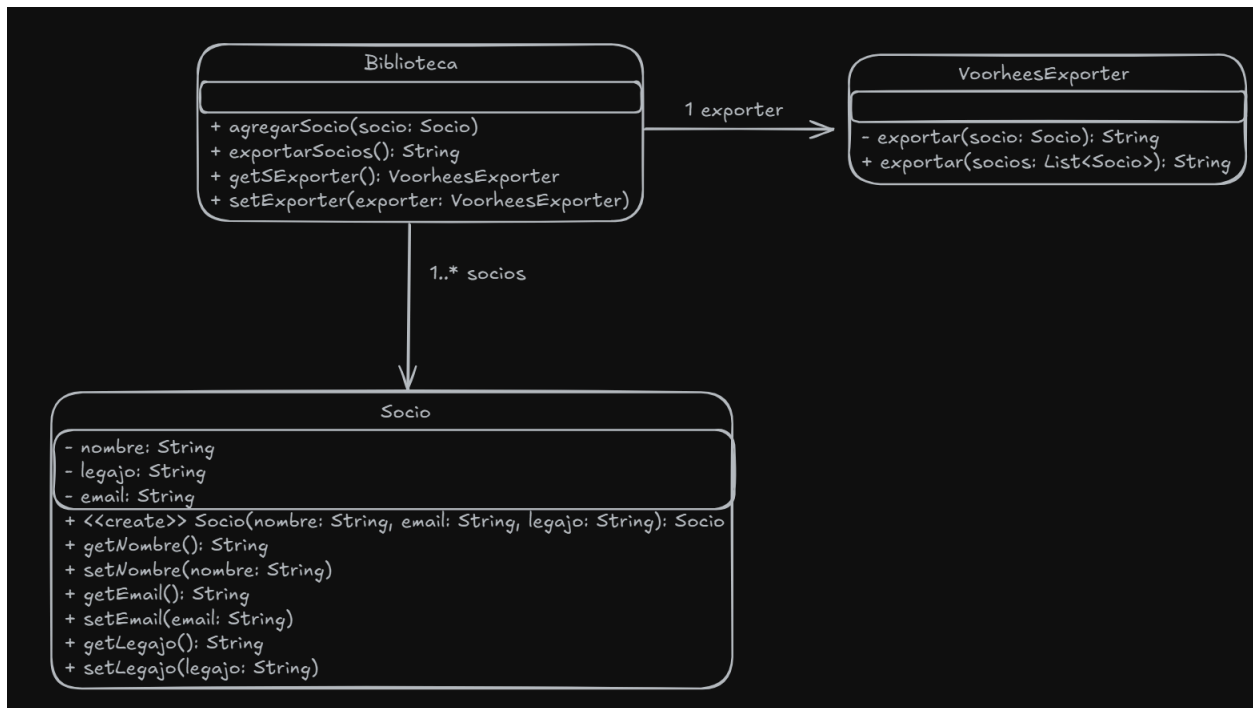


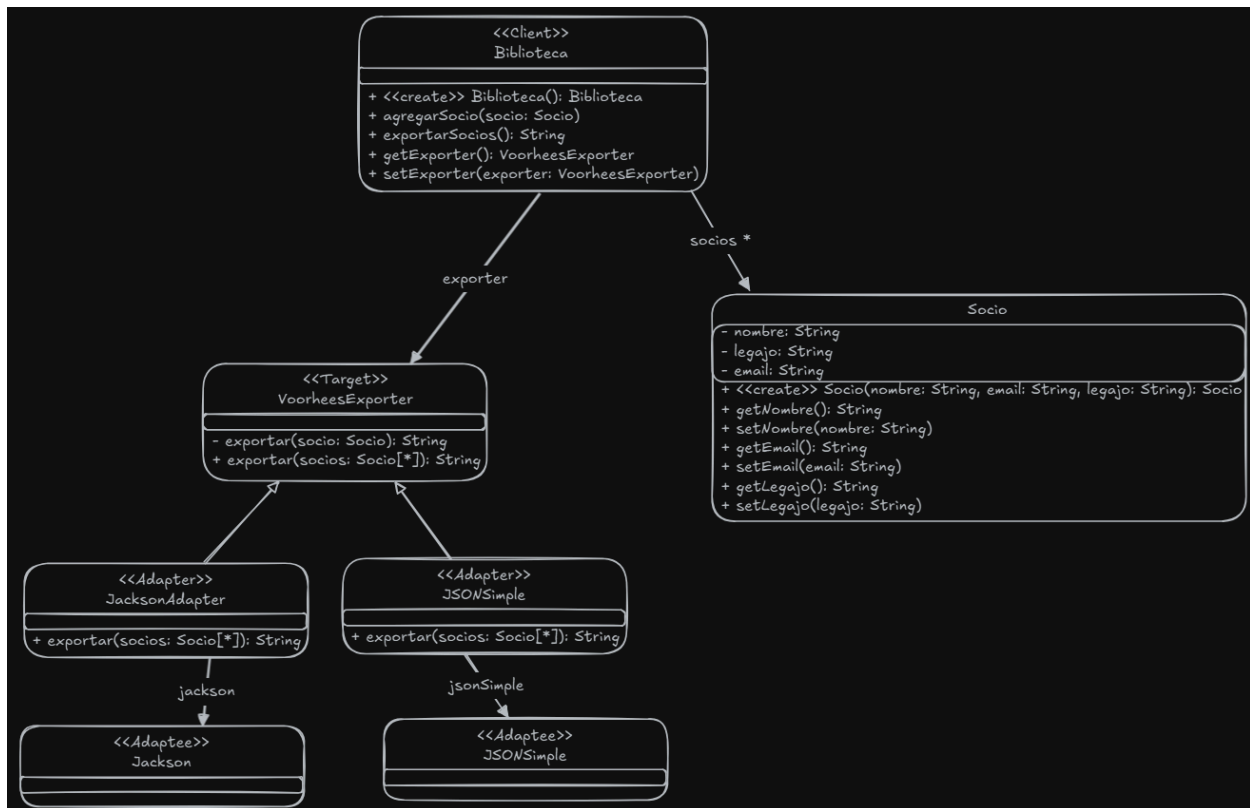


Práctica Patrones

Ejercicio 1: Friday the 13th en Java

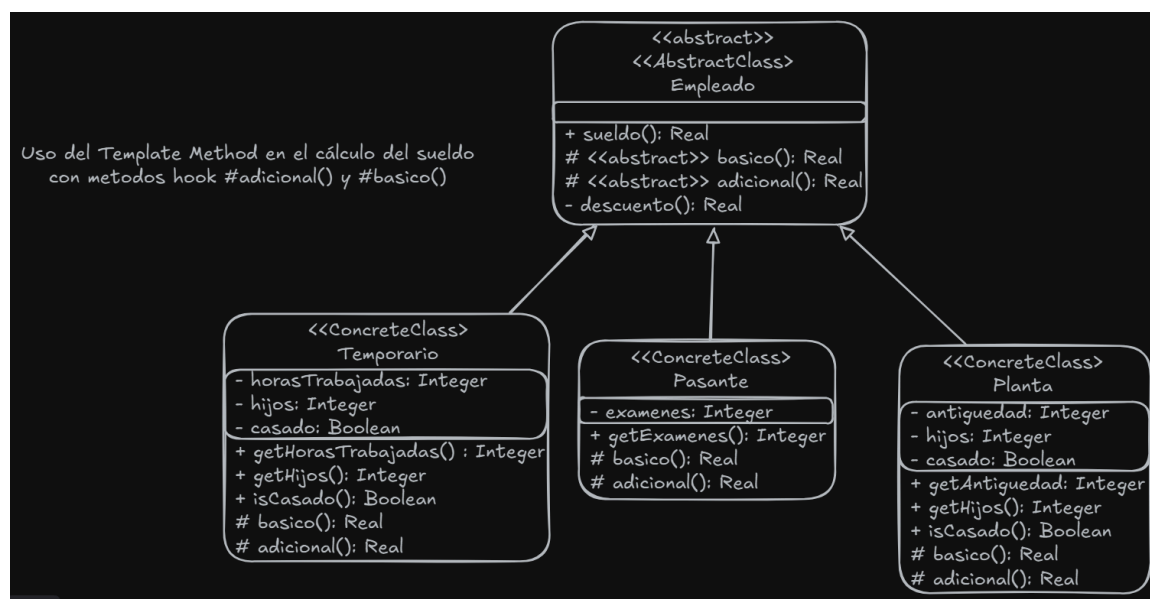


Ejercicio 1b: Usando la librería JSON.simple

