Departamento de Matemática e Informática

Disciplina: Fundamentos de Programação Avaliação: Teste-2 Regime: Laboral 1º Semestre, 2020

Curso: Licenciatura em Informática – 2º ano Data: 25-08-2020 Local: DMI, Duração Total: 120 minutos

A *Big Software Lda* é uma empresa de desenvolvimento de Software que, devido a alta demanda tem contratado consultores externos para desenvolver seus projectos.

- 1. Um dos seus clientes pretende um sistema de registo académico. Apresente uma proposta em Java, que responda aos requisitos apresentados a seguir:
 - a. No programa principal, apresente um menu com opções: registar Estudante, listar Estudantes, registar Professores, listar Professores, visualizar situação dos estudantes (dispensado, aprovado ou excluído), filtrar estudantes por (dispensados, aprovados ou excluídos), visualizar (média e moda) das médias dos Estudantes (2.0 V).
 - b. Define uma classe Estudante com (código de estudante, nome, género, nota 1 nota 2),
 uma classe Professor com (código do professor, nome, género, grau académico).
 Encapsular os atributos e criar os métodos de acesso (2.0 V).
 - c. Registar e listar todos Estudantes e Professores (8.0 V).
 - d. Criar um método para calcular a media dos estudantes e visualizar a situação dos mesmos (dispensado, aprovado ou excluído) numa listagem (3.0 V).
 - e. Criar um método para calcular a (média e moda) das médias dos Estudantes (1.5 V).
 - f. Filtrar estudantes por (dispensados, aprovados ou excluídos) (2.0 V).
 - g. Analisar as classes e normalizar (agrupar atributos comuns e criar Herança) (1.5 V).

Nota: O programador deverá usar interface gráfica para registar e listar, ficheiros de texto ou objectos para armazenar a informação do sistema e colocar em relevo todo conhecimento e criatividade que possui, devendo demonstrar nas funcionalidades apresentadas. Isso conta na avaliação do projecto.

Bom trabalho!!!

"Só deixamos de ter alternativas a partir do momento em que deixamos de acreditar."

Dcocente: Ermínio Jasse e Monitor de Luxo: Acácio Macicame