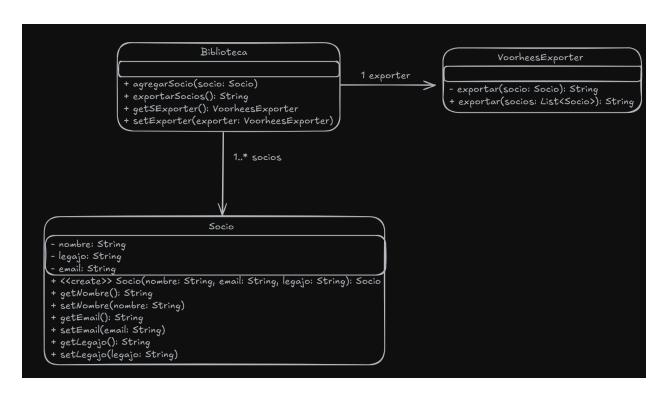
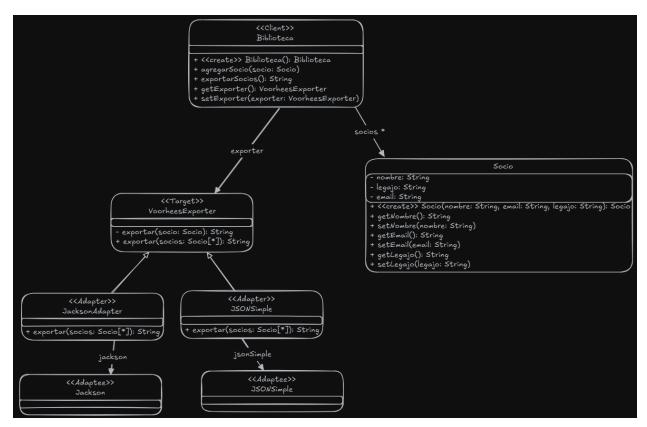


Práctica Patrones

Ejercicio 1: Friday the 13th en Java

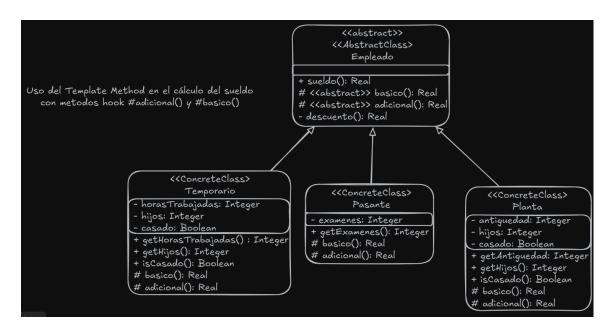


Ejercicio 1b: Usando la librería JSON.simple

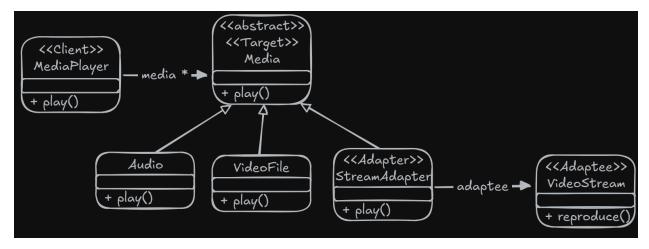


Nota: Agregación en los adaptees.