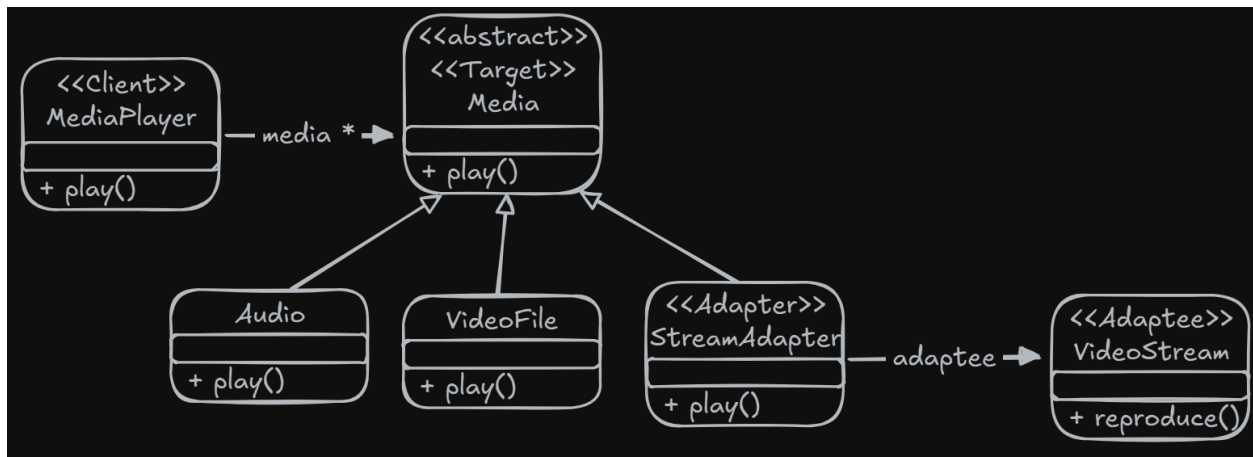


Nota: Agregación en los adaptees.

Ejercicio 2: Cálculo de sueldos

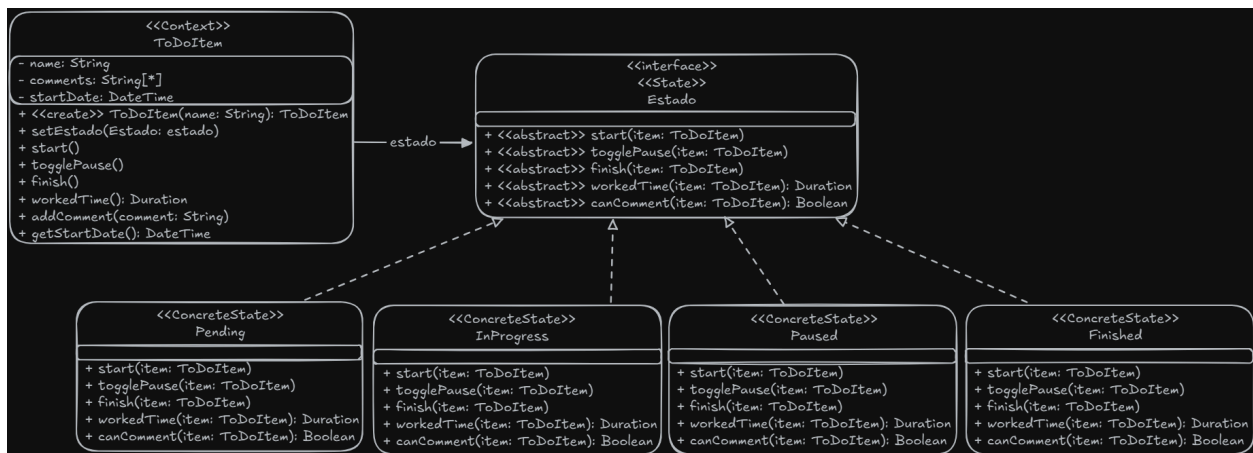


Ejercicio 3: Media Player

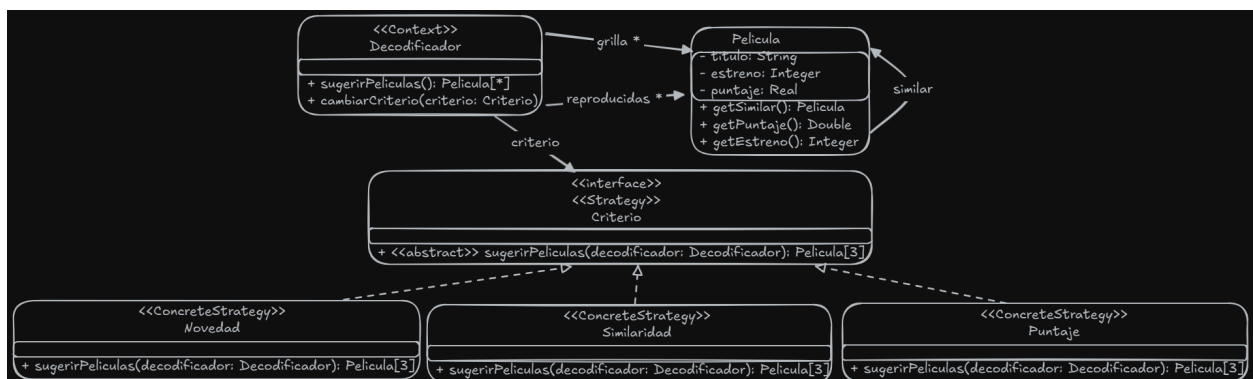


Nota: Agregación en el adaptee.

