



Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Proyecto FASE I

Grupo de teoría:

04T

Nombre del docente:

Mario Alvarado

Integrantes:

No.	Apellidos	Nombres	Carné
1	Aguillón Amaya	Byron Enrique	AA180117
2	Ayala Sánchez	Vladimir Alexander	AS180120
3	Hernández Martínez	Irma Gabriela	HM190181
4	Pérez Cabrera	Carlos Moisés	PC190261
5	Sura Jiménez	Victoria Margarita	SJ190060

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
DISEÑO UX/UI.....	4
EXPLICACIÓN DETALLADA DE LA LÓGICA A UTILIZAR PARA RESOLVER EL PROBLEMA SELECCIONADO.	5
Diagrama de casos de usos	5
Diagrama de secuencia	6
HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL DESARROLLO	7
PRESUPUESTO DEL COSTO DE LA APLICACIÓN	9
BIBLIOGRAFÍA.....	10

INTRODUCCIÓN

En la actualidad existen diferentes formas en que los turistas que visitan nuestro país crear reservaciones en hoteles, sin embargo, no existe como tal una aplicación móvil propia de parte de ellos que me permita general tal actividad, de manera cómoda y segura. En la cual se pueda demostrar de manera real lo que es el lugar, sus habitaciones, estancia, comedor y lugares de relajación o entretenimiento. De esta necesidad nace la idea de una aplicación con el fin de cubrir esta necesidad, de una forma en que los usuarios disfruten más la experiencia de crear una reservación con la información completa y a la palma de sus manos.

Cualquier persona que obtenga la aplicación podrá crear su propia reservación con solo crear su cuenta y seguir los pasos que le indique el Bot (IA), todo esto creado con las diferentes herramientas que se mencionan a lo largo del proyecto tales como GitHub, Java y entres muchas otras

DISEÑO UX/UI



EXPLICACIÓN DETALLADA DE LA LÓGICA A UTILIZAR PARA RESOLVER EL PROBLEMA SELECCIONADO.

El usuario deberá registrarse o iniciar sesión con una cuenta de la app, Google o Facebook, una vez dentro de la app el usuario será recibido por un Bot (sin IA) el cual le será de ayuda para darle introducción al funcionamiento de la aplicación, tendremos una serie de hoteles que serán presentados dependiendo de la zona en que desee reservar, el usuario podrá filtrar los hoteles según la ubicación o tipo de habitación que desea, antes de realizar una reserva se debe tomar en cuenta que se tiene un mínimo de 10 días hábiles para realizar la reserva de una habitación, al elegir el hotel el usuario deberá seleccionar para cuantas personas, el tipo de habitación, periodo de hospedaje y proporcionar una serie de datos personales necesarios para su reserva, una vez completado ese registro, se mostrará un aviso indicando al usuario que se debe cancelar un 50% del costo total de la habitación para hacer efectiva la reserva, el pago puede realizarse por medio de transferencia bancaria. Una vez realizado el pago y que su reserva se haga efectiva, el usuario podrá cancelar dicha reservación siempre y cuando cumpla con las políticas establecidas, en la cual le informa sobre que en caso de una cancelación de una reserva deberá hacerlo con un mínimo de 7 días de anticipación a la fecha en la que se presentará al hotel siendo así podrá recibir un reembolso del 40% del total que canceló por la reserva de la habitación, en caso de no cumplir con lo siguiente el usuario no recibirá reembolso de dicha reserva.

Diagrama de casos de usos

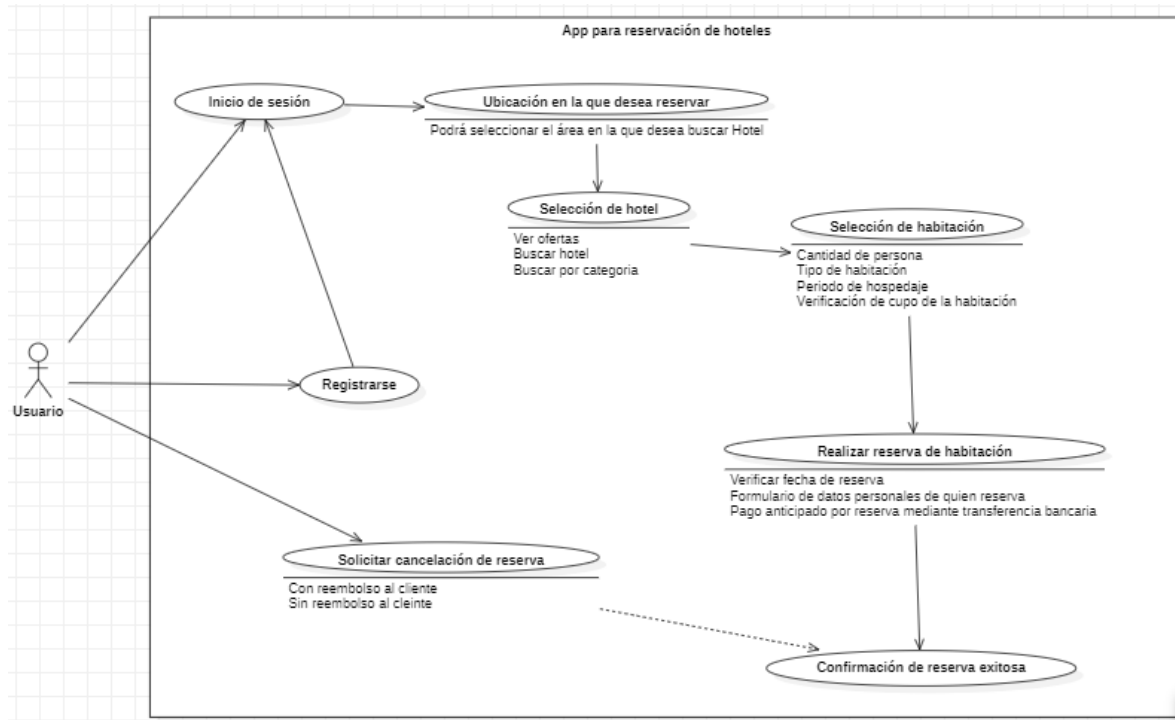
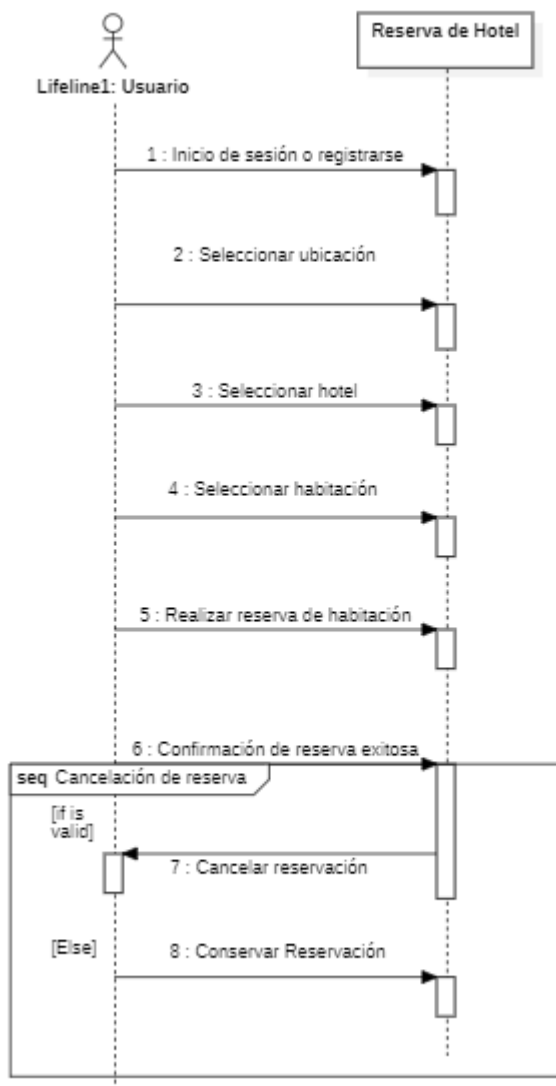


Diagrama de secuencia



HERRAMIENTAS A UTILIZAR DURANTE EL DESARROLLO

	<p><u>Visual Studio Code.</u></p> <p>Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web.</p>
	<p><u>GitHub</u></p> <p>Es un portal creado para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador.</p>
	<p><u>Git</u></p> <p>Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.</p>
 Android Studio	<p><u>Android Studio</u></p> <p>Es un entorno de desarrollo, un software, que cuenta con herramientas y servicios para que los desarrolladores puedan crear nuevas aplicaciones para Android.</p>
	<p><u>Node.JS</u></p> <p>Este entorno de tiempo de ejecución en tiempo real incluye todo lo que se necesita para ejecutar un programa escrito en JavaScript</p>

 <p>React Native</p>	<p><u>React Native</u></p> <p>Es un framework JavaScript para crear aplicaciones reales nativas para iOS y Android, basado en la librería de JavaScript React para la creación de componentes visuales.</p>
	<p><u>Expo</u></p> <p>Es una plataforma de código abierto para crear aplicaciones nativas para Android, iOS y web con JavaScript y React.</p>
	<p><u>Software Developer Kit de Java</u></p> <p>El SDK reúne un grupo de herramientas que permiten la programación de aplicaciones móviles</p>
	<p><u>Yarn</u></p> <p>Es un administrador de paquetes de JavaScript y gestor de dependencias</p>
	<p><u>Firebase</u></p> <p>Es una plataforma digital diseñada para facilitar el desarrollo de aplicaciones web y móviles de calidad de una forma rápida y eficiente</p>

PRESUPUESTO DEL COSTO DE LA APLICACIÓN

El proyecto tiene un tiempo estimado de 15 semanas, en la siguiente tabla se detallan los costos estimados que tendrá el desarrollo de la aplicación:

Gastos de una ocasión			
Recurso	Unidad	Precio	Estimado
Base de datos - Firebase	1	\$0	\$0
Consultoría	1	\$100	\$100
Desarrolladores	5	\$1500	\$7,500
Licencia - Play Store	1	\$25	\$25
Licencia - Apple Store	1	\$99	\$ 99
Total			\$7,724

Gastos a largo plazo	
Recurso	Estimado anual
Mantenimiento de la aplicación	\$300

BIBLIOGRAFÍA

- Ardións, A. (2016, 7 abril). ¿Cuánto cuesta la licencia de desarrollador Android? Recuperado 1 de septiembre de 2022, de <https://androidstudiofaqs.com/conceptos/precio-licencia-desarrollador-android>
- Camino, A. (s. f.). ¿Cuánto cuesta crear una aplicación móvil? Recuperado 1 de septiembre de 2022, de <https://anincubator.com/cuanto-cuesta-crear-una-aplicacion-movil/>
- Sandoval, W. (2021, 22 enero). ¿Cuánto costará mantener una App Móvil para el 2021? | Pixelgrafía. Recuperado 1 de septiembre de 2022, de http://www.pixelgrafia.com/post/96_cuanto-costara-mantener-una-app-movil-para-el-2020
- YeePLY. (s. f.). ¿Cuánto cuesta crear una app? Recuperado 1 de septiembre de 2022, de <https://www.yeeply.com/blog/cuanto-cuesta-crear-una-app/>