduce numele pacientului pentru căutare.

#### 9. Statistici

**Dialog**: Se afișează statistici despre numărul de saloane și pacienți.

#### 10. Salvare Date

**Dialog**: Datele pacienților sunt salvate cu succes într-un fișier text.

#### 11. leşire din Program

**Dialog**: Programul se închide.

Aceste cerințe asigură o interfață simplă și intuitivă pentru utilizator, facilitând utilizarea eficientă a funcționalităților programului de gestionare a spitalului.

## DEZVOLTAREA PROIECTULUI

## OBIECTIVE GENERALE

OBIECTIVUL
PROGRAMULUI
ESTE DE A AJUTA
LA ORGANIZAREA
MAI EFICIENTA A
UNUI SPITAL

#### DESCRIEREA DATELOR PRELUCRATE DE PROGRAM

#### **DATE DE INTRARE**

#### 1. Autentificare

Date de Intrare: Parola introdusă de utilizator. Formate Utilizate: Sir de caractere (char[]).

#### 2. Înregistrare Salon

Date de Intrare: Domeniul și numărul de locuri pentru un

salon.

Formate Utilizate: Şir de caractere pentru domeniu (string) și număr întreg (int) pentru locuri.

#### 3. Înregistrare Pacient

Date de Intrare: Numele, vârsta, boala și nivelul de urgență

al pacientului.

Formate Utilizate: Şir de caractere pentru nume și boală (string), numere întregi pentru vârstă și urgență (int).

#### 4. Căutare Pacient

Date de Intrare: Numele pacientului căutat. Formate Utilizate: Şir de caractere (string).

#### 5. Salvare Date

Date de Intrare: Nu există date de intrare pentru această

acțiune.

Formate Utilizate: Nu este aplicabil.

#### **DATE DE IESIRE**

#### 1. Afișare Saloane

Date de leşire: Lista de saloane cu detaliile lor.

Formate Utilizate: Şiruri de caractere (string) pentru domeniu și număr întreg (int) pentru locuri.

#### 2. Afișare Pacienți

Date de leşire: Lista de pacienți cu detaliile lor.

Formate Utilizate: Şiruri de caractere (string) pentru nume şi boală, numere întregi (int) pentru vârstă și urgență.

#### 3. Afișare Lista de Asteptare

Date de leşire: Lista de așteptare a pacienților, sortată după urgență.

Formate Utilizate: Şiruri de caractere (string) pentru nume și boală, numere întregi (int) pentru vârstă și urgență.

#### 4. Statistici

Date de leşire: Numărul de saloane și numărul de pacienți.

**Formate Utilizate**: Numere întregi (**int**).

## DESCRIEREA MODULELOR DE PROGRAM

#### 1. Autentificare

Funcție: authentification

Parametri: Parola introdusă de utilizator.

Valori Returnate: Rezultatul autentificării (adevărat/fals).

**Algoritm Utilizat**: Compararea parolei introduse de utilizator cu parola predefinită.

dilizator cu parola predelli

#### 2. Înregistrare Salon

Funcție: registerWard

Parametri: Domeniul și numărul de locuri pentru un

salon.

Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

Algoritm Utilizat: Înregistrarea informațiilor despre salon într-o structură de date sau clasă și adăugarea acesteia într-o listă de saloane.

#### 3. Înregistrare Pacient

Funcție: registerPatient

Parametri: Detalii despre pacient: nume, vârstă,

boală, nivel de urgență.

Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

**Algoritm Utilizat**: Înregistrarea detaliilor pacientului într-o structură de date sau clasă și adăugarea

acestuia într-o listă de pacienți.

#### 4. Căutare Pacient

Funcție: searchPatient

Parametri: Numele pacientului căutat.

Valori Returnate: Detaliile pacientului căutat sau un mesaj de eroare dacă pacientul nu este găsit.

Algoritm Utilizat: Parcurgerea listei de pacienți și compararea numelor pentru găsirea pacientului căutat.

5. Afișare Saloane

Funcție: displayWards

Parametri: Nu necesită paramet

Parametri: Nu necesită parametri.

Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

**Algoritm Utilizat**: Parcurgerea listei de saloane și afisarea detaliilor acestora.

anșarea detainor aces

#### 6. Afișare Pacienți

Funcție: displayPatients

Parametri: Nu necesită parametri.

Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

Algoritm Utilizat: Parcurgerea listei de pacienți și

afișarea detaliilor acestora.

#### 7. Afișare Lista de Așteptare

Funcție: displayWaitingList

Parametri: Nu necesită parametri.

Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

**Algoritm Utilizat**: Parcurgerea listei de așteptare a pacienților și afișarea acestora, sortată după nivelul de

urgență.