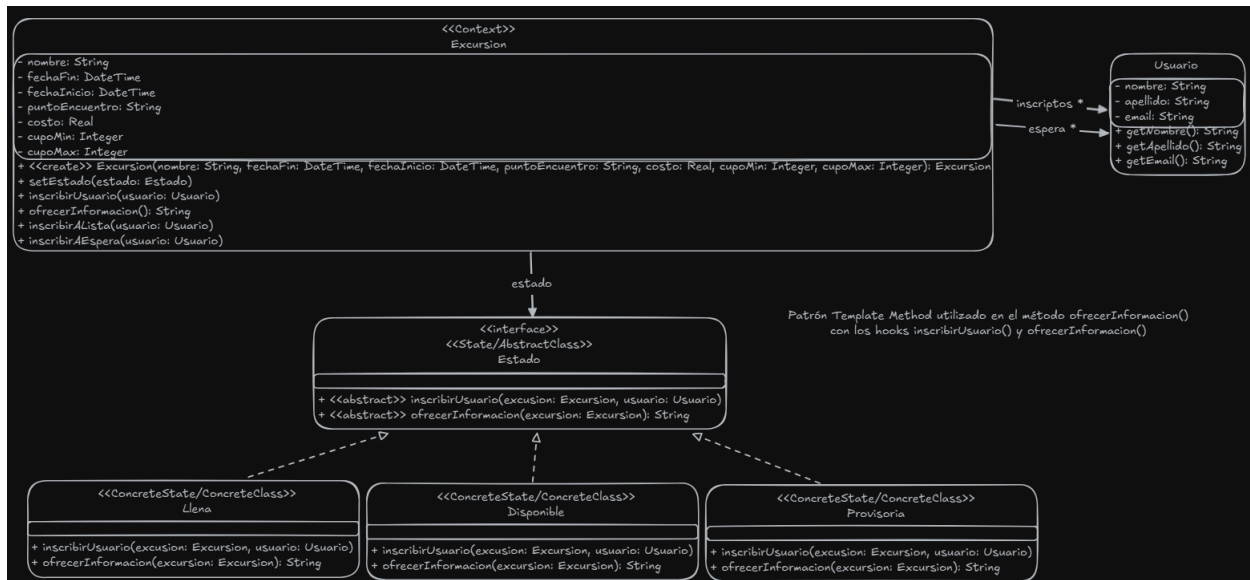
Ejercicio 4: ToDoItem



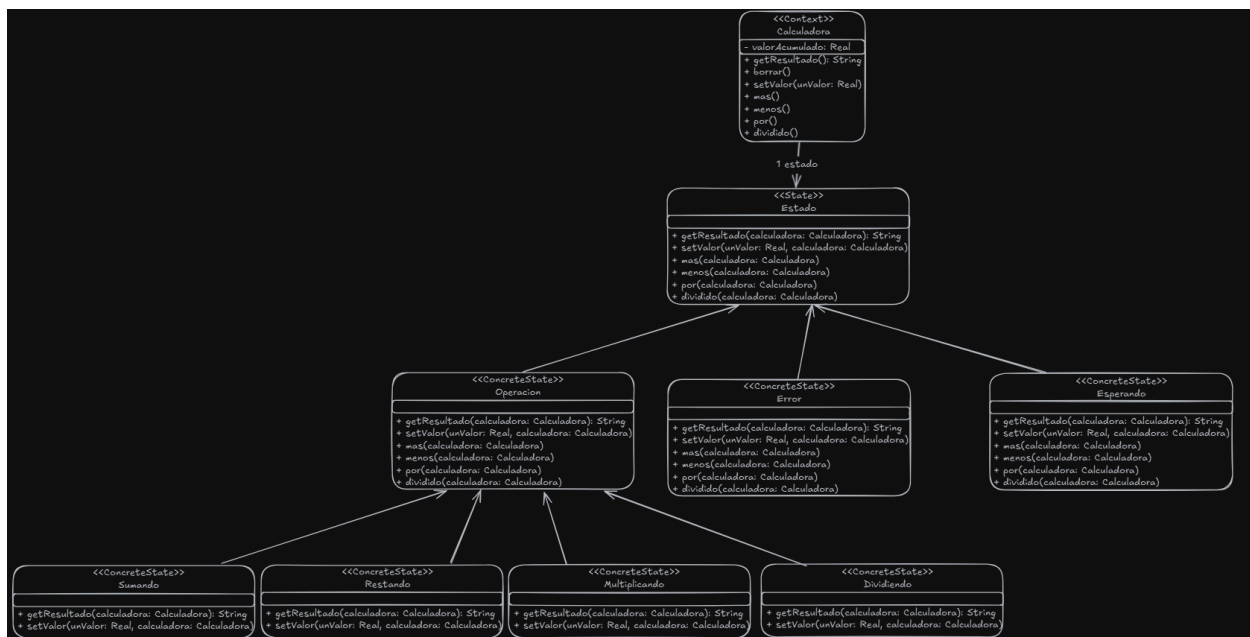
Ejercicio 5: Decodificador de Películas



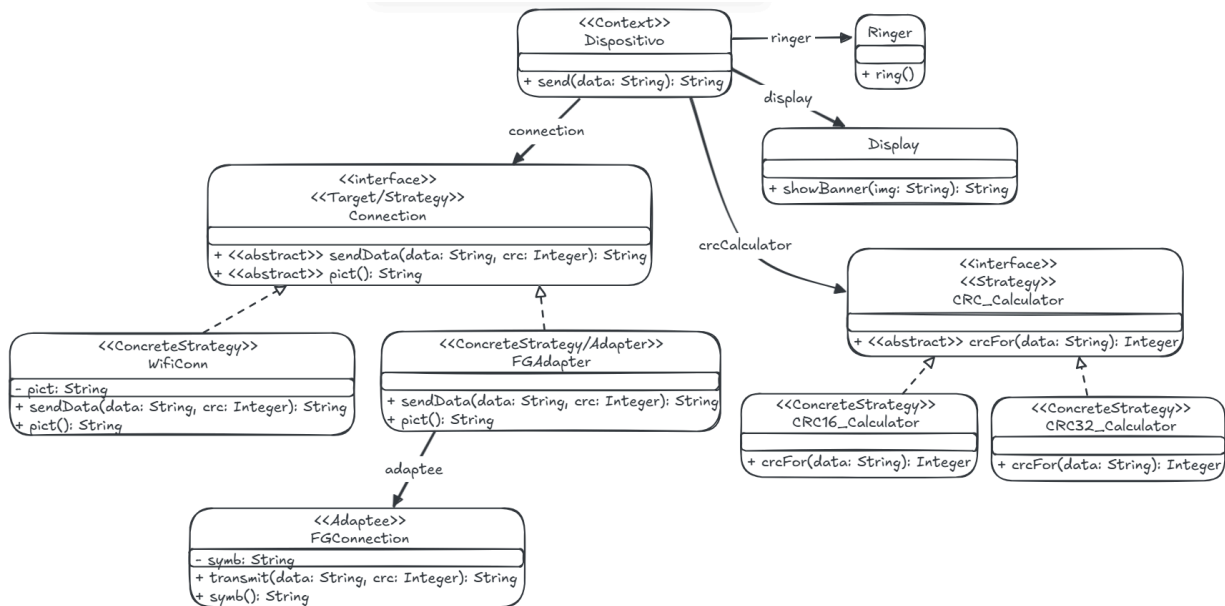
Ejercicio 6: Excursiones



