



C.P.R. Liceo "La Paz"

Proyecto Fin de Ciclo

Desarrollo de Aplicaciones Web

Autor: Nerea Pena Carbajales

Tutor: Jesús Ángel Pérez-Roca Fernández



Tabla de contenido

Resumen	3
Abstract	4
Palabras Clave	5
Objetivos	6
Estado del arte	7
Introducción/motivación	12
Objetivos	13
Estado del arte.	14
Caso de estudio.	15
Diagramas	16
Desarrollo del proyecto	17
Manual Administrador	18
Manual Usuario	19
Viabilidad tecno-económica	20
Trabajo futuro	21
Conclusiones	22
Biblioteca de recursos web y referencias	23
Anexos.	24



Resumen

Proyecto de desarrollo de una página web sobre una biblioteca.

La página web permite a los usuarios conocer acerca de una biblioteca que ha decidido llegar al mundo virtual y poder así disfrutar de sus beneficios.

Los usuarios podrán consultar los productos que están disponibles, leer noticias o saber acerca de actividades que la biblioteca les ofrece a los usuarios.

Su principal propósito es el poder atraer a todos los públicos, con un especial interés en captar a aquellas personas con alguna dificultad para desenvolverse en Internet. Para solventar esa duda, esta aplicación web contiene secciones de ayuda simple a los usuarios junto con guías de navegación en casi todos los lados.



Abstract

Web project is about a library.

The website allows users to know about a library that has decided to reach the virtual world and thus be able to enjoy its benefits.

Users will be able to check the products that are available, read news or know about activities that the library offers to users.

Its main purpose is to attract all audiences, with a special interest in capturing those people with some difficulty to develop on the Internet. To solve that problem, this web application contains sections of simple help to users along with navigation guides on almost all sides.



Palabras Clave

Gestor de productos y usuarios: Se permite editar, eliminar o añadir.

Librería marina: Se destaca la influencia del mar, ya que hace completa presencia, tanto como con la temática principal.

Minimalista: La aplicación web sigue un estilo minimalista en el que se cuida el diseño y que no aparezcan demasiados contrastes.

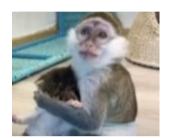


Hacer este proyecto mientras trabajaba ha sido un proceso bastante duro para mí y he pensado en rendirme muchas veces, pero la verdad he tenido la suerte de contar con un gran apoyo para mí.

Quería darle las gracias a mi gran amigo Martin que desde el primer día de prácticas y del proyecto ha estado día a día conmigo, haciéndome más ameno este proceso y dando esos toques de alegría y optimismo que necesitaba.

Le doy las gracias por los consejos sobre el diseño, su enorme búsqueda de las imágenes o incluso como plantear este documento. Sin su ayuda no habría sido capaz de nada.

Gracias por todo: D





Sumario

Resumen	3
Abstract	4
Palabras Clave	5
Introducción/motivación	11
Objetivos	12
Estado del arte	13
Caso de estudio	14
Diagramas	15
Desarrollo del proyecto	16
Manual Administrador	17
Manual Usuario	18
Viabilidad tecno-económica	19
Trabajo futuro	20
Conclusiones	21
Biblioteca de recursos web y referencias	22
Anexos.	23



Introducción/motivación.

La idea de realizar este proyecto surgió tras una conversación en la que se comentaron, entre otras, la funcionalidad y lo complejas que eran las páginas de las bibliotecas públicas o de cualquier órgano administrativo.

Tras la pandemia, todas las páginas webs administrativas tuvieron que mejorar considerablemente ya que su uso era bastante complejo para que todos los usuarios pudieran utilizarlas.

Con este proyecto se planea la creación de una página web sobre una biblioteca que tuvo que mejorarse debido a la pandemia y que mantiene firmemente la sencillez y accesibilidad que ofrece hacia todos los tipos de usuarios.



Estado del arte.

La gran mayoría de las aplicaciones web que existen actualmente que son de administración, bibliotecas... estaban caracterizadas por un estilo muy antiguo, en el que muchas de ellas eran simples HTML con algún CSS simple y básico, ya que probablemente no les interesaba mucho verse claras.

La mayoría de las aplicaciones web eran confusas y muchas personas preferían ir presencialmente a hacer cualquier tipo de tramite antes de utilizar aquellas páginas.