#### 8. Statistici

Funcție: statistics

Parametri: Nu necesită parametri.

Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

Algoritm Utilizat: Calcularea și afișarea statisticilor generale despre spital, cum ar fi numărul de saloane și numărul de pacienti.

9. Salvare Date

Funcție: saveData

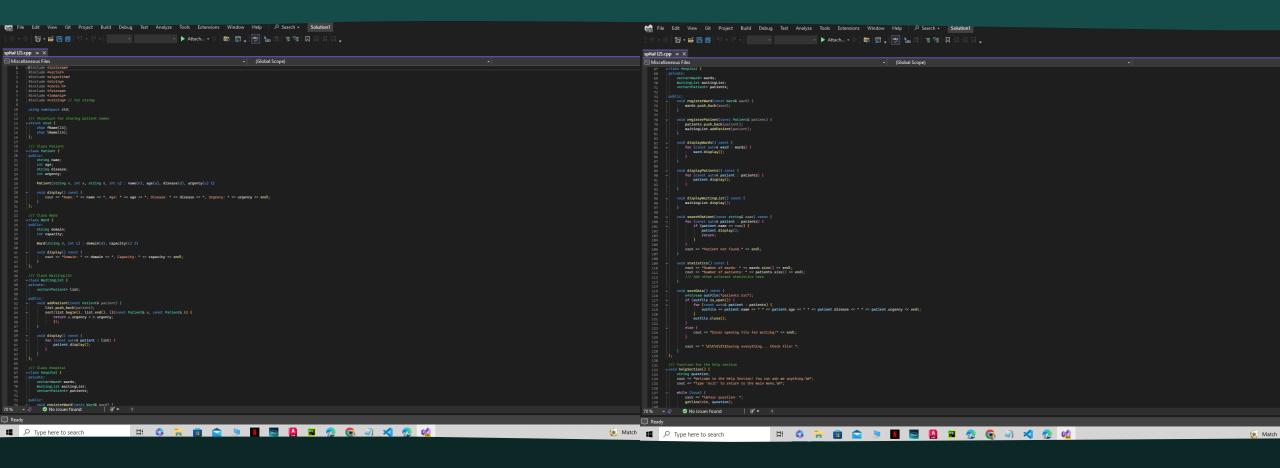
Parametri: Nu necesită parametri.

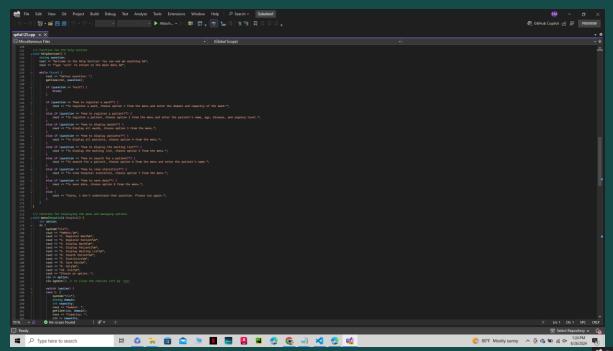
Valori Returnate: Nu există o valoare returnată.

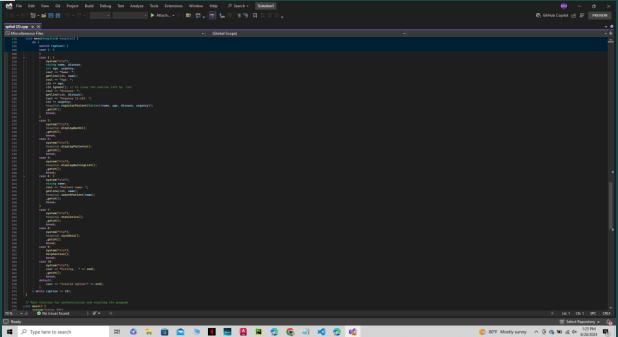
Algoritm Utilizat: Salvarea datelor pacienților într-un

fișier text.

#### CODUL COMPLET





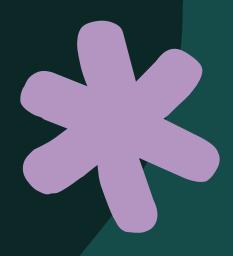


...aneous Files → (Global Scope) void menu(Hospital& hospital) { switch (option) { helpSection(); system("cls"); cout << "Exiting..." << endl; \_getch(); cout << "Invalid option!" << endl; } while (option != 10); system("color 3D"); char password[20], my\_password[20] = "spital"; char ch; system("cls");
cout << "PASSWORD: ";</pre> ch = \_getch();
while (ch != 13) {
 if (ch == 8) { cout << "\b \b"; if (i < 19) { password[i] = ch; cout << "\*"; password[i] = '\0'; if (strcmp(password, my\_password) != 0) { // verify password cout << "\n\nIncorrect password !!!" << endl; cout << "You typed: " << password << endl;</pre> cout << "The correct password is: " << my\_password << endl; \_getch(); return 1; // if the password is incorrect it will exit the program Hospital hospital; menu(hospital); return 0; '0 % 🕶 🥡 🥥 No issues found | ∛ ▼ | 4 Ⅲ Select Repository ▲ 🕡 財 🖒 📜 🔳 😭 🕒 🔰 <equation-block> W High UV ∧ @ @ ₩ / 4× 1:27 PM