Ejercicio 2: Cálculo de sueldos

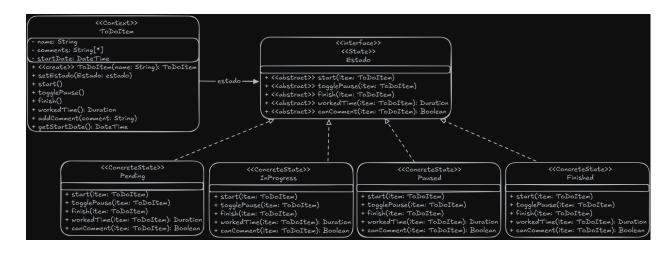


Ejercicio 3: Media Player

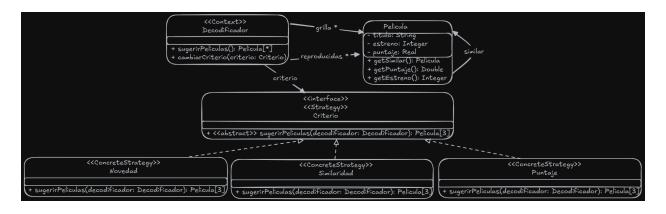


Nota: Agregación en el adaptee.

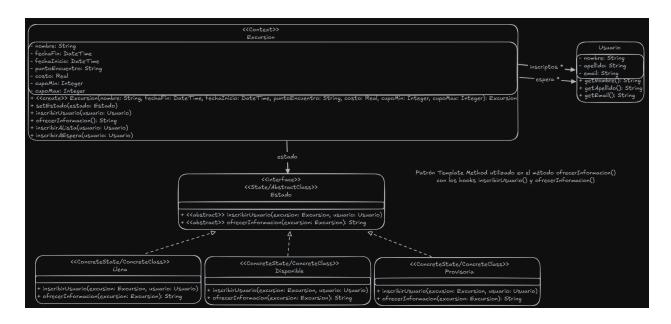
Ejercicio 4: ToDoltem



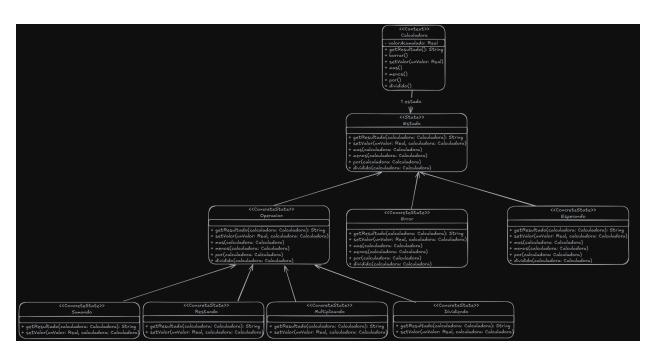
Ejercicio 5: Decodificador de Películas



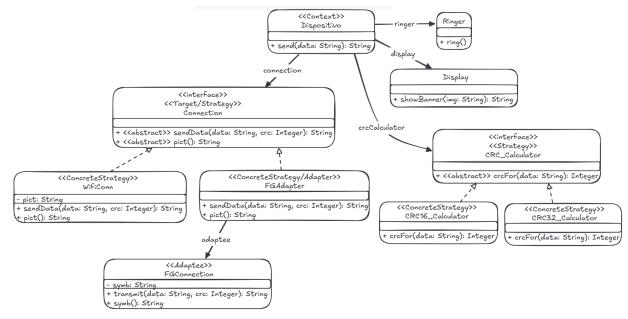
Ejercicio 6: Excursiones



Ejercicio 7: Calculadora

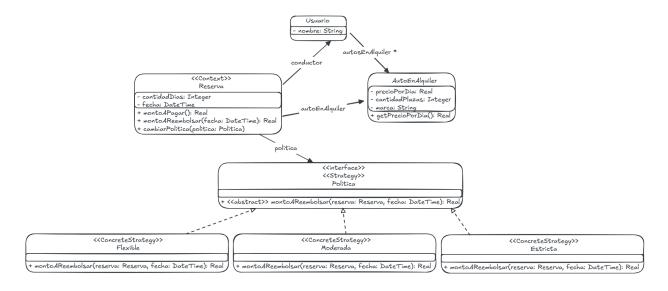


Ejercicio 8: Dispositivo móvil y conexiones

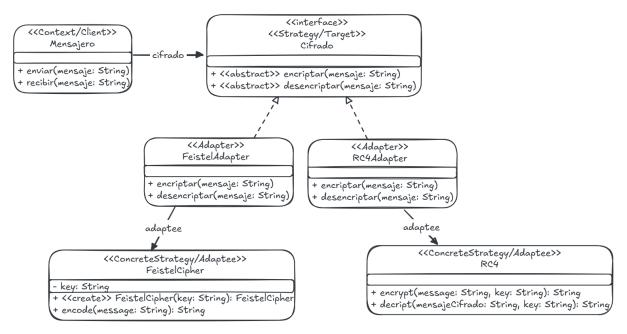


Nota: Agregación en los adaptees.

