

# Das verrückte Labyrinth

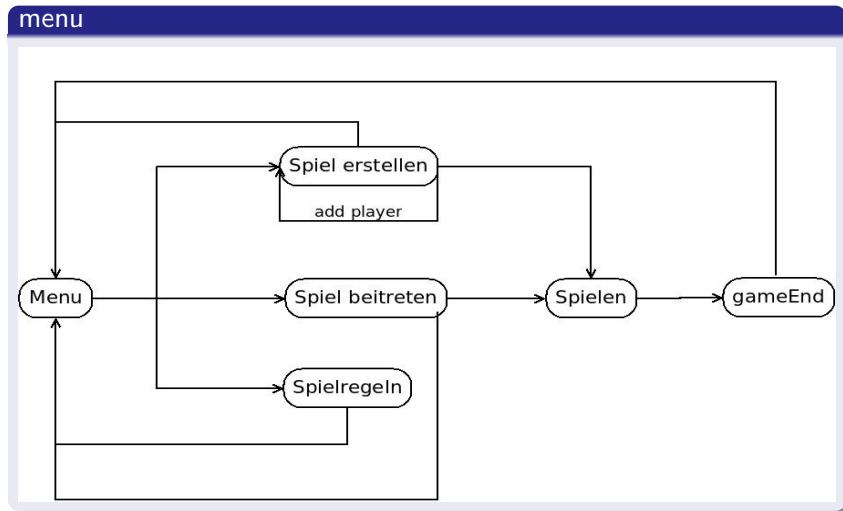
## Assignment02

Daniel Deuscher, Marvin Röck, Rehan App  
(Team02)

Eberhard Karls Universität Tübingen  
Programmierprojekt Sommersemester 2016

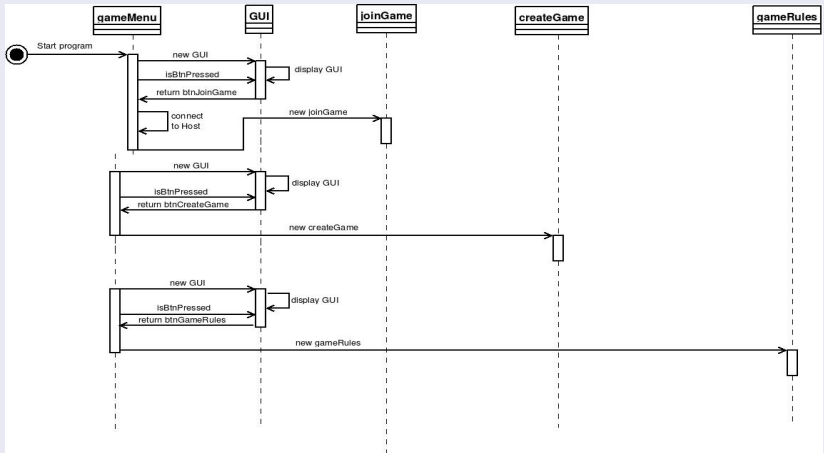
31. Mai 2016

# Phasendiagramm

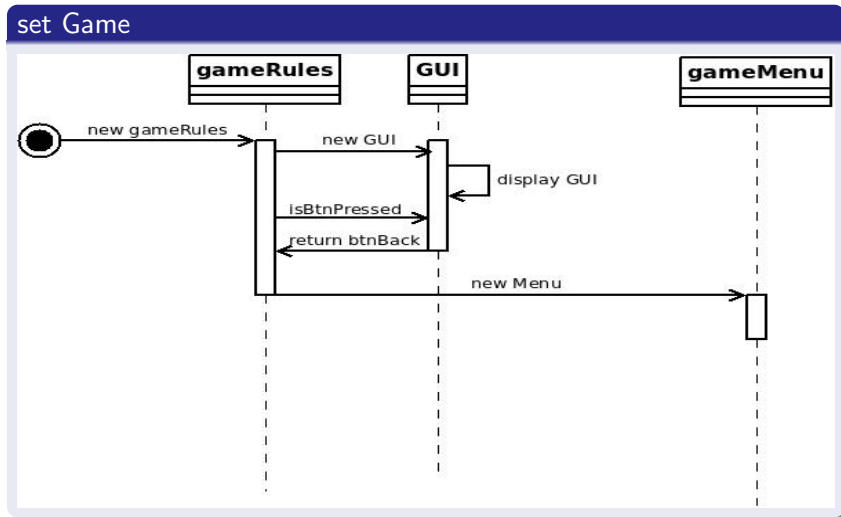


# Sequenzdiagramm Menu

## Game rules

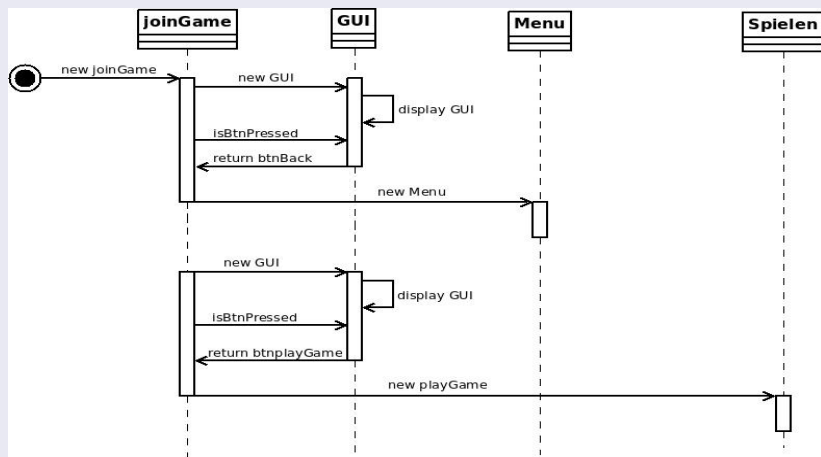


## Sequenzdiagramm Game Rules



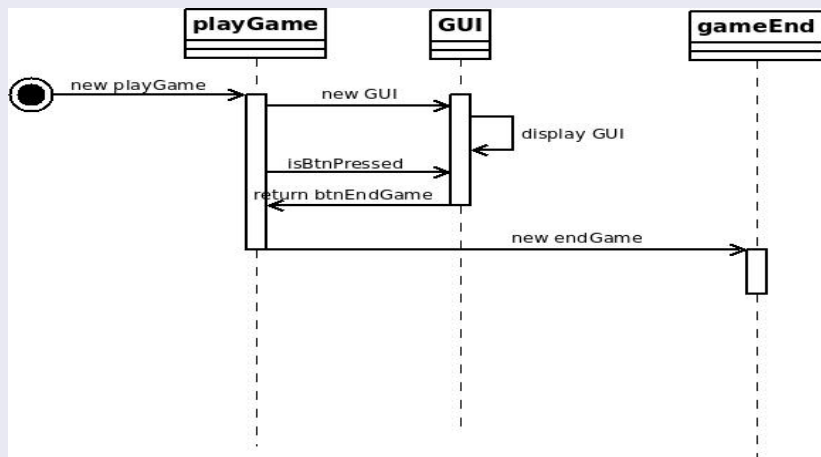
## Sequenzdiagramm Join Game

host new game



## Sequenzdiagramm Play

join Game online



## Chat

chat

[Hjorleif]: chat hi

[Hjorleif]: chat hi  
red has moved to 1 2

move 1 2

[Hjorleif]: chat hi  
Du hast KarteX bekommen

## Chat

**game**

Die Bedienungs Oberfläche (Teilaufgabe 2) wurde implementiert. Das GUI funktioniert noch nicht ganz.