Como se ha comentado con anterioridad, la gran mayoría de páginas webs administrativas o del estado han tenido que adaptarse a una vida de Internet en la que la mayoría de las personas hacen las consultas vía online. Este proyecto plantea una página web optimizada al máximo para que cualquier usuario, sepa desenvolverse o no en Internet, la pueda usar fácilmente.

Analizando varias páginas web de bibliotecas (tanto autonómicas como de las grandes bibliotecas, como la de Madrid) se llegó a la conclusión de que muchas de ellas tienen secciones innecesarias para un uso básico de la biblioteca online. Por tanto, en este proyecto se plantea habilitar solo las secciones que sean exclusivas de una biblioteca para que el usuario no considere que existe información innecesaria y pueda perderse.

La biblioteca planteada es una biblioteca con un nivel a pequeña escala en la que no se contemplan las diversas funcionalidades que tienen las grandes bibliotecas. Carece de opción de leer por PDF o incluso permite simplemente reservar en la web para ahorrar el trabajo de ir allí a reservarlo.

Por tanto, las funcionalidades de este proyecto se reservan a una escala reducida en la que se pueda observar un catálogo o diversos temas y con la posibilidad de administrar los permisos o añadir productos.



Caso de estudio.

Partiendo del caso más notorio en las otras páginas y siguiendo con el compromiso de mantener una web accesible para todos los usuarios, se emplea una paleta de colores neutros y con poco contraste entre ellos, para no dificultar la lectura.

La página web cuenta con una sección donde se resuelven las dudas más comunes que pueda tener cualquier usuario al entrar en la web. Son unas respuestas concisas que además permiten ampliar la consulta mediante el acceso a email o teléfono. En esa sección se utiliza un desplegable para permitir al usuario abrir la pregunta que más le interese, sin necesidad de andar mirando en las restantes.

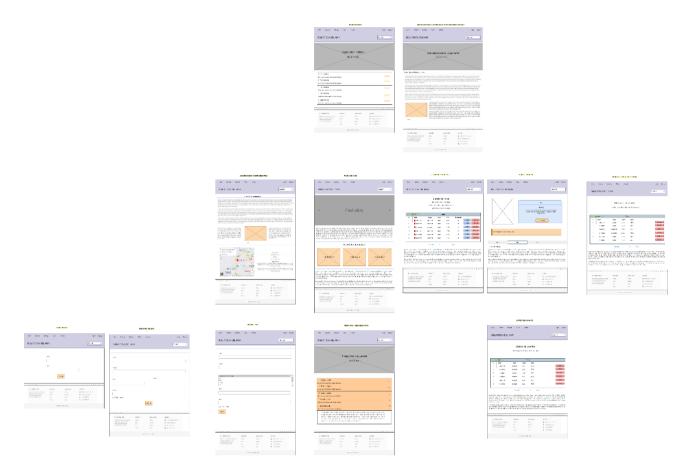
No existen muchas secciones divididas, permitiendo así que la lectura sea exclusiva de esa sección y permitiendo así que el usuario no se confunda o pierda. Resaltando esto último, la web consta de elementos de accesibilidad como los 'caminos de pan', que son elementos que sirven de guía para que el usuario en todo momento sepa de donde ha venido y a donde se dirige.

Se tomaron todas estas decisiones para marcar así una diferencia sobre aquellas páginas webs en las que la información sobrecargaba la página y el usuario no era capaz de saber lo que tenía que hacer.



Diseño

Wireframe



Un diseño esquemático de como quedaría el planteamiento inicial de la página web. Muestra de manera simple lo que contendría cada una de las diferentes secciones.