Ejercicio 9: Alquiler de automóviles

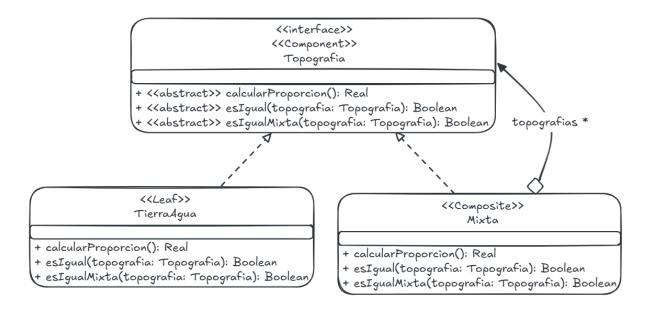


Ejercicio 10: Mensajero

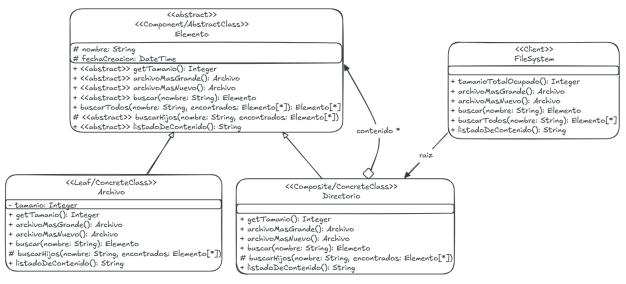


Nota: Agregación en los adaptees.

Ejercicio 11: Topografías

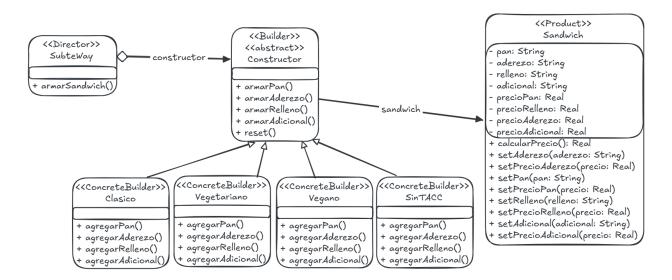


Ejercicio 12: FileSystem



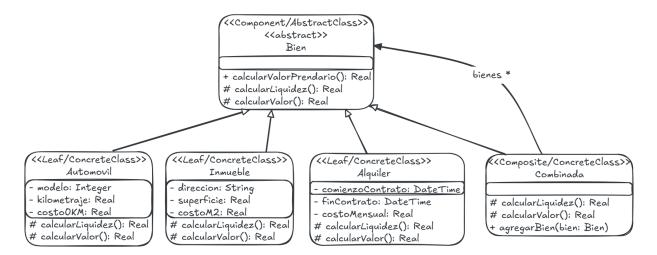
Template Method utilizado en el metodo buscarTodos() utilizando el metodo hook buscarHijos()