Ejercicio 7: Calculadora

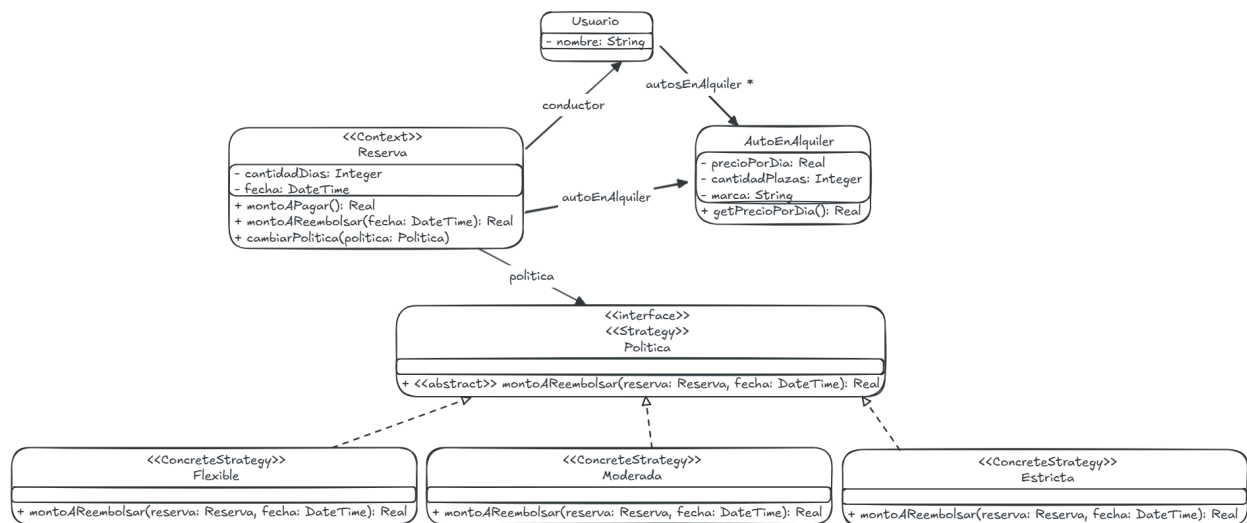


Ejercicio 8: Dispositivo móvil y conexiones

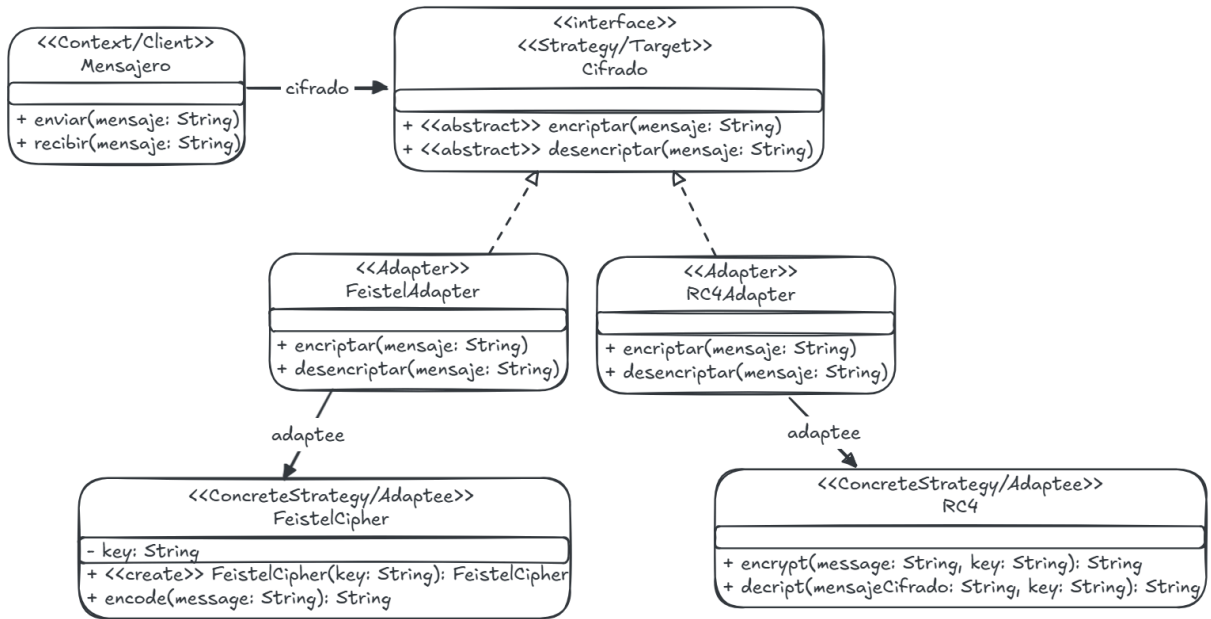


Nota: Agregación en los adaptees.