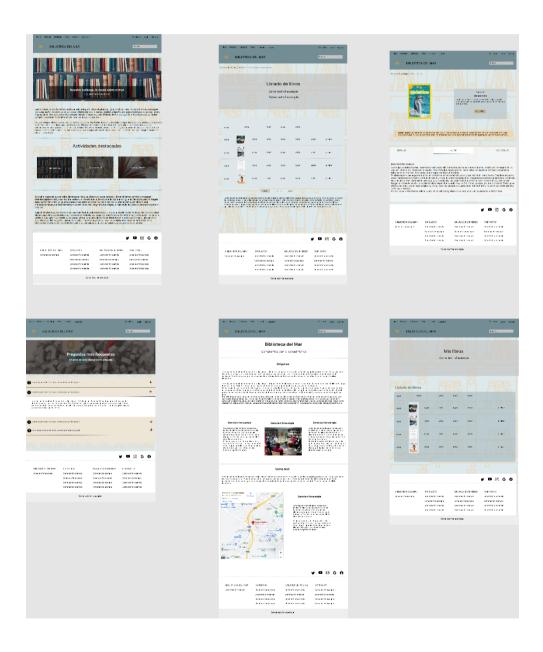
Un wireframe es una idea simple del proyecto a realizar y, por tanto, carece de la gama de colores a usar o de las imágenes empleadas, incluso ciertos elementos podrían variar debido a la biblioteca de Bootstrap que se use.



Mockup

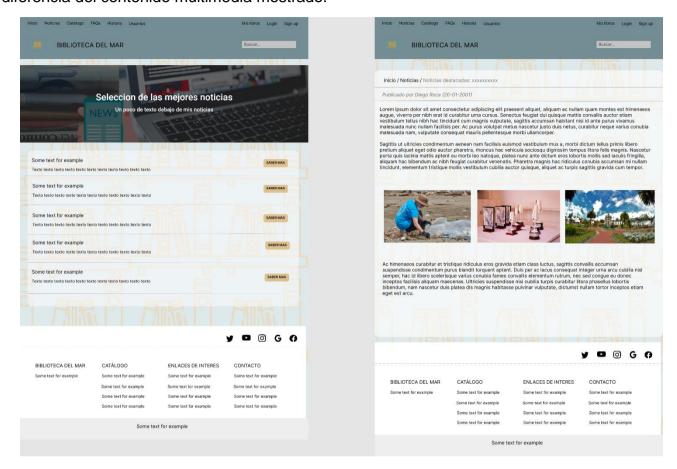
Planteamiento final de la web en el que se incluye gama de color, imágenes a utilizar y con una escala lo más parecida al producto final. Se divide en tres imágenes que resaltan los formularios, sección de noticias y por último inicio, productos y paginas fijas.

En esta primera imagen se presenta el inicio, el listado de los productos, tanto de la propia biblioteca como de los que dispone el usuario para recoger, junto con el detalle, además de una sección de preguntas y respuestas y por último la sección de 'sobre nosotros'.

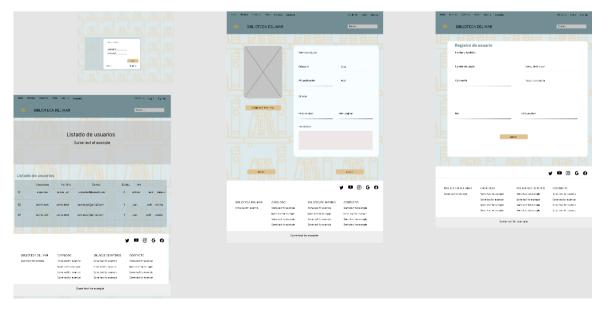




En esta segunda imagen se planea exclusivamente la sección de noticias en la que se toma como esquema general una noticia. Las demás noticias seguirán el mismo patrón, a diferencia del contenido multimedia mostrado.

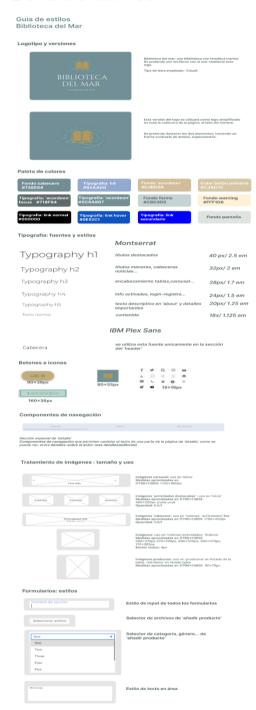


Y por último en esta última imagen se presentan los diferentes tipos de formularios, se destaca el login y los posibles estilos de formularios de añadir (independientemente de si es producto o autor). También se presenta el listado de usuarios que se puede editar.





Guía de estilos



Se presenta una guía de estilos sobre la página web, y a simple vista se puede apreciar la gama cromática utilizada, que recuerda al mar (gracias a los tonos azulados que lo forman).