Ejercicio 13: SubteWay

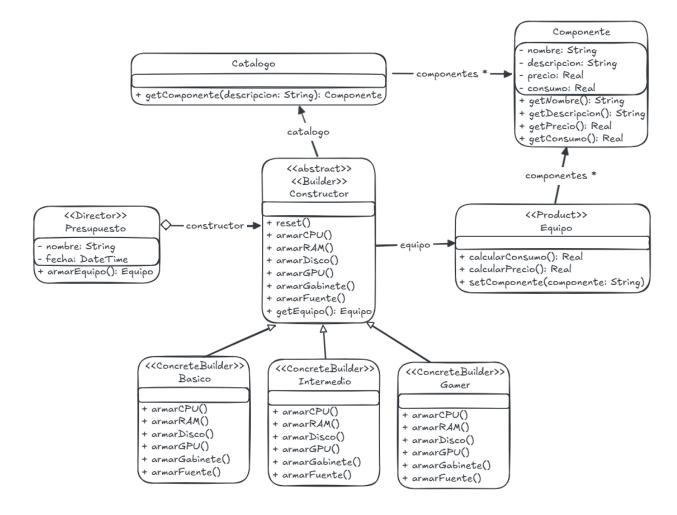


Ejercicio 14: Préstamos Prendarios

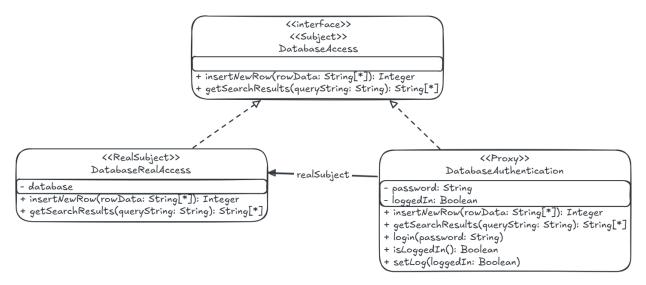
Template Method usado el metodo calcularValorPrendario() con los metodos hook calcularLiquidez() y calcularValor()



Ejercicio 15: Armado de PCs

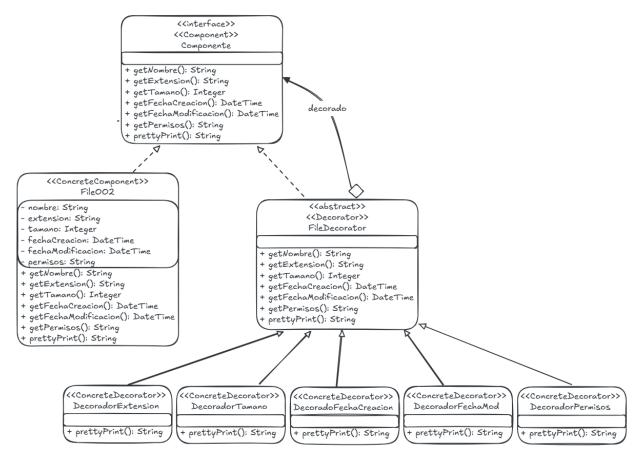


Ejercicio 17: Acceso a la base de datos



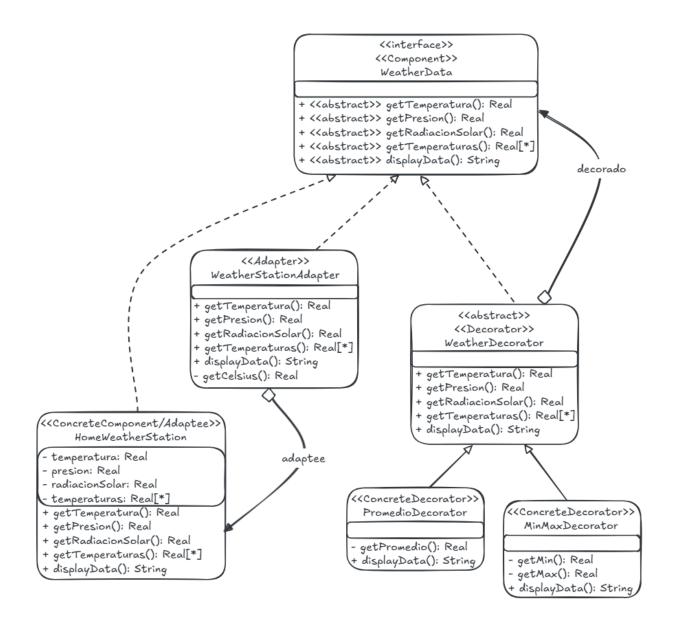
Nota: Agregación en el realSubject.

