

[문항1] 요구사항 개발 프로세스를 서술하시오.

(답안)

■ 요구사항 개발 프로세스

1. 도출
2. 분석
3. 명세
4. 확인

[문항2] 요구사항 도출 기법에 해당하는 브레인스토밍의 정의와 4가지 기본 원칙을 서술하시오.

(답안)

■ 브레인스토밍의 정의

- 오스본에 의해 처음 소개
- 두뇌에서 폭풍이 휘몰아치듯이 생각나는 아이디어를 많이 내놓는 것
- 짧은 시간에 아이디어의 생성이 목적
- 주로 집단 토의에 사용
- 정리, 발전
- 양이 질을 결정

■ 브레인스토밍의 4가지 기본 원칙

1. 비판금지
2. 자유분방
3. 질보다 양
4. 결합 및 개선

[문항3] DBMS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

(답안)

■ DBMS의 정의

- 데이터베이스와 상호작용하여 데이터를 정리하고 분석하는 소프트웨어
- 데이터베이스를 생성, 조회, 변경

■ DBMS의 종류

1. MySQL
2. SQLite
3. Oracle

[문항4] WAS의 정의와 5가지 종류를 서술하시오.

(답안)

■ WAS의 정의

- 동적인 웹사이트, 웹 어플리케이션의 개발을 지원하는 소프트웨어
- 라이브러리 제공

■ WAS의 종류

1. JBoss
2. Jetty
3. JEUS

[문항5] 개발 시스템을 이해하기 쉬운 형태로 표현하여  
기획자, 개발자, 아키텍처가 효율적으로  
의사소통 할 수 있게 해주는 표준화된 모델링 언어인  
UML 다이어그램 중 7가지를 서술하시오.  
(답안)

■ UML 다이어그램 7가지

1. 클래스
2. 시퀀스
3. 유즈케이스
4. 상태