El logotipo está formado por unas olas y un libro abierto, que hace referencia a la temática que tiene la biblioteca: el mar.

La elección de color se basó principalmente en dos tonos: un azul verdoso y un color 'huevo' que recordaran vagamente al mar y a la arena.

El resto de los elementos siguen más o menos una concordancia tanto de color como de tamaño, respetando el contraste.



Diagramas

Diagrama de ruta de navegación

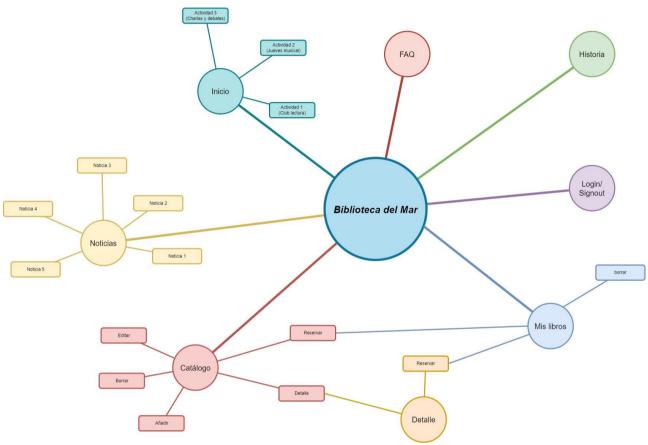


Diagrama de navegación a con un estilo de árbol en que se explican los niveles y subniveles y de qué manera se conectan entre ellas las diferentes páginas.



Diagrama casos de uso

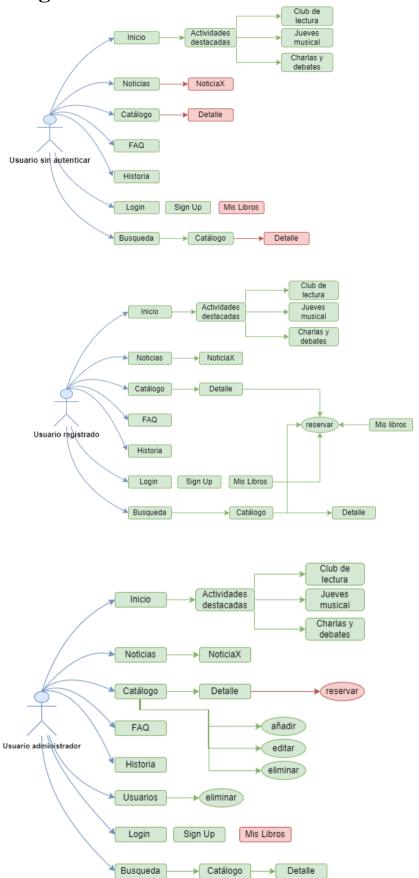




Diagrama de clases



Diagrama creado mediante la herramienta de UML de Inteljy



Manual Administrador

Este proyecto fue creado con Spring Tool Suite 4, pero para poder utilizar el programa de la manera efectiva se necesitarán varios programas.

En esta sección se explicará como descargar y configurar los programas necesarios para ejecutar correctamente el proyecto.

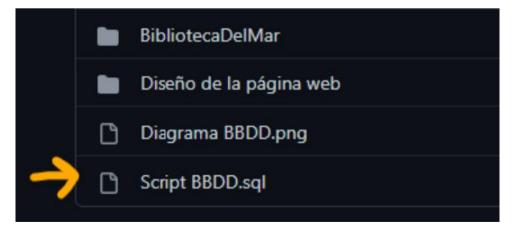
Los programas empleados para la elaboración del proyecto, y por tanto los recomendados para lanzar el proyecto son:

- Spring Tool Suite 4
- Visual Studio Code
- MySQL Workbench
- XAMPP Control Panel

Se recomienda seguir tutoriales para su correcta instalación en caso de no disponer de estos programas.

La estructura del proyecto consta de una base de datos proporcionada gracias a MySQL Workbench, junto con un 'front' y 'back' gracias a Spring Tool Suite 4 (el 'front' formado principalmente de HTML y CSS).

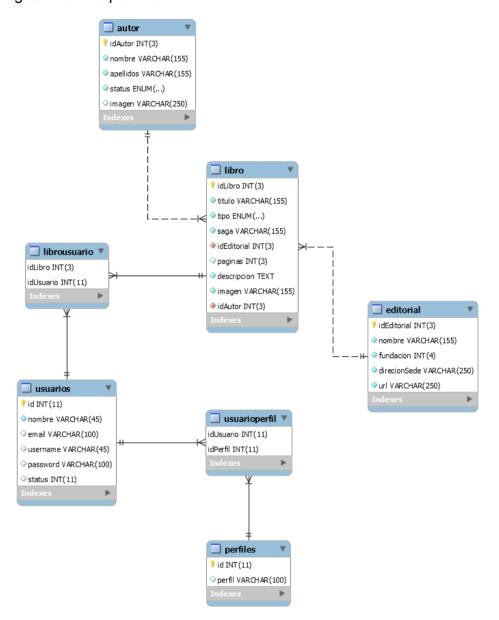
La base de datos se insertará manualmente y será la que contenga toda la información sobre las tablas y datos (se proporciona un script dentro del proyecto, llamado: "Script BBDD.sql")







La base de datos sigue un esquema simple de relaciones 1-N y N-N entre las tablas con unas tablas especiales de seguridad, que serán las que se encargarán de gestionar los permisos.





Manual Usuario

Una vez iniciado el programa el usuario recibirá una alerta en la que se solicitará que inicie sesión como usuario, administrador o simplemente entrar como usuario anónimo.



El usuario también podrá registrarse en ese momento y se le redigirá a la pantalla de inicio.



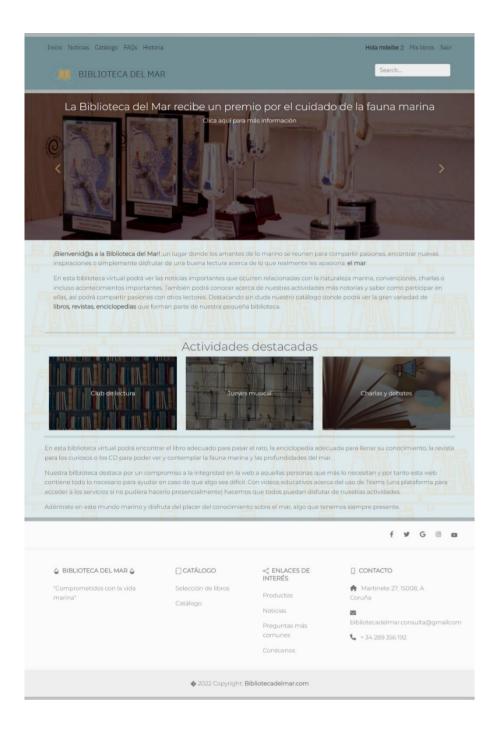
En el cabecero de la aplicación web aparecen desplegados diversas secciones que dependiendo de si el usuario está registrado o no (y dentro de esto, si es administrador o usuario normal) se mostrará de una manera u otra.







Una vez iniciada la sesión o no, se redigirá automáticamente a la ventana de inicio en la cual se dispondrán diferentes noticias y actividades para que el usuario conozca más sobre la biblioteca. Las secciones 'Actividades destacadas' y la de 'Noticias' muestran artículos en los que se podrá informar el usuario.





Entre las funcionalidades de esta aplicación web destaca un listado de los libros con su información para que los usuarios puedan ver mas sobre los libros que le gustan.

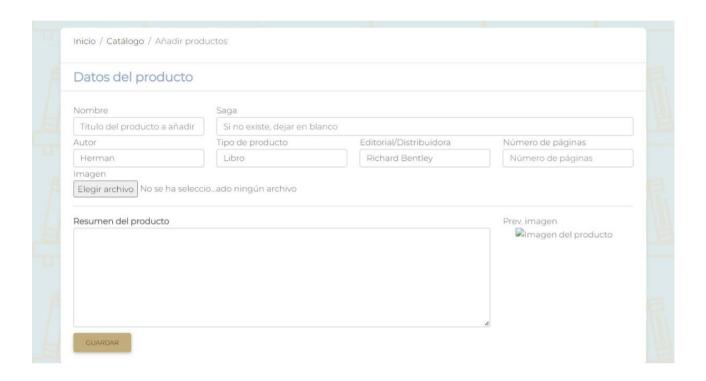
Existe una sección denominada 'Catálogo' en la que se muestra un listado de productos.



Un usuario normal no podrá editar ni ver los autores, pero un administrador será capaz de añadir mas productos y/o ver los autores y añadir más.

El administrador podrá añadir mediante un formulario que deberá completar:









Viabilidad tecno-económica.

Se contempla la implementación del servidor de Amazon Web Services en la cual se permite al administrador poder alojar en la web su producto.

El utilizar AWS se permitirá disponer de un centro de datos que alojará la web en cualquier ubicación geográfica, además de adaptarse a las necesidades en caso de variaciones de trafico de red.

AWS ofrece varias opciones para elegir la más económica, cada una con sus mejoras y desventajas. Las opciones de pago pueden ser en pago por uso o incluso en fijos mensuales, permitiendo así a los usuarios poder elegir en función de su capacidad económica.

Entre los productos que ofrece, destacan:

- Amazon EC2: Puede aplicarse para alojar sitios web que usan varios centros de datos y en sitios que tienen que escalarse con balanceador de carga, escalado automático o bases de datos externas. Dispone de 12 meses de uso gratuito.
- Amazon Lightsail: Servidores privados virtuales simplificados Lightsail se puede usar para alojar sitios web simples que se crearon con aplicaciones comunes, como WordPress, Joomla, Drupal y Magento. Dispone de 30 días gratis.
- AWS Lambda: Servicio de computación que ejecuta su código como respuesta a eventos y administra de manera automática los recursos de computación. Es un servidor gratuito para siempre.



Trabajo futuro.

Este proyecto podría mejorar en un futuro añadiendo diversas mejoras para hacer mas accesible el uso para el cliente.

Para ello se plantean diversas ideas para mejorar la aplicación y otras que serían correcciones para hacer así una mayor experiencia.

Entre las mejoras a añadir se destacaría la implementación de una barra de búsqueda funcional, que permita a los usuarios poder filtrar en función del libro, o la propia categoría.

También se implementaría una paginación para poder acceder más rápido a los productos y así que no conlleve un esfuerzo el deslizar hasta abajo para buscar los últimos libros.

Actualmente la función de reserva no está operativa a nivel 'front', en cambio si se puede hacer una relación en la base de datos que posteriormente aparecerá reflejado.



Conclusiones.

La realización de este proyecto supuso un gran reto para mí, ya que tenía que ser capaz de diseñar una aplicación en todas sus secciones manteniendo una estética y un diseño concretos.

Ser fiel a un mismo estilo de aplicación para mantener la monotonía, definir una guía de estilos clara y detallada, junto con unos diseños previos casi parecidos a los finales, supone un gran avance en el mundo del diseño.



Biblioteca de recursos web y referencias.

Todas las imágenes fueron obtenidas de bibliotecas de uso libre o creadas directamente desde Canva.

- Página principal
 - o 'Actividades destacadas': Elaboración propia: Canva
 - Carrusel: 'Nuestro catalogo..." (Elab.prop: Canva), 'Premio por cuidado..."
 (Picryl), "Nuestro catálogo..." (Elab.prop: Canva).
- Actividades destacadas
 - Actividad1

(https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Club_de_lectura_Estadilla.jpg) (https://www.stockvault.net/photo/147393/children-039-s-books)(https://www.flickr.com/photos/sanjoselibrary/4882449627)

o Actividad2

(https://www.flickr.com/photos/christchurchcitylibraries/30611120775/)(https://www.flickr.com/photos/library-of-congress-life/48764662441/)(https://www.flickr.com/photos/princetonpubliclibrary/27833111928)

- o Actividad3 (https://www.flickr.com/photos/utenriksdept/48947135786)
- Noticias
 - o Cabecero: Elaboración propia: Canva
 - Noticias: (https://www.flickr.com/photos/iqremix/19111993226)
 (https://www.flickr.com/photos/iqremix/18950467610/in/photostream/)
 (https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/3a/Savino_Marè.jpg?2
 0201115121025)
- Imágenes de cabeceros: Elaboración propia: Canva
- Fondo de pantalla: Elaboración propia: Canva
- Logotipo: Elaboración propia: Canva

Documentación boostrap: https://getbootstrap.com/docs/5.2/getting-started/introduction/ / https://mdbootstrap.com

Documentación Thymeleaf: https://www.thymeleaf.org





Anexos.