Ejercicio 9: Alquiler de automóviles

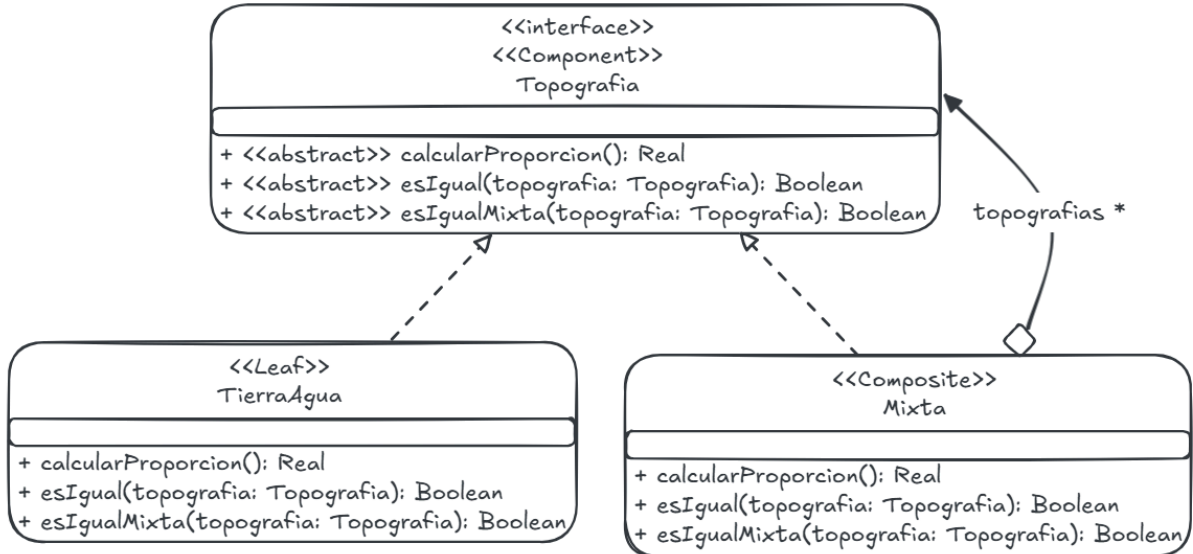


Ejercicio 10: Mensajero

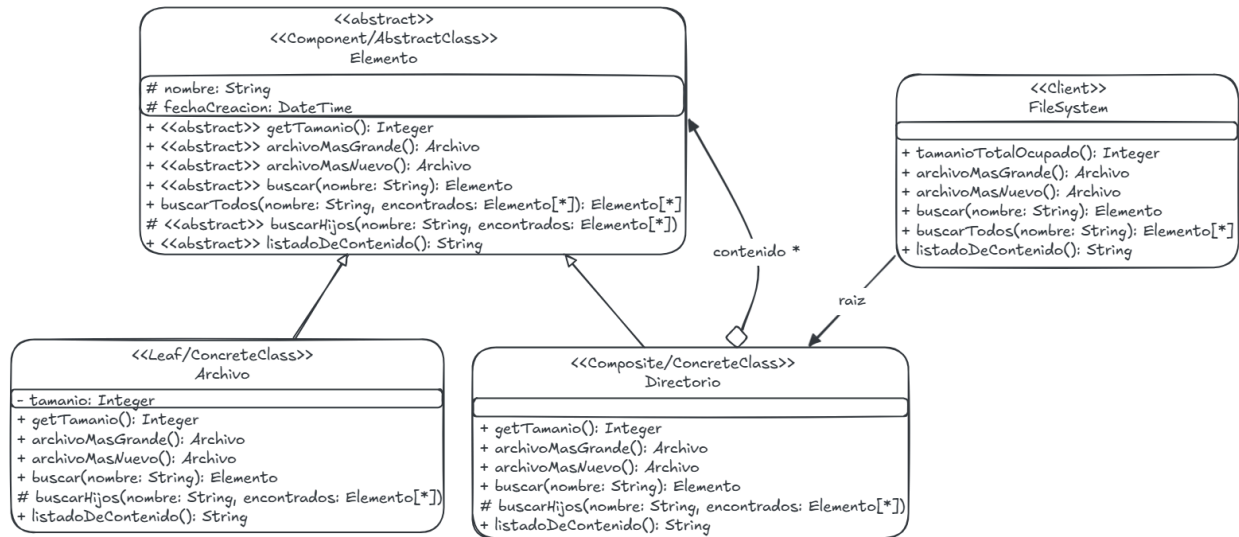


Nota: Agregación en los adaptees.