the here to search

## CONCLUZII

## CONCLUZII DIN REALIZAREA PROIECTULUI



- **Structurare și Organizare**: Proiectul a evidențiat importanța unei structuri bine definite și a unei organizații coerente a codului pentru gestionarea eficientă a datelor și funcționalităților.
- Interfață Utilizator Simplificată: O interfață simplificată, bazată pe meniuri, facilitează utilizarea și înțelegerea programului de către utilizatori.
- **Gestionarea Datelor**: Utilizarea claselor și a structurilor de date adecvate pentru gestionarea pacienților, saloanelor și a listei de așteptare demonstrează o abordare eficientă pentru manipularea și stocarea datelor.
- **Utilizarea Bibliotecilor Standard**: Folosirea bibliotecilor standard pentru operarea cu fișiere, manipularea șirurilor de caractere și alte operațiuni comune a redus complexitatea și a îmbunătățit fiabilitatea codului.

## PROPUNERI DE DEZVOLTARI ULTERIOARE



- Interfață Grafică: Implementarea unei interfețe grafice (GUI) ar putea îmbunătăți experiența utilizatorului prin furnizarea de elemente vizuale și interacțiuni mai intuitive.
- Gestionarea Avansată a Pacienților: Extinderea funcționalității pentru gestionarea istoricului medical al pacienților, programări pentru consultații sau intervenții medicale și alte detalii specifice.
- Sisteme de Autentificare Avansate: Implementarea unor sisteme de autentificare mai avansate, cum ar fi autentificarea cu două factori sau utilizarea unor tehnici de criptare pentru securitate sporită.
- **Optimizare Performanță**: Optimizarea algoritmilor și a structurilor de date pentru performanță sporită, în special în ceea ce privește operațiile de căutare și sortare.

### ELEMENTE DE LUAT IN CONSIDERARE LA REALIZAREA ALTOR PROIECTE



- Planificare și Documentare: O planificare și documentare adecvată a cerințelor și a structurii proiectului poate îmbunătăți procesul de dezvoltare și asigură că toți membrii echipei lucrează la un scop comun.
- **Testare și Debugging**: Testarea continuă a codului și debugarea sunt cruciale pentru identificarea și remedierea erorilor într-un stadiu incipient al dezvoltării.
- Flexibilitate și Scalabilitate: Proiectele ar trebui să fie construite cu o arhitectură flexibilă și scalabilă, pentru a permite adăugarea de noi funcționalități și extinderea în viitor.
- **Securitate**: Asigurarea securității datelor și implementarea unor măsuri adecvate de securitate sunt esențiale, mai ales în aplicații care gestionează informații sensibile, cum ar fi datele medicale.

#### **BIBLIOGRAFIE**



POZA:https://www.google.com/imgres?q=unitbv%20log o%20png&imgurl=https%3A%2F%2Fasset.brandfetch.io %2FiddZOuWTRB%2Fidw8aDKkyL.jpeg&imgrefurl=https %3A%2F%2Fbrandfetch.com%2Funitbv.ro&docid=-z0RjjelkTtNLM&tbnid=fVavFwe0W8OPNM&vet=12ahUK EwiwxuickZ-

GAxXK\_rsIHYlWAjUQM3oECGgQAA..i&w=836&h=836&hcb=2&ved=2ahUKEwiwxuickZ-GAxXK\_rsIHYlWAjUQM3oECGgQAA

#### A DOUA

POZA:https://www.google.com/imgres?q=GESTIONARE A%20UNUI%20SPITAL&imgurl=https%3A%2F%2Fgamait .ro%2Fwp-

content%2Fuploads%2F2021%2F09%2FMED.png&imgrefurl=https%3A%2F%2Fgamait.ro%2Fatlas-

med%2F&docid=q0qichdJ6cj2uM&tbnid=EXDQZo4OIq NsuM&vet=12ahUKEwi5-6SvkZ-

GAxUUg\_0HHQJWBnEQM3oECG8QAA..i&w=1024&h=4 93&hcb=2&ved=2ahUKEwi5-6SvkZ-

GAxUUg\_0HHQJWBnEQM3oECG8QAA