מחלקות ומאפיינים:

* פאנל – פאנל גרפיקה, מכיל את כל הדמויות במשחק
* קיר – מחסום במשחק, משמש מכשול לתנועה של ירי ודמויות
* ירייה – מחלקה כללית לניהול תנועה של תוצא ירי יחיד
* ירי ספציפי – מחלקה היורשת מירי, במידה ויש סוגי תנועה מיוחדים
* דמות – הדמות של השחקן, מכיל לבוש, חיים, נשק, תוספים שונים
* תוסף – מחלקה כללית לסוגי תוספים
* תוסף ספציפי – מחלקה היורשת מתוסף, כל תוסף משפיע אחרת על הדמות
* אויב – מחלקה כללית של אויב במשחק
* אויב ספציפי – מחלקה היורשת מאויב, כל אויב בעל יכולות אחרות

חוקים:

* ירי אוטומטי
* בחירת אויב קרוב ביותר דיפולטיבי
* שינוי אויב בלחיצה על טאב, השינוי רנדומלי
* תזוזה עם החצים