

Créer des gabarits et fonctions d'affichage reliés au site web.

Vous avez 4 fichiers à modifier en suivant les instructions ci-dessous :

- Labo4/vues/gabarits/**entete.inc.php**
- Labo4/vues/gabarits/**pied_de_page.inc.php**
- Labo4/vues/fonctions/**fonctions_affichage.php**
- Labo4/vues/**Labo4.php**

N'oubliez pas **d'écrire vos noms dans les entêtes de chacun de ces fichiers.**

1. Fichier *entete.inc.php* (8%)

Reprenez l'entête qui a été créé au Labo1 et 2, et placez-le dans ce fichier. Vous pouvez directement utiliser celui de la solution du Labo2. **Pas besoin de code PHP.**

Rappel : le chemin des lien de fichier pour les images doivent être relatif à l'endroit où ce fichier sera importé et non pas celui où il sera enregistré.

2. Fichier *pied_de_page.inc.php* (8%)

Reprenez le pied de page qui a été créé au Labo1 et 2, et placez-le dans ce fichier. Vous pouvez directement utiliser celui de la solution du Labo2. **Pas besoin de code PHP.**

N'oubliez pas de placez vos noms dans la section qui apparait sur la page finale.

3. Fichier *fonctions_affichage.php* (68%)

Complétez les 2 fonctions existantes :

- Fonction **afficherItemsMenu**
 - Cette fonction reçoit un tableau de chaines de caractères contenant chacune 3 informations séparées par des points-virgules. Vous devez utiliser une boucle pour extraire chaque chaine de caractères et les fonctions de chaine de caractères pour isoler chacune des infos décrites ci-dessous.
 - **La première info** d'une chaine, est le **texte à afficher** à l'écran
 - **La deuxième info** d'une chaine, est **l'hyperlien**.
 - La **dernière info** d'une chaine est un indicateur qui détermine si le choix sera souligné à l'affichage. Cet indicateur peut prendre deux valeurs, soit **actif** ou **non-actif**.
 - Votre fonction doit afficher chacun des items de menu dans une structure :
 - `<div><a ...> ... </div>`
 - La division doit afficher la classe css **menu-item**
 - Seulement si la valeur de la dernière info est **actif**, la division doit aussi utiliser la classe css **menu-item-selectionne**.
 - La deuxième info doit aller dans le lien de la balise `<a>` et la première dans le contenu de la balise `<a>`

- Fonction **afficherClassement (voir image plus bas)**
 - Cette fonction reçoit en paramètre un tableau d'objets de type Equipe.
 - Elle affiche déjà l'entête de la table HTML représentant le classement.
 - Il faut ajouter les instructions pour faire une rangée de la table pour chacune des équipes du tableau reçu en paramètres.
 - Il n'y a pas de css à gérer ici.
 - Le nom des images correspond au nom des équipes plus l'extension .png .Il faut aussi placer le chemin toujours relatifs au fichier qui utilisera ces fonctions. Dans la colonne de gauche, il y a un
 entre l'image et le nom de l'équipe. La hauteur des images est de 40.

4. Fichier Labo4.php (16%)

- Ajoutez les inclusions de l'entête et du pied de page aux bons endroits.
- Ajoutez l'inclusion du fichier de fonctions et appelez les fonctions aux bons endroits en utilisant comme paramètres les fichiers déjà fournis.

Le résultat final devrait ressembler à ceci.



	Parties Jouées	Victoires	Défaites	Nulles	Points
 Marmottes	8	6	1	1	19
 Lions	8	4	2	2	14
 Carcajous	8	4	2	2	14
 Blaireaux	8	3	4	1	10

Validation

Fait par VOS NOMS (Hiver 2020)

Consignes

À faire en équipe de 2 (une remise par équipe).

À remettre sur LEA avant 23h55, le mercredi 11 mars 2020, le dossier **vues** compressé.

Diagramme de classes de la classe Equipe :

Equipe
-nom : String -ville : String -victoires : int -defaites : int -nulles : int
+Equipe(unNom : String, uneVille : String, victoires : int, defaites : int, nulles : int) +getNom() : String +getVille() : String +getVictoires() : int +getDefaites() : int +getNulles() : int +calculerMatchesJoues() : int +caculerPoints() : int +ajusterStatsUnMatch(desButsMarques : int, desButsEncaisses : int) : void +__toString() : String