Ejercicio 11: Topografías

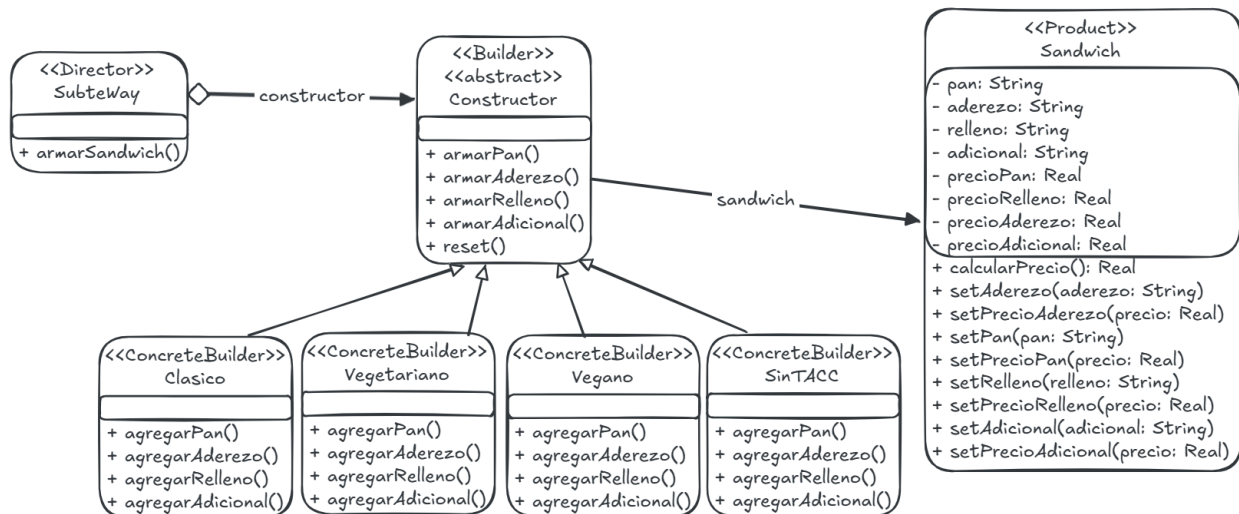


Ejercicio 12: FileSystem



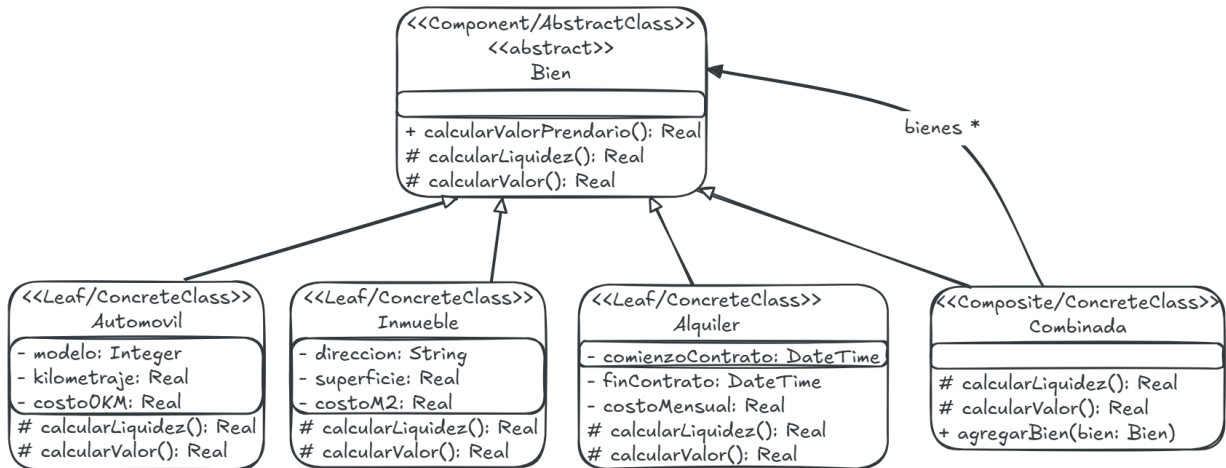
Template Method utilizado en el metodo buscarTodos() utilizando el metodo hook buscarHijos()

Ejercicio 13: SubteWay

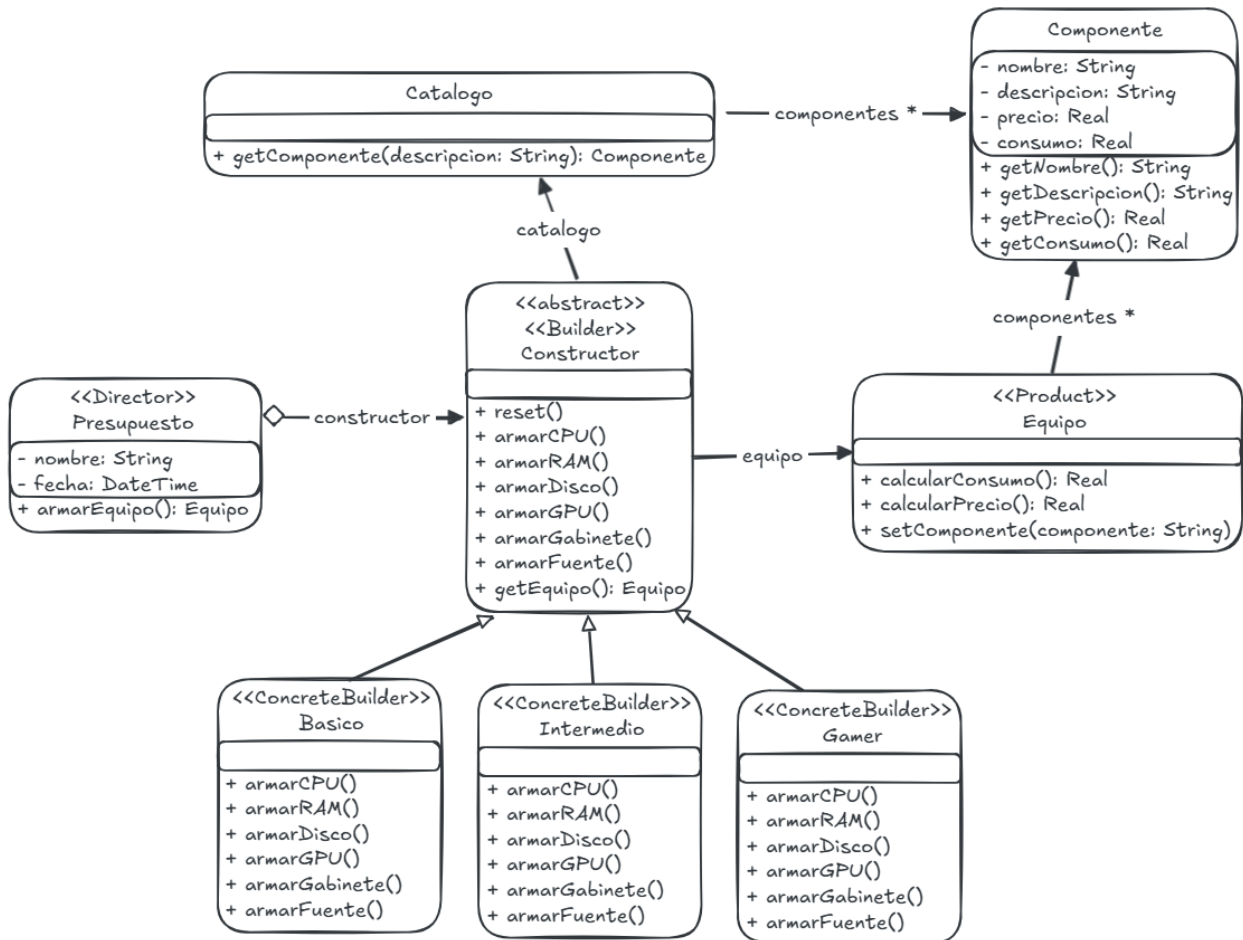


Ejercicio 14: Préstamos Prendarios

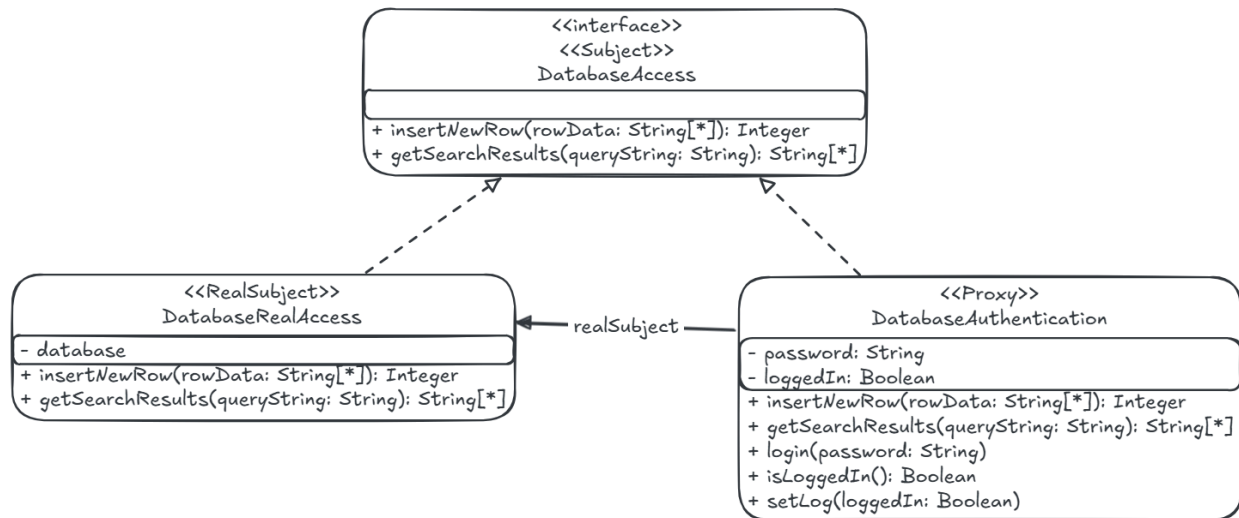
Template Method usado el metodo calcularValorPrendario()
con los metodos hook calcularLiquidez() y calcularValor()



Ejercicio 15: Armado de PCs

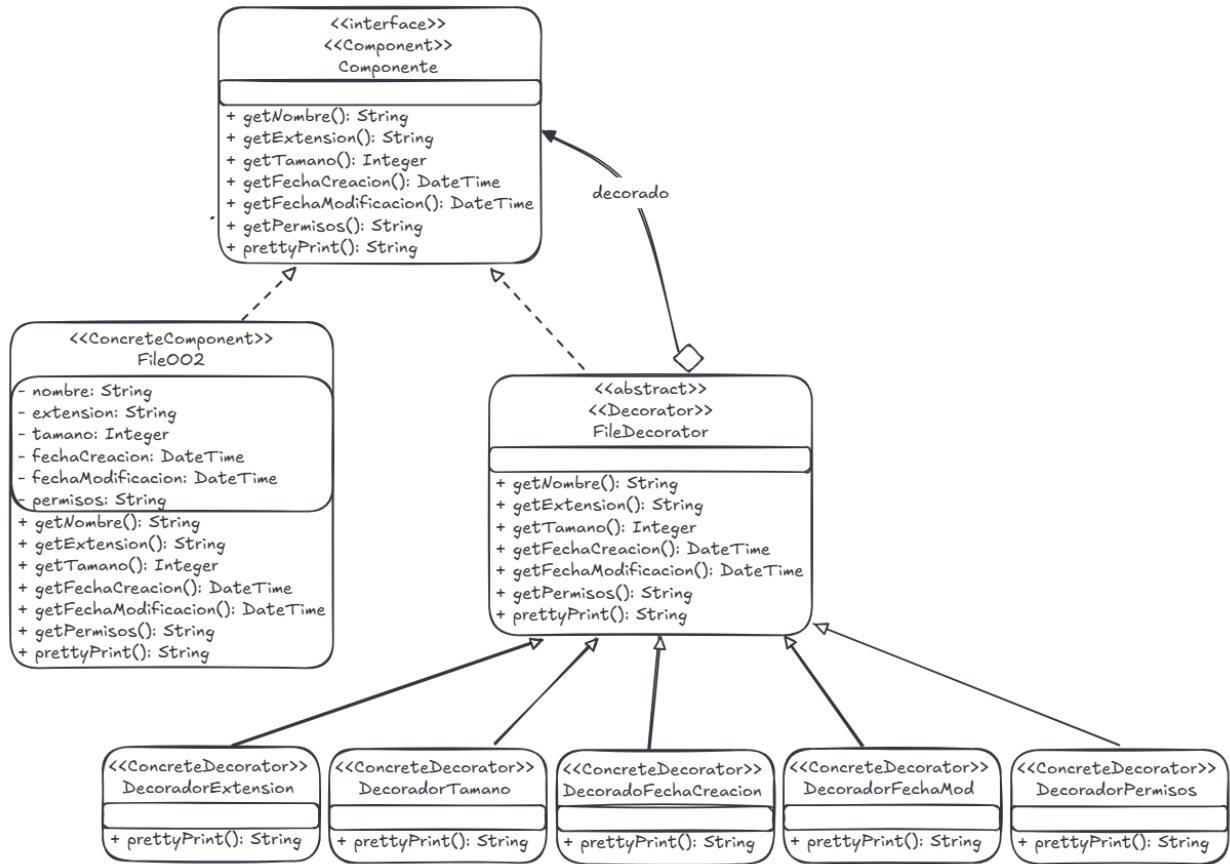


Ejercicio 17: Acceso a la base de datos



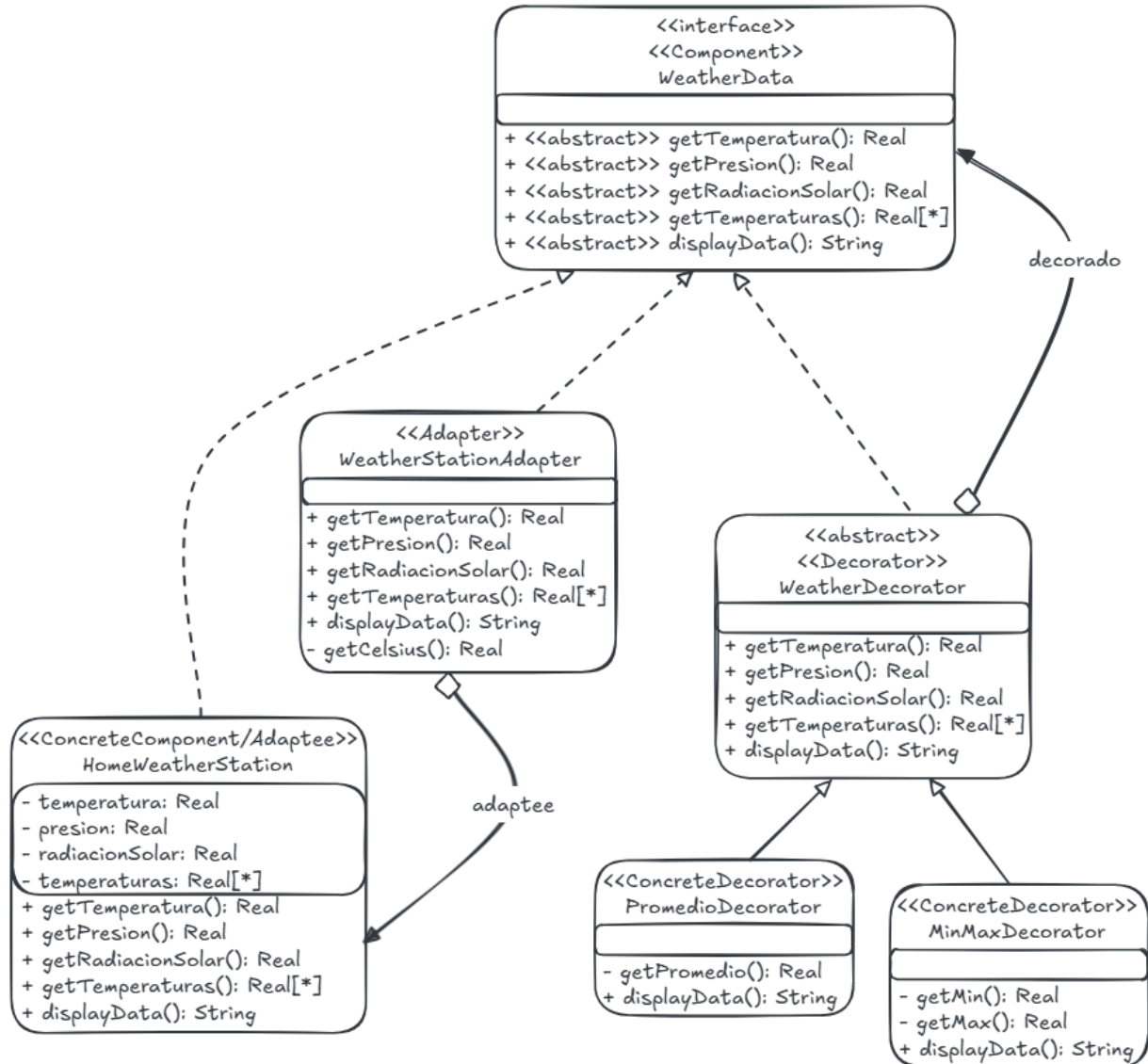
Nota: Agregación en el realSubject.

Ejercicio 18: File Manager

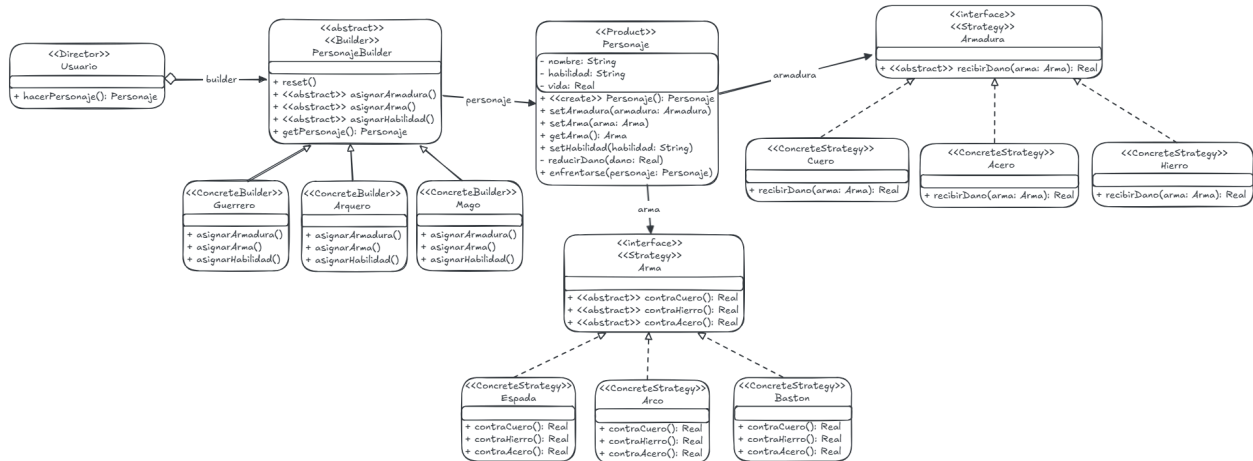


Nota: <<abstract>> en todos los métodos del Component.

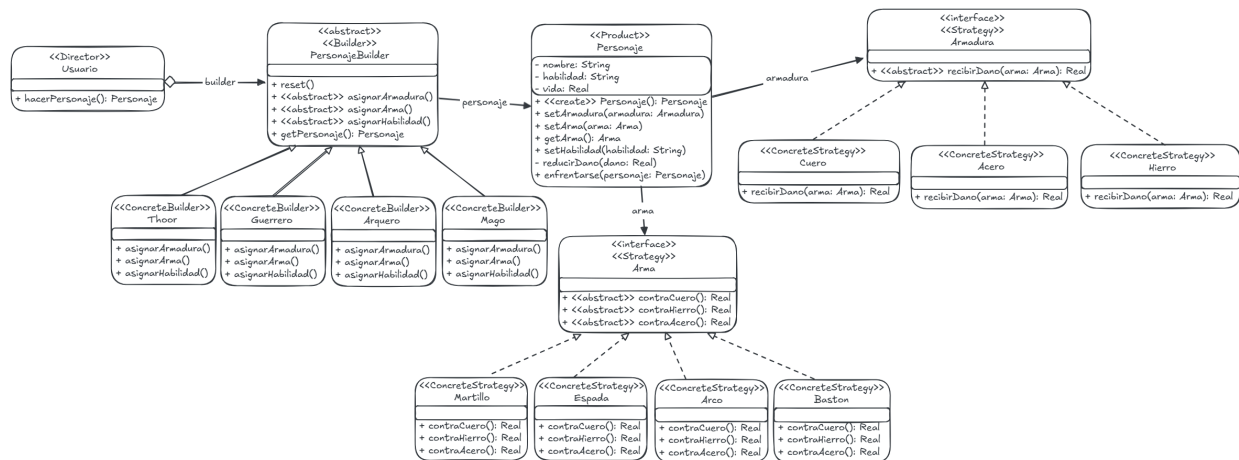
Ejercicio 19: Estación meteorológica



Ejercicio 20: Construcción de personajes de juegos de rol



Ejercicio 20b: Mas Personajes



Ejercicio 21: Genealogía salvaje