Ejercicio 18: File Manager

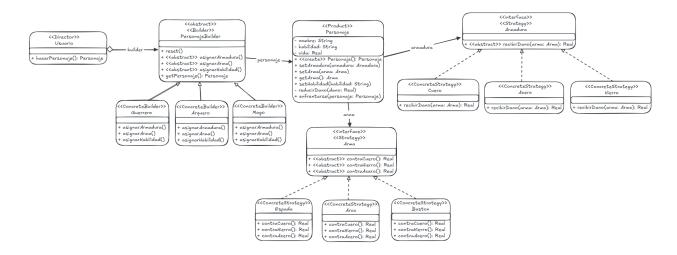


Nota: <<abstract>> en todos los métodos del Component.

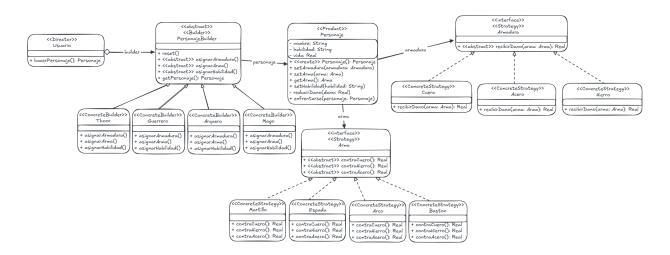
Ejercicio 19: Estación meteorológica



Ejercicio 20: Construcción de personajes de juegos de rol



Ejercicio 20b: Mas Personajes



Ejercicio 21: Genealogía salvaje

<<interface>> <<AbstractObject>> + <<abstract>> getIdentificador(): String + <<abstract>> setIdentificador(identificador: String) + <<abstract>> getEspecie(): String + <<abstract>> setEspecie(especie: String) + <<abstract>> getFechaNacimiento(): Date + <<abstract>> setFechaNacimiento(fecha: Date) + <<abstract>> getPadre(): Animal + <<abstract>> setPadre(padre: Mamifero) + <<abstract>> getMadre(): Animal + <<abstract>> setMadre(madre: Mamifero) + <<abstract>> getAbueloMaterno(): Animal + <<abstract>> getAbueloPaterno(): Animal + <<abstract>> getAbuelaMaterna(): Animal + <<abstract>> getAbuelaPaterna(): Animal <<abstract>> tieneComoAncestroA(animal: Animal): Boolean padre madre <<ConcreteObject>> Mamifero <<NullObject>> - identificador: String Desconocido - especie: String - fechaNacimiento: Date + getIdentificador(): String + getIdentificador(): String + setIdentificador(identificador: String) + setIdentificador(identificador: String) + getEspecie(): String + getEspecie(): String + setEspecie(especie: String) + setEspecie(especie: String) + getFechaNacimiento(): Date + getFechaNacimiento(): Date + setFechaNacimiento(fecha: Date) + setFechaNacimiento(fecha: Date) + getPadre(): Animal + getPadre(): Animal + setPadre(padre: Mamifero) + setPadre(padre: Mamifero) + getMadre(): Animal + getMadre(): Animal + setMadre(madre: Mamifero) + setMadre(madre: Mamifero) + getAbueloMaterno(): Animal + getAbueloMaterno(): Animal + getAbueloPaterno(): Animal + getAbueloPaterno(): Animal + getAbuelaMaterna(): Animal + getAbuelaMaterna(): Animal getAbuelaPaterna(): Animal + getAbuelaPaterna(): Animal tieneComoAncestroA(animal: Animal): Boolean tieneComoAncestroA(animal: Animal): Boolean