

# Das verrückte Labyrinth

## Assignment02

Daniel Deuscher, Marvin Röck, Rehan App  
(Team02)

Eberhard Karls Universität Tübingen  
Programmierprojekt Sommersemester 2016

17. Mai 2016

# Bedienungs Oberfläche(GUI)



## Bedienungs Oberfläche(GUI)

## Game rules

# ***Das verrückte Labyrinth***

**Spielregeln:***Das Spiel:*

...

...

...

*Tastaturbelegung:*

links:

rechts:

oben:

unten:

zurück

# Bedienungsoberfläche(GUI)

set Game

## ***Das verrückte Labyrinth***

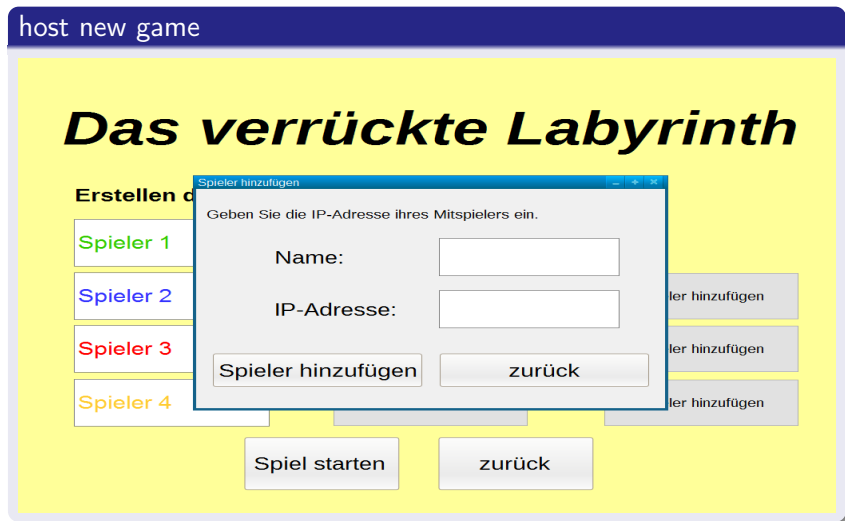
**Erstellen des Spiels:**

Spieler 1	Computer hinzufügen	Spieler hinzufügen
Spieler 2	Computer hinzufügen	Spieler hinzufügen
Spieler 3	Computer hinzufügen	Spieler hinzufügen
Spieler 4	Computer hinzufügen	Spieler hinzufügen

Spiel starten

zurück

## Bedienungsoberfläche(GUI)



# Bedienungs Oberfläche(GUI)

join Game online

## ***Das verrückte Labyrinth***

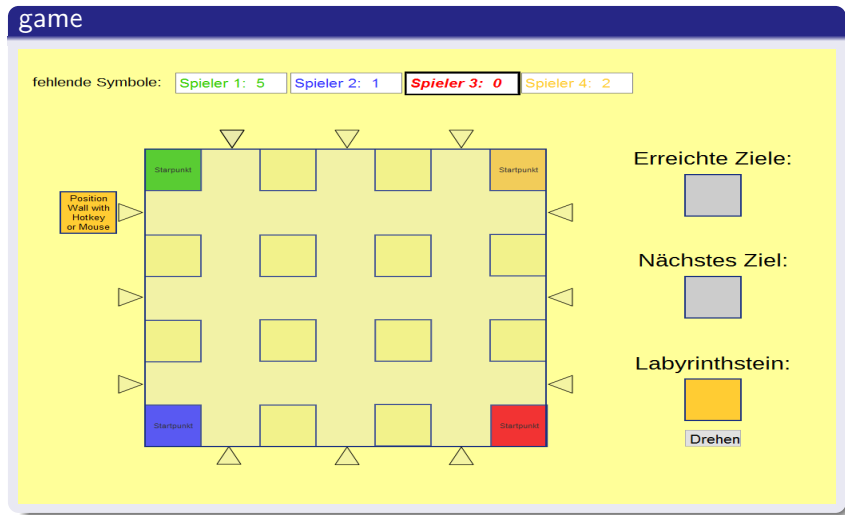
**Spiel beitreten:**

Ihre IP-Adresse: 169.254.21.192

Übermitteln Sie die IP-Adresse dem Host.  
Warten Sie bis der Host das Spiel startet

zurück

# Bedienungs Oberfläche(GUI)



## Bedienungs Oberfläche(GUI)

game end

***Das verrückte Labyrinth***

Spieler 1 hat gewonnen!

erneut Spielen

neues Spiel

Spiel beenden



# Spiel-Engine

## Klassendiagramm

