

# Das verrückte Labyrinth

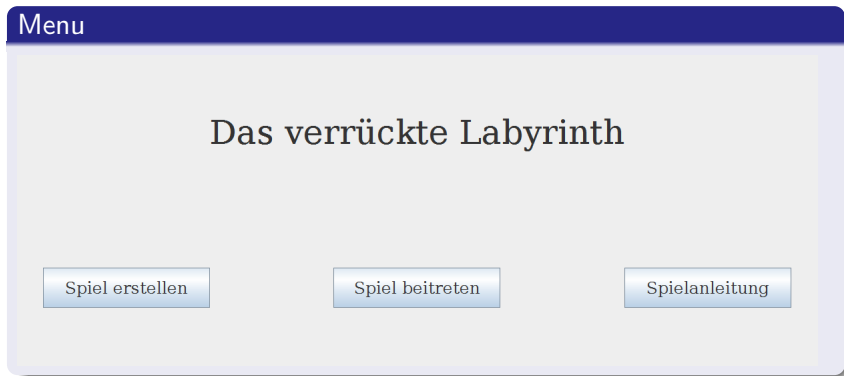
## Assignment03

Daniel Deuscher, Marvin Röck, Rehan App  
(Team02)

Eberhard Karls Universität Tübingen  
Programmierprojekt Sommersemester 2016

24. Mai 2016

## start Menu



# Das verrückte Labyrinth

### Die Spielregeln:

[illegible]

[zurück](#)

## create New Game

# New Game

## Das verrückte Labyrinth

### Spiel erstellen

<input type="text"/>	<input type="button" value="computer"/>	<input type="button" value="spieler"/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="computer"/>	<input type="button" value="spieler"/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="computer"/>	<input type="button" value="spieler"/>

# Add Player

## Add Player

Geben sie die IP-Adresse ihres Mitspielers ein.

Name:

IP-Adresse:

# Join Game

## Join Game

### Das verrückte Labyrinth

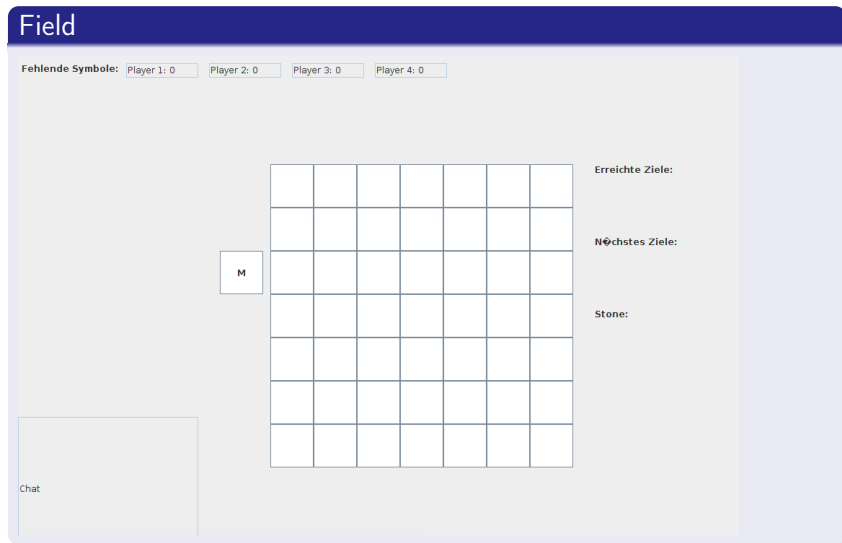
Spiel beitreten

Ihre IP-Adresse:

Übermitteln Sie die IP-Adresse dem Host

Warten Sie bis der Host das Spiel startet

# Field



# End of Game

