

Aplicație pentru administrarea unei agenții de turism

Plan de testare

Academia Tehnică Militară “Ferdinand I”

Contribuitori:
Mocanu Răzvan
Băluți Cristian

Table of contents

Tabel al versiunilor documentului.....	3
Strategia de testare.....	4
❖ Scopul testelor.....	4
❖ Lista definițiilor.....	5
❖ Descrierea resurselor necesare testării.....	6
Descrierea testelor.....	7
❖ Testul 1.....	7
❖ Testul 2.....	8
❖ Testul 3.....	9
❖ Testul 4.....	10
❖ Testul 5.....	11
❖ Testul 6.....	12
❖ Testul 7.....	13
❖ Testul 8.....	14
❖ Testul 9.....	15
❖ Testul 10.....	16
❖ Testul 11.....	17
❖ Testul 12.....	18
❖ Testul 13.....	19
❖ Testul 14.....	20

Tabel al versiunilor documentului

Nr. Versiune	Principale modificări	Data actualizării
1.	Versiunea inițială a documentului	04.04.2022

Strategia de testare

Scopul testelor

Testele aplicate asupra aplicației au scopul de a găsi și remedia orice eroare/bug apărute în procesul de dezvoltare. Aplicația are scopul de a gestiona întreaga activitate a unei agenții de turism. Astfel este critic ca aceasta să fie verificată prudent.

Totodată acestea ajută la prezentarea stabilității aplicației prin trecerea tuturor testelor.

Lista definițiilor
(tabel ce conține toate abrevierile folosite)

POO	Programare Orientată pe Obiecte
DCS	Documentul cu Cerințele Software
IDE	Mediu de dezvoltare integrat (integrated development environment)

Descrierea resurselor necesare testării

Pentru a realiza o testare completă și eficientă vom avea nevoie de un laptop/desktop cu sistem de operare Windows, pe care să putem rula aplicația.

Din punct de vedere Software, va fi nevoie de un IDE(VSCode, Visual Studio, Notepad++.....) și de aplicație în sine.

Descrierea testelor

Testul 1

Cerinta 1: Posibilitatea de a te conecta în cadrul aplicației cu credențialele personale.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 5

Modalitate de testare:

Pasul 1: Se introduce username-ul aferent contului personal în câmpul desemnat.

Pasul 2: Se introduce password-ul aferent contului personal în câmpul desemnat.

Pasul 3: Se apasă pe butonul “Login”.

Rezultatul așteptat:

-Se afișează un mesaj corespunzător rezultatului “Autentificat cu succes”/”Username or password do not exist.”

-În cazul în care autentificarea are loc cu succes, generarea aplicației.

-În caz contrar, reafișarea ecranului de login.

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 2

Cerinta 1: Posibilitatea utilizatorului de a-și crea cont în aplicație.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 5

Modalitate de testare:

Pasul 1: Se apasă pe butonul “Create a new account”.

Pasul 2: Se introduc datele personale cerute, în câmpul desemnat corespunzător.

Pasul 3: Se apasă butonul “Creare cont”

Rezultatul așteptat: Prezentarea unui mesaj sugestiv și revenirea la meniul de logare

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 3

Cerinta 1: Stocarea informațiilor de logare într-o bază de date criptată.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 5

Modalitate de testare:

Pasul 1: Se introduce username-ul aferent contului personal în câmpul desemnat.

Pasul 2: Se introduce password-ul aferent contului personal în câmpul desemnat.

Pasul 3: Se apasă pe butonul “Login”.

Rezultatul așteptat: După logare se va trece la meniul principal fără probleme și modificarea în interiorul bazei de date a credențialelor introduse.

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 4

Cerinta 1: Ulterior logării va exista un meniu principal.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 5

Modalitate de testare: Ulterior logării cu succes, se va deschide acest meniu

Rezultatul așteptat: Trecerea de la meniul de logare la meniul principal

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 5

Cerinta 1: Afișarea tuturor locațiilor în care există locuri libere.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 5

Modalitate de testare:

Pasul 1: Se va apăsa butonul specific din meniul principal

Această funcționalitate va putea fi accesată prin intermediul unui buton din meniul principal.

Pasul 2: Se va reveni din submeniul aferent prezentării informațiilor printr-un buton specific “Înapoi la meniul principal”.

Rezultatul așteptat: Afișarea unui submeniu cu lista cu toate locațiile în care exista locuri disponibile, și un buton pentru revenirea la meniul principal

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 6

Cerinta 1: Posibilitatea rezervării unei locații

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 5

Modalitate de testare:

Pasul 1: Din submeniul locației se va apăsa un buton pentru închirierea locației selectate.

Pasul 2: Din submeniul deschis ulterior apăsării butonului se va introduce în caseta text data în care se va face rezerva, numărul de locuri etc.

Pasul 3: După completarea datelor se va apăsa butonul “Rezervare”.

Rezultatul așteptat: Se va afișa un mesaj text cu prețul rezervării și faptul că a fost realizată cu succes.

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 7

Cerinta 1: Afișarea tuturor obiectivelor turistice din zonă.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Pasul 1: Din submeniul locației se va apăsa un buton pentru afișarea obiectivelor turistice.

Pasul 2: Se va reveni din submeniul aferent prezentării obiectivelor printr-un buton specific “Înapoi la meniul locației”.

Rezultatul așteptat: Afișarea unui submeniu cu lista cu toate obiectivele turistice din zonă, și un buton pentru revenirea la submeniul locației

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 8

Cerinta 1: Afișarea mijloacelor de transport alternative.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Pasul 1: Din submeniul locației se va apăsa un buton pentru afișarea mijloacelor de transport alternative.

Pasul 2: Se va reveni din submeniul aferent prezentării obiectivelor printr-un buton specific “Înapoi la meniul locației”.

Rezultatul așteptat: Afișarea unui submeniu cu lista cu toate obiectivele turistice din zonă, și un buton pentru revenirea la submeniul locației.

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 9

Cerinta 1: Afișarea tuturor mijloacelor de transport disponibile.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Rezultatul așteptat:

Pasul 1: Din meniul principal se va apăsa un buton pentru afișarea mijloacelor de transport.

Pasul 2: Se va reveni din submeniul aferent prezentării mijloacelor de transport printr-un buton specific “Înapoi la meniul locației”.

Rezultatul așteptat: Afișarea unui submeniu cu lista cu toate mijloacelor de transport, și un buton pentru revenirea la submeniul locației.

Observații:

Calificativ test:

Testul 10

Cerinta 1: Posibilitatea închirierii unui mijloc de transport.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Pasul 1: Din submeniul locației se va apăsa un buton pentru închirierea mijlocului de transport selectat.

Pasul 2: Din submeniul deschis ulterior apăsării butonului se va introduce în caseta text data în care se va face rezerva, destinația etc.

Pasul 3: După completarea datelor se va apăsa butonul “Rezervare”

Rezultatul așteptat: Se va afișa un mesaj text cu prețul transportului si faptul ca a fost realizată cu succes.

Observații:

Calificativ test:

Testul 11

Cerinta 1: Afișarea istoricului personal al clientului(cazarile rezervate sau transportul utilizat).

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Pasul 1: Se va apăsa butonul specific din meniul principal al clientului

Rezultatul așteptat: Deschiderea unei ferestre cu o lista ce cuprinde toate rezervările făcute vreodată.

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 12

Cerinta 1: Posibilitatea administrării locațiilor.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Pasul 1: După logare drept administrator, meniul principal al administratorului va prezenta mai multe butoane cu opțiuni

Pasul 2: Se va apăsa unul dintre butoanele de adaugare sau ștergere unei pentru locații.

Pasul 3: Se vor introduce de la tastatura numele și celelalte identificatoare ale locației. Se va afișa mesajul specific fie de adăugare, fie de ștergere.

Rezultatul așteptat: Modificarea în baza de date a locației (ștergere/adăugare)

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 13

Cerinta 1: Posibilitatea administrării mijloacelor de transport.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 6

Modalitate de testare:

Pasul 1: După logare drept administrator, meniul principal al administratorului va prezenta mai multe butoane cu opțiuni

Pasul 2: Se va apăsa unul dintre butoanele de adaugare sau ștergere pentru mijloacele de transport

Pasul 3: Se vor introduce de la tastatura numele și celelalte identificatoare pentru mijloacele de transport. Se va afișa mesajul specific fie de adăugare, fie de ștergere

Rezultatul așteptat: Modificarea în baza de date pentru mijloacele de transport (ștergere/adăugare)

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test:

Testul 14

Cerința 1: Posibilitatea administrării obiective turistice.

Referință: DCS al proiectului, Cerințele funcționale, pag. 7

Modalitate de testare:

Pasul 1: După logare drept administrator, meniul principal al administratorului va prezenta mai multe butoane cu opțiuni

Pasul 2: Se va apăsa unul dintre butoanele de adaugare sau ștergere pentru obiective turistice

Pasul 3: Se vor introduce de la tastatura numele și celelalte identificatoare pentru obiective turistice. Se va afișa mesajul specific fie de adăugare, fie de ștergere

Rezultatul așteptat: Modificarea în baza de date pentru obiective turistice (ștergere/adăugare)

Rezultatul obținut:

Observații:

Calificativ test: