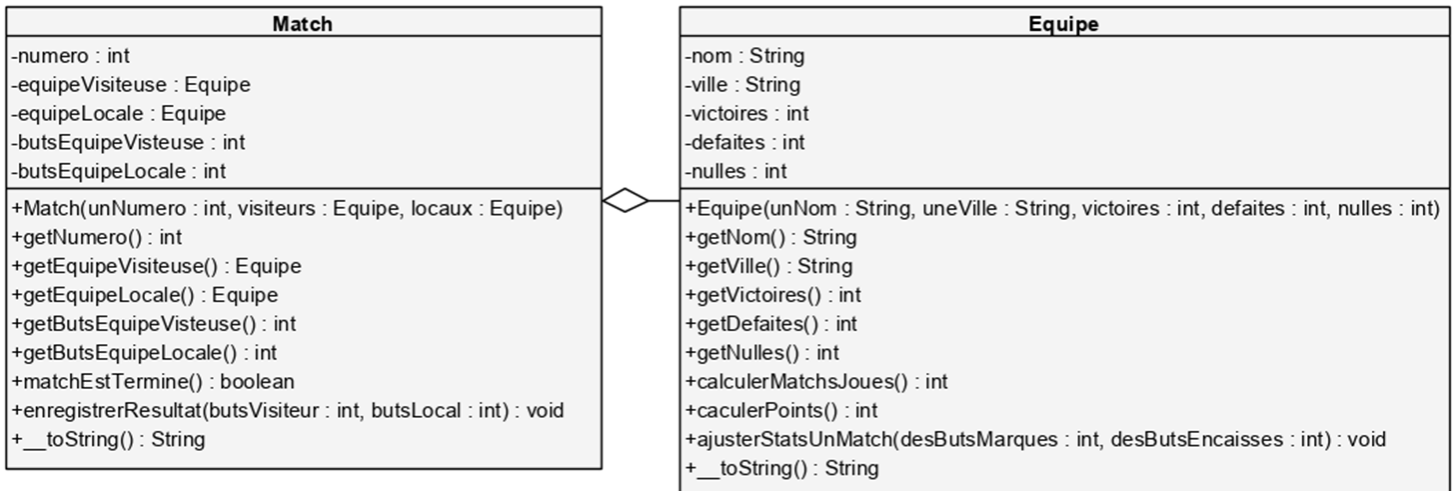


## Objectif : Créer et tester les classes reliés au site web.

Implémentez, en PHP, les classes suivantes ainsi que les fichiers de test unitaire correspondants (il n'y a aucun traitement d'erreurs à effectuer) :



Pour la classe **Equipe** :

- **Constructeur** et **accesseurs** : fonctionnement normal.
- Méthode **calculerMatchesJoues** : calcule et retourne la somme des victoires, défaites et nulles.
- Méthode **calculerPoints** : calcule et retourne la somme de points accumulés sachant qu'une victoire vaut 3 points et une nulle vaut 1 point.
- Méthode **ajusterStatsUnMatch** : augmente le nombre de victoires, de défaites ou de nulles de +1, en fonction du pointage reçu en paramètres.
- Format **\_\_toString** (avec les infos en bleu remplacées par leur vraie valeur):

*nom* , *ville* (MJ:*matchesJoues*, V:*victoires*, D:*défaites*, N :*nulles*, PTS :*points*)

Pour la classe **Match** :

- **Constructeur** : fonctionnement normal. Les attributs des buts sont initialisés à -1.
- **Accesseeurs** : fonctionnement normal.
- Méthode **matchEstTermine** : retourne **true** seulement si les deux nombres de buts sont différents de -1.
- Méthode **enregistrerResultat** : cette méthode enregistre les buts reçus en paramètres dans les attributs correspondants. De plus cette méthode, doit ajuster les statistiques de chacune des équipes impliquées (... méthode ajusterStatsUnMatch).
- Format **\_\_toString** (avec les infos en bleu remplacées par leur vraie valeur, si les buts sont -1, on remplace par "---"):

[*#numero*] *butsVisiteurs* : *villeVisiteurs* @ *villeLocaux* : *butsLocaux*

Pour les fichiers de tests, testez chaque méthode, avec au moins 3 tests pour la méthode `ajusterStatsUnMatch` (une victoire, une défaite et une nulle), 2 cas pour `matchEstterminé` (true et false). Placez dans la colonne de gauche de la table HTML le nom de la fonction testée avec les paramètres utilisés, et dans la colonne de droite affichez un résultat qui démontre la bonne exécution de la méthode visée.

## Consignes

---

À faire en équipe de 2 (une remise par équipe).

À remettre sur LEA avant 23h55, le dimanche 8 mars 2020, le dossier ***modele*** compressé.

Placez vos noms dans les entêtes.

Les attributs doivent être privés et les méthodes